

Р.А. Қадырқұлов, Ә.Д. Рысқұлбекова,
Г.К. Нұрмұханбетова

ИНФОРМАТИКА

Жалпы білім беретін мектептің
7-сынып оқушыларына арналған оқулық

*Қазақстан Республикасының
Білім және ғылым министрлігі
ұсынған*

АЛМАТЫКИТАП БАСПАСЫ
2021

ӘОЖ 373.167.1
КБЖ 32.973 я 72
Қ 79

Шартты белгілер:

- | | |
|---|--|
|  – сабактың мақсаты |  – жұптық жұмыс |
|  – ойлан |  – жеке жұмыс |
|  – жаңа білім |  – ойлануға берілген сұрақтар |
|  – практикалық жұмыс |  – тапсырма |
|  – қосымша ақпарат |  – үй тапсырмасы |
|  – талдау |  – үштілді сөздік |
|  – жинақтау |  – жеңіл тапсырма |
|  – бағалау |  – орташа тапсырма |
|  – топтық жұмыс |  – күрделі тапсырма |
| |  – CD-дегі тапсырмалар |

«Информатика» оқу-әдістемелік кешенінің құрамына оқулық, мұғалімге арналған әдістемелік нұсқау кіреді. «Информатика» электрондық оқулығымен баспаның www.topiq.kz платформасында таныса аласыз. Оқулықта интернеттен тәуелсіз жұмыс істеуге арналған CD бар.

Қадырқұлов Р.А. т.б.

Қ 79 **Информатика:** Жалпы білім беретін мектептің 7-сынып оқушыларына арналған оқулық / Р.А. Қадырқұлов, Ә.Д. Рысқұлбекова, Г.К. Нұрмұханбетова – Алматы: Алматықітап баспасы, 2021. – 176 бет; суретті.

ISBN 978-601-01-4424-8

ӘОЖ 373.167.1
КБЖ 32.973 я 72

ISBN 978-601-01-4424-8

© Қадырқұлов Р.А., Рысқұлбекова Ә.Д.,
Нұрмұханбетова Г.К., (мәтіні), 2021
© «Алматықітап баспасы» ЖШС, 2021

Құрметті оқушы!

«Информатика» – ақпаратты іздестіру, тасымалдау, сақтау, өндіру және өртүрлі салада қолдану тәсілдерін зерттейтін ғылым.

Оқу жылында компьютер құрылғыларымен, компьютерлік желілермен танысадың. Сонымен қатар ақпаратты ұсыну мен өлшеуді, электрондық кестелермен жұмыс істеуді, Python тілінде тармақталу алгоритмдерін программалауды үйренесің. Игерген жаңа білімінді тәжірибеден өткізе отырып, түрлі сұрақтарға жауап тауып, бірлесіп ортақ тұжырым жасайсың.

Сен оқулықтың көмегімен талдау деңгейінде материалды терең түсінуді, жинақтау деңгейінде тұжырым жасауды, өз идеяларынды ұсынуды, жобалар жасауды үйренесің. Бағалау деңгейінде оқылған материалды және оны күнделікті өмірде қолдануды бағалап үйренесің.

Материалды игеру оңай болуы үшін әр тақырып қарапайымнан күрделіге қарай берілген. Оқулықтағы практикалық тапсырмалар өз бетінше орындауға ынғайлыш.

Сонымен қатар оқулықпен жұмыс жасай отырып:

- үйренген теориялық материалдар мен практикалық тапсырмалар негізінде талдау, жинақтау және бағалау арқылы топта, жұпта жобалар орындаисың;
- ақпараттық процестердің қоғамдағы рөлін сындарлы бағалайсың;
- ақпараттық технологияларды адам қызметінің өртүрлі салаларында қолдану мәселелерін түсініп, анықтауды үйренесің;
- күнделікті өмірде, оқуда, болашақта таңдаған мамандығың туралы ізденіс жасағанда ақпараттық технологияларды тиімді пайдалану жолдарын менгересің;
- өртүрлі салаларда туындастын мәселелерді талдау, модельдеу арқылы программалауды үйренесің;
- ғылыми-техникалық тілді менгере отырып, модельдеу дағдыларынды дамытасың.

«Информатика» пәнінен алған білімінді болашақта өзің қалаған мамандықта (ғылымда, бизнесте, IT мамандығында, дизайнерлік салада, ұстаздық етуде, сәулет өнері мен қолөнерде т.б.) қолдана аласың.

Саған жан-жақты білім алу үшін ынта мен ықылас, зейін мен табандылық қажет екенін есіңнен шығарма!

Оқуда сәттілік тілейміз!

1.1

Ақпараттың өлшем бірліктері



Ақпаратты бір өлшем бірлігінен басқа өлшем бірлігіне қалай ауыстыруға болады?



Ойлан

- Ақпарат адам өмірінде қандай рөл атқарады?
- Құнделікті өмірде жиі қолданылатын қандай шамаларды (масса, уақыт, ұзындық т.б.) білесің?
- Не үшін ақпаратты өлшей білу маңызды?



Жаңа білім

Ақпаратты сақтау мен тасымалдауда оның өлшемін білу өте маңызды. Біз мәтін жазу үшін әріпті, музыка жазу үшін нотаны, санды жазу үшін цифрды қолданамыз. **Компьютер** – электрондық есептеуіш мәшине болғандықтан, оның «миы» әріпті, нотаны немесе санды тікелей қабылдамайды. Ол ақпаратты тек электр сигналдары түрінде қабылдап, түсінеді. Компьютердің «миы» ақпаратты өндөуі үшін, әрбір әріп, әрбір таңбаны сигнал түріне аудару керек. Компьютердің «миына» жіберілген сигнал бар болса 1, ал жоқ болса 0 цифрымен өрнектеледі. «Нөл» немесе «бір» сигналы **бит** деп аталады. **Бит** 0 немесе 1 сияқты екі мәннің бірін ғана қабылдайды. Ақпаратты 0 немесе 1 цифrlарының қөмегімен кодтау (екілік кодтау), өндөу, сақтау және тасымалдау компьютер жұмысын мейлінше жеңілдетеді. Компьютердің жадында ақпараттың барлық түрі – сездер, сандар, суреттер мен компьютер жұмысын басқару программалары – екілік сан 0 және 1 тізбегі түрінде жазылып, сақталады.

Бит (ағыл. *binary digit*) – ақпараттың екілік бірлігі.

Ол – ақпаратты өлшеудің ең кіші бірлігі.

Ақпараттың екілік бірлігімен жұмыс істеу жүйесінің қарапайымдылығы осы жүйенің есептеу техникасының кең таралуына себеп болады. Ақпаратты өлшеудің келесі өлшем бірлігі **байт** деп аталады. Мұндағы 1 байт 8 битке тең. Әдетте



ақпараттың бірлігі – единица информации – **unit of information**
ақпаратты тасымалдау жылдамдығы – скорость передачи информации – **information transfer rate**

1 байттың көмегімен бір символ кодталады. Символ – әріп, цифр, тыныс белгісі немесе бос орын сияқты кез келген белгі бола алады. Мысалы, Ақпарат сөзі 7 байтты құрайды.

Хабардың ұзындығы, яғни хабарды жазу үшін пайдаланылатын символдар саны хабардың ақпараттық көлемі деп аталады. Хабардың ақпараттық көлемі бит немесе байт ұзындығымен өлшенеді.

Ақпарат бит, байт және басқа да өлшем бірліктермен өлшенеді (1-кесте).

1-кесте. Ақпараттың өлшем бірліктері

Атауы	Дәреже түрінде жазылуы	Шартты белгіленуі
Килобайт	2^{10} (1024 байт)	Кбайт, Кб
Мегабайт	2^{20} (1024 Кбайт)	Мбайт, Мб
Гигабайт	2^{30} (1024 Мбайт)	Гбайт, Гб
Терабайт	2^{40} (1024 Тбайт)	Тбайт, Тб
Петабайт	2^{50} (1024 Пбайт)	Пбайт, Пб
Эксабайт	2^{60} (1024 Эбайт)	Эбайт, Эб
Зеттабайт	2^{70} (1024 Эбайт)	Збайт, Зб
Йоттабайт	2^{80} (1024 Збайт)	Йбайт, Йб

Компьютерге көлемді ақпаратты сақтап, тасымалдау үшін, *1-суретте* көрсетілген құрылғылар қолданылады.



1-сурет. Ақпарат тасымалдаушы құрылғылар

Ақпаратты пайдаланудың өнімділігін арттыру үшін оны алысқа тасымалдаудың мәні зор. Заманауи технологиялар көлемді ақпаратты интернет желісі арқылы тасымалдауға жол ашты.

Бод – байланыс арналарының ақпарат тасымалдау жылдамдығының өлшем бірлігі. Ол бір секундта жөнелтілетін сигналдық элементтер мөлшерімен анықталады.

1 бод = 1 бит /с

Мысалы, 120 Мб ақпаратты 8 минутта тасымалдау жылдамдығын есептеп көрейік.

- 1) $120 \text{ Мб} = 122880 \text{ Кб} = 125829120 \text{ байт} = 1006632960 \text{ бит}$
- 2) 8 минут = 480 с
- 3) $1006632960 \text{ бит} / 480 \text{ с} = 2097152 \text{ бод} = 2097152 \text{ бит /с} = 262114 \text{ байт/с} = 256 \text{ Кб/с}$



Талдау



1-есеп

2 Мб ақпарат 64 Кб-тан неше есе үлкен?

Қолданылатын ақпарат: 1 Мб = 1024 Кб.

Есептің берілуін төмендегідей жаз.

Берілді:

$$V_1 = 2 \text{ Мб}$$

$$V_2 = 64 \text{ Кб}$$

Табу керек: $V_1 / V_2 - ?$

Шешуі:

$$1) V_1 = 2 \text{ Мб} = 2 \cdot 1024 \text{ Кб} = 2048 \text{ Кб}$$

$$2) V_1 / V_2 = 2048 \text{ Кб} / 64 \text{ Кб} = 32 \text{ (еце)}$$

Жауабы: 32 есе артық.

2-есеп

448 беттен тұратын кітаптың көлемі 700 Мб компакт-дискінің қанша бөлігін алады? Кітаптың бір бетінде шамамен 64 символдан тұратын 64 жол бар деп есепте.

Қолданылатын ақпарат: 1 символ = 1 байт, 1 Мб = 1024 Кб, 1 Кб = 1024 байт.

Берілді:

$$V_{\text{диск}} = 700 \text{ Мб}$$

$$V_{\text{кітап}} = 448 \text{ бет} \cdot 64 \text{ жол} \cdot \\ \cdot 64 \text{ символ}$$

Табу керек: $V_{\text{кітап}} / V_{\text{диск}} - ?$

Шешуі:

$$1) V_{\text{кітап}} = 448 \cdot 64 \cdot 64 = 1835008 \text{ байт}$$

$$2) V_{\text{диск}} = 700 \text{ Мб} = 700 \cdot 1024 \cdot 1024 = \\ = 734003200 \text{ байт}$$

$$3) V_{\text{кітап}} / V_{\text{диск}} = 1835008 \text{ байт} / \\ 734003200 \text{ байт} = 0,0025$$

Жауабы: 0,0025 (бөлігі).



Қосымша ақпарат

Әлемдегі деректердің көлемі екі жылда екі есеге артуда. XVII ғасырдағы адамның бүкіл өмір бойы қабылдан, өндеген ақпаратын заманауи адам бір айда қабылдан, өндейді екен. Facebook желісінде ай сайын 30 миллиард жаңа ақпарат көзі жарияланады. Халықаралық зерттеулер көрсеткендегі, деректермен жұмыс жасайтындардың әлем халқының үлесінде 2025 жылға қарай 75% -ті құрайтын болады.



Практикалық жұмыс

1-тапсырма

1. Жұмыс үстеліндегі **Компьютер** белгісін тінтуірдің сол жақ батырмасымен екі рет шерт.
2. Терезеден көрінген дискілерді кезегімен тінтуірдің оң жақ батырмасымен шертіп, **Свойства** (Қасиет) командасын орындау арқылы көлемін анықта.
3. Дискілердің көлемін қосу арқылы компьютердегі қатқыл дискінің жалпы көлемін (Гб және Мб-тарда) анықта.

2-тапсырма

1. Компьютерде **Мои документы** (Менің құжаттарым) бума-сынан (папка) 1 мәтіндік, 1 музыкалық және 1 суреттік файлды таңдал ал.
2. Таңдал алғынған файлдардың көлемін жеке-жеке анықта, салыстыры. Қай файлдың көлемі үлкен? Себебін анықта.



