

TUGAS PENDAHULUAN MODUL 14

2311104008

Viona Aziz Syahputri

Link Github

https://github.com/viona123/KPL_Viona-Aziz-Syahputri_2311104008_SE07-01/tree/main/14_Clean_Code/TP_GUI_2311104008

main.js

```
1 // Menghitung luas persegi berdasarkan sisi
2 function hitungLuasPersegi(sisi) {
3   const luas = sisi * sisi;
4   console.log(`Luas: ${luas}`);
5 }
6
7 hitungLuasPersegi(5);
```

Menghitung luas sebuah persegi. Fungsi ini hanya butuh satu input, yaitu panjang salah satu sisi persegi. Nantinya, panjang sisi ini dikalikan dengan dirinya sendiri ($\text{sisi} \times \text{sisi}$) untuk mendapatkan luasnya. Setelah dihitung, hasilnya akan langsung ditampilkan ke layar lewat `console.log`. Contohnya, kalau sisi yang diberikan adalah 5, maka yang muncul di layar adalah angka 25 sebagai hasil luasnya.

eslint.config.mjs

```
1 import js from "@eslint/js";
2 import globals from "globals";
3 import { defineConfig } from "eslint/config";
4
5
6 export default defineConfig([
7   { files: ["**/*.js", ".mjs", ".cjs"], plugins: { js }, extends: ["js/recommended"] },
8   { files: ["**/*.js", ".mjs", ".cjs"], languageOptions: { globals: globals.browser } },
9 ]);
```

Kode ini merupakan pengaturan untuk ESLint, yaitu alat yang membantu mengecek apakah kode JavaScript yang kita tulis sudah sesuai aturan dan standar. Di sini ada dua bagian pengaturan: yang pertama menerapkan aturan dan plugin standar untuk file JavaScript seperti `.js`, `.mjs`, dan `.cjs`, sedangkan yang kedua mengatur supaya ESLint memahami variabel global yang umum digunakan di browser. Dengan konfigurasi ini, pengembang bisa menulis kode yang lebih rapi, bebas dari kesalahan umum, dan sesuai praktik terbaik.

Output

```
PS D:\Praktikum Konstruksi Perangkat Lunak\KPL_Viona Aziz Syahputri_2311104008_SE0701>
4008_SE0701\14_Clean_Code\TP_GUI_2311104008\main.js"
Luas: 25
```

