



HIGH SCHOOL LEAGUE

LIGA eSport Antar Pelajar Se-Indonesia

Syarat dan Ketentuan

Tentang Turnamen

Peserta dari liga ini adalah seluruh sekolah di Indonesia. Setiap tim harus mendapatkan ijin untuk mendaftar dan bertanding dari pihak sekolah. Tim akan merepresentasikan sekolah mereka, dan setiap sekolah hanya dapat mengirimkan 1 tim. Liga akan dibagi menjadi 4 divisi, serie A (Top 20), serie B (Pos 21-60), serie C (Pos 61-140), dan serie D (Pos 141 kebawah). Pertandingan akan diadakan setiap sabtu dan minggu sepanjang semester.

Linimasa

- Pendaftaran peserta secara online di www.ihsf.id dari 6 September hingga 12 Oktober 2018.
- 14 Oktober 2018 – pengumuman bracket turnamen
- 20 Oktober – 18 November 2018 – babak kualifikasi dan seleksi daerah diselenggarakan. Setiap tim dari sekolah yang terdaftar akan bersaing secara nasional di icafe terdekat. Setiap sekolah hanya dapat mengirim 1 tim. Jika ada lebih dari 1 tim, sekolah harus memilih satu tim dengan kualifikasi internal. Kualifikasi akan diadakan setiap hari Sabtu dan Minggu pukul 15.00 - 19.00. Kualifikasi ini akan disiarkan online oleh MoobaTV melalui Yamisok Platform.
- 15 – 16 Desember 2018 penyelenggaraan FINAL tingkat Nasional di High Grounds Jakarta.

Syarat dan Ketentuan

Peserta

- Pihak Sekolah yang berpartisipasi WAJIB untuk mendaftarkan peserta sebelum batas waktu yang ditentukan oleh pihak penyelenggara.
- Berikut ini persyaratan peserta yang berhak mengikuti High School League:
 - o Usia 15-18 tahun dan merupakan pelajar Sekolah Menengah Atas (SMA), Sekolah Menengah Kejuruan (SMK), dan sederajat yang dibawah naungan organisasi sekolah.
 - o Peserta harus mendapatkan ijin dari orang tua dan sekolah (dapat diwakili oleh guru).
 - o Peserta dibatasi untuk pelajar dengan nilai akademis memadai yang ditentukan oleh sekolah.
 - o Sekolah wajib menyediakan 1 (satu) guru pendamping yang dipersiapkan untuk menjadi pembimbing peserta.
 - o Sekolah hanya dapat mendaftarkan maksimal 10 orang (pemain inti dan cadangan) dalam satu tim dan tidak dapat diganti selama liga pada musim tersebut.
 - o Peserta harus terdaftar di dalam satu sekolah yang sama.



HIGH SCHOOL LEAGUE

LIGA eSport Antar Pelajar Se-Indonesia

- Peserta yang telah lulus tidak dapat mengikuti liga di musim berikutnya.
- Sekolah (yang dapat diwakili oleh guru pembimbing) WAJIB mengirimkan data pemain kepada panitia.
- Peserta bersedia menyetujui aturan dalam pertandingan yang disediakan oleh penyelenggara.
- Peserta tidak terdaftar dalam satu organisasi team profesional baik di dalam maupun luar negeri.

