2024年夏季《移动软件开发》实验报告

姓名: 王骏 学号: 22020007104

姓名和学号?	王骏, 22020007104
本实验属于哪门课程?	中国海洋大学24夏《移动软件开发》
实验名称?	实验4:小程序媒体API:口述校史
博客地址?	XXXXXXX
Github仓库地址?	violet-wdream/2024summerSoftwareDevelopment (github.com)

一、实验目标

1、掌握视频列表的切换方法; 2、掌握视频自动播放方法; 3、掌握视频随机颜色弹幕效果。

二、实验步骤

列出实验的关键步骤、代码解析、截图。

1.下载现有模板。

2.视图设计。

(1) 导航栏设计

```
"window":{

"backgroundTextStyle":"light",

"navigationBarBackgroundColor": "#016111",

"navigationBarTitleText": "口述校史",

"navigationBarTextStyle":"black"

},
```



5555555

发送弹幕

杨国宜先生口述校史实录

唐成伦先生口述校史实录

倪光明先生口述校史实录

吴仪兴先生口述校史实录

(2) 页面设计: 页面主要包括3个区域。

效果如下:



3.逻辑实现。

(1) 更新播放列表:在区域3对组件添加wx:for属性,采用循环展示列表,在js文件中的data属性中追加list数组,用于存放视频信息。

```
<view class="videoBar" wx:for="{{list}}" wx:key="video{{index}}" data-url="{{item.videoUrl}}
"bindtap="playVideo">
```

(2) 点击播放视频:在区域3对其中的组件添加data-url属性和bindtap属性,分别用于记录每行视频对应的播放地址和触发点击事件。

```
<view class="videoBar" wx:for="{{list}}" wx:key="video{{index}}" data-url="{{item.videoUrl}}
"bindtap="playVideo">
```

(3) 发送弹幕: 在区域1中对

组件添加enable-danmu和danmu-btn属性,用来允许发送弹幕和显示"发送弹幕"按钮,区域2为文本框追加bindinput属性,用于获取弹幕文本内容;为按钮追加bindtap属性,用于触发点击事件。

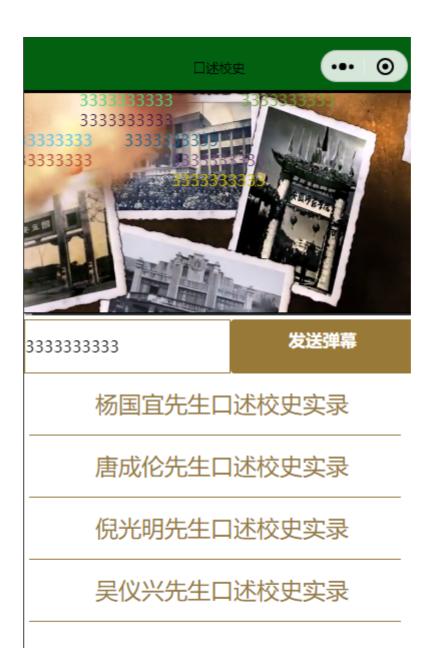
<video id='myVideo' controls src="{{src}}"
enable-danmu danmu-btn></video>

(4) 弹幕函数:

```
getDanmu:function(e){
  this.setData({
   danmuTxt:e.detail.value
 })
},
sendDanmu:function(e){
  let text=this.data.danmuTxt;
  this.videoCtx.sendDanmu({
   text:text,
   color:getRandomColor()
  })
function getRandomColor(){//随机生成弹幕颜色
  let rgb=[]
 for(let i=0;i<3;++i){</pre>
    let color=Math.floor(Math.random()*256).toString(16)
   color=color.length==1?'0'+color:color
    rgb.push(color)
 return'#'+rgb.join('')
```

三、程序运行结果

列出程序的最终运行结果及截图。



四、问题总结与体会

描述实验过程中所遇到的问题,以及是如何解决的。有哪些收获和体会,对于课程的安排有哪些建议。

存在问题:实验过程比较顺利,不过在最后弹幕发送这一步出现了问题,经查资料找到了解决办法,只需要重新编译一下就可以了。

总结: 本次实验较为顺利地完成了预期功能开发,并且在测试中表现良好。在未来的优化和迭代中,可以进一步提升用户体验和系统的智能化水平。