

**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB**

**MODUL X**

**JQUERY**

**Nama: Vionna Febryany**

**NIM: 105220004**



**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**

**FAKULTAS SAINS DAN ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS PERTAMINA**

**2022**

## I. PENDAHULUAN

jQuery adalah pustaka JavaScript yang mempercepat proses pembuatan situs web. Yang membuat jQuery spesial adalah kesederhanaannya yang dapat digunakan oleh developer pemula karena sintaksnya yang tidak terlalu rumit. Dengan jQuery Anda dapat membuat berbagai efek dan animasi yang menarik untuk halaman web yang Anda kembangkan.

### **Penggunaan JQuery :**

Ada beberapa cara untuk menggunakan JQuery, adapun cara yang bisa di gunakan adalah :

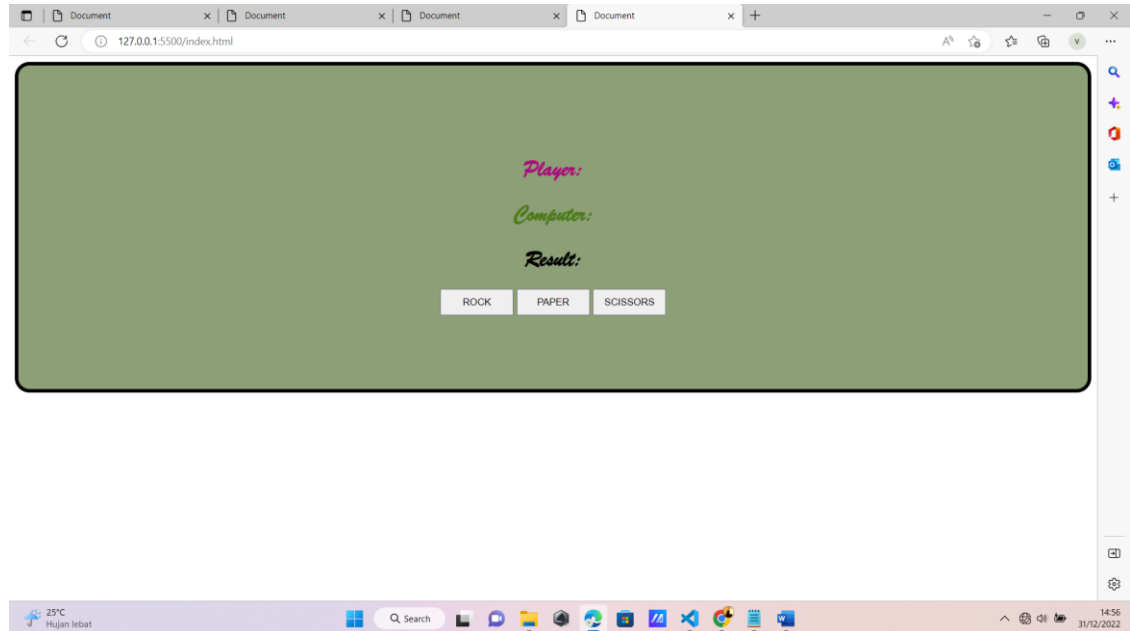
- Menggunakan JQuery secara offline  
menggunakan jquery secara offline maksudnya adalah dengan cara mendownload file jquery dan kemudian menghubungkan file html atau php dengan file jquery.
- Menggunakan JQuery secara online  
menggunakan jquery secara online maksudnya adalah menggunakan jquery dengan cara menghubungkan file HTML atau PHP dengan link online langsung dari jquery

