

(6609) Laboratorio de Microcomputadoras

	Proyecto	o :	
<i>TP3</i> -	- Timers	y.	PWM

Profesor:				Ing. Guillermo Campiglio							
Cuatrimestre / Año:				1er cuatrimestre - 2022							
Turno de clases prácticas:				Jueves - 19 a 22							
Jefe de Trabajos Prácticos:			Graciela Ratto								
Docente guía:			Gavinowich Gabriel								
Autores				Seguimiento del proyecto							
Nombre	Apellido	Padrón									
Violeta	Perez	101456									

Observacione	es:										
	Fecha de	aprob	oación				F	irma .	J.T.P.		
			(COLO	QUI	0					

Nota final

Firma Profesor

Índice

1.	Objetivo del proyecto	3
2.	Descripción del proyecto 2.1. Parte 1 - Timers	
3.	Diagrama de conexiones en bloques 3.1. Parte 1 - Timers	
4.	Circuito esquemático 4.1. Parte 1 - Timers 4.2. Parte 2 - PWM	
5.	Listado de componentes y tabla de gastos	5
6.	Diagrama de flujo 6.1. Parte 1 - Timers 6.2. Parte 2 - PWM	
7.	Resultados 7.1. Parte 1 - Timers 7.1.1. Calculos 7.2. Parte 2 - PWM	7
8.	Conclusiones	8
	Apéndice: Código del programa 9.1. Parte 1 - Timers	

1. Objetivo del proyecto

El objetivo del presente trabajo es familiarizarse con el manejo de, por una parte, los distintos timers del microcontrolador y su funcionamiento y, por otra, su capacidad para generar eventos cada un determinado tiempo o señales cuadradas moduladas en ancho de pulso (PWM).

2. Descripción del proyecto

En este trabajo práctico se desarrollaron dos programas en lenguaje ensamblador.

2.1. Parte 1 - Timers

En este primer programa los temporizadores son utilizados en modo normal. El programa consiste en generar un evento cada cierto tiempo. El evento particularmente es parpadear un LED.

Por otra parte, se cuenta con dos pulsadores los cuales son utilizados para cambiar la configuración del prescaler del timer para dependiendo como se presionen modificar la frecuencia de parpadeo del LED.

2.2. Parte 2 - PWM

En este segundo programa, se utilizan los pulsadores para mover un servomotor entre 0 °y 180 °aumentando o decrementando el angulo dependiendo de que pulsador se presione.

Para esto, el timer 1 genera una señal cuadrada a la cual se le varia el ancho de pulso dependiendo de que pulsador se presione mientras que los timers 0 y 2 también fueron utilizados para antirrebote.

3. Diagrama de conexiones en bloques

En el siguiente diagrama se puede observar cómo se conectaron los distintos bloques del trabajo