Ойлануға берілген сұрақтар

1. Ақпараттың ең кіші бөлігі қалай аталады?
2. «Ақпаратты тасымалдау жылдамдығы» деген не?
3. «Хабардың ақпараттық көлемі» деген не?
4. Ақпарат тасымалдаушы құрылғының сыйымдылығы несімен маңызды?
5. Ақпаратты бір өлшем бірлігінен екінші өлшем бірлігіне өткізу реті қандай?
6. Әртүрлі дереккөздердегі (газет, журнал, кітап) ақпараттың өлшемін анықтау әдісі қандай?



Тапсырма



- Кітапта 300 бет, әр бетінде 60 символдан тұратын 45 жол бар. Осы кітаптағы символдар саны қанша килобайт ақпарат болады?
- Асхатта көлемі 8 Гб флеш-жад бар. Асхат флеш-жадта әр бетінде 50 жол, әр жолында 40 символы бар 400 беттік қанша электрондық кітап сақтай алады? (1 символ = 1 байт)
- Жедел жадтың көлемі – 512 Мб, ал қатқыл дискінің көлемі – 128 Гб. Қатқыл дискінің көлемі жедел жадтан қанша есе артық екенін есепте.
- 5 Мб ақпаратты 64 Кб/с жылдамдықпен тасымалдау үшін қанша уақыт қажет? Ал 5 Гб үшін қанша уақыт керек?
- «Информатика» оқулығының бір бетін таңдап алып, ақпараттың өлшем бірліктері (бит, байт, Кб) бойынша есепте.
- Күнделікті тұрмыста қолданылатын өлшем бірліктерін ерекшеліктеріне қарай жіктеп, маңызын түсіндір.
- 6 Мб ақпаратты байт, Кб-та өрнекте.
- Кітаптағы 110 Мб ақпаратты «информатика» сөзінің қаншасымен ауыстыруға болады?
- Толық аты-жөнің қанша бит, қанша байт болатынын есепте.
- 600 беттік кітаптың әр бетінде 36 жол, әр жолында 64 символ бар. Осы кітаптағы ақпаратты 64 Кб/с жылдамдықпен тасымалдауға қанша уақыт қажет?
- Шамаларды кему ретімен орналастыр:
2048 бит; 1000 байт; 1 бит; 1 байт; 300 байт; 1 Кбайт.
- Өлшем бірліктерді ауыстыр.

16 байт = *** бит

20 Кб = *** байт

50 байт = *** бит

20 Кб = *** байт

2048 байт = *** Кб

4096 Кбайт = *** Мб

512 Кбайт = *** Мб

0,5 Гбайт = *** Мб



Үй тапсырмасы

- 1 Гб ақпаратты желіде 512 секунд ішінде тасымалдасақ, онда ақпаратты тасымалдау жылдамдығы қандай болады?
- Ақпараттың өлшем бірліктерін салыстыр.

3 байт * 24 бит	1 Кбайт * 9000 бит
1536 бит * 1,5 Кбайт	1536 бит * 1,5 Кбайт
8192 байт * 9 Кбайт	100 Кбайт * 0,1 Мбайт

1.2

Компьютерлік жад



Компьютердегі жад түрлері мен олардың қызметі қалай сипатталады?



Ойлан

- Түрлі ақпарат көздерінен жинақталған деректерді есте сақтауда қандай әдістерді қолданасың?
- Адам жады ақпаратты қаншалықты ұзақ сақтауы мүмкін? Ол немен байланысты болуы мүмкін?
- Компьютердің ақпаратты сақтауға арналған қандай құрылғыларын білесің?

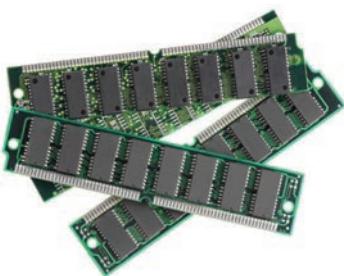


Жаңа білім

Компьютерде ақпаратты өндіреу барысында сақтап тұратын әрі өндделген ақпаратты компьютер өшкеннен кейін де ұзақ уақыт сақтайтын жад болады. Ол негізінен ішкі жад және сыртқы жад болып екіге бөлінеді.



Ішкі жад



RAM (Random Access Memory) – жедел есте сақтау құрылғысы (**ЖЕСК**), компьютердің ішкі жад бөлігі. Ол программалар өндейтін деректерді жазу, оқу мен сақтауға арналған шағын көлемдегі жылдам есте сақтау құрылғысы. Жедел жад деректер мен программаларды уақытша сақтау үшін қолданылады.

Компьютерді өшірген кезде **ЖЕСК**-дағы деректер сақталмайды. Қазіргі кезде программалық қамтамасыздандырудың жұмысы үшін **ЖЕСК**-ның көлемі кем дегенде 4 Гб болуы тиіс.



компьютерлік жад – память компьютера – computer memory

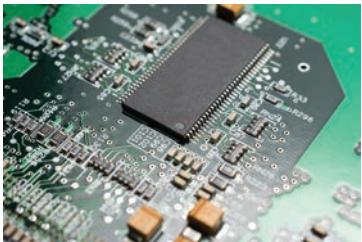
ішкі жад – внутренняя память – inner memory

сыртқы жад – внешняя память – external memory



Кэш (ағыл. *cach[e]* – қойма) – процессор жиі қолданылатын деректерді уақытша сақтау үшін қолданылатын шағын көлемді есте сақтауға арналған жад. Кэш – процессор мен одан жылдамдығы төмен жедел жад арасындағы өңдеу жылдамдығының

айырмашылығын реттеу үшін қолданылатын жад. Қазіргі кезде микропроцессорлардың ішіне кэш-жад орнатылады. Олар өлшемі бойынша үш деңгейге бөлінеді. Біріншісі 128 Кб қөлемде, екіншісі 1 Мб-қа дейін және одан жоғары. Үшінші деңгей 8 Мб қөлемінде болады.



ROM (ағыл. *read only memory*) – тек оқуға арналған жад. ROM – тұрақты жад құрылғысы (**ТЖК**) деп те аталады. ТЖК-да дисплей, пернетақта, принтер, сыртқы жадты басқару, компьютерді қосу, құрылғыларды тестілеу (тексеру) программалары жазылады. Процессор

жұмысын басқару программысы зауытта орнатылады. Тұрақты жадтың маңызды микросхемасы – **BIOS** модулі. **BIOS** (Basic Input Output System) – енгізу-шығарудың базалық жүйесі. **BIOS** – компьютер құрылғыларының арасындағы өзара әрекетті үйімдастырушы енгізу-шығару программаларының жиынтығы.

Сыртқы жад



Қатқыл диск (ағыл. HDD – *hard disk drive*) – сыйымдылығы үлкен ақпарат жинақтаушы құрылғы. Ол «компьютердің негізгі есте сақтау құрылғысы» немесе «ақпараттық қойма» деп те аталады. Бұл – магнитпен қапталған, біртұтас қабаттасқан бірнеше металдан немесе шыны дискілерден тұратын, көлемді ақпарат мөлшерін сақтай алатын дерек жинақтаушы.



Оптикалық диск түрлері: CD-R, CD-RW, DVD-R, DVD-RW. Компьютер дискілерді дискжетек көмегімен оқиды. Дискжетек жылдамдығымен, оқу, жазу мүмкіндігімен ерекшеленеді. Мысалы, дара жылдамдықты дискжетектер 150 Кб/с оқу жылдамдығын, ал екі еселік жылдамдықты дискжетек 300 Кб/с т.с.с. жылдамдықты қамтамасыз етеді. CD мен DVD дискілердің «R» және «RW» форматындағы түрлері бар. «R» форматындағы дискілерге (ағыл. *read* – оқу) ақпарат бір рет қана жазылады. Ал RW форматындағы дискілерге (ағыл. *read* – оқу және *write* – жазу) ақпаратты бірнеше рет жазуға, өшіруге, қайта жазуға болады.

Флеш-жад (ағыл. *flash* – жарқыл) – жазылған мәліметтерді есте сақтай алатын микросхема (чип) түрінде жасалған жад түрі. Флеш-жад кез келген компьютерде, цифрлы фотокамералар мен смартфондарда пайдаланылады. Флеш-жадқа жазылған ақпарат ұзақ уақыт сақталады, магниттік немесе оптикалық дискжетекке қарағанда энергияны аз тұтынады. Флеш-жад картасынан ақпаратты оқу мен жазу үшін, компьютерге немесе мобиЛЬДІ құрылғыға USB-портын қосу керек. Флеш-жад сыйымдылығы 1 Гбайттан басталады.

Компьютер техникасының даму қарқыны жоғары болғандықтан, флеш-жад өлшемдері де күннен-күнге артып отыр.



Практикалық жұмыс

1-тапсырма

1. Жұмыс үстеліндеңі **Компьютер** жүйелік бунасын тінтуірдің он жақ батырмасымен шерту арқылы **Контекстік мәзірді** аш.
2. **Контекстік мәзір** ішінен **Свойства** (Қасиет) командасын тінтуірдің сол жақ батырмасымен шерту арқылы пайда болған терезеден компьютердің жедел жадының көлемін анықта.
3. **Компьютер** жүйелік бунаны тінтуірдің сол жақ батырмасымен шертіп аш. Ашылған терезеден сыртқы есте сақтау құрылғысының сыйымдылығын анықта.

2-тапсырма

1. Флеш-жадты компьютердің USB-портына қос.
2. Компьютер жүйелік буманы тінтуірдің сол жақ батырмасымен аш. Ашылған терезеден флеш-жадты тап.
3. Флеш-жадты тінтуірдің оң жақ батырмасымен шертіп, пайда болған терезеден **Контекстное меню** (Контекстік мәзір) – **Свойства** (Қасиет) командаларын орындаپ, флеш-жадтың көлемін анықта.
4. Компьютердердегі қатқыл диск пен флеш-жадтың сыйымдылығын салыстыр.

**Қосымша ақпарат**

Егер қуаттылығы адамның миының күшімен бірдей компьютер жасалса, ол секундына 38 квадрилион операция жасап, оның жадының көлемі шамамен 4 петабайт болар еді. Біздің миымыздың мүмкіндігі осы уақытқа дейін жасалған супер-компьютерлерден әлдеқайда жоғары.

**Талдау**

«Адам мен компьютер жадының ұқсастығы мен айырмашылығы» тақырыбына шағын жоба дайындаңдар.

**Ойлануға берілген сұрақтар**

1. Компьютер жадының қандай түрлерін білесің?
2. Ішкі жадтың құрылғылары қандай қызмет атқарады?
3. Сыртқы жад құрылғыларының қандай түрлерімен таныстың?
4. Тұрақты жад пен жедел жадтың қандай айырмашылығы бар?
5. Ішкі жад пен сыртқы жадтың қандай айырмашылықтары бар?
6. Оптикалық дискілердің қандай түрлерін білесің?

**Үй тапсырмасы**

1. Венн диаграммасы арқылы компьютердің ішкі және сыртқы жадын салыстыр.
2. Интернетті пайдаланып, «BIOS модулі» тақырыбын зертте. Компьютер жұмысын басқарудағы оның рөліне талдау жаса.

1.3

Файлдардың форматтары



Файлдарды сақтау кезінде қандай форматтар қолданылады?



Ойлан

- Қалай компьютерге жазған деректерімізді оқай таба аламыз?



Жаңа білім

Файл (ағыл. *file*) дегеніміз – компьютердің сыртқы жадында сақталған ақпараттар жиынтығы.

Компьютердің сыртқы жадына жазылған ақпараттардың бір-бірімен араласып кетпеуінде файлдың қызметі ерекше. Файл компьютерде сақталған ақпараттарды қайта пайдалану кезінде, оны сыртқы жадтан тауып береді.

Файл атауы мен типі арқылы сипатталады. Windows операциялық жүйесінде файлдың атауы 255 символдан аспайды. Файлға ат қоюда | / * ? \ < > ! : символдарын қолдануға болмайды. Файлдың кеңейтілімі (расширение) файл атауындағы нұктеден кейін жазылады. Файлдың кеңейтілімі файлда сақтаулы деректердің типін білдіреді (*1-схема*). Windows операциялық жүйесінде 3 немесе 4 әріптен тұратын файл кеңейтілімдері қолданылады. Файлды сақтау кезінде кеңейтуді көрсету міндепті емес. Программа жасалып жатқан файлдың атауына кеңейтуді өзі жалғайды.

Мектеп.doc

Файлдың аты – Мектеп.