Penyelenggara

- Sistem pertandingan akan dibagi menjadi 2 fase (a) Sistem turnamen untuk kualifikasi dan (b) Sistem Liga (per musim).
- **Kualifikasi:**
 - Pendaftaran kualifikasi berakhir pada tanggal 12 Oktober 2018 dan bracket akan diumumkan pada tanggal 18 Oktober 2018 melalui website www.ihsl.id.
 - Sistem turnamen yang digunakan adalah single eliminations.
 - Turnamen akan diadakan setiap hari sabtu dan minggu menyesuaikan kegiatan regular sekolah selama tanggal 20 Oktober 2018 - 18 November 2018.
 - Sekolah dengan fasilitas lab komputer yang belum memadai WAJIB untuk bertanding di lokasi iCafe yang ditunjuk oleh panitia.
 - Final pertandingan akan diadakan di Jakarta, 15-16 Desember 2018.
 - Peserta final (2 besar) dari luar Jakarta bersedia untuk diterbangkan ke Jakarta untuk event ini.
 - Pemenang 20 besar dari kualifikasi ini BERHAK untuk mengikuti babak Liga musim pertama (Januari - Juli 2017) dan mendapatkan subsidi bimbingan guru bertahap (ketentuan terdapat di penjelasan sistem hadiah).
 - Hadiah kualifikasi akan diberikan untuk 3 pemenang utama dalam berupa beasiswa dan penyediaan komputer untuk lab esports yang disediakan oleh sponsor event ini (Syarat dan ketentuan disebutkan kemudian).

Liga (Musim)

- Peserta berasal dari sekolah pemenang 20 besar babak kualifikasi.
- Liga akan diadakan setiap sabtu dan minggu untuk menyesuaikan dengan kegiatan regular sekolah.
- Sekolah yang berpartisipasi dalam 'High School League' tidak diperkenankan mengikuti liga serupa.



HIGH SCHOOL LEAGUE

LIGA eSport Antar Pelajar Se-Indonesia

- Detail sistem liga akan diberikan dalam aturan pertandingan yang disediakan oleh penyelenggara.
- Sekolah tidak dapat mengundurkan diri selama dalam masa kontrak liga musim tersebut.
- Biaya subsidi untuk guru pembimbing kegiatan ekstrakurikuler esports yang akan diberikan kepada sekolah peserta liga adalah sebagai berikut:
 - Pertandingan ke-1 sampai ke-11 akan diberikan Rp. 500.000,- per pertandingan
 - Pertandingan ke-12 sampai ke 16 akan diberikan Rp. 1.000.000,- per pertandingan
 - Pertandingan ke-17 sampai ke 19 akan diberikan Rp.1.500.000,- per pertandingan
 - Biaya subsidi dapat di terima pada akhir musim selesai.
- Sekolah dapat mengajukan perubahan/penyesuaian jadwal tanding dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Perubahan jadwal disepakati oleh kedua belah pihak (dengan team lawan) paling lambat 2 hari sebelum jadwal terdaftar.
 - Pertandingan wajib dilaksanakan selambatnya 2 hari sebelum pertandingan minggu depannya dimulai.
- Sekolah hanya diperkenankan WO sebanyak maksimal 2 kali dalam satu musim, sekolah akan di degradasi setelah WO ke-3 dan WAJIB mengembalikan subsidi pertandingan.
- Hadiah dari babak Liga akan diberikan dalam berupa beasiswa.
- Peserta pemenang liga (3 besar) yang berasal dari luar Jakarta bersedia diterbangkan untuk menghadiri acara pemberian hadiah (jika diadakan).
- Pemenang 16 besar dalam liga ini BERHAK untuk mengikuti liga di musim berikutnya.

Tentang High School League

High School league (HSL) adalah sebuah liga eSports dengan Dota 2 sebagai game utama. Namun akan selalu ada kemungkinan bertambahnya cabang game di musim berikutnya. Liga akan berlangsung selama 1 semester dan akan diadakan pertandingan setiap Sabtu dan Minggu. Tujuan liga ini adalah menjadi pencetus liga pelajar di Indonesia, memperkenalkan industri digital melalui eSports, memperkenalkan karir yang ada di industri digital, mencari bibit-bibit atlet esports, dan membentuk mental dan attitude atlet eSports. Tahun ini, babak kualifikasi HSL digelar di 8 kota yaitu Jakarta, Bandung, Bogor, Solo, Surabaya, Malang, Makassar, dan Medan. Liga akan dibagi menjadi 4 divisi, seri A (Top 20), seri B (Pos 21-60), seri C (Pos 61-140), dan seri D (Pos 141 kebawah).