

VR task – postup práce

Úkol 1:

Podkresová hudba - <https://freesound.org/people/klavo1985/sounds/582226/>

V průběhu videa - <https://freesound.org/people/steaq/sounds/560124/>

Dopad na zem - <https://freesound.org/people/dorian.mastin/sounds/381615/>

<https://www.zapsplat.com/music/a-closed-folded-umbrella-swipe-hit-person-1/>

<https://freesound.org/people/ihitokage/sounds/395344/>

Boj - <https://freesound.org/people/Robinhood76/sounds/100673/>

<https://freesound.org/people/studiobonk/sounds/648518/>

Pozdrav - <https://freesound.org/people/asidimbez/sounds/320347/>

Děšť - <https://www.zapsplat.com/music/car-drive-fast-in-rain-internal-1/>

Úkol 2:

<https://freesound.org/people/BrickDeveloper171/sounds/610361/>

<https://freesound.org/people/draelent/sounds/628561/>

<https://freesound.org/people/Avreliy/sounds/580843/>

<https://freesound.org/people/fleurescence/sounds/573150/>

<https://freesound.org/people/JakLocke/sounds/698054/>

<https://freesound.org/people/bubaproducer/sounds/151015/>

<https://freesound.org/people/steaq/sounds/465540/>

V prvním úkolu se mi zdála škoda použít jen zvuky bez podkresové hudby, takže jsem nakonec zvolila variantu podkresu s kombinací nejzákladnějších zvuků, které mi ve videu chyběly – děšť na začátku videa, zvuky plechovek v koši, dopad na zem, ruce na zábradlí, boj... Úkol mi zabral tak hodinu a půl času, protože jsem nakonec zvuků dávala více, než bylo původně v plánu. Pracovala jsem s videem i zvuky přímo v Reaperu.

Druhý úkol začal stáhnutím špatné verze Unity, která mi hlásila error “No valid Unity Editor license found. Please activate your license.”, takže jsem musela znovu stahovat verzi z Unity hubu. I se zorientováním v Unity mi to zabralo cca 2 hodiny času. Následně 20 min na nalezení a úpravu zvuků a tak 45 min na vložení, úpravu parametrů a testování.

Některé zvuky jsem mírně upravovala (délku, dozvuk, hlasitost atd..), některé jsou s efekty a více úpravami. Odkazy na všechny zvuky výše.