Файлдың атауын пайдаланушы береді

.doc файл кеңейтілімін файлды жасаған программа тағайындейды

1-схема. Файл атауының құрылымы

Файлдың типі (ағыл. *File type*) файл сипаттамасын білдіреді. Файл типі файлды ашу үшін қолданылатын компьютерлік программаны көрсетеді. Файлдың типі файл форматына сәйкес келеді. Мысалы, **.txt** немесе **.docx** деген форматы бар файлдар типі «мәтіндік құжат» болады (*1-сүрет*). Бұл типтегі файлдарды кез келген мәтін өндайтін программалардың көмегімен ашуға болады (*2-сүрет*).

*1-сүрет*

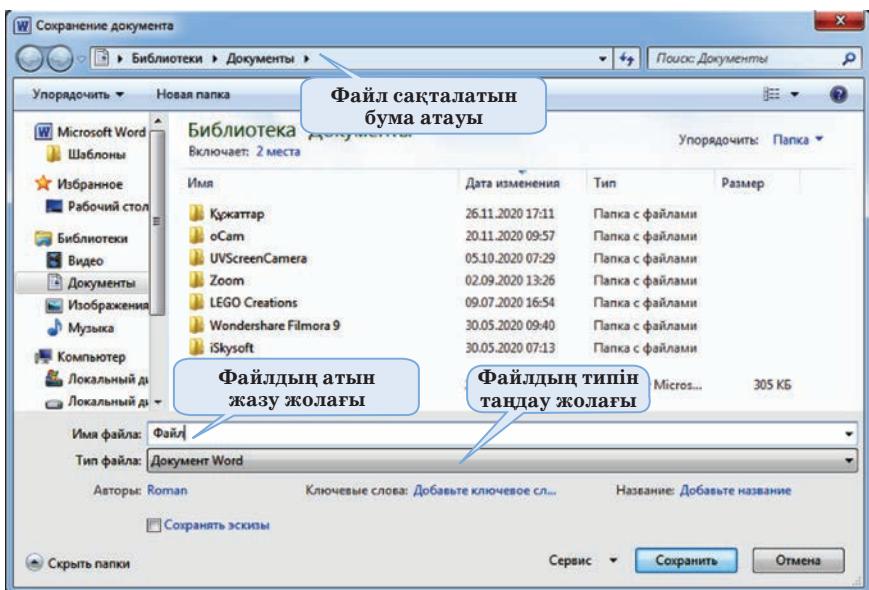
- Файлдарды қалай сақтаймыз?
- Бір типті немесе белгілі бір тақырыпқа біріккен файлдар тобын қалай бір жерге топтастыруға болады?
- Файлдармен жұмыс кезінде ерекше назар аударатын қандай мәселелер бар?
- Файлдармен орындауға болатын немесе болмайтын қандай әрекет түрлері бар?

Файлдың форматтары

<p>Мәтіндік ақпараттардан тұратын файлдар. Форматтары: .txt, .rtf, .doc, .docx</p>	<p>Графикалық ақпараттардан тұратын файлдар. Форматтары: .bmp, .gif, .jpg, .png</p>
<p>Орындаушы программа файлдары. Форматтары: .exe, .com</p>	<p>Дыбыс немесе музикалық файлдар. Форматтары: .wav, .mp3, .midi, .kar</p>
<p>Программалау тілдерінің кодынан тұратын файлдар. Форматтары: .bas, .pas, .cpr</p>	<p>Бейнедеректерден тұратын файлдар. Форматтары: .avi, .mpeg, .mov</p>

2-сүрет. Файлдың форматтары

Файлды сақтау үшін, жұмыс істеп тұрган программа мәзірінде **Файл – Сохранить как...** (Файл – Қалай сақтау...) командалар тізбегін орындаімыз. Пайда болған сұхбат терезесінде орналасқан **Сохранить** (Сақтау) батырмасын тінтуір көмегімен шертеміз. Сақтау орнын арнайы көрсетпесек, файл **Документы** (Құжаттар) буласына сақталады (*3-сүрет*). Компьютерге сақталған файлды қайта ашу үшін, **Документы** буласын тінтуірдің сол жағымен шертеміз.



3-сурет. Құжат сақтау терезесі

Операциялық жүйенің негізгі объектілері – **файлдар мен бумалар**. Компьютерге енгізілген кез келген ақпарат файл ретінде сақталады. Файлмен жұмыс істегендегі 1-кестедегі ережелерді есте сақтау керек.

1-кесте. Файлмен жұмыс істеу ережелері

Файлмен жұмыс істеу кезінде есінде сақта!

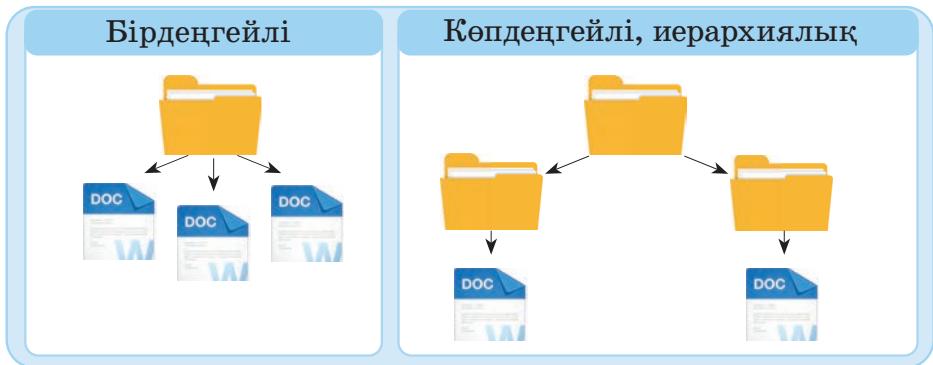
- Файлдағы ақпараттың мазмұнын анықтамай тұрып өшіруге болмайды.
- Файлды сақтауда оның атауы ішіндегі ақпараттың мазмұнына сәйкес келсін.
- Файлдарды іздегендегі оңай табылатындағы етіп жинақтап, ортақ бумаларға сақта.
- Операциялық жүйеге немесе қолданбалы программаларға қатысты файлдарды өшіруге немесе өзгертуге болмайды.

Файлдық жүйе дегеніміз – ақпарат тасымалдағыштағы ақпараттың сақталуын, аталуын реттейтін операциялық жүйенің бөлігі. Оның көмегімен сыртқы жадқа немесе тасымалдағыштарға

файлдың кеңейтілімі – расширение файла – file extension
файлдық жүйе – файловая система – file manager



файлды сақтау, файл алмасу жұмыстары үйімдастырылады. Файл жүйесі бірдеңгейлік және көпдеңгейлік болып екіге бөлінеді. Егер дискіде мындаған файл сақталса, онда іздеу ыңғайлы болуы үшін файлдар «ағаш» құрылымға (иерархиялық) ие файлдық жүйеге топтастырылады (*4-сурет*).



4-сурет. Файл жүйесінің құрылымы

Бума – файлдарды өзіне жинақтайтын объект. Біртіпті немесе белгілі бір тақырыпқа біріккен файлдар тобынан бума жасауға болады.

Компьютерде файлдармен *5-суреттегі* өрекеттерді орындауда болады.

Библиотека "Документы"	
Имя	Дата изменения
Бума	Тип
<input checked="" type="checkbox"/> Информатика	
Открыть Изменить Создать 1 Печать	
<input checked="" type="checkbox"/> Сканировать программой ESET NOD32 Antivirus Расширенные параметры	
Открыть с помощью Общий доступ	
<input checked="" type="checkbox"/> WinRAR Восстановить прежнюю версию	
Отправить 2 Вырезать 3 Копировать 4 Создать ярлык 5 Удалить Переименовать Расположение файла Свойства 6	

- 1 **Создать** (Құру) – файлдық жүйеде жаңа файл құрылады.
- 2 **Отправить** (Жіберу) – файл сыртқы тасымалдағышқа жіберіледі.
- 3 **Копировать** (Көшіру) – файлдың көшірме нұсқасы жасалады.
- 4 **Удалить** (Жою) – файл **Корзина-ға** (Коржын) өткізілгенмен дискіде қалады, файл жүйесінде ол туралы ақпарат өshedі.
- 5 **Переименовать** (Қайта атау) – файл орнында қалады, оның файл жүйесіндегі аты өзгереді.
- 6 **Свойства** (Қасиеттері) – файл туралы қосымша ақпарат береді.

5-сурет. Файлмен жұмыс істеу



Практикалық жұмыс

1. Жұмыс үстеліндегі **Компьютер** жүйелік буласын тінтуірдің оң жағымен шертіп, **Контексттік меню-ді** (Контексттік мәзір) аш.
2. Контексттік мәзірден **Создать (Құру)** ⇒ **Папка (Бума)** командалар тізбегін орында.
3. Жұмыс үстелінде пайда болған жаңа бумаға **Менің буамам** деген атау бер.
4. **Менің буамады** ашып, бос жеріне тінтуірдің оң жақ батырмасымен шертіп, **Контексттік мәзірді** аш.
5. **Создать (Құру)** ⇒ **Текстовый документ** (Мәтіндік құжат) командасын орында.
6. Жаңа файлға атау бер. Файлдың кеңейтілімін программа автоматты түрде өзі тағайындаиды.
7. Тінтуірдің оң жақ батырмасының көмегімен **Свойства** (Қасиет) командасын орында, файл туралы толық ақпарат ал. Алған ақпаратты дөптерінде жаз.



Қосымша ақпарат

Windows операциялық жүйесінде «cop» атауымен файл және бума жасау мүмкін емес. Кейбір мәліметтерге сүйенсек, Билл Гейтстің бала кезінде «cop» (ботаник) деген лақап аты болған дейді. Ал Билл математика мен программалауды ұнатады екен. Әрине, бұл жай әңгіме болуы мүмкін. Өйткені «cop»-нан басқа «aix», «pu1», «prn» атауларын да бума, файл атауына қолдануға болмайды.



Талдау



1. Файл мен буманың үш ұқсастығы мен үш айырмашылығын салыстырып көрсетіңдер.
2. Бірдей ақпарат жазылған файлдарды әртүрлі форматта сақтаңдар. Файлдар форматының өзгеруі оның көлеміне қаншалықты әсер ететін зерттеңдер.



Жинақтау



Компьютерде файл және буамен жұмыс істеудің ортақ ережесін ұсыныңдар.

**Бағалау**

Компьютер жұмысын ұйымдастыруды файлдық жүйенің рөлін бағала.

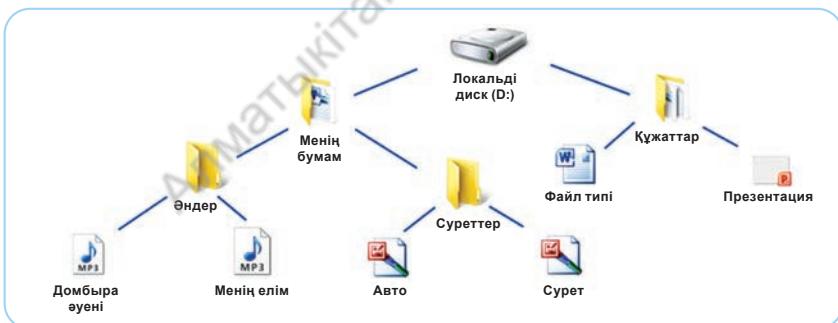
**Ойлануға берілген сұрақтар**

1. Компьютерде жасаған немесе өндеген құжаттарынды қалай сақтап, қалай ашасың?
2. «Файл» ұғымы қандай мағына береді?
3. «Файл» атауы қандай бөліктерден тұрады?
4. Файлды дискіге сақтау жолдарын түсіндір.
5. Файлдармен қандай әрекет орындауға болады?
6. Файлмен жұмыс істеу кезінде қандай ережелерді есте сақтау керек?
7. «Файлдық жүйе» дегеніміз не?

**Тапсырма**

1-тапсырма. Әрбір файлға баратын жолды толық жазып көрсет (6-сурет).

2-тапсырма. 6-суреттегі әр буманың деңгейін анықтап, жаз.



6-сурет. Көпденгейлі бумалар

**Үй тапсырмасы**

1. Көпденгейлі (иерархиялық) бума жаса. Негізгі буманы «Пәндер» атауымен ата. Ішінде өзің ұнатып оқитын 3 пәннің атымен бума жаса. Буманың ішіне сол пәндерді не үшін ұнататының жайлы мәтіндік файл жасап, оны сақта.
2. **Қосымша зерттеу.** Файл кеңейтілімі неліктен 3 немесе 4 әріптен тұратынын анықта. Олардың бір-бірінен қандай айырмашылығы бар?

