

ACTIVIDADES DE CLASE.

1. Escribir los números 1 al 10
2. Sumar los 3 primeros números pares.
3. Tablas de multiplicar del 1 al 10. Aplicar estilos en filas/columnas
4. Mostrar paleta de colores. Utilizar una tabla que muestre el color y el valor hexadecimal que le corresponde. Cada celda será un enlace a una página que mostrará un fondo de pantalla con el color seleccionado. ¿Puedes hacerlo con los conocimientos que tienes?
5. Dado el mes y año almacenados en variables, escribir un programa que muestre el calendario mensual correspondiente. Marcar el día actual en verde y los festivos en rojo.