

游戏说明

1. 游戏系统

本游戏为类马里奥的Roguelike平台跳跃游戏，参考了《蔚蓝》、《杀戮尖塔》、《I wanna be the guy》、《以撒的结合》等游戏。每局游戏会随机生成一张类似《杀戮尖塔》的大地图，玩家可以选择道路从左往右挑战一个个关卡，通过最右侧的关卡即为通关游戏。

游戏关卡分为战斗关卡、商店、休息三类。

1.1 战斗

玩家控制小人，运用机智的小脑瓜，通过重重障碍击败邪恶的敌人们，搜集金币与能力，找到并到达终点。

1.2 商店

玩家来到了一个破败的路边摊，店主自称是这个游戏的制作人，卖着一些奇奇怪怪而且很贵的东西。

1.3 休息

玩家发现了一块平坦干燥的空地，看起来这里很安全，不如在这里燃起篝火休息一晚。

2. 操作

ad为左右移动，w和s都为跳跃（因机制而设计为s也可以跳跃），可以二段跳。

上下左右键为朝某方向发射火球（类似《以撒的结合》）。初始玩家没有发射火球的能力，可通过道具获得。

3. 怪物

有两种怪物：普通怪物  和会发射火球的怪物 。

击杀怪物的方式：头踩怪物或者用火球攻击怪物。


怪物对玩家的威胁：玩家触碰到怪物或者被怪物发射的火球击中会掉血。

4. 生命与失败

玩家可以通过商店、关卡掉落获得生命，可能因为怪物而损失生命。

玩家生命降为0或者掉入虚空会导致本关游戏失败。玩家可以再次挑战本关卡。

5. 物品

 金币：玩家可以在战斗关卡中搜集，用于在商店中购买道具



貌为

奇怪的箱子：玩家可以通过头顶奇怪的箱子随机获得以下道具中的一个，箱子空了之后会改变外



心：为玩家增加一条生命



苹果：临时增加一次玩家的跳跃次数



闪电：减少玩家发射火球cd（有最短cd）



火：给予玩家发射火球的能力或者立即刷新火球cd



星星：使玩家十秒之内不会受到怪物伤害