

2024年夏季《移动软件开发》实验报告

姓名：王骏 学号：22020007104

姓名和学号?	王骏, 22020007104
本实验属于哪门课程?	中国海洋大学24夏《移动软件开发》
实验名称?	实验4: 小程序媒体API:口述校史
博客地址?	XXXXXXX
Github仓库地址?	violet-wdream/2024summerSoftwareDevelopment(github.com)

一、实验目标

1、掌握视频列表的切换方法；2、掌握视频自动播放方法；3、掌握视频随机颜色弹幕效果。

二、实验步骤

列出实验的关键步骤、代码解析、截图。

1.下载现有模板。

2.视图设计。

(1) 导航栏设计

```
"window":{
  "backgroundTextStyle":"light",
  "navigationBarBackgroundColor": "#016111",
  "navigationBarTitleText": "口述校史",
  "navigationBarTextStyle":"black"
},
```



55555555

发送弹幕

杨国宜先生口述校史实录

唐成伦先生口述校史实录

倪光明先生口述校史实录

吴仪兴先生口述校史实录

(2) 页面设计：页面主要包括3个区域。

```
<!-- 区域1: 视频播放器 -->
<video id='myVideo' controls src="{{src}}"
enable-danmu danmu-btn></video>

<!-- 区域2: 弹幕区域 -->
<view class='danmuArea'>
  <input type='text' placeholder="请输入弹幕内容"
  bindinput="getDanmu"></input>
  <button bindtap="sendDanmu">发送弹幕</button>
</view>

<!-- 区域3: 视频列表 -->
<view class="videoList">
  <view class="videoBar" wx:for="{{list}}" wx:key="video{{index}}" data-url="{{item.videoUrl}}"
  "bindtap="playVideo">
    <image src='/images/play.png'></image>
    <text>{{item.title}}</text>
  </view>
</view>
```

效果如下：



3.逻辑实现。

(1) 更新播放列表：在区域3对组件添加wx:for属性，采用循环展示列表，在js文件中的data属性中追加list数组，用于存放视频信息。

```
<view class="videoBar" wx:for="{{list}}" wx:key="video{{index}}" data-url="{{item.videoUrl}}"  
"bindtap="playVideo">
```

(2) 点击播放视频：在区域3对其中的组件添加data-url属性和bindtap属性，分别用于记录每行视频对应的播放地址和触发点击事件。

```
<view class="videoBar" wx:for="{{list}}" wx:key="video{{index}}" data-url="{{item.videoUrl}}"  
"bindtap="playVideo">
```

(3) 发送弹幕：在区域1中对

组件添加enable-danmu和danmu-btn属性，用来允许发送弹幕和显示“发送弹幕”按钮，区域2为文本框追加bindinput属性，用于获取弹幕文本内容；为按钮追加bindtap属性，用于触发点击事件。

```
<video id='myVideo' controls src="{{src}}"  
enable-danmu danmu-btn></video>
```

(4) 弹幕函数:

```
getDanmu:function(e){
  this.setData({
    danmuTxt:e.detail.value
  })
},
sendDanmu:function(e){
  let text=this.data.danmuTxt;
  this.videoCtx.sendDanmu({
    text:text,
    color:getRandomColor()
  })
function getRandomColor(){//随机生成弹幕颜色
  let rgb=[]
  for(let i=0;i<3;++i){
    let color=Math.floor(Math.random()*256).toString(16)
    color=color.length==1?'0'+color:color
    rgb.push(color)
  }
  return'#'+rgb.join('')
}
```

三、程序运行结果

列出程序的最终运行结果及截图。



四、问题总结与体会

描述实验过程中所遇到的问题，以及是如何解决的。有哪些收获和体会，对于课程的安排有哪些建议。

存在问题：实验过程比较顺利，不过在最后弹幕发送这一步出现了问题，经查资料找到了解决办法，只需要重新编译一下就可以了。

总结：本次实验较为顺利地完成了预期功能开发，并且在测试中表现良好。在未来的优化和迭代中，可以进一步提升用户体验和系统的智能化水平。