1、购房信息登记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| story设计文档 | | | |
| story名称 | 购房信息登记 | 代号 | PDRQ-21 |
|
| 适用范围 | 全局 | 类型 | 函数 |
| 模块功能 | 售楼方用户针对有购房需求的用户，通过登记终端，提交购房所需用户的相关信息，使得售楼方用户可以管理有意向购房的客户。 | | |
| 相关接口和对象 | 对象：售楼方用户  相关接口：CustomerRegister()，登记购房用户进行信息 | | |
| 作者 | 樊雨薇 | 编写时间 | 2019.11.30 |

2、购房信息审核

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| story设计文档 | | | |
| story名称 | 购房信息审核 | 代号 | PDRQ-02 |
|
| 适用范围 | 全局 | 类型 | 函数 |
| 模块功能 | 售楼方用户在得到用户递交的相关材料后，对用户的注册信息进行审核与取消审核，售楼方用户可以决定该用户是否有资格参与到后续的摇号流程中。 | | |
| 相关接口和对象 | 对象：售楼方用户  相关接口：CustomerCheck()，购房用户登记后，售楼方用户进入该函数进行审核。 | | |
| 作者 | 樊雨薇 | 编写时间 | 2019.12.1 |

3、个人注册信息管理

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| story设计文档 | | | | |
| story名称 | 个人注册信息管理 | 代号 | PDRQ-03 | |
|
| 适用范围 | 全局 | 类型 | 窗口 | |
| 模块功能 | 已注册的购房用户可以通过密码登录系统后，看到个人登记资料和当前购房流程的结果。 | | | |
| 相关接口和对象 | 对象：购房用户  相关接口：CustomerLogin(),购房用户进行个人信息注册 | | | |
| 作者 | 樊雨薇 | 编写时间 | | 2019.12.2 |

4、个人注册信息的修改

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| story设计文档 | | | |
| story名称 | 个人注册信息的修改 | 代号 | PDRQ-04 |
|
| 适用范围 | 全局 | 类型 | 函数 |
| 模块功能 | 已注册的购房用户可以通过密码登录系统后，在资料被审核前对自己提交的部分信息进行修改，以调整提交内容符合要求。 | | |
| 相关接口和对象 | 对象：购房用户  相关接口：ModifyCustomerMessage(),购房用户进行个人信息修改 | | |
| 作者 | 樊雨薇 | 编写时间 | 2019.12.3 |

5、购房信息申请撤销

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| story设计文档 | | | |
| story名称 | 购房申请撤销 | 代号 | PDRQ-05 |
|
| 适用范围 | 全局 | 类型 | 函数 |
| 模块功能 | 注册购房用户在提交过购房申请后，能够在个人信息管理平台中撤销自己的购房申请，已使得自己不再参与到后续的摇号过程中。 | | |
| 相关接口和对象 | 对象：购房用户  相关接口：CancelPurchaseMessage(),购房用户进行购房申请撤销 | | |
| 作者 | 樊雨薇 | 编写时间 | 2019.12.3 |

6、用户密码修改

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| story设计文档 | | | |
| story名称 | 用户密码修改 | 代号 | PDRQ-06 |
|
| 适用范围 | 全局 | 类型 | 函数 |
| 模块功能 | 注册购房用户可以通过个人信息管理修改我的个人登录密码，已使得购房用户可以使用便于个人记忆的符合要求的密码. | | |
| 相关接口和对象 | 对象：购房用户  相关接口：ModifyPassword(),购房用户修改个人登入密码 | | |
| 作者 | 樊雨薇 | 编写时间 | 2019.12.4 |