1.4

Файлдардың мөлшері



Әртүрлі форматтағы архивтерді құру мен қайта қалпына келтіру үшін, қандай программалар қолданылады?



Ойлан

- Қатқыл диск немесе флеш тасымалдаушыда бос орындарды қалай көбейтуге болады?
- Компьютерде сақталған файлдардың немесе тасымалданатын файлдардың көлемін кішірейтуге бола ма?



Жаңа білім

ХХ ғасырдың 80-жылдарының ортасында алғаш рет файлдардың көлемін кішірейтетін программалар пайда болды. Қазіргі кезде ақпараттарды «бұлдірмей» сығуға мүмкіндік беретін арнайы программалар көп. Мұндай программалар **архивтеу программалары** деп аталады.

Ақпаратты сығу жадтағы файлдың көлемін кішірейту процесімен байланысты. Архиваторлар файлдарды сығу арқылы олардың көлемін бірнеше есе кішірейтіп, компьютер жадын үнемдеуге мүмкіндік береді. Файлда ақпаратты сығу процесі деректерді **архивтеу** деп аталады.

Архивтелген файл – арнайы әдіспен сығылған файл. Оның ішінде бір немесе бірнеше файл, бума немесе сығылған бумалар тобы да орналасуы мүмкін.

Мысалы: WinRAR, 7-Zip немесе WinZip.

Архивтеуші программаны іске қосу әдістері:

1-әдіс: Пуск (Іске қосу) ⇒ Все программы (Барлық программалар) ⇒ Архиваторы (Архиваторлар) ⇒ WinRAR.

2-әдіс: Архивтеуші программаны компьютердің жұмыс үстелінде орналасқан сілтемені басу арқылы да ашуға болады (*1-сурет*).



1-сурет. Архивтеу программалары

Архивтен шыгару – сығылған файлды бастапқы қалпына келтіру процесі. Архивтелген үлкен файлдар көлемі бойынша бірнеше том болып орналасуы мүмкін. Мұндай архивтер **көптомдық архивтер** деп аталады.

Том – көптомды архивтің құраушы бөлігі.

Архивтеу процесінің қалай жүргізілетініне тоқталайық. Мәтінде ең көп кездесетін сөздер ұзындығы одан аз пәрмендермен (командамен) ауыстырылады. Архивтелуі керек файлдағы ақпарат бірнеше бөлікке бөлінеді. Әрбір сөздің мәтінде кездесу жиілігі анықтады. Сол сөздер ұзындығы қысқа символ немесе командалармен ауыстырылады. Мұндай әрекет арқылы файлдың көлемі кішірейеді.

Осыған байланысты қарапайым мысал келтірейік, мәтінде «кітап» сөзі 20 рет кездесті делік. Архивтеу барысында «кітап-20» деп жазылады. 20 рет жазылған «кітап» сөзі – 100 байт. Ал «кітап-20» деп жазу тырнақшаны есептемегенде 8 байт. Қанша орын үнемделді деп ойлайсың? Процесті кері қайтарып, архивтелген файлды қайта қалпына келтіруге болады. Архивтеуші программалардың терезесінде **2-суретте** көрсетілгендей батырмалар бар.

Архивтеуші программалар терезесінде орналасқан батырмалар



ДОБАВИТЬ

Архивке жаңа файл қосу



ПРОСМОТР

Архив мазмұнын көру



Извлечь...

Файлды архивтен шыгару



НАЙТИ

Архивтелген файлды компьютерден іздеу



УДАЛИТЬ

Файлды архивтен өшіру



ИСПРАВИТЬ

Зақымдалған архивті қалпына келтіру

2-сурет. WinRAR архивтеуші программы



файлдың өлшемі – размер файла – file size

архивтеу программалары – программы архивирования – program archiving



Практикалық жұмыс

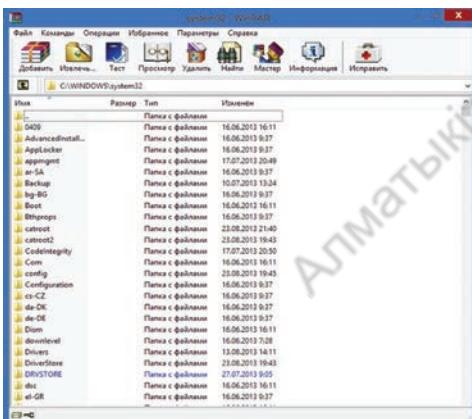
Файлдарды архивтеу

Файлдарды архивтеуді үйрену үшін, ең көп пайдаланылатын архивтеу программасы – WinRAR-дың жұмысымен танысайық. Файлды архивтеу үшін, WinRAR программасын іске қосамыз.

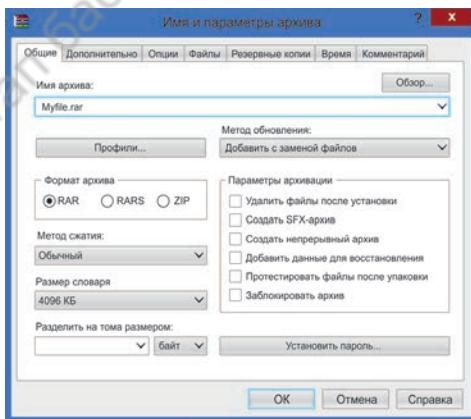
Пуск → Все программы → WinRAR
Іске қосу → Барлық программалар → WinRAR

1-әдіс

- Архиватор мәзірінің **Команды** бөліміндегі **Добавить файл в архив** (Файлды архивке қосу) батырмасын немесе жұмыс тақтасындағы **Добавить** белгісін басамыз (*3-сүрет*).
- Обзор** (Шолу) батырмасын басу арқылы архивтелуі қажет файлды таңдаап, тінтуірдің көмегімен **OK** батырмасын шертеміз (*4-сүрет*).



3-сүрет. WinRAR терезесі



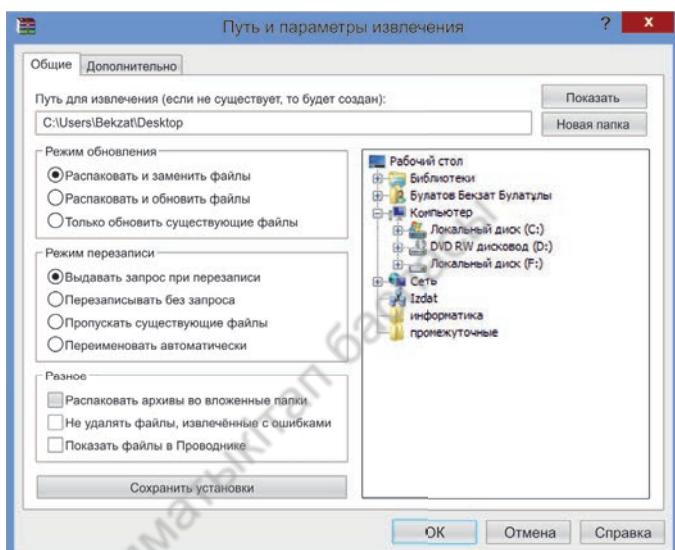
4-сүрет. Архивтеуді жүзеге асыру кезеңдері

2-әдіс

- Архивтелуі тиіс бума немесе файлды тінтуірдің оң жақ батырмасымен шертеміз.
- Пайда болған **Контекстное меню** (Контексттік мәзір) ⇒ **Добавить файлы в архив** (Файлды архивке қосу) батырмасын шертеміз.
- Архивтеуді аяқтау үшін, **OK** батырмасын басамыз (*4-сүрет*).

Файлды архивтен шығару

1. Архивтен шығатын буманы немесе файлды тінтуірдің оң жақ батырмасымен шертеміз.
2. Контексттік мәзірден **Извлечь файлы ...** (Файлдарды шығару) командасын таңдаймыз. Мәзірде **Извлечь в текущую папку** (Ағымдағы бумаға шығару) немесе **Извлечь ...** файлдың атауымен байланысты жаңа бума ашып, сақтауга мүмкіндік беретін командалар тізбегі болады.
3. Архивтен шығару үшін, **OK** батырмасын басамыз (*5-сурет*).



5-сурет. Архивтен шығару терезесі

WinRAR программасы арқылы файлды немесе буманы архивтеу кезінде құпиясөз арқылы оны қорғауға (защита паролями) болады. Паролі бар архив құпиясөзсіз ашылмайды. Компьютердегі маңызды құжаттар осы әдіс арқылы қорғалады. Құпиясөзі бар архив құру үшін, **Общие** бөліміндегі **Установить пароль...** (Парольді орнату...) батырмасын басу керек.



Қосымша ақпарат

WinRAR программасының авторы – ресейлік программалаушы Евгений Рошал. Бұл программа ТМД елдерінде кең тараған. WinRAR-дың басқа архивтеуші программалардан артықшылығы көп. Негізгі артықшылығы – басқа архиватор программалардың жасаған архивтерін ашады. Мысалы, **.ZIP** пен **.ARJ** архивтерін аталған программа арқылы ашуға болады.



Ойлануға берілген сұрақтар

1. «Архивтеу» деген не және оның маңызы неде?
2. Компьютерде файлдарды архивтеудің қажеттілігі неде?
3. Қандай архивтеу программалары пайдаланылады?
4. Желі арқылы үлкен көлемдегі ақпараттарды тасымалдауда уақыт пен қараждатты қалай үнемдеуге болады?
5. «Көптомдық архив» деген не?
6. Архиватор программасының көмегімен файлды қалай құпиялайсың?



Тапсырма

1. Компьютердегі **Рабочий столда** (Жұмыс үстелі) **Мои документы** (Менің құжаттарым) деп аталатын бума жаса.
2. Сол бумаға бір данадан **.docx**, **.jpg**, **.avi**, **.mp3**, **.txt**, **.gif**, **.pptx** кеңейтілімі бар файлдарды көшіріп, орналастыр.
3. Бұл файлдарды жеке-жеке жоғарыда көрсетілген бірінші, екінші әдістер бойынша архивтеп, төмендегі **1-кестені** толтыр.

1-кесте. Әртүрлі типтегі файлдарды архивтеуден кейін олардың өлшемдерінің өзгеруі

Файлдардың аты	Қандай программа өнімі?	Бастапқы көлемі	Архивтелгеннен кейінгі көлемі	Жадтың босаған көлемі	Үнемделу проценті
Мектеп.docx	MS Word	136 Кб	28 Кб	108 Кб	80 %
(-----).jpg					
(-----).avi					
(-----).txt					
(-----).pptx					
(-----).mp3					
(-----).gif					



Үй тапсырмасы

1. Интернеттен **WinZip** архиваторлық программасын тауып, үйдегі компьютеріңе онат.
2. Интернеттен ірі көлемдегі архивтелген файлдарды бөліп-бөліп көшіруге көмектесетін программаларды анықта.
3. **Қосымша зерттеу.** «Архиватор программаларында архивтеу қалай жүзеге асады?» сұрағына интернеттен жауап ізде. Маңызды деректерді дәптеріңе жаз.

2.1

Компьютерлік желілер мен олардың жіктелуі



Компьютерлердің бір-бірімен өзара ақпарат алмасуы қалай жүзеге асады?



Ойлан

- Компьютерлер арасында ақпарат алмасу мүмкіндігі пайдалануыша несімен маңызды?



Жаңа білім

Қазіргі кезде елімізде жаңа ақпараттық технологиялар ғылым мен техниканың барлық саласында кеңінен қолданысқа енуде. Компьютер технологиясының қарқынды дамуына компьютерлік желінің ықпалын ерекше атап өтуге болады. Компьютерлік желі арқылы өлемнің басқа елдерімен банк жүйесі, экономика, қорғаныс, медицина, білім т.б. салаларында ақпарат алмасу жүріп жатады.

Компьютерлік желі – коммуникациялық құрылғыларды (диски-лер, файл, принтер) тиімді пайдалану мақсатында бірыңғай деректерді алмасу арнасына біріктіретін компьютерлік желілер тобы.

Желілер таралу ерекшелігіне қарай 4 түрге бөлінеді.

Олар:

- аумақтық таралуына (*1-кесте*);
- тиістілігіне (*2-кесте*);
- деректерді тасымалдау жылдамдығына;
- деректерді тарату ортасына байланысты.

