一、说	择题(共 12 题, 每题 2 分, 共 24 分)。
1. 下面	哪项不是编译程序的组成部分()。
A.	词法分析器
B.	代码生成器。
G	设备管理器。
20	语法分析器。
41	
2. 设有	表达式 a*b-c,将其中的 a*b 识别为表达式的编译阶段是()。
A.	词法分析。
B.	语法分析。
C.	语义分析。
D.	代码生成。
*	
3. 以下	说法正确的是:()。
A.	词法分析器和语法分析器构成编译器的前端。。
В.	解释器和编译器的根本区别是解释器没有对源程序真正进行翻译。
C.	含有优化功能的编译器执行效率高。
D.	类型检查是语义分析的一个重要部分。 -
	配式 r=(alb)(xly)*,则下面错误的正规集元素是()。
	abx
В.	<u>bxxx</u> -
C.	
D.	bxyvxxy
· 5 加里-	一个正规式所代表的集合是无穷的,则该 <u>正规式必含有</u> 的运算是()。
	工工元式///代表的宋日是光月时,然以 <u>工术五支百</u> 日的运算是(一)。 连接运算"·"。
	或运算 " "。
	闭包运算"*"。
В.	括号"()"。
٠	
T	寸制的时间显示形式为: "04:13PM", 要求后缀 PM 表示下午, AM 表示上午, 分钟显示
	位数,但是小时显示可以为 1 位数。即,上述例子还可以显示为"4:13PM"。。
	三确描述上述规则的正规式为: ()
	(0 1)?[0-9]:[0-5][0-9](AM PM)-
	$((0 \epsilon)[0-9] 1[0-2]):[0-5][0-9](AM PM)$
	(0*[0-9]][1[0-2]):[0-5][0-9](AM PM)
D.	(0 <u>?</u> [0-9] 1(0 1 2):[0-5][0-9](A P)M _e
7 注:3十	5据由的 LB(1) 5据注展于 () 5据方注
	分析中的 LR(1)分析法属于()分析方法。 自前而后。
A.	
В.	自上而下。 自下而上。
	自右至左。
Ъ.	日日本在一
J	
8. 下	列文法中,()是 LL(1)文法。
A.	$S \rightarrow \underline{aSb} \mid ab$
В.	S→ab Sab _* I

C. $S \rightarrow \underline{aS} \mid b_{i'}$ D. $S \rightarrow \underline{aS} \mid a_{i'}$

9. 下面关于运行时存储空间的正确说法是: ()。
A. 字节是可编址内存的最小单位。
B. 程序块可以嵌套也可以重叠。
C. 过程调用序列通常处于调用过程中,而过程返回序列通常处于被调用过程中。.
D. 参数传递时, 值调用传递的是实参的左值。-
10. 乔姆斯基把文法分为四种类型,即0型、1型、2型和3型,其中2型文法是()。
A. 短语文法。
B. 正规文法。
C. 上下文无关文法。
D. 上下文有关文法。
11. 下列有关 YACC 的说法正确的是: ()
A. YACC 是一个词法分析器的生成工具。
B. YACC 是一个语法分析器。
C. YACC 在处理语法冲突的时候,默认情况下,对于移进归约冲突,优先于移进。,
D. YACC 在处理语法冲突的时候,默认情况下,对于归约归约冲突,优先于后出现的产生
式。→
12. 表达式-a+b*(-c+d)的后缀表示是:()。
A. ab+-cd+-*- Ţ
B. <u>a-b+c-d</u> +*,
C. a-b+cd-+*.
D. a-bc-d+*+
D. a-bc-d+ +-
二、填空题(共 5 题, 每题 2 分, 共 10 分)
1. 假设文法 G[S]为:
$S \rightarrow AB \mid b \mid b \mid AC$
$A \rightarrow \varepsilon \mid b_{\varepsilon}$
•
$B \to \varepsilon \mid a C_{\bullet}$
$C \to a S \mid c$
则,FOLLOW(A) = { }
2. 假设文法 G[S]为: -
$S \rightarrow V = E \mid E_{\vdash}$
$E \rightarrow V_{-}$
$V \rightarrow *E \mid id$
为该文法构造 $LR(1)$ 项目集规范族时,写出的第一个 $LR(1)$ 项目集 I_0 是。
•
3. 假设文法 G[S]为:
$S \rightarrow \underline{S} + S \mid (\underline{S}) \mid id_{\bullet}$
为该文法消除左递归后,形成的新的文法为:。
Sur Control of the Co
4. 请描述下面关于函数调用的定型规则的含义:。
$\Gamma \vdash E_1: T_1 \rightarrow T_2, \Gamma \vdash E_2: T_1$
$\frac{-1}{\Gamma \vdash E_1(E_2): T_2}$
- 1-1(-2)2