3.1. Parte 1 - Timers

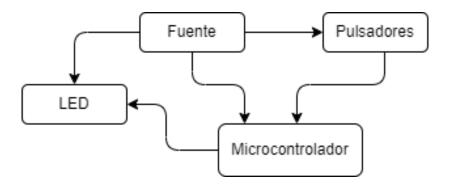


Figura 1: Diagrama de conexión en bloques - Parte 1 - Timers

3.2. Parte 2 - PWM

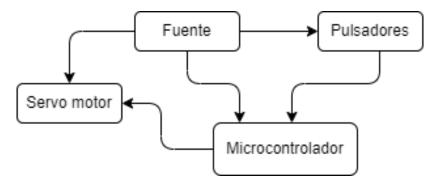


Figura 2: Diagrama de conexión en bloques - Parte 2 - PWM

4. Circuito esquemático

Se incluyen los circuitos esquemáticos del trabajo

4.1. Parte 1 - Timers

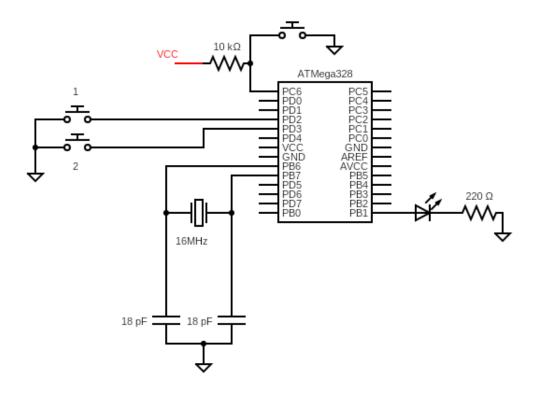


Figura 3: Circuito esquemático - Parte 1 - Timers

4.2. Parte 2 - PWM

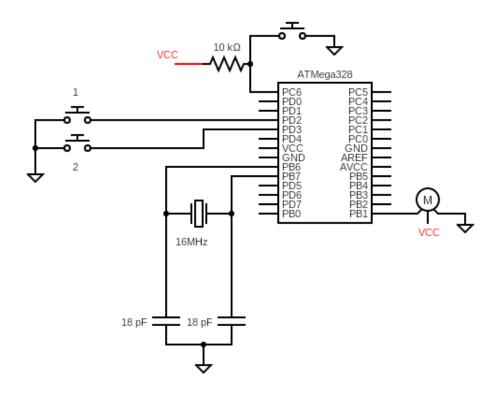


Figura 4: Circuito esquemático - Parte 2 - PWM

5. Listado de componentes y tabla de gastos

Listado de componentes						
Componente	Cantidad	Precio uni.				
Servomotor	1	\$ 642,20				
Touch Switch 5mm	2	\$ 22,28				
Resistencia 220Ω	1	\$ 35,52				
LED	1	\$ 9,20				
Atmega 328P	1	\$ 878.90				
Tira de 10 cables	1	\$ 237,90				
Total		\$ 1848,28				