1-кесте. Аумақтық таралуына қарай бөлінетін желілер

Аумақтық таралуына қарай бөлінуі



Жергілікті желі шектеулі аймақта (бір бөлмеде, мекемеде, зауытта т.с.с.) орналасқан компьютерлерді біріктіреді. Жергілікті желі құрудың негізгі мақсаты – өндірістік процестерді автоматтандыру, қажетті құжаттарды жедел өндеу мен ақпарат алмасуды жылдамдату. Жергілікті желіге қосылған әрбір компьютер кабельдер арқылы желілік бейімдеуіш (адаптер) көмегімен байланысқа түседі.



Корпоративтік немесе аймақтық желі – бір қала немесе аймақ көлемінде компьютерлердің бір жүйеге бірігуінен пайда болатын желі. Корпоративтік желі ірі компаниялар мен банктер сияқты құрылымдардың пайдалануы үшін өте ыңғайлы. Белгілі бір үйім немесе мекеме де өзара электрондық құжат алмасулар үшін аймақтық желіні қолданады. Аталған желі арқылы олар өзара байланысқа туседі.



Дүниежүзілік желі – дүниежүзі бойынша компьютерлерді ортақ бір арнаға біріктіру арқылы байланыс жасау желісі. Қазіргі кезде мұндай желінің қызметін интернет атқарады. Интернет желісі арқылы бір уақытта, бір мезетте миллиондаған пайдаланушы байланыса алады. Желідегі компьютерлер жұмысын арнайы программа басқарады. Олар бір-бірімен ақпарат алмасу кезінде бәріне ортақ ережемен байланыс жасауды керек. Осы ортақ ережені «желілік хаттама» деп атайды.

2-кесте. Мекемелерге тиістілігіне қарай бөлінетін желілер

Тиістілігіне қарай бөлінуі

Ведомстволық желі

Бір үйімға немесе мекемеге тиісті болады.

- Банкоматтар, теміржол кассалары;
- Театр кассасы т.б.



Мемлекеттік желі

Ішкі істер органдары, Ұлттық қауіпсіздік комитеті, Кеден қызметі сияқты мемлекеттік мекемелерге қарасты желілер.



компьютерлік желі – **компьютерная сеть** – **computer network**
жергілікті желі – **локальная сеть** – **local area network**



Деректерді тасымалдау жылдамдығына қарай бөлінуі:

- төмен жылдамдықта (10 Мбит/с дейін);
- ортаса жылдамдықта (100 Мбит/с дейін);
- жоғары жылдамдықта (1 Гбит/с дейін);
- өте жоғары жылдамдықта (10 Гбит/с дейін).

Деректерді тарату ортасына байланысты бөлінуі:

- кабельдік арналар арқылы (*З-кесте*);
- сымсыз арналар арқылы таратылады.

З-кесте. Кабельдік арналар



Кабельдік арналар



Есулі қосақталған (витая пара) кабельдер бір немесе бірнеше сымның бірігүімен өрілген өткізгіштерден тұрады. Кабельдердегі электромагниттік кедергілерді бәсендету үшін, өткізгіштерді бір-біріне жұптап өреді. Бұл кабельдер арзан әрі кедергілерге төзімді. Тарату жылдамдығы – 1000 Мбит/с. Мұндай кабельдерді жергілікті желілерді құруда пайдаланады.

Коаксиалды кабель – жергілікті желілерде қолданылатын кабельдің бір түрі. Оның түрі бір-біріне кигізілген цилиндрге үқсайды. Ол мысттан жасалған екі өткізгіштен тұрады. Кабельдің бұл түрі есулі қосақталған кабельдерге қарағанда әртүрлі кедергіге төзімді. Деректерді тарату жылдамдығы – 50-100 Мбит/с. Байланысқа қабілетті ұзындығы бірнеше километрге дейін жетеді.

Оптикалық талышқ – шыны немесе пластикалық жіп. Оның қызметі деректерді тасымалдауда жарықтың таралу жылдамдығына негізделген. Алыспен байланыс жасау үшін, оптикалық талышқпен байланысқан желі қолданылады. Негізгі ерекшелігі – сигналдар жоғалмайды, бөтөндер рұқсатсыз қосылмайды. Деректерді тасымалдау жылдамдығы жоғары (3 Гбит/с).

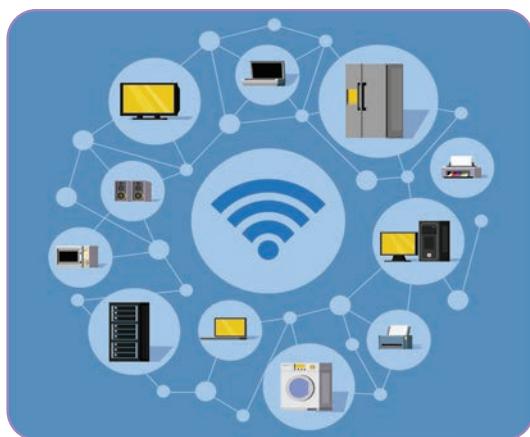
Сымсыз желі

Радиотехника дамуының алғашқы кезеңінде радиобайланысты түсіндіруде «сымсыз» (*wireless*) термині қолданылған, яғни деректерді сымсыз тасымалдайтын жағдайларға қатысты пайдаланылған. **Wi-Fi** (ағыл. *Wireless Fidelity* – сымсыз дәлдік) технологиясы – қазіргі таңда болашағы зор технологиялардың бірі.

Алғашында Wi-Fi құрылғысы дәстүрлі кабельдік желілердің орнына қолданылатын. Кабельдік желілердің қуру қын болған

жерлерге уақытша желі ретінде сымсыз желілер пайдаланылған (*1-сурет*).

Мысалы, көрме мен конференция сияқты іс-шара өтетін ғимараттарда кабельдік желі болмаған жағдайда сымсыз желі орнатылған. Кейіннен дәмхана, қонақүй, өуежай сияқты көшілік жиналатын орындарда келушілердің интернет пайдалануы үшін, сымсыз желі жаппай енгізіле бастады.



1-сурет. Сымсыз желіде жұмыс істейтін құрылғылар

Сымсыз байланыс арналарының түрлері:

- радиобайланыс 100 м қашықтыққа таралады (жылдамдығы 11–54 Мбит/с, сигнал бірден бірнеше жиілікте беріледі);
- қысқатолқынды (инфрақызыл сөулелену, жылдамдығы 5–10 Мбит/с, кең жолақты және спутниктік байланыс);
- инфрақызыл лазерлер (100 Мбит/с, когерентті жарық сөулелері арқылы беріледі).

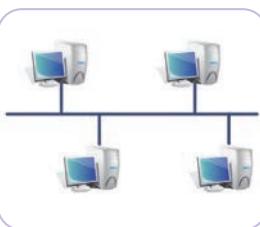
Артықшылығы: кабельдердің қолданылмауы, ноутбукпен жұмыс істеудің қолайлылығы, байланыстың үлкен аумақты қамтуы.

Кемшілігі: басқа радиожиіліктермен сәйкессіздігі, деректер алmasуда ақпараттың сыртқы кедергілерден өлсіз қорғалғандығы.

Жергілікті желідегі компьютерлердің бір-бірімен байланысу тәсілі **топология** деп аталады.

Желілер топологиясы

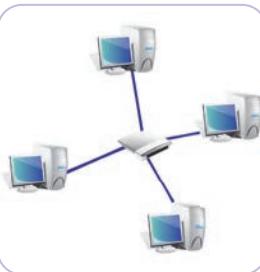
Шина желі топологиясы. Мұнда негізгі байланыс ретінде бір ғана кабель қолданылады. Осы кабельге жеке-жеке бірнеше компьютер жалғанады. Шина ретінде коаксиалды кабельдер қолданылады. Желінің құрылымы қарапайым, алайда мұндай желінің кемшілігі – шинаның бір жері үзілсе, компьютерлер өзара байланысын жоғалтады.



Сақина тәріздес желі топологиясы бір-біrine тізбектеліп жалғанып, жабық шеңбер құрайтын бірнеше компьютерден тұрады. Желіде сигналдар бір бағытта беріледі. Компьютер көрші компьютерден алған сигналды күштейтіп, өзінен кейінгі компьютерге жеткізеді. Орнатылуы өте қарапайым. Кемшілігі – желідегі компьютердің біреуі істен шықса, желі де жұмысын тоқтатады.



Жұлдыз желі топологиясы. Желіні бұлай үйымдастыруда компьютерлер бір-біrine тікелей жалғанбай, желілік бейімдеуішке (адаптер) жалғану арқылы байланысады. Желідегі бір компьютер істен шыққанмен, басқалары өзара байланысын жоғалтпайды. Желіні осылай жалғау арзан әрі тиімді. «Жұлдыз» желі топологиясы – бүгінде ең көп қолданылатын әдіс.



Иерархиялық желі топологиясы. Бұл желі түрін үйымдастырудың өзіндік ерекшелігі бар. Оны үйымдастыру үшін бірнеше бейімдегіш қолданылады. Егер жоғарыда танысқан «Жұлдыз» желі топологиясына тағы бір бейімдегіш қоссақ, ол «Иерархиялық» желі топологиясына айналады. Бұл топология да қазіргі кезде көп қолданылады. Бұл топология желідегі қателіктерді анықтауға қолайлы.





Қосымша ақпарат

Радиотыңдаушылар санын 50 миллионға жеткізуге 38 жыл, теледидар көрермендерін көбейтуге 13 жыл, ал интернетті пайдаланушылар санын көбейтуге небәрі 4 жыл қажет болған екен. Компьютерлік технологияның даму қарқыны осы мәліметтен-ақ байқалып тұр.



Ойлануға берілген сұрақтар

1. Бөлмеде немесе ғимараттарда компьютер арқылы қалай байланыс орнатуға болады?
2. «Желі» деген не?
3. «Компьютерлік желі жұмысы» дегенді қалай сипаттауға болады?
4. Желілердің қандай түрлері бар?
5. Компьютерде желі құру үшін қандай құрылғылар қажет?
6. Компьютерлік желінің маңыздылығын қалай бағалайсың?
7. «Желі топологиясы» деген не?
8. «Желі топологиясының» қандай түрлері бар?



Талдау



Кабинеттегі компьютерлерді байланыстырып түрған жергілікті желінің жұмысына талдау жаса. Желінің схемасын дәптеріңе сыйз.



Жинақтау



Өздерің оқитын мектепке арнап жаңа корпоративтік желінің жобасын жасаңдар. Мектептегі корпоративтік желінің негізгі элементтері орналасатын орындарды анықтап, схемасын сыйзыңдар.



Бағалау



«Қазіргі қоғамдағы ақпараттық мәдениеттің қалыптасуына желілік технологиялардың әсері» тақырыбында пікірталас үйымдастырыңдар.



Үй тапсырмасы

1. Интернетten желінің негізгі құрылғылары жайлы ақпарат ізде. Жергілікті желілерді үйымдастыру үшін қажет құралдардың тізімін дәптерге жаз.

Қосымша зерттеу

2. Үйде пайдаланылатын желі түріне байланысты жоба жұмысын құрастыр.
3. Үй жағдайында жергілікті желіні құрастыруға жұмсалатын қаржат көлемін есепте.

2.2 Антивирустық қауіпсіздік



Компьютерді зиянды программалардан қалай қорғаймыз?



Ойлан

- Компьютердің жұмыс істеу қабілетін төмендететін негізгі себептерді атап аласың ба?
- Компьютердің адам сияқты ауыруы мүмкін бе?

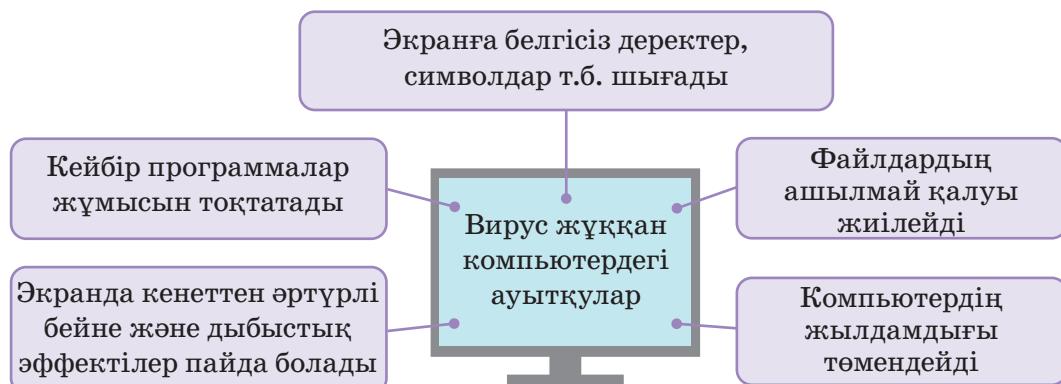


Жаңа білім

Компьютерлік вирустар

Компьютерлік вирус – шағын көлемдегі, компьютерге зиян келтіру үшін жазылған арнайы программа.