### **Fungsi JQuery**

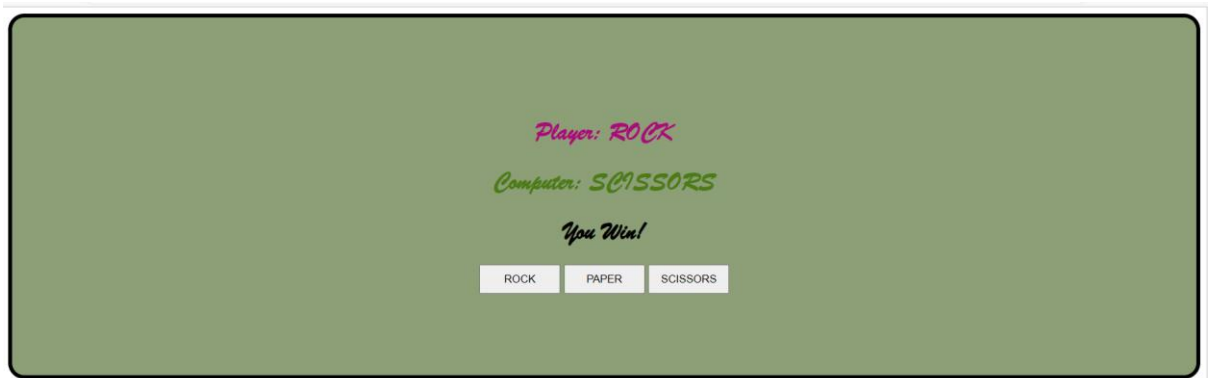
- Mempermudah pencarian, penyeleksian, melakukan manipulasi elemen-elemen DOM pada JavaScript.
- Melakukan tugas dan pendefinisian fungsi event callback yang dapat dilakukan dengan mudah, cukup satu langkah pada suatu lokasi di dalam kode. Langkah inilah yang merupakan paradigma baru pada penanganan event oleh JavaScript.
- Selain menjadi library, jQuery pada JavaScript juga digunakan sebagai fade in atau fade out ketika menentukan visibilitas elemen dan memunculkan berbagai animasi dengan manipulasi properti CSS yang lebih mudah diwujudkan.

## II. PEMBAHASAN

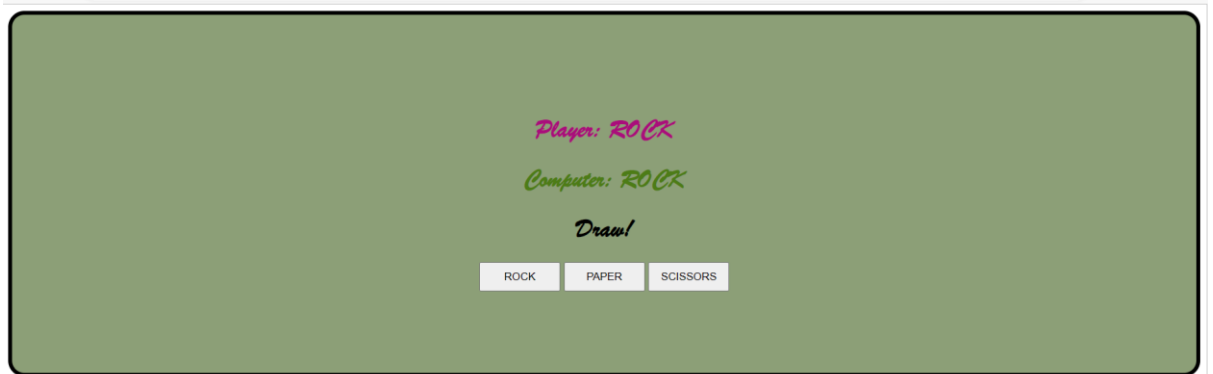
Link repository : <https://github.com/vionnafbry02/Pemrograman-Web/tree/Praktikum-10>



