

(6609) Laboratorio de Microcomputadoras

Proyecto: TP1 - Manejo de puertos

Profesor:	Ing. Guillermo Campiglio			
Cuatrimestre / Año:	1er cuatrimestre - 2022			
Turno de clases prácticas:	Jueves - 19 a 22			
Jefe de Trabajos Prácticos:	Graciela Ratto			
Docente guía:	Gavinowich Gabriel			
Autores	Seguimiento del proyecto			

Autores			Seguimiento del proyecto						
Nombre	Apellido	Padrón							
Violeta	Perez Andrade	101456							

Observaciones:				
Fecha de	aprobación	F	Firma .	J.T.P.
	COLO	OQUIO		
	Nota final			
	Firma Profesor			

Índice

1.	Objetivo del proyecto	3
2.	Descripción del proyecto	3
3.	Diagrama de conexiones en bloques	3
4.	Circuito esquemático	4
5 .	Listado de componentes y tabla de gastos	4
6.	Diagrama de flujo	5
7.	Resultados	5
8.	Conclusiones	5
9.	Apéndice: Código del programa	6

1. Objetivo del proyecto

El objetivo del presente trabajo es familiarizarse con el microcontrolador, mas precisamente con el manejo de puertos de entada y salida. Para esto se realizó un programa que hace parpadear un LED y permita activar o desactivar el parpadeo con dos pulsadores.

2. Descripción del proyecto

En este trabajo práctico se desarrolló un programa en lenguaje ensamblador. El mismo, se encarga de hacer parpadear un LED permitiendo activar o desactivar el parpadeo presionando los pulsadores 1 y 2 respectivamente, uno conectado al PIN 13 y el otro conectado al PIN 14. El mismo se realizo utilizando una rutina de delay adaptada de una rutina provista por la cátedra.

3. Diagrama de conexiones en bloques

En el siguiente diagrama se puede observar cómo se conectaron los distintos bloques del trabajo

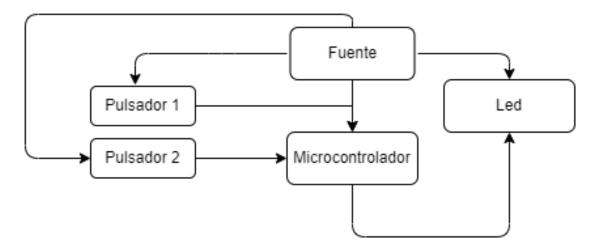


Figura 1: Diagrama de conexión en bloques

4. Circuito esquemático

Se incluye el diagrama esquemático del trabajo

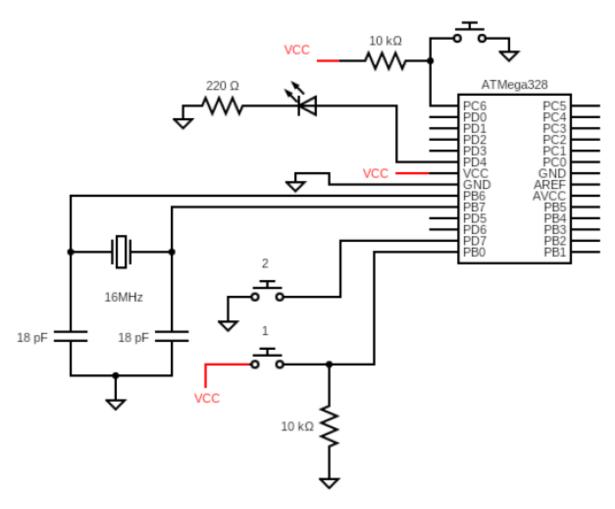


Figura 2: Circuito esquemático

5. Listado de componentes y tabla de gastos

Listado de componentes						
Componente	Cantidad	Precio uni.				
LED Rojo 5mm	1	\$ 8,91				
Touch Switch 5mm	2	\$ 22,28				
Resistencia 220Ω	1	\$ 35,52				
Resistencia 10Ω	1	\$ 16,30				
Atmega 328P	1	\$ 878.90				
Tira de 40 cables	1	\$ 727,91				
Total		\$ 1706,1				