6. Diagrama de flujo

6.1. Parte 1 - Timers

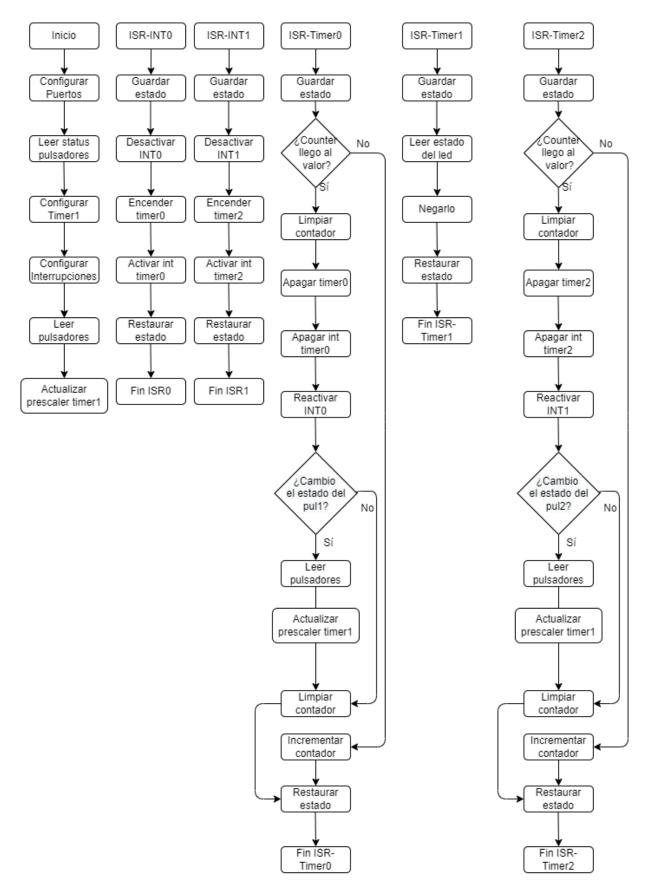


Figura 5: Diagrama de flujo - Parte 1 - Timers

6.2. Parte 2 - PWM

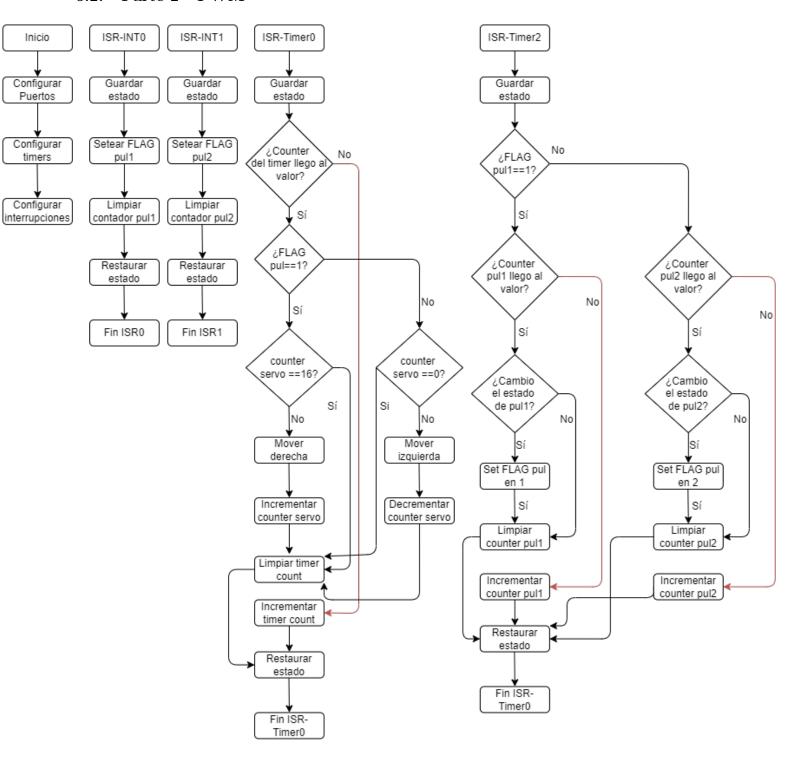


Figura 6: Diagrama de flujo - Parte 2 - PWM

7. Resultados

7.1. Parte 1 - Timers

7.1.1. Calculos

A continuación se realiza el calculo del periodo con el que debería parpadear el led para cada caso.

• Prescaler en 1024: como el prescaler divide al periodo, se va a realizar un tic con período:

$$\frac{1}{16\text{MHz}} \times 1024 = 0,064 \text{ ms} \tag{1}$$

y como el timer 1 tiene un registro de 16 bits, el overflow se va a dar cada 2^{16} tics, así el período de cada overflow resultará:

$$0,064 \text{ ms} * 2^{16} \cong 4s \tag{2}$$

■ Prescaler en 256: dado que

$$256 = \frac{1024}{4} \tag{3}$$

el calculo es el mismo que para 1024 dividido cuatro por lo que en este caso el período será de, aproximadamente, 1 segundo

■ Prescaler en 64: siguiendo la misma lógica, en este caso el período deberá ser aproximadamente de 0,25s

Los resultados fueron los esperados, las cuentas dieron bien y se pudo ver esto reflejado en el período que tenia el LED al momento de parpadear con los distintos estados de los pulsadores.

7.2. Parte 2 - PWM

En esta parte los resultados también fueron los esperados, el servo motor se movia hacia ambos lados frenando en los extremos.

8. Conclusiones

El desarrollo del trabajo permitió aprender a utilizar los timers del microcontrolador y sus distintas funciones. Como lo puede ser meramente de contador(como se utilizó para contar el debounce) y también para poder generar ondas cuadradas de distinto pulso.

Por otra parte, tambipen se pudo observar que el tiempo entre distintos eventos depende de la frecuencia a la que este funcionando el microcontrolador(en caso del TP 16 MHz), por lo que resulta un parametro muy importante a tener en cuenta al momento de diseñar un circuito.

