# 作业安排

1. 1、请列出Happens-before的几种规则
2. 2、volatile 能使得一个非原子操作变成原子操作吗？为什么？
3. 3、哪些场景适合使用Volatile
4. 4、如果对一个数组修饰volatile，是否能够保证数组元素的修改对其他线程的可见？为什么？

# 作业提交方式

作业统一提交到：<https://gper.gupaoedu.com/homework/subjects/5493>