6. Diagrama de flujo

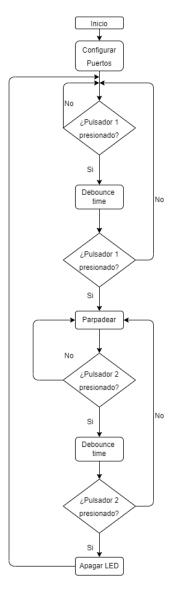


Figura 3: Diagrama de flujo

7. Resultados

Los resultados fueron los esperados, como se desarrolló en el código, el delay del parpadeo del LED efectivamente fue de 1s. Y al presionar los pulsadores sucede lo esperado

8. Conclusiones

En el presente trabajo se aprendió a utilizar los puertos del microcontrolador como entradas y salidas digitales. A su vez, se evidenció que para poder hacer un retardo al encender y apagar un LED se debe realizar una rutina que ocupe el tiempo en ciclos de máquina, realizando la cuenta de cuántos ciclos de máquina son requeridos en base a las instrucciones que se ejecutarán.

Por otra parte, también se observó que bajo ciertas condiciones es necesario insertar un retardo antirrebote al leer la entrada de un pulsador ya que el mismo no produce una señal escalón ideal, sino que la misma tiene un cierto ruido debido a diferentes factores físicos.