Вирустық программа өздігінен басқа программалардың алдына немесе соңына жазылып, оларды «булдіреді». Құрамында вирус табылған программаны «ауру жүкқан» немесе «бұлінген» программа дейді. Вирустың басқа программаларға зиян келтіргені бірден байқалмайды. Вирус өзінің «булдіру» өрекеттерін орындаған соң, жұмысты басқарудың негізгі программасына өтеді. Вирус жүкқан программа өдettегідей жұмысын жалғастыра береді. Бастапқы кезде компьютердің жұмысынан «вирус жүкқандығын» байқау өте қыын. Алайда біршама уақыттан кейін компьютер жұмысында ауытқулар пайда болады (*1-схема*).



1-схема. Вирус жүкқан компьютердегі ауытқулар

Қазіргі компьютерлік вирустарды негізгі еki топқа бөліп қарауға болады. Олар:

- **резиденттік** (компьютер жадында тұрақты сақталатын) вирустар;
- **резиденттік емес** (компьютер жадында тұрақты сақталмайтын) вирустар.

Вирус жүққан программа іске қосылғанда, резиденттік вирустар да іске қосылады. Алғашқыда әсері сезілмейді, алайда біраз уақыт өткеннен кейін, өз жұмысын іске асыруға кіріседі. Бұл вирустарды аз уақыт ішінде анықтау қыын. Ал резиденттік емес вирус жедел жадқа тұрақты күйде жазылмайды, бірақ вирустың әсері тиғен программа іске қосылғанда, белсенділігі арта түседі. Вирустар файлдардың ішіне жасырынады. Файл жұмысы басталғанда, ол да өз әрекетіне кіріседі.

Компьютерлік вирустардың жіктелуі

Қазіргі кезде сан мындаған компьютерлік вирус бар. Оларды әдетте мақсатына, жұмыс логикасына, көлеміне және жұмыс істеу аумағына қарай жіктейді. Оларды төмендегідей жіктеуге болады.



«Вирус-қақпан» программалық құралдардағы қателіктер мен дәлсіздіктерді пайдаланады. Бұл – көлемді программаларды түзету кезінде белсенділік көрсетіп, программаға жабысадын, түрлі зиянды әрекеттерді орындағын вирустар.



«Логикалық бомбалар» (баяу әсер ететін «бомбалар») қарапайым программаларға кіріп, жасырынып жатады. Тек белгілі бір шарттар (көрсетілген күн, ай мерзімінде немесе уақытта, программа орындалуының белгілі кезеңінде) орындалғанда ғана әсер ете бастайды. Шарт орындалғанға дейін барынша көп программаны «бұлдіруге» тырысады.



«Құрттар» жүйелік программалаушылардың ақпараттық есептеу желілерінің бос тұрған ресурстарын анықтау программасына кіріп, бос құрылғыларды текten-тек жұмыс істеуге мәжбүр етеді. Мысалы, оларды шексіз циклге енгізіп, бекерден-бекер жұмыс істетіп қояды немесе қажетсіз мәліметтерді баспаға шығартады.

«Троян аттары» қарапайым қолданбалы программаларға еніп, рұқсат етілмеген әрекеттерді орындаады. Мысалы, жасырын ақпараттарды жария етеді, жедел жадтағы ақпараттарды «басқа жаққа» жібереді. Жасалу құрылымы мен көбею жолы оңай болғандықтан, көбіне компьютер желілерін толық жайлап аллады. Вирустың «Троян аттары» дәп аталуы ежелгі грек азызымен тікелей байланысты. Грек өскерлері Трояға сыйға тартылған үлкен ағаш аттың көмегімен қалаға жасырын кіріп, оны басып алған деседі.



Компьютерді вирустан қорғаудың негізгі тәсілдері

Компьютерлік вирустар компьютерге флеш-жад, дискілер немесе желі арқылы кіреді.

Егер компьютер жергілікті желіге қосылса, онда вирус жылдам таралады.

Компьютерді вирустан қорғау үшін:

- ақпаратты қорғаудың жалпы шараларын орындау керек;
- дискіні закымданудан сақтау керек;
- дұрыс жұмыс іstemейтін программаларды қолданбау керек;
- программалармен жұмыс істеу кезінде техникалық қателіктерді жібермеуге тырысу керек;
- ақпаратты көшіргендеге антивирустық программамен тексеру керек;
- вирустан сақтайтын арнайы программаларды пайдалану керек.

Компьютерлік вирустармен құресетін антивирустық программалардың негізгі түрлерімен танысайық.

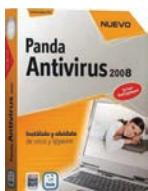


антивирустық қауіпсіздік – antivirus security
вирустардың жіктелуі – классификация вирусов – virus classification

Вирустан сақтану үшін қолданылатын программа түрлері



Детектор программалар бұрыннан белгілі вирус түрлерінен қорғай алады, алайда жаңа вирустарға қарсы дәрменсіз. Бұл типтегі алғашқы программалар вирустың құрамында болуы мүмкін барлық орындалатын кодтарды анықтады. Кейіннен программаның жетілген түрлері вирус жүқтырған файлдарды анықтай алатын болды.



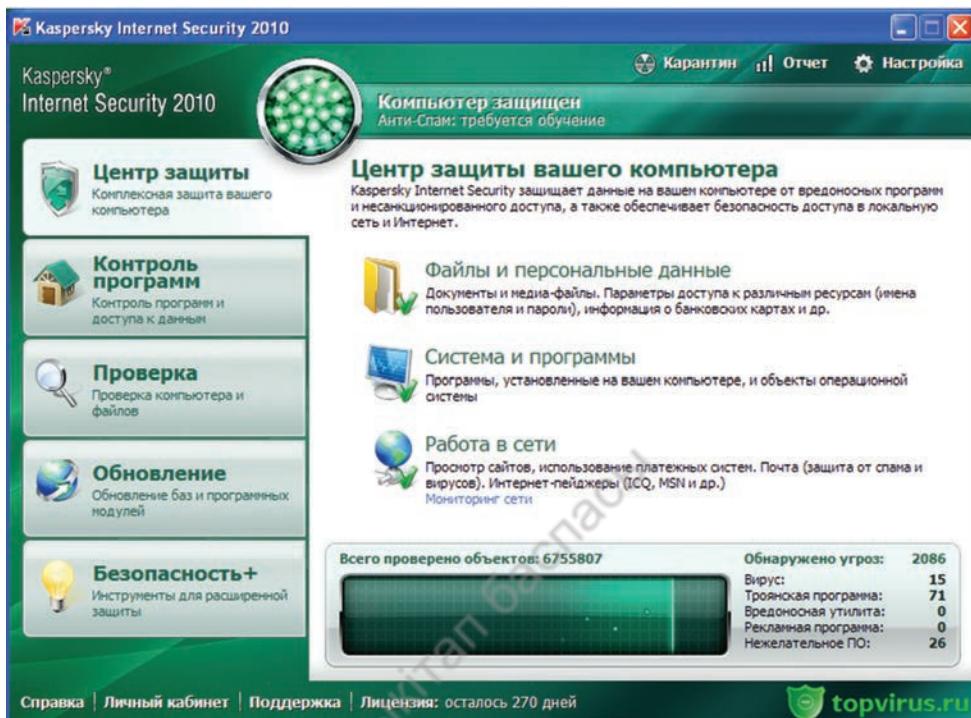
Доктор программалар немесе «фагтар» вирус жүққан программалар мен дискілерді «вирустарын» өшіру арқылы емдең, оларды бастапқы қалпына келтіреді. Фагтар вирусты жедел жадтан іздеп тауып, оларды жояды, содан кейін ғана файлдарды «емдеуге» кіріседі. Фагтардың арасынан полифагтарды ерекше атап өтуге болады. Полифагтар үлкен мәлшердегі вирустарды іздеуге және жоюға арналған.



Ревизор программаларда алдымен программалар мен дискінің жүйелік аймағы туралы мәліметтерді есіне сақтап, содан соң оны кейінгісімен салыстырады. Сәйкессіздікті анықтаса, сол мезетте пайдаланушыға хабарлайды.

Сұзгі программалар компьютердің жедел жадында тұрақты (резидентті) орналасады. Вирустардың зиянды әрекетін тоқтатып, компьютер пайдалануышына дер кезінде хабарлап отырады. Хабарламадан кейін вирусты жою немесе оны тазалау жайлышешім қабылдау керек.

Мысал ретінде, ТМД елдерінде кең тараған Касперский зертханасының антивирустық программасы терезесімен танысайық. Барлық антивирустық программа терезелерінің құрылымы үқсас келеді (*1-сурет*).



1-сурет. Касперский антивирустық программасының терезесі

Қосымша ақпарат

Компьютерлік вирустар алғаш рет 1987 жылы таратылды. «Brain» атымен белгілі болған вирусты пәкістандық компьютер сатушы Амаджат пен Базит есімді ағайындылар жасаған. Олар өздерінің жасаған компьютер программаларын ұрлаған жергілікті «қарақшыларды» жазалау үшін, антивирустық программа ойлап тапқан. Бұл антивирустық программа қысқа мерзімде бүкіл әлемге тараған.

Талдау

Компьютер сыйныбында орнатылған компьютерлердегі антивирустық программаларын жұмысымен танысындар. Антивирустық программа тере- зесінің негізгі элементтерінің қызметін анықтаңдар.



Жинақтау



«Биологиялық вирустар мен компьютерлік вирустардың ұқсастықтары мен айырмашылықтары» тақырыбына кіші жоба жұмысын орындаңдар.



Бағалау



Болашақта компьютерлік вирустардың даму қаупі мен келтіретін зияны туралы болжам жаса.



Ойлануға берілген сұрақтар

1. Компьютердің вируспен зақымдалғанының негізгі белгілері қандай?
2. Компьютер программасына вирус кіріп, жұмыс істей қабілетін бұзғанда, оның жұмысын қайта қалпына келтіруге бола ма?
3. Компьютерде вирус қайдан пайда болады?
4. Компьютерлік вирустар әсер ету дәрежесіне байланысты қалай жіктеледі?
5. Компьютерлік вирустан қалай қорғануға болады?



Тапсырма

Документ (Құжат) бумасын компьютер сыныбындағы антивирустық программамен тексеріп шық. Алынған нәтижемен танысып, оны дәптеріңе жаз.



Үй тапсырмасы

1. Өзің пайдаланатын компьютерге немесе үялы телефонға қандай антивирустық программа орнатылғанын анықта.
2. Антивирустық программалардың басқа программалардан айырмашылығын анықта.
3. Интернеттен компьютерлік вирус пен телефондағы вирустардың ұқсастықтары мен айырмашылығы туралы ақпарат жина. Тапсырмалар негізінде жасалған тұжырымдарды дәптерге жаз.

2.3 Пайдаланущы интерфейсі



Пайдаланущы интерфейсінің қандай түрлері бар?

Олар пайдаланушыға несімен ыңғайлышы?



Ойлан

- Компьютердегі өзің пайдаланатын программалардың командаларын басқару ыңғайлышы ма?
- «Интерфейс» деген не?
- «Компьютерлік эргономика» дегеніміз не?



Жаңа білім

Интерфейс (ағыл. *inter* – өзара, *face* – бет жағы) – программа-лаушылардың кәсіби тілінде өзара әрекеттесу «ортасы». Бұл – пайдаланущы мен компьютердің қарым-қатынасын, яғни екі жүйенің немесе адам мен компьютердің өзара деректер алмасуын қамтамасыз ететін аппараттық-программалық құралдардың жиынтығы.

Пайдаланущы интерфейсі (Пользовательский интерфейс; *user interface*) – пайдаланушиның компьютермен әрекеттестігін жасақтайтын программалық құралдар тобы.

Мұндай программалық құралдар тобымен экранда ашылған терезедегі мәзір арқылы компьютердегі программаларды басқаруға болады. Пайдаланущы компьютерді төмендегі тәсілдермен басқарады:

- жүйелік объектілерді (файл, құрылғы терезе), мәзір мен командаларды бейнелеу үшін, пиктограммаларды (белгішелерді) пайдаланады;
- объектілерді таңдау, белгілі бір іс-әрекетті бастау, терезені ашу мен объектілерді жылжыту үшін, көрсеткіш құрылғыларды, мысалы, тышқанды пайдаланады;
- экранды жұмыс үстелі немесе басқару тақтасы ретінде пайдаланады.



