**游戏简介：**

这是个简单的小游戏，仅用于本人学习JAVA及分享。

贴图来自以撒，lol，网络和自己画的（主角是自己画的，划重点）。

简单来说就是个打怪升级的游戏，机制有点像lol，游戏目的为击杀尽可能多的小怪。

主角有平A和QWER四个技能，平A有攻速，各技能有cd和范围，主角平A是指向性的，小怪的不是，碰到小怪会受到伤害。

在达到一定分数后会升级，怪和主角都会加强，怪的刷新频率会提高。（不同技能的成长能力不同）

按键：

移动：右键

平A：左键

滑动地图：移动鼠标至边框附近

技能：QWER

停止移动：S

暂停：鼠标移出窗口

继续：鼠标移回窗口

注：E可规避碰撞伤害，不可规避受击伤害

R有时候不太灵orz

那么，祝好运！

**开发日志：**

V0.1

7.12

学习java

对鼠标动作的监听

V1.0

7.15

学习Java

实现放上贴图

实现主角的移动，普攻

V1.1

7.15

修改普攻机制为指向性

实现小怪的生成

实现Q的释放和爆炸判定

实现简单的碰撞判定

实现贴图任意方向绘制

V2.0

7.16

建立攻击力，血量系统

增加小怪的非指向性普攻（到此开始可以玩了）

更换贴图

V2.1

7.17

建立cd和攻速系统

增加W技能

增加护盾机制

增加游戏结束反馈

V2.2

7.18

增加E技能

增加血条显示和HUD面板绘制

V3.0

7.18

实现地图滑动

更改部分游戏机制

更换贴图

V3.1

7.19

增加R技能，实现贴图放缩绘制

增加眩晕机制

更换贴图

增加最高纪录系统

V4.0

7.25

终于加入了bgm

解决了音乐文件打成jar后找不到的问题

解决了外部library在打成jar后用不了的问题

解决了中文显示为乱码的bug