9. Apéndice: Código del programa

```
1
 2
    ; TP1v2.asm
 3
    ; Rutina que hace titilar un led al apretar el pulsador uno
 4
    ; y apagarlo al presionar el pulsador 2
 5
    ; Author : Violeta Perez Andrade 101456
 6
 7
 8
10
    ; Replace with your application code
11
    .include "m328Pdef.inc"
12
            LED_PORT_DIR = DDRD
13
    .equ
                     = PORTD
           LED_PORT
14
    .equ
           LED_PIN
15
    .equ
           PUL1_PORT_DIR = DDRB
16
   .equ
           PUL1_PORT_IN = PINB
17
    .equ
18
           PUL1_PIN
   .equ
          PUL2_PORT_DIR = DDRD
19
   .equ
20
   .equ
         PUL2_PORT_IN = PIND
21
          PUL2_PIN
   .equ
22
   .equ PUL2_PIN_PULL_DOWN = PORTD
23
24
   ; Inicio del codigo
25
    .org 0x0000
26
        rjmp inicio;
27
28
   inicio:
29
30
    ; Se inicializa el Stack Pointer al final de la RAM utilizando la definicion global
31
    ; RAMEND
32
         ldi
                   r16, HIGH (RAMEND)
33
         out
                   sph, r16
         ldi
34
                   r16, LOW (RAMEND)
35
         out
                   spl, r16.
36
                 configure_ports
37
         rcall
38
39
   main_loop:
40
41
   wait_asc_flank:
42
         sbic LED_PORT, LED_PIN
43
         rjmp wait_desc_flank
         \mathbf{sbis}
                 PUL1_PORT_IN, PUL1_PIN
44
45
         rjmp wait_asc_flank
                 debounce_time ; Se detecto el flanco, espera el tiempo de debounce
46
         rcall
47
         sbis PUL1_PORT_IN, PUL1_PIN ; Rechequear el valor para evitar falsos positivos
48
         rjmp wait_asc_flank
49
         rcall
                  turn_led_on ; prendo el led
50
    wait_desc_flank:
51
52
         sbis
                  LED_PORT, LED_PIN
53
         rjmp
                   wait_asc_flank
54
         rjmp
                  blink_led
55
56
   check_desc_flank:
57
         sbic PUL2_PORT_IN, PUL2_PIN
58
         rjmp wait_desc_flank
59
                  debounce_time ; Se detecto el flanco, espera el tiempo de debounce
         rcall
60
         sbic PUL2_PORT_IN, PUL2_PIN ; Rechequear el valor para evitar falsos positivos
61
         rjmp wait_desc_flank
62
         rcall
                  turn_led_off
63
         rjmp
                   main_loop
64
```

```
65 blink_led:
       sbis
              LED_PORT, LED_PIN
66
67
       rjmp
              wait_asc_flank
68
       rcall
              delay_1s
69
70
       rcall
             turn_led_off
71
       rcall
              delay_1s
72
73
             turn_led_on
       rcall
74
       rjmp
              check_desc_flank
75
76
   ; sbic
          PUL1_PORT_IN, PUL1_PIN
77
          LED_PORT, LED_PIN //si el pulsador uno esta en 1, quiero encender el led
   ; sbi
   ; sbic PUL2_PORT_IN, PUL2_PIN //si el pulsador uno esta en 0,
78
79
   ; salteo la instruccion y chequeo el 2
         LED_PORT,LED_PIN //si esta en uno, no skipeo y apago el led
80
   : cbi
81
          main_loop
   ; rjmp
82
83
   84
   ; Se configuran los puertos del microcontrolador como entrada/salida/otra funcion
8.5
86
87
   ; En este caso, los puertos de los pulsadores se configuran como input
88
   ; y el led como output
89
   ;Entrada:
90
   ;Salida:
91
92
   ; Registros utilizados: R20
93
   94
95
   configure_ports:
96
       ldi
           r20,0xFF
97
       out
             LED_PORT_DIR, r20
98
       out
             LED_PORT, r20
       \mathbf{sbi} \quad \texttt{PUL2\_PIN\_PULL\_DOWN, PUL2\_PIN} \ \textit{, Prendo la resistencia de pull-down}
99
100
       cbi
            PUL2_PORT_DIR,PUL2_PIN
             PUL1_PORT_DIR,PUL1_PIN
101
       chi
102
       \mathbf{ret}
103
   104
105
   ; Subrutina para prender el led
106
   107
108
   turn_led_on:
109
       sbi LED_PORT, LED_PIN
110
       \mathbf{ret}
111
   112
113
   ; Subrutina para apagar el led
114
   115
116
   turn_led_off:
117
       cbi LED_PORT, LED_PIN
118
       \mathbf{ret}
119
   120
   ; Retardo de 5ms (Calculado con un cristal de 16MHz)
121
122
   ; Si ocurren x ciclos de clock, el tiempo que transcurre es:
   ; t = x/F siendo F la frecuencia
123
   ; del clock, en este caso 16MHz. Entonces x = t*F
124
125
   ; y, particularmente con t=5ms, entonces x = 5e-3*16e6 = 80000
126
   ; Entonces, necesito 80k clocks
127
   ; Para eso, planteo dos ciclos.
128
   ; En el loop_2(interno) realizo un dec de un clock y un brne de 2
129
   ; En el loop_1 realizo: ldi de un clock, dec de un clok y brne de dos clocks
130 |; (con la salvedad de que el ultimo es de uno)
```

```
131 ; Entonces, siendo m la cantidad de veces que se realiza el loop 2
132
   ; y n la cantidad de veces que se realiza el loop 1, queda:
133
   ; 80000 = 3*m*n + 4*m
134
   ; Entonces, eligiendo algun valor para m, por ejemplo, 256
135
   ; el valor de n sera 80000 = 3*256m*n + 4*256 <=> n = 104
    ;Registros utilizados: r20, r21
136
137
    138
139
    debounce_time:
140
       ldi r20, 103
141
    loop_1:
        ldi r21, 255
142
143
    loop_2:
        dec r21
144
        brne
145
                 100p_2
146
        dec r20
147
        brne
                loop_1
148
        \mathbf{ret}
149
150
   ; Retardo de 1s (Calculado con un cristal de 16MHz)
151
152
153
   ; Como se explico en el caso anterior para dos ciclos, el tiempo es:
   ; t = (3m+4)*n/16MHz con m y n la cantidad de loops,
154
155
   ; el maximo tiempo que se puede conseguir es:
156
   ; t = (3*256+4)*256/16MHz = 12,3 ms, como se necesita mas tiempo(1s)
157
    ; se agrega un tercer ciclo, y siguiendo la misma logica:
158
    ; t*f = [(3*m + 4)*n +1+2+1]*p,
159
    ; siendo m la cantidad de veces que se ejecuta el ciclo mas interno, n el intermedio,
160
    ; y p el mas externo,
161
   ;asi: p = t*f/[5*m*n + 4*n + 4]
162
    ; y dandole a m y n los valores 256, p debe valer 49
163
    ;Registros utilizados: r20, r21, r22
    164
165
166
   delay_1s:
       ldi r20, 48
167
168
   outer_loop:
169
       ldi r21, 255
170
   middle_loop:
171
       ldi r22, 255
172
   inner_loop:
173
        sbis PUL2_PORT_IN, PUL2_PIN ; Si a la mitad se aprieta el boton salgo del ciclo
174
        \mathbf{ret}
175
        dec r22
176
        brne inner_loop
177
178
        dec r21
179
        brne
                middle_loop
180
181
        dec r20
182
        brne
                outer_loop
183
        \mathbf{ret}
```