

## Лекция 13 Инструменты разработчика

### 1. Командная строка

- a. создать локальные пустые папки на компьютере название: testCL1, testCL2.
- b. в папке testCL1 инициализировать git, добавить в него пустой файл.
- c. создать 1-ый пустой репозиторий на github, и добавить в него уже существующую папку с файлом testCL1.
- d. создать 2-ой репозиторий с readme и gitignore на github, и клонировать себе пустой репозиторий в папку testCL2.
- e. в репозитории testCL2 создать 4-и ветки: master, develop, feature/1, bugfix/1.
- f. в ветке feature/1 изменить readme файл, создать PR ветки feature/1 к ветке develop, и смержить его не удаляя ветку.
- g. обновить ветку bugfix/1 с develop. Добавить два любых новых файла, закомитить и запушить их. Удалить один файл, сделать комит и пуш и создать PR ветки bugfix/1 к develop, добавить в ревьюеры проекта v.zamana@itransition.com.

### 2. Android studio

- a. Создать проект в android studio. Подключить к github и запушить всё содержимое в ветку master.
- b. Создать 2 ветки от мастера: develop и feature/2.
- c. В ветке develop изменить readme файл сделать комит и пуш изменений.
- d. Сделать cherry pick комита с изменённым readme в ветку feature/2.
- e. Сделать комит и пуш ветки feature/2.
- f. \* настроить файл gitignore в андроид студио таким образом чтобы в гите не было папок build, .idea, .gradle, wrapper. Удалить файлы из гита которые были указаны в .gitignore.
- g. \* создать ветку от master с названием feature/3 и сделать reset head до ветки feature/2. сделать PR ветки feature/3 к develop, добавить в ревьюеры проекта v.zamana@itransition.com.