9. Apéndice: Código del programa

9.1. Parte 1 - Timers

```
1
 2
   ; TP3.asm
 3
 4
   ; Author : Violeta Perez Andrade 101456
 5
 6
           LED_PORT_DIR = DDRB
7
    .equ
          LED_PORT = PORTB
8
   .equ
          LED_PIN_NUM = 1
9
   .equ
10
          LED_PIN = PINB
   .equ
          PUL1_PORT_DIR = DDRD
11
   .equ
          PUL1_PIN = PIND
12
   .equ
13
   .equ
         PUL1_PIN_NUM
14
   .equ
         PUL2_PORT_DIR = DDRD
15
   .equ
         PUL2_PIN = PIND
16
   .equ
         PUL2_PIN_NUM
17
   .def pul1_status = r16
18
   .def pull_counter = r18
19
   .def pul1_actual = r20
20
   .def pul2_status = r17
   .def pul2_counter = r19
21
22
   .def pul2_actual = r21
23
24
25
    ; Replace with your application code
26
    .include "m328Pdef.inc"
27
   ; Inicio del codigo
28
   .org 0x0000
29
        rjmp inicio
30
   .org INTOAddr
31
        rjmp isr_int0
32
   .org INT1Addr
33
        rjmp isr_int1
34
   .org OVF0addr
35
        rjmp OVF0
36
   .org OVF1addr
37
       rjmp OVF1
38
   .org OVF2addr
39
        rjmp OVF2
40
41
   .org INT_VECTORS_SIZE
42
43
   inicio:
   ; Se inicializa el Stack Pointer al final de la RAM utilizando la definicion global
44
45
   ; RAMEND
                  r16, HIGH (RAMEND)
46
        ldi
47
        out
                  sph,r16
        ldi
                  r16, LOW (RAMEND)
48
49
        out
                  spl,r16
50
51
52
        rcall configure_ports
53
54
        //el registro pull_status lo voy a usar para salvar
55
        //los estados dek pulsador uno
56
        in pull_status, PUL1_PIN
57
        //este and es para dejar en uno el bit 2 que es el que me importa
58
        andi pull_status, 0b00000100
59
        //shifteo para que el valor me quede al final y sean mas facil las comparaciones
60
        lsr pul1_status
61
        lsr pul1_status
62
```

```
63
          //lo mismo para el pulsador dos que ahora es el bit3
 64
          in pul2_status, PUL2_PIN
 65
          lsr pul2_status
 66
          lsr pul2_status
 67
          lsr pul2_status
 68
 69
          //configuro timers e interrupciones
 70
          //rcall configure_timer0
          rcall configure_timer1
 71
 72
          //rcall configure_timer2
 73
          rcall configurar_interrupciones
          rcall handle_led
 74
75
          sei
76
 77
    main_loop:
 78
         jmp main_loop
 79
 80
    isr_int0:
 81
          in r24, SREG ; Guardar registro de estado
 82
          push r24
 83
          push r16
 84
 8.5
          ; desactivo la interupcion externa para que no suceda
 86
          ;la interrupcion mientras estoy contando el debounce
 87
          cbi EIMSK, INTO
 88
          ;activo el timer O que lo voy a estar usando para contar
 89
 90
          ;el debounce del pulsador uno
 91
          ldi r16, (1 << CS02) | (0 << CS01) | (1 << CS00) ; setea el prescaler en 1024
 92
          out TCCR0B, r16
 93
 94
          ;activo la interrupcion del timer 0
          ldi r16, 1<<TOIE0</pre>
 95
 96
          sts TIMSKO, r16
 97
 98
          pop r16
          pop r24
99
100
          reti
101
102
    isr_int1:
103
          in r24, SREG ; Guardar registro de estado
104
          push r24
105
          push r16
106
          ;desactivo la interupcion externa para que no suceda
107
108
          ;la interrupcion mientras estoy contando el debounce