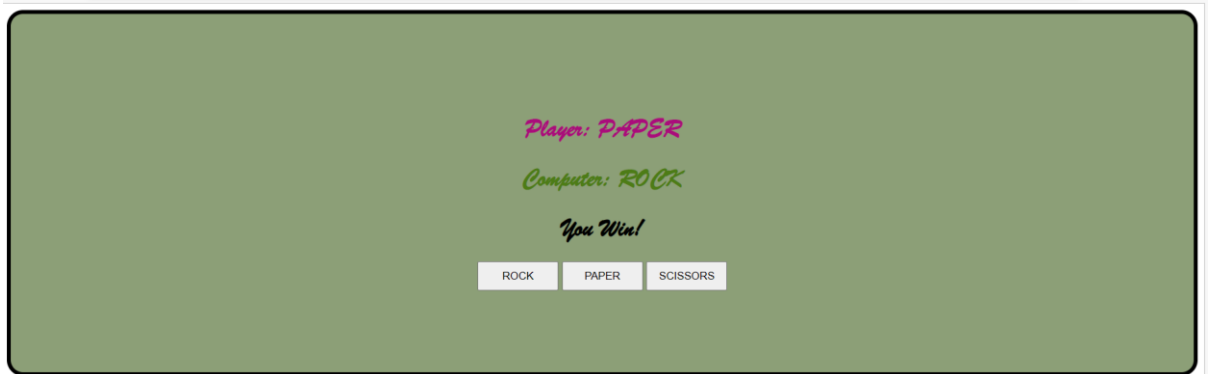
Tampilan diatas merupakan tampilan dari permainan rock,paper,scissors.Permainan ini menggunakan algoritma kalkulator untuk menampilkan hasil dari permainan. Pada keluar,Sehingga bisa langsung keluar hasilnya dalam bentuk menang, seri dan kalah. Dan skor hasilnya bisa ditulis manual oleh player seberapa banyak dia menang dari computer.permainan ini akan ada player,computer dan hasil yang akan keluar dari permainan yang dilakukan. Permainan ini biasanya dimainkan antara dua orang dimana setiap pemain akan membentuk salah satu dari tiga bentuk dengan tangan jelujur. Di permainan kali ini, User akan bermain dengan computer.Jadi, Pertama-tama Player akan memilih bentuk lebih dulu, Apakah rock, paper,atau scissors. Sistem permainan ini ika batu bertemu dengan gunting, maka otomatis yang menang adalah bentuk batu.Sementara jika bentuk batu bertemu dengan kertas, maka kertaslah yang akan menang.Kemudian, apabila bentuk kertas bertemu dengan gunting, maka sudah pasti gunting yang akan menang.Setelah player memilih satu bentuk dari ketiga pilihan tersebut, maka computer akan langsung menampilkan bentuk yang otomatis



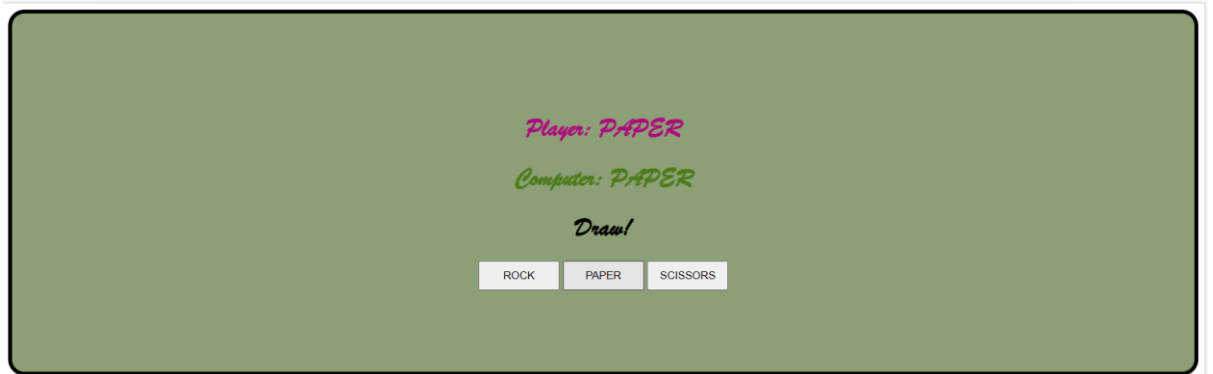
Dipermainan pertama, player memilih batu, dan computer menampilkan gunting, sehingga player berhasil memenangkan permainan.



