

Actividades complementarias.

1. Escribe un programa que genere e imprima 20 números aleatorios (0-100), mostrando también el mayor, el menor y la media.
2. Escribe un programa que genere e imprima un número aleatorio de 4 cifras, mostrando a continuación cada una de sus cifras en un color diferente.

Por ejemplo:

6792

2

9

7

6

3. Escribe un programa que genere tres números aleatorios correspondientes a la fecha de nacimiento (día, mes, año) de una persona. Debes garantizar que la fecha generada es válida. El script mostrará en pantalla la fecha y una imagen con el signo del zodiaco de la persona.
4. Programa que lea un número entero N de 5 cifras y muestre sus cifras igual que en el ejemplo. Ejemplo.

12345

5

45

345

2345

12345