109
          cbi EIMSK, INT1
110
          ;activo el timer2 que lo voy a estar usando para contar
111
112
          ;el debounce del pulsador uno
113
          ldi r16, (1 << CS22) | (1 << CS21) | (1 << CS20)
114
          sts TCCR2B, r16
115
116
          ;activo la interrupcion del timer 2
          ldi r16, 1<<TOIE2
117
          sts TIMSK2, r16
118
119
120
          pop r16
          pop r24
121
122
          reti
123
    OVF0:
124
125
          in r24, SREG ; Guardar registro de estado
126
127
128
          ; chequeo si el counter llego a lo necesario
```

```
129
          cpi pul1_counter, 3
130
          breq OVF0_limit_reached
131
132
          ; si no llego, simplemente lo incremento y salgo
133
          inc pull_counter
134
          rjmp reti_OVF0
135
136
    OVF0_limit_reached:
137
          ; en caso que ya haya pasado el tiempo de debounce
138
          ;limpio el contador
139
          clr pul1_counter
140
141
          ; paro el timer porque ya no quiero seguir contando
142
          clr r0
          sts TCCR0B, r0
143
144
145
          ; reactivar interrupcion externa
146
          sbi EIMSK, INTO
147
148
          ; chequear si efectivamente cambio el bit
          ; comparo el valor leido con el que tenia guardado en pull_status
149
150
          ;si los valores son iguales, solamente fue un falso positivo
151
          ;si no, manejo el cambio y actualizo el estado del pulsador
152
153
          in pull_actual, PUL1_PIN
154
          lsr pul1_actual
155
          lsr pul1_actual
156
          andi pull_actual, 0b00000001
157
          cp pull_actual, pull_status
158
          breq reti_OVF0
159
          mov pull_status, pull_actual
160
          rcall handle_led
161
162
     reti_OVF0:
          {f out} SREG, r24 ; Restaurar registro de estado
163
164
          pop r24
          reti
165
166
    handle_led:
167
          ;en r25 cargo los estados de los pulsadores
168
          ;y en base al caso que este steo el prescaler en lo necesario o enciendo el led
169
170
         mov r25, pul2_status
171
          lsl r25
172
          or r25, pull_status
173
          cpi r25, 0b00000001
174
          breq handle_led_01
175
          cpi r25, 0b00000010
176
          breq handle_led_10
          cpi r25, 0b00000011
177
178
          breq handle_led_11
179
    handle_led_00:
          ;paro el timer uno
180
181
          clr r0
182
          sts TCCR1B, r0
          ;prendo el led
183
          sbi LED_PORT, LED_PIN_NUM
184
185
          rjmp hanlde_led_fin
186
    handle_led_01:
187
          ;acitvo el timer 1 con prescaler 64 (011)
          ldi r22, (0 << CS12) | (1 << CS11) | (1 << CS10) ; setea el prescaler en 64
188
189
          sts TCCR1B, r22
190
          rjmp hanlde_led_fin
191
    handle_led_10:
192
          ;acitvo el timer 1 con prescaler 256 (100)
193
          ldi r22, (1 << CS12) | (0 << CS11) | (0 << CS10) ; setea el prescaler en 256
194
          sts TCCR1B, r22
```

```
195
          rjmp hanlde_led_fin
196
    handle_led_11:
197
          ;acitvo el timer 1 con prescaler 1024 (101)
198
          ldi r22, (1 << CS12) | (0 << CS11) | (1 << CS10) ; setea el prescaler en 1024
199
          sts TCCR1B, r22
200
          rjmp hanlde_led_fin
201
    hanlde_led_fin:
202
203
204
    OVF1:
205
          ; esta interrupcion prende el led cuando llegue a overflow el timer 1