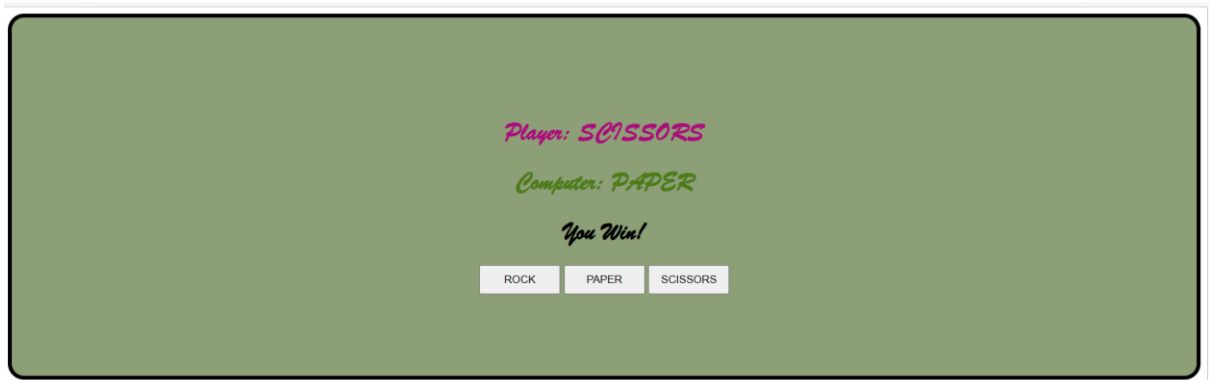
Selanjutnya player memilih batu dan computer juga menampilkan batu sehingga hasil yang didapatkan seri.



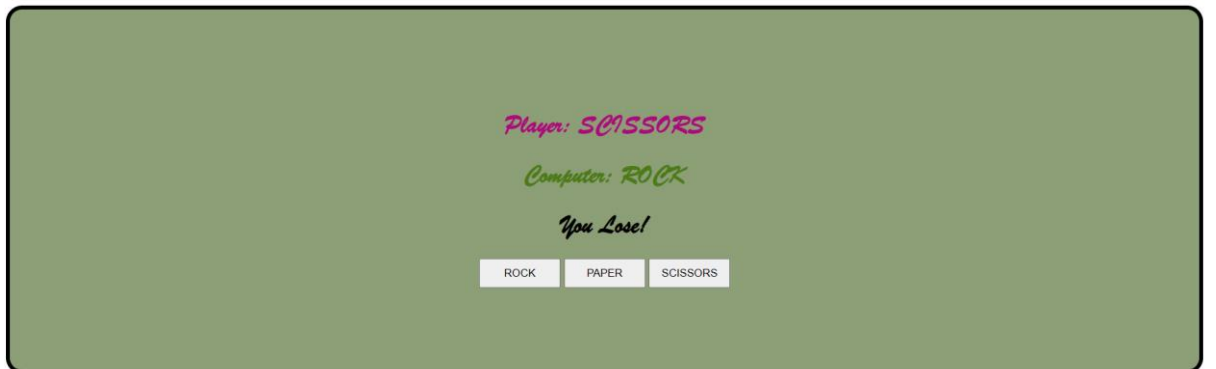
Permainan berlanjut player memilih kertas, dan komputer menampilkan batu, sehingga hasil yang keluar, player menang.



Kemudian player main lagi dan hasilnya seri.



Kemudian player main lagi, memilih gunting komputer memngeluarkan kertas hasilnya player menang



Permainan terakhir player memilih gunting dan komputer mengeluarkan batu, sehingga player kalah.