**пайдаланущы интерфейсі – пользовательский интерфейс –
user interface**

команда қатары – командная строка – command line

Мысалы, *1-сүреттө* Windows 10 операциялық жүйесі жұмыс үстелінің интерфейсі берілген.

Суреттен көріп түрғандай, компьютердегі барлық негізгі программа жұмыс үстелінен-ақ сілтемелер мен пиктограммалар арқылы қолжетімді болып тұр. Қазіргі кезде пайдалануши интерфейсін үйымдастырудың екі түрлі тәсілі бар. Біріншісі ерте кезде қалыптасқан, пайдаланушыға жеке командалар түрінде жүктелетін, командалық тілді беретін тәсілден тұрады. Бұл тәсіл **командалық жолдар интерфейсі** (ағыл. *Command line interface (CLI)*) – командалық жолдар интерфейсі. Мысал ретіне MS-DOS жүйесінің командалық интерфейсін алуга болады. Компьютердің С дискісіне ауысып, C:\dir командалар жолын орындағанда, С дискіндегі орналасқан барлық бума мен файлдың тізімі шығарылады (2-сурет).



1-cyrem. Windows 10

```
Administrator: Командная строка
Physical Address . . . . . : 00-00-00-00-00-00-E0
DHCP Enabled . . . . . : No
Autoconfiguration Enabled . . . . . : Yes
IPv6 Address . . . . . : 2001:0:9d38:90d7:d8:19d8:a2ae:9f8f(Preferr
ed)
Link-local IPv6 Address . . . . . : fe80::d8:19d8:a2ae:9f8f%5(Preferred)
Default Gateway . . . . . : ::1
DHCPv6 IAID . . . . . : 150994944
DHCPv6 Client DUID . . . . . : 00-01-00-01-1A-03-2F-9A-28-D2-44-32-BA-90

NetBIOS over Tcpip. . . . . : Disabled

C:\WINDOWS\system32>ping ru.pcmag.com

Pinging e5042.e2.akamaiedge.net [2.16.197.197] with 32 bytes of data:
Reply from 2.16.197.197: bytes=32 time=61ms TTL=55
Reply from 2.16.197.197: bytes=32 time=48ms TTL=55
Reply from 2.16.197.197: bytes=32 time=49ms TTL=55
Reply from 2.16.197.197: bytes=32 time=49ms TTL=55

Ping statistics for 2.16.197.197:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milliseconds:
    Minimum = 48ms, Maximum = 61ms, Average = 51ms

C:\WINDOWS\system32>
```

2-сүрет. MS-DOS жүйесінің командалық интерфейсі

Бұғынгі таңда Command Line Interface командалық жолдар интерфейсі өте аз қолданылады. Бұл интерфейске балама ретінде GUI-пайдаланушының графикалық интерфейсі көп тараған. GUI компьютерде пайдаланушыға тінтуірдің немесе басқа да енгізу құрылғысының көмегімен экрандағы икон (icons) түріндегі кескіндермен

жұмыс істеуге мүмкіндік береді. GUI пайдаланушыға дисплейде графикалық сурет түрінде көрсетілген элементтердің (мәзір, пиктограммалар, тізімдер т.б.) алуан түрлілігін қамтамасыз етеді.

Откен ғасырдың 60-жылдарында Даг Энгельбартом Стэнфорд зертханасында GUI (пайдаланушының графикалық интерфейсі – ПГИ) интерфейсін ойладап тапты. 70-жылдары ғалымдардың шешімімен XEROX PARK зертханасында да ПГИ концепциясы қабылданды. 1973 жылы XEROX PARK зертханасында бірқатар жас ғалымдар зерттеу жұмыстарына жұмылдырылды. Бұл жұмыстың нәтижесінде WIMP (Windows, Icons, Menus, Point-Click) графикалық интерфейс концепциясы жарық көрді.

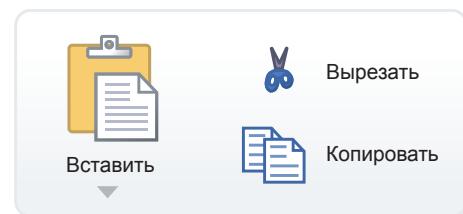
Интерфейстің нақ осындағы түрі 1984 жылы Macintosh фирмасының компьютерлерімен бірге қолданылды. Кейіннен бұл өдіс дербес компьютерлерге арналған Windows-қа көшірілді. Содан бері Windows үздіксіз сұранысқа ие.

Заманауи операциялық жүйелерді (ОЖ) дайындаушылар әдетте екі тәсілді де қажетті құралдармен қамтамасыз етеді. Олардың артықшылықтарын салыстырайық.

Командалық жолдың интерфейсіне қарағанда пайдаланушының графикалық интерфейсі (GUI) экрандағы барлық обьектіге кіруге мүмкіндік береді. GUI-де командалар метафора (грек тілінде *metaphora* – ауыстыру) негізінде қолданылған пиктограммалық обьектілер түрінде орналасады. Бұл обьектілер осы команданы қолданудың ерекшеліктерін көрсетіп тұрады. Мысалы, мәтіндік редактордағы ең танымал үш командалық обьектінің бірінің қызметтін алайық (*3-сүрет*). Осылардың арасында ерекшеленген мәтінді қыып алу үшін, **Вырезать** (Қыып алу) командалық обьектісі қолданылады.

Бұл жерде обьектінің пиктограммасы ретінде қайшының суреті метафоралық түрғыдан қойылған.

Қыып алу құралы ретінде араның суретін де қоюға болатын еді. Алайда күнделікті өмірде бәріміз жиі қолданатын құралдың (қайшы) түрғаны орынды. *3-сүреттегі* басқа **Кою** мен **Көшіру** обьектілеріне назар аударсақ, олар да өз суреттері арқылы команданың қызметтін дәл көрсетіп түрғанын байқаймыз. Мұндай интерфейс компьютерді үйрене бастаған пайдаланушы үшін өте қолайлыш.



3-сүрет. Кою, Қыып алу, Көшіру командалары

25–30 жыл бұрын программалық қамтамасыз етуді таңдауда пайдалануши интерфейсі шешуші фактор болмайтын, функционалдық қызмет көбірек бағаланатын. Ол кезде программалар функционалды емес, ал программалаушылардың құралдары өлі де жетілмеген еді. Қарапайым бір функцияның программасын жасау үлкен жұмыс болатын. Сол кездерде сенің программалық қамтамасыз етуің бәсекелесіңе қарағанда 2-3 функцияға артық болса, онда бұл үлкен басымдылық болып саналатын. Ал бүгінде кез келген бәсекелесің мұндайды оңай әрі жылдам қайталай алады. Сәтті де қолайлы интерфейс – ауқымды істің нәтижелі болатындығының кепілі. Эргономикалық жағынан компьютер программаларын басқаруға тиімді интерфейс жасау – болашақтағы басым бағыттардың бірі. Тұтынушылар арасында танымал интерфейстерге мысал ретінде iPhone, Android, Ribbon-дарды айтуға болады.

Талдау

Компьютер бөлмесінде орналасқан компьютерлердің бірінен Word және WordPad программаларын салыстырыңдар. Қайсысында ПГИ ыңғайлы? Екі программа интерфейсінің 3 айырмашылығы мен 3 ұқсастығын атаңдар.

Бағалау

Компьютерде пайдалануши интерфейсін қолдануды эргономикалық түрғыдан бағала. Командалық жолдар интерфейсі мен (CLI) пайдаланушиның графикалық интерфейстерінің (GUI) артықшылықтарын ата.

Үй тапсырмасы

Төменде берілген тақырып бойынша жоба жұмысын дайында.

Жобаның тақырыбы	Қандай программа өнімі?
Пайдалануши интерфейсіне қойылатын негізгі талаптар қандай?	<ul style="list-style-type: none"> • Интерфейстің пайда болу тарихы • Интерфейстің маңызы, негізгі талаптар • CLI мен GUI интерфейстерінің арасындағы айырмашылықтар • Пайдалануши интерфейсінің даму бағыты

2.4

Практикалық жұмыс



Тарау бойынша шығармашылық сипаттағы тапсырмаларды орындаңыз, қорытындылаймыз.

1-тапсырма



3 Гбайт = ? Мбайт = ? Кбайт = ? байт



? Гбайт = 7168 Мбайт = ? Кбайт

1,5 Кбайт = ? байт = ? бит

? Мбайт = ? Кбайт = ? байт

2-тапсырма. Лазерлік принтер парақтың бір бетін секундына орта есеппен алғанда 7 Кбит/с жылдамдықпен басып шығарады. Парақтың бір бетінде 45 жол, бір жолда 60 таңба (1 таңба – 1 байт) болады деп санасақ, 20 парақ құжат қанша уақытта басылады? Нәтижені санның бүтін бөлігіне дейін дөңгелекте.



3-тапсырма. 1-кестеде компьютердің ішкі жад түрлері берілген. 1-кестедегі жадтардың атауын, кескіні мен қызметтерін сәйкестендір.

1-кесте. Ишкі жад түрлері

№	Аталуы	Кескіні	Қызметі
1	Тұрақты жад		Компьютер жұмыс істеп тұрған сәтте процессор өндейтін деректерді сақтауға арналған жад түрі. Жадқа жазылған ақпарат компьютерді өшіргенде өшіп қалады.
2	Жедел жад		Аралық жад. Пайдаланушыға көрінбейді. Егер пайдаланушы белгілі бір ақпаратты жиі қолданатын болса, онда ол автоматты түрде осы жадта сақталады.
3	Кэш-жад		Программалар мен деректерді ұзақ уақыт сақтауға арналған жад түрі. Бұл жадтан ақпаратты тек оқуға болады. Жадқа жазылған ақпарат компьютерді өшіргенде сақталады.

4-тапсырма. Кестені толтыр.



№	Антивирустық программа атавы	Артықшылығы	Кемшілігі
1

5-тапсырма. 2-кестеде берілген файлдардың типтері мен онда сақталатын ақпаратты нөмірлері бойынша сәйкестендіріп, дәптерге жаз. Мысалы, 4 --> 5.



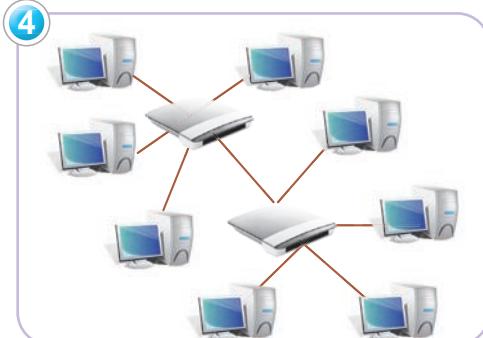
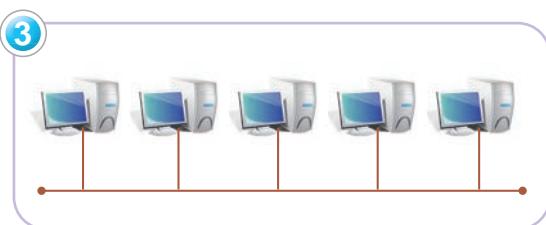
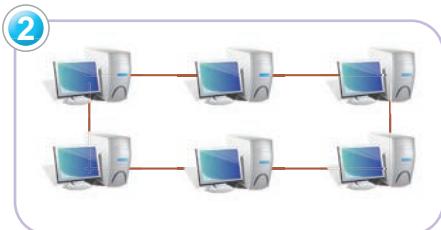
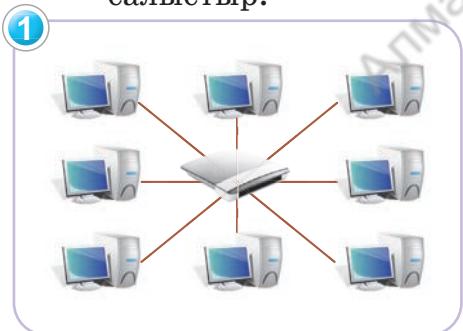
2-кесте. Файлдың типі

№	Типі	№	Файлда сақталатын ақпарат түрі
1	*.wav, *.mp3, *.mid	1	Орындаушы файлдар (программаны іске қосады)
2	*.jpg, *.gif, *.bmp	2	Жүйелік файлдар
3	*.py, *.cpp, *.pas	3	Мәтіндік файлдар
4	*.avi, *.mp4	4	Графикалық ақпарат сақталған файлдар
5	*.rar, *.zip	5	Бейнеақпарат сақталған файлдар
6	*.exe немесе *.com	6	Дыбыстық ақпарат сақталған файлдар
7	*.docx, *.txt	7	Программалау тілдерінің файлдары
8	*.sys, *.drv	8	Архивтелген файлдар

6-тапсырма. 1, 2, 3 және 4-суреттерде компьютерлік желі топологиясы берілген.