206
          ;y el tiempo hasta el overflow va a depender de en cuanto este seteado
207
          ;el prescaler, que depende de como esten apretados los pulsadores
208
          in r24, SREG ; Guardar registro de estado
209
          push r24
210
          sbic LED_PORT, LED_PIN_NUM ; skip if bit is cleared
211
          rjmp OVF1_turn_off_led
212
          sbi LED_PORT, LED_PIN_NUM
213
         rimp OVF1_fin
    OVF1_turn_off_led:
214
215
         cbi LED_PORT, LED_PIN_NUM
216
    OVF1_fin:
217
         pop r24
218
          reti
219
220
    OVF2:
221
          ;la misma logica que OVFO pero para el pulsador 2
222
          in r24, SREG ; Guardar registro de estado
223
          push r24
224
          ; chequeo si el counter llego a lo necesario
225
          cpi pul2_counter, 3
226
          breq OVF2_limit_reached
227
          inc pul2_counter
228
          rjmp reti_OVF2
229
230
    OVF2_limit_reached:
231
          ;limpio el contador
232
          clr pul2_counter
233
          ; desactivar la interrupcion del timer
234
          clr r0
235
          sts TIMSK2, r0
236
          ;reactivar interrupcion externa
237
          sbi EIMSK, INT1
238
          ; chequear si efectivamente cambio el bit
239
          in pul2_actual, PUL2_PIN
240
          lsr pul2_actual
241
          lsr pul2_actual
242
          lsr pul2_actual
          andi pul2_actual, 0b00000001
243
244
          cp pul2_actual, pul2_status
245
          breq reti_OVF2
246
         mov pul2_status, pul2_actual
247
          rcall handle_led
248
249
     reti_OVF2:
250
          out SREG, r24 ; Restaurar registro de estado
251
          pop r24
252
          reti
253
254
    configure_timer1:
255
          push r16
          ldi r16, (0 << CS12) | (0 << CS11) | (0 << CS10)
256
257
          sts TCCR1B, r16
258
          ldi r16, 1<<TOIE1
259
          sts TIMSK1, r16
          ldi r16, 1<<TOV1
260
```

```
261
        sts TIFR1, r16
262
        pop r16
263
        \mathbf{ret}
264
265
266
267
    ; *********************************
268
    ; Subrutina para configurar las interrupciones
269
    ; registros utilizados: r16
    270
271
    configurar_interrupciones:
2.72
        push r16
2.73
        ; INTO e INT1 responden al cambio de flanco
274
        ldi r16, (0 << ISC11) | (1 << ISC10) | (0 << ISC01) | (1 << ISC00)
275
        sts EICRA, r16
276
        ; Activar interrupciones para INTO e INT1
277
        ldi r16, (1 << INT1) | (1 << INT0)
278
        out EIMSK, r16
279
        pop r16
        ret
2.80
2.81
282
283
   ; Se configuran los puertos del microcontrolador como entrada/salida/otra funcion
284
285
    ; En este caso, los puertos de los pulsadores se configuran como input
286
    ; y el led como output
287
288
    ;Entrada:
289
    ;Salida:
290
    ; Registros utilizados: R20
    291
292
293
    configure_ports:
294
        push r20
295
        push r21
296
        ldi r21, 0x0
        ldi r20, 0xFF
297
298
        ;el led esta en el puerto B entonces es output
        out DDRB, r20
299
300
        ; como en los pulsadores estan en el puerto D
301
        ;es de input
302
        out DDRD, r21
303
        ; pongo en 1 la resistencia de pulldown
304
        sbi PORTD, 2
305
        sbi PORTD, 3
306
        pop r21
307
        pop r20
308
        ret
```

