

# JavaScript - Objetos predefinidos - Math

Es un objeto de nivel superior, predefinido en JavaScript. No necesita constructor.

Tanto las propiedades como los métodos deben anteponer la constante "Math." para poderlos usar. Ejemplo Math.E

Propiedades del objeto **Math**:

E	Constante de Euler. Base de los logaritmos neperianos (2.7818...)
LN10	Logaritmo neperiano de 10. Aprox. 2.302
LN2	Logaritmo neperiano de 2. Aprox. 0.693
LOG10E	Logaritmo en base 10 de E. Aprox. 0.434
LOG2E	Logaritmo en base 2 de E. Aprox. 1.442
PI	Constante PI
SQRT1_2	Raíz de 1/2. Aprox. 0.707
SQRT2	Raíz de 2. Aprox. 1.442

Propiedades del objeto Math:

Método	Descripción
abs(valor)	Devuelve el valor absoluto de <i>valor</i> , es decir, su valor sin signo.
acos(valor)	Devuelve el arcocoseno en radianes (entre 0 y $\pi$ ) de <i>valor</i> . Obviamente valor debe estar comprendido entre -1 y 1.
asin(valor)	Devuelve el arcseno en radianes (entre $-\pi/2$ y $+\pi/2$ ) de <i>valor</i> . Obviamente valor debe estar comprendido entre -1 y 1.
atan(valor)	Devuelve el arcotangente en radianes (entre $-\pi/2$ y $+\pi/2$ ) de <i>valor</i> .
atan2(ordenada,abscisa)	Devuelve el ángulo (entre $-\pi$ y $+\pi$ ) que forma el radiovector de extremo <i>abscisa</i> , <i>ordenada</i> con el semieje positivo de abscisas. Arco-tangente cuyas proyecciones sobre los ejes Y y X son los números y y x
ceil(valor)	Función techo. Devuelve el entero inmediatamente mayor o igual que <i>valor</i> .
cos(valor)	Devuelve el coseno de <i>valor</i> , que se considera expresado en radianes.
exp(valor)	Devuelve el resultado de elevar la constante de Euler a <i>valor</i> . $e^{\text{valor}}$
floor(valor)	Función suelo. Devuelve el entero inmediatamente menor o igual que <i>valor</i> .
log(valor)	Devuelve el logaritmo natural de <i>valor</i> .
max(val1, ..., valN)	Devuelve el mayor de los valores que recibe como argumentos.
min(val1, ..., valN)	Devuelve el menor de los valores que recibe como argumentos.
pow(base,exponente)	Devuelve el resultado de elevar <i>base</i> a <i>exponente</i> . $\text{base}^{\text{exponente}}$
random()	Devuelve un número pseudo-aleatorio comprendido entre 0 (incluido) y 1 (no incluido).
round(valor)	Devuelve el resultado de redondear <i>valor</i> a su entero más próximo. El umbral 0.5 se redondea al entero inmediatamente mayor.
sin(valor)	Devuelve el seno de <i>valor</i> , que se considera expresado en radianes.
sqrt(valor)	Devuelve la raíz cuadrada de <i>valor</i> .
tan(valor)	Devuelve la tangente de <i>valor</i> , que se considera expresado en radianes.