

Nama : Ninda	Nilai
Nim : L200210265	
Nama dosen : Heru Setiya Nugraha,ST, M.Kom	Tanda tangan
Kelas : Praktikum Sistem Operasi	

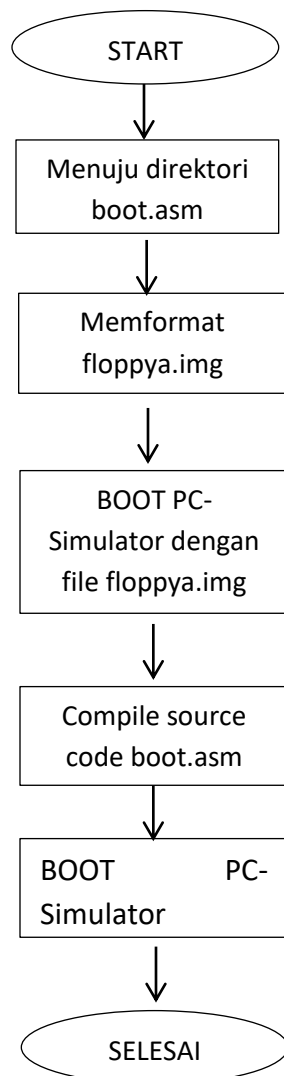
## Modul 2 Mengenal Proses Pembuatan “DISK BOOT”

1. Pelajari cara kerja program ‘boot.asm’ buatlah algoritma dari program tersebut dalam bentuk flowchart. Untuk memudahkan dalam memahami proses boot buatlah dua jenis algoritma, pertama buat algoritma yang bersifat global dan kedua buat algoritma yang bersifat lebih detail.

Jawab :

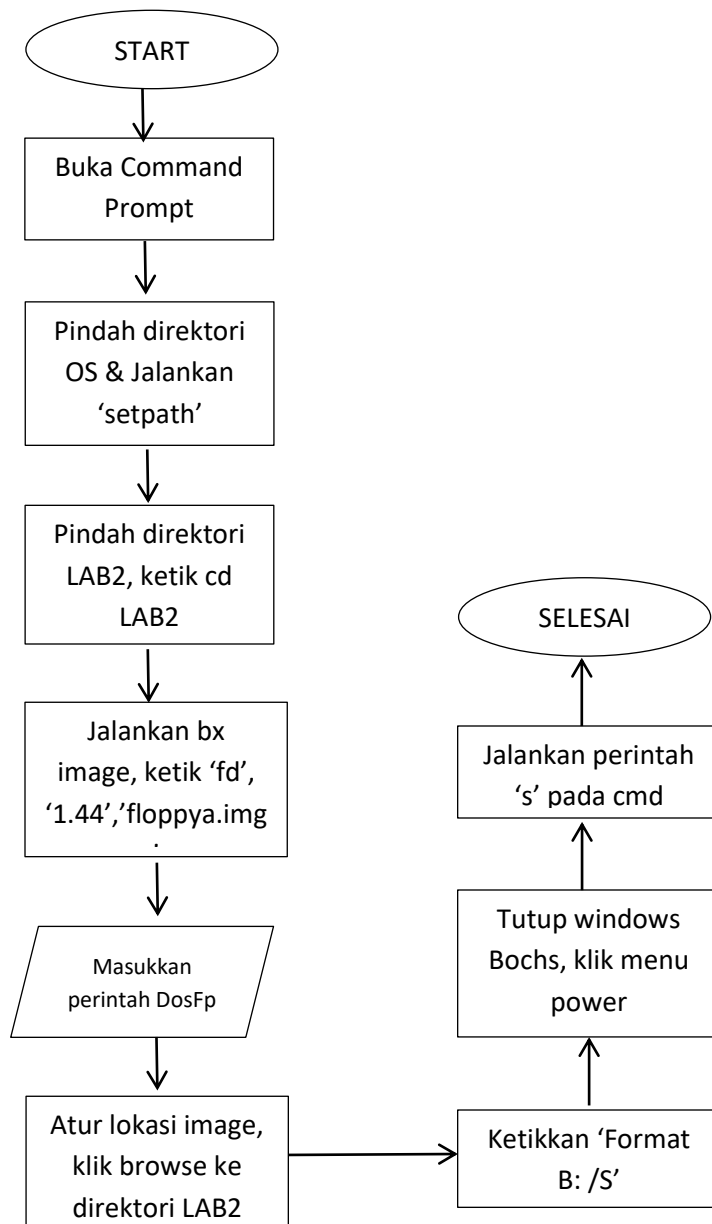
Cara kerja boot.asm secara global :

- 1) Menuju ke direktori kerja boot.asm
- 2) Memformat ‘floppya.img’
- 3) Boot PC-Simulator dengan file floppya.img
- 4) Compile source code boot.asm dan pindah hasilnya ke bootsector ‘floppya.img’
- 5) Boot PC-Simulator dengan program bootstaploader yang baru



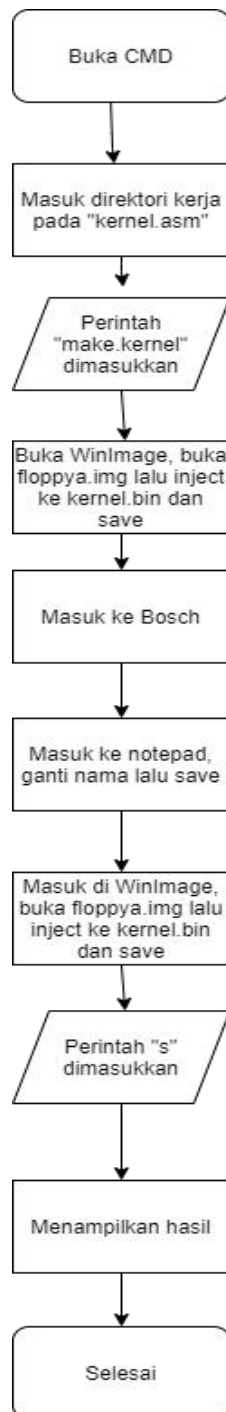
Cara kerja boot.asm secara detail:

- 1) Buka Command Prompt
- 2) Pindah ke direktori OS dan jalankan perintah setpath
- 3) Pindah ke direktori LAB2
- 4) Jalankan bimage dan jawab pertanyaan yang muncul dengan 'fd','1.44','floppya.img'
- 5) Jalankan perintah DosFp
- 6) Atur lokasi file image dengan klik browse ke direktori LAB2
- 7) Dari prompt A: ketikkan 'Format B: /S'
- 8) Tutup windows Bochs, klik menu power
- 9) Jalankan perintah 's' pada Command Prompt



## 2. Cara kerja kernel.asm secara global

- 1) Mengcompile source code 'kernel.asm'
- 2) Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppya.img'.
- 3) Menuju ke direktori floppya.img yang berada di direktori LAB2.
- 4) Menjalankan program WinImage.
- 5) Memasukkan (Inject) kernel.bin ke dalam WinImage (floppya.img)
- 6) Menyimpan file.
- 7) Menyunting file 'kernel.asm'.
- 8) Mengcompile source code 'kernel.asm' yang menghasilkan 'kernel.bin'.
- 9) Memindahkan hasil compile ke bootsector 'floppya.img'.



Cara kerja kernel.asm secara detail :