9.2. Parte 2 - PWM

```
1
   ; TP3p2.asm
2
 3
 4
   ; Author : Violeta Perez Andrade 101456
 5
 6
7
8
   ; Replace with your application code
   .include "m328Pdef.inc"
9
   .equ TOP_20ms = 40000
10
11
   .equ UPPER_LIMIT = 4000
12 .equ LOWER_LIMIT = 2000
13 | .def pull_counter = r17
14 | .def pul2_counter = r18
```

```
15 | .def flag_pulsadores = r19
16
   .def pull_flag = r20
17
   .def pul2_flag = r21
18
   .def contador_timer = r22
19
   .def contador_servo = r23
20
   ;Inicio del codigo
21
   .org 0x0000
22
       rjmp inicio
   .org INTOAddr
23
24
       rjmp isr_int0
25
   .org INT1Addr
26
       rjmp isr_int1
27
   .org OVF0addr
2.8
       rjmp OVF0
29
   .org OVF2addr
30
       rjmp OVF2
31
32
   .org INT_VECTORS_SIZE
33
34
35
   ; Se inicializa el Stack Pointer al final de la RAM utilizando la definicion global
   ; RAMEND
36
37
       ldi
                r16, HIGH (RAMEND)
38
        out
                sph,r16
39
        ldi
                r16, LOW (RAMEND)
40
        out
                spl,r16
41
42
   main:
43
       clr contador_timer
44
        clr contador_servo
45
        rcall configure_ports
46
        rcall configure_timer0
47
        rcall configure_timer1
48
        rcall configure_timer2
        rcall configurar_interrupciones
49
50
        sei
51
   here:
52
       rjmp here
53
   54
   ; Se configuran los puertos del microcontrolador como entrada/salida/otra funcion
55
56
   ; En este caso, los puertos de los pulsadores se configuran como input
57
   ; y el puerto donde esta e servo como output
58
59
   ;Entrada:
   ;Salida:
60
61
   ; Registros utilizados: R20
   62
63
64
   configure_ports:
65
       push r20
       push r21
66
67
        ldi r21, 0x0
68
        ldi r20, 0xFF
69
        ;el servo esta en el puerto B entonces es output
70
        out DDRB, r20
71
        ;como en los pulsadores estan en el puerto D
72
        ;es de input
73
        out DDRD, r21
74
        ; pongo en 1 la resistencia de pullup
75
        sbi PORTD, 2
76
        sbi PORTD, 3
77
       pop r21
78
       pop r20
79
        ret
80
```

```
81
    configure_timer1:
 82
          push r16
 83
          push r17
 84
          //TCCR1A
 8.5
          //dejo el a en modo inversor
          //\mathrm{y} el b en modo no inversor
 86
 87
          clr r16
          ori r16, (0 << WGM10) | (1 << WGM11) | (1 << COM1A1) | (0 << COM1A0) | (0 << COM1B1)
                                                                                                     (0 << CO
 88
 89
          sts TCCR1A, r16
 90
          //TCCRB
 91
          clr r16
          ori r16, (0 << ICNC1) | (0 << ICES1) | (0 << CS12) | (1 << CS11) | (0 << CS10) | (1 <| WGM12) |
 92
 93
          sts TCCR1B, r16
94
          ldi r16, LOW(2000)
          ldi r17, HIGH(2000)
 95
 96
          sts OCR1AH, r17
 97
          sts OCR1AL, r16
 98
          ldi contador_servo, 0
 99
          //ICR1
100
          //necesito que el top sea 40000=0x9C40
          //para un pulso de 20 ms
101
102
          ldi r16, HIGH(TOP_20ms)
103
          sts ICR1H, r16
          ldi r16, LOW(TOP_20ms)
104
105
          sts ICR1L, r16
106
          pop r17
107
          pop r16
108
          ret
109
110
     configure_timer0:
111
          push r16
112
          ldi r16, (1 << CS02) | (0 << CS01) | (1 << CS00) ; setea el prescaler en 1024
113
          out TCCR0B, r16
114
          ;activar la interrupcion del timer
          ldi r16, 1<<TOIE0</pre>
115
116
          sts TIMSKO, r16
117
          pop r16
118
          ret
119
120
    configure_timer2:
121
          push r16
122
          ldi r16, (1 << CS22) | (1 << CS21) | (1 << CS20)
123
          sts TCCR2B, r16
124
          ldi r16, 1<<TOIE2
125
          sts TIMSK2, r16
126
          pop r16
127
          ret
128
129
     OVF0:
130
          in r24, SREG ; Guardar registro de estado
          push r24
131
132
          ; chequeo si el counter llego a lo necesario
133
          cpi contador_timer, 13
134
          breq OVF0_limit_reached
135
          inc contador_timer
136
          rjmp reti_OVF0
137
     OVF0_limit_reached:
          cpi flag_pulsadores, (1 << 0)</pre>
138
139
          breq mover_izquierda
140
          cpi flag_pulsadores, (1 << 1)</pre>
141
          breq mover_derecha
142
          rjmp reti_OVF0
143
    mover_derecha:
144
          cpi contador_servo, 16
145
          breq fin_OVF0
```