+

5. 编程语言的语义中,通常用环境和状态来表示变量名字到值的映射,环境将名字映射到存储 单元,而状态将存储单元映射到它所保存的值。赋值改变____,过程调用改变___。 (请填写"环境"或者"状态")。 三、综合题(共 6 题, 每题分值标于题号后, 共 66 分)。 1. (14 分)设 L 是由 $\Sigma = \{a.b.c\}$ 上的符号串构成的语言,并且符号串满足下列条件: -(1)若出现 b,则其后至少紧跟两个 a; (2) 若出现 c. 则其后至少紧跟一个 a 。 -请写出描述 L 的正规式, 并构造识别 L 的最小化的 DFA。。 2. (14分)给定文法: 。 $E \rightarrow E + id \mid id$ 请构造该文法的识别活前缀的 DFA, 并写出其 SLR 分析表。 3. (12分)有文法 G[S]: - $S \rightarrow B A$ $A \rightarrow B S \mid d$ $B \rightarrow a A \mid b S \mid c$ 请为该文法构造 LL(1)分析表。。 4. (6分,推测该题是教材作业 5.18) 对于下面的 C 语言程序,在 x86/Linux 系统,某版本的 GCC 编译器报告第 11 行有错误: incompatible types in return,C语言中,数组和结构体都是构造类型,为什么下面第二个函 数有类型错误,而第一个函数没有? typedef int A1[10]; typedef int A2[10]: A1 a; typedef struct {int i;} S1; typedef struct {int i;}S2; S1 s; A2 *fun1() {return (&a) ;-}. S2 fun2() {return(s); }. 5. (10分)下列文法可以用来描述二进制整数: $S \rightarrow S B \mid B$ $B \rightarrow 0 \mid 1$ 请写一个语法制导定义,打印出该二进制数对应的十进制数的值。(例如,给出二进制数 101,

则打印出5。)。

y = -(a+b)*(c+d)+(a+b+c)

6. (10分)请写出下列赋值语句的抽象语法树和对应的三地址码。

答案

```
一. 选择题 (每题 2 分, 共 24 分)。
```

1-5 CBDAC

6-10 B C C A C

11-12 C D.

二. 填空题 (每题 2 分, 共 10 分, 一题有 2 空的情况下, 每空 1 分)

17 a, c, \$-

2. I₀: S'→·S, \$-

S→·E, \$-

S→·V=E, \$-

E→.V, \$-

V→·*E, \$/=,

V→·id, \$/=-

3. $S \rightarrow (S) S' \mid id S'$

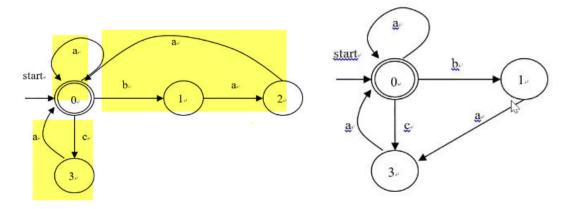
 $S' \rightarrow + S S' \mid \epsilon_{\nu}$

- 4. 在环境 Γ 下, E_1 是函数,参数类型为 T_1 ,返回值类型为 T_2 , E_2 类型为 T_1 ,则在定型环境 Γ 下,以 E_2 为参数调用 E_1 得到的返回值类型应为 T_2 。
- 5. 状态,环境。

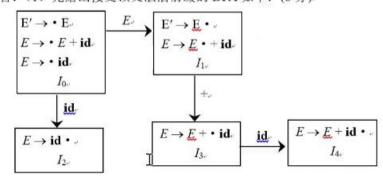
v

- 三. 综合题(共6小题,共66分)。
- 1. (共 14 分) 答:相应的正规式为 (albaalca)*(5 分)(此题有学生审错题,看成 2 个小题)。

DFA 如图所示,最简 DFA 为再下图 (9分)。。



2. (共 14 分) 答: (1) 先给出接受该文法活前缀的 DFA 如下: (8 分)。



再构造 SLR 分析表如下: (6分)。

状态。	动作。			
4/人元(4)	id	+	\$.	E_{ϵ}
0.0	s2+			1.0
1.	Ü.	<i>s</i> 3	acc .	d
2.		r2	<u>r2</u> .	ě
3.	s4+			φ
4.		<i>r</i> 1	<u>r1</u> .	ψ

3. (共12分)答: 该文法预测分析表如下,每错1空扣1分。

p.	a.	b.	Co	d.	\$-	į.
S.,	$S \rightarrow B A_{\epsilon}$	$S \to B A_{\ell}$	$S \rightarrow B A_{-}$	a .	45	
A	$A \rightarrow B S_{\ell}$	$A \rightarrow B S_{\ell}$	$A \rightarrow B S_{\sigma}$	$A \rightarrow d_{\circ}$	+	11
B	$B \rightarrow a \underline{A}_{c}$	$B \rightarrow \underline{b} S_{-}$	$B \rightarrow c_{e}$		4	

4. (前面是自己补的)

C 语言对除结构体以外的所有类型采用结构等价,对结构体类型采用名字等价, A1 和 A2 非结构体,因此类型检查时认为 A1 与 A2 等价。而 fun2 的返回

值是结构体类型,类型检查时用的名字等价,会发现返回的 s 是 S1 类型,而要求的返回值为 S2 类型,两者类型依据名字等价来判断,不等价。

5. (共10分)。

 $S' \rightarrow S$ print(S.val);

 $S \rightarrow S_{\downarrow} B$ S.val = S_1 .val * 2 + B.val.

 $S \to B^{\perp}$ S.val = B.val

 $B \rightarrow 0$ B.val = 0

 $B \rightarrow 1$ B.val = 1

6. (共10分) 抽象语法树如下: (5分)。

