**MOBARTS(가명)**

김영찬

1. 개요

MOBARTS는 하나의 캐릭터를 조종하는 RTS게임이다.

2. 목적

RTS게임이 고도의 마이크로 컨트롤과 수많은 빌드, 적당한 apm투자를 하면서 적의 본진을 정찰하고 그에 맞춰서 빌드를 짜야 되는 등 해야 할 요소가 너무 많아서 플레이어로 하여금 피로감을 느끼게 한다. 따라서 MOBA장르에서 아이디어를 착안해와서 하나의 캐릭터를 이용하여 마이크로 컨트롤 요소와 정찰 요소를 통합하여 간단하게 만들고, 병력생산 또한 적절한 건물을 지으면 일정시간마다 자동으로 되게 하여 플레이어가 신경 쓸 요소를 극단적으로 줄이고 플레이어로 하여금 자신이 지휘관이자 영웅의 느낌을 느끼게 하도록 유도한다.

3. 인터페이스

대부분의 RTS게임과 MOBA장르처럼 쿼터뷰를 채용한다

4. 게임플레이

4.1 게임 양상

시작할 때, 플레이어 각각에게 조종할 수 있는 캐릭터 하나와 메인 거점 하나가 주어진다. 초반에는 캐릭터를 가지고 거점을 점령하고 상대방을 정찰하면서 병력을 찍어내고 테크트리를 올린다. 중반 이후에는 병력들에게 지시를 내리면서 캐릭터를 조종하여 상대방에게 타격을 준다. 최종적으로 상대방의 항복을 받아내거나 적의 거점을 전부 점령했을 경우 게임이 종료된다.