//quiero sumar 125 que es el paso

146

```
//125=63+62
147
148
          lds r24, OCR1AL
149
          lds r25, OCR1AH
150
          adiw r24, 63
151
          adiw r24, 62
          sts OCR1AH, r25
152
153
          sts OCR1AL, r24
154
          inc contador_servo
155
          rjmp fin_OVF0
156
     mover_izquierda:
157
          cpi contador_servo, 0
158
          breq fin_OVF0
159
          //quiero sumar 125 que es el paso
          //125=63+62
160
161
          lds r24, OCR1AL
162
          lds r25, OCR1AH
163
          sbiw r24, 63
164
          sbiw r24, 62
          sts OCR1AH, r25
165
166
          sts OCR1AL, r24
167
          dec contador_servo
168
    fin_OVF0:
169
          ;limpio el contador
170
          clr contador_timer
171
    reti_OVF0:
172
          pop r24
173
          reti
174
175
     isr_int0:
176
          push r24
177
          in r24, SREG ; Guardar registro de estado
          ldi pull_flag, 1
178
179
          clr pull_counter
          {f out} SREG, r24 ; Restaurar registro de estado
180
181
          pop r24
182
          reti
183
    isr_int1:
184
185
          push r24
          in r24, SREG ; Guardar registro de estado
186
187
          ldi pul2_flag, 1
188
          clr pul2_counter
189
          out SREG, r24 ; Restaurar registro de estado
190
          pop r24
191
          reti
192
193
    OVF2:
          push r24
194
195
          in r24, SREG ; Guardar registro de estado
196
          ; chequeo si el counter1 llego a lo necesario
197
          cpi pul1_flag, 1
198
          breq handle_pul1
199
          cpi pul2_flag, 1
200
          breq handle_pul2
          rjmp reti_ovf2
201
202
    handle_pul1:
203
          cpi pul1_counter, 4
204
          breq pul1_debounce
205
          inc pull_counter
206
          rjmp reti_OVF2
    pul1_debounce:
207
208
          sbic PIND, 2
209
          breq pull_falso_positivo
210
          ldi flag_pulsadores, (1 << 1)</pre>
211
          clr pul1_counter
212
          rjmp reti_OVF2
```

```
213 pull_falso_positivo:
214
        ldi pul1_flag, 0
215
        ldi flag_pulsadores, 0
216
        rjmp reti_OVF2
217
    handle_pul2:
218
219
        cpi pul2_counter, 4
220
        breq pul2_debounce
221
        inc pul2_counter
222
        rjmp reti_OVF2
    pul2_debounce:
223
224
        sbic PIND, 3
225
        breq pul2_falso_positivo
226
        ldi flag_pulsadores, (1 << 0)</pre>
227
        clr pul2_counter
228
        rjmp reti_OVF2
229
    pul2_falso_positivo:
        ldi pul2_flag, 0
230
231
        ldi flag_pulsadores, 0
232
        rjmp reti_OVF2
233
    reti_OVF2:
234
        out SREG, r24
235
        pop r24
236
        reti
237
    238
239
    ; Subrutina para configurar las interrupciones
240
    ; registros utilizados: r16
241
    242
    configurar_interrupciones:
243
        push r16
244
        ; INTO e INT1 responden al flanco descendente
245
        ldi r16, (1 << ISC11) | (0 << ISC10) | (1 << ISC01) | (0 << ISC00)
246
        sts EICRA, r16
247
        ; Activar interrupciones para INTO e INT1
        ldi r16, (1 << INT1) | (1 << INT0)</pre>
248
249
        out EIMSK, r16
250
        pop r16
251
        \mathbf{ret}
```