1. Желі топологиясының түрін анықта.
2. Олардың өзара артықшылықтары мен кемшіліктерін салыстыр.



Өзінді тексер! I тоқсанның қорытындысы бойынша тест

- 1. Ақпараттың ең кіші өлшем бірлігі**
 - 1) Байт
 - 2) Бит
 - 3) Бод
 - 4) Байттар

- 2. 1,5 Мбайт неге тең?**
 - 1) 1500 Кбайт
 - 2) 1536 байт
 - 3) 1536 Кбайт
 - 4) 1500 байт

- 3. «ИНФОРМАТИКА» сөзінде қанша бит?**
 - 1) 11
 - 2) 55
 - 3) 44
 - 4) 88

- 4. «МЕГАБАЙТ» сөзінде қанша байт?**
 - 1) 1
 - 2) 8
 - 3) 64
 - 4) 1024

- 5. Байт дегеніміз –**
 - 1) 1 немесе 0 символдарымен бейнеленетін ақпараттар санының бірлігі
 - 2) ақпараттың ең кіші өлшем бірлігі
 - 3) 8 битке тең ақпараттың өлшем бірлігі
 - 4) арнаулы компьютер жұмысының жылдамдық көрсеткіші

- 6. Мұғалімнің үй тапсырмасын орындауға қатысты сұрағына оқушының «Иә» деген жауабының өлшемі**
 - 1) 1 бит
 - 2) 2 байт
 - 3) 1 байт
 - 4) 10^2 бит

7. Байланыс арналарының ақпарат тасымалдау жылдамдығының өлшем бірлігі қалай аталады?
- 1) Байт
 - 2) Бит
 - 3) Гбайт
 - 4) Бод
8. Компьютердің сыртқы жады қандай құрылғылардан тұрады?
- 1) Қәш-жад, бейнежад
 - 2) Модем, принтер, сканер
 - 3) BIOS, DOS
 - 4) CD-ROM диск, флеш-жад, қатқыл диск
9. Компьютердің ішкі жадына енетін құралдар
- 1) Қәш-жад, бейнежад
 - 2) Модем, принтер, сканер
 - 3) CD – ROM диск, флеш-жад, қатқыл диск
 - 4) ЖЕСК, ҚЭШ, ТЖҚ
10. Қатқыл дискінің қызметі
- 1) компьютерден компьютерге ақпаратты алмастыру
 - 2) компакт-дискіден ақпараттарды оқу
 - 3) флеш-жадтан ақпараттарды оқу
 - 4) операциялық жүйені, программа мен ақпаратты сақтау
11. Ақпараттарды алмастырудың ең үлкен жылдамдығын компьютердің қандай құрылғысы қанағаттандырады?
- 1) Жадты есте сақтау құрылғысының микросхемалары
 - 2) Ишкі жад
 - 3) CD-ROM
 - 4) Қатқыл диск
12. CD-ROM дискжетегінің қызметі
- 1) Тек компакт-дискіден деректер оқиды
 - 2) Тек компакт-дискіге деректер жазады
 - 3) Компакт-дискіден деректер оқиды өрі деректер жазады
 - 4) Тек музыкалық файлдарды оқиды
13. Компьютердегі ақпаратты ұзақ мерзімде сақтауға арналған жад
- 1) жедел жад
 - 2) ішкі жад
 - 3) сыртқы жад
 - 4) шина

14. Файлдарды сығу қалай жүзеге асырылады?

- 1) Мои документы (Менің құжаттарым) бұмасындағы Контекстік мәзірден ⇒ Добавить в архив командасын таңдау арқылы
- 2) Белініп алғынған Контекстік мәзірден ⇒ Добавить в архив командасын таңдау арқылы
- 3) Мой компьютер (Менің компьютерім) объектісіндегі Контекстік мәзірден ⇒ Добавить в архив командасын таңдау арқылы
- 4) Добавить ⇒ Контекстік мәзір арқылы

15. WinRAR архивтеу программының жасаған файлдың көнейтілімі

- 1) .rar
- 2) .docx
- 3) .png
- 4) .pdf

16. Архивтен файлдарды жою үшін

- 1) архивті ашу, файлды ерекшелеу, Удалить батырмасын басу
- 2) архивті ашу, файлды ерекшелеу, Esc пернесін басу
- 3) Удалить файлының командасын орындау
- 4) Delete пернесін басу керек

17. Файл типі

- 1) файлдың өлшемі
- 2) файлдағы ақпарат түрлері: мәтіндік, графикалық, дыбыстық
- 3) файлды құру күні
- 4) файлды көнеиту

18. Файл қандай сипаттамаға ие?

- 1) Тек аты мен көнеиту функциясы
- 2) Тек өлшемі мен құру уақыты
- 3) Тек аты, көнеиту функциясы, өлшемі, құру уақыты мен атрибуты
- 4) Тек көнеиту функциясы, құру уақыты мен атрибуты

19. Файл дегеніміз –

- 1) ақпараттың өлшем бірлігі
- 2) жадтың атау берілген бөлігі
- 3) басу құрылғысында басылған мәтін
- 4) мәтінді құруға негізделген программа

20. Файлдармен орындалмайтын әрекеттер

- 1) көшіру
- 2) орын ауыстыру
- 3) форматтау
- 4) басқа атап беру

21. Ақпараттарды сыйғуға мүмкіндік беретін программа

- 1) архивтеу
- 2) архиватор
- 3) архив
- 4) программа

22. Файл атапындағы *.docx кеңейтілімі нені білдіреді?

- 1) Мәтіндік файлды
- 2) Орындаушы файлды
- 3) Макрости
- 4) Қосалқы файлды

23. Архивтелген файлды құру

- 1) архивтеу
- 2) архиватор
- 3) архив
- 4) программа

24. Белгіленген объектіні қызып алу батырмалары

- 1) Ctrl +X
- 2) Alt + X
- 3) Ctrl + PgUp
- 4) Delete + X

25. Жұмыс үстелінде бума құру

- 1) Пуск – Папка құру командалары арқылы іске асады
- 2) Иске қосу – Программалар – Бума құру командалары арқылы іске асады
- 3) Контексттік мәзір – Создать – Папку командалары арқылы іске асады
- 4) Файл – Создать – Папку командалары арқылы іске асады

26. Компьютердің телефон сымы арқылы интернетке қосылу құрылғысы ... деп аталады.

- 1) теледидар
- 2) модем
- 3) сканер
- 4) принтер

27. Локальді есептеу желісі дегеніміз –

- 1) алыс арақашықтықта хабарласуды қамтамасыз ететін, өзара кабельдермен жалғанған ДК жиыны
- 2) есептеу ресурстарын бірігіп қолданатындар арасында ақпарат алмасу мақсатымен, өзара кабельдер арқылы қосылған бірнеше дербес компьютер
- 3) алыс арақашықтықта, қолданушылар арасында өзара мәтіндік ақпарат алмасу тәсілі
- 4) қандай да бір мәліметтерді қашықтыққа беруге арналған шартты белгі

28. Екі немесе бірнеше компьютерді бір-бірімен байланыстыруданда не құрылады?

- 1) Компьютерлік желі
- 2) Байланыс каналдарымен қосылған комплекс терминалдары
- 3) Жұмыс стансысы
- 4) Web-сервер

29. Бір мекеме ішіндегі компьютерлерді біріктіретін желі

- 1) Аймақтық
- 2) Жергілікті (Локальдік)
- 3) Қалалық
- 4) Жаһандық (Глобальді)

30. Локальді желі топологиясының ең көп тараған түрі

- 1) сақиналы
- 2) шиналық
- 3) иерархиялық
- 4) жұлдызша жалғану

31. Компьютерлік вирус дегеніміз –

- 1) өшіруге мүмкіндік болмайтын файлдар
- 2) белгілі бір кеңейту функциясы бар файлдар

- 3) өзіндік көбейтуге негізделген программа
- 4) компьютерді өшіргеннен кейін жедел жадта сақталатын программа

32. Компьютерлік вирустар орналасқан орындарына қарай қандай топтарға бөлінеді?

- 1) Резиденттік, резиденттік емес
- 2) Желілік, файлдық, жүктелетін
- 3) Зиянсыз, қауіпсіз, өте қауіпті
- 4) Макро, құрттар, макрос

33. AVP дегеніміз –

- 1) вирус таратушы программа
- 2) дискіде орын үнемдеу үшін файлдарды сығымдаушы программа
- 3) антивирустық программа
- 4) сығымдаушы программа

34. Антивирустық программа

- 1) Paint, Блокнот
- 2) Nod 32, Касперский
- 3) WinZIP, WinRAR
- 4) Access, Power Point

35. Вирустар қандай топтарға бөлінеді?

- 1) Стандартты, қолданбалы
- 2) Мәтіндік, кестелік
- 3) Базалық, көрмелік
- 4) Резиденттік, резиденттік емес

3.1

Мәтіндік процессордағы кестелер



Мәтіндік процессордағы кестені қалай жасауға және қалай форматтауға болады?



Ойлан

- Ақпараттарды кесте түрінде берудің тиімділігі неде?
- Кестелік ақпаратты компьютерде қалай өңдеуге болады?



Жаңа білім

Деректерді кесте түрінде берген тиімді. Мектепте кестеге жазылған ақпараттың әртүрлі типтерін кездестіресің. Мысалы, өтетін сабақ, үлгерім журналы, кезекшілік, химиялық элементтер, физикалық шамалар (тығыздық, жылусыыймдылығы...), тарихи даталар кесте түрінде беріледі.

Кесте (ағыл. *table*) – деректерді жолдар мен бағандар қызылсында орналастыру арқылы ұсынудың тәсілі.

Әдетте кестенің бірінші жолына бағандардың тақырыптары жазылады (*1-кесте*). Бағандардағы дерек типтері әртүрлі болуы мүмкін, бірақ бір бағанда орналасатын деректер бірдей типте болуы қажет. Кесте деректерді жүйелеуге, қажетті ақпаратты оңай іздел табуға мүмкіндік береді.

Мысалы:

1-кесте. Құнрайының тәуліктегі езгерісі

Күні	Температура (градус С)	Қысым (мм. сынап бағаны)	Ылғалдылық (процент)
15.02.2021	-3,5	746	67%
16.02.2021	0	750	62%
17.02.2021	1,0	740	100%
18.02.2021	3,4	745	96%
19.02.2021	5,2	760	87%

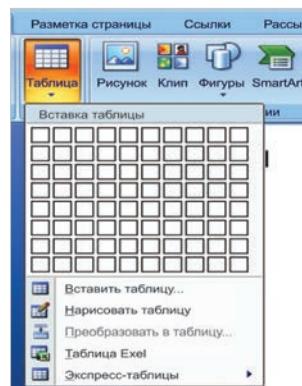
Мәтіндік редакторда кесте құру

Компьютерде деректер кестесін құрастыратын өрі өндөйтін программалар көп. Ондай программаның бірі – Microsoft фирмасының оғиштік программасы – WORD мәтіндік редакторы. Редактор көмегімен деректер кестесінің кез келген түрін жасап, өңдеуге болады. Сонымен қатар оғиштік программалар тобында кестедегі санды деректерді өңдеуге арналған Excel программасы бар. Сол мәтіндік редакторда кесте құру тәсілдерімен танысады.

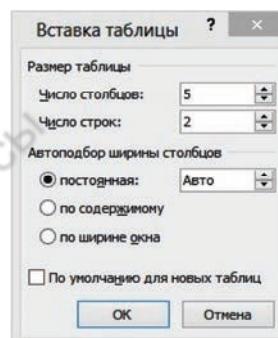
Кесте – жол мен бағандарда реттеліп берілетін ақпарат. Жол мен бағандар қылышып, ұяшық құрайды. WORD мәтіндік редакторында кесте құру **Вставка** (Кірістіру) ⇒ **Таблица** (Кесте) ⇒ **Вставить таблицу...**(Кестені кірістіру...) командалар тізбегін орындау арқылы іске асады (*1-сурет*). Экранда **Вставить таблицы** (Кестелерді кірістіру) диалогтік терезесі пайда болады. Оған кестені құрастыруға қажетті жол мен бағандар енгізіледі (*2-сурет*). Word редакторы үнсіз келісім бойынша 5 баған, 2 жол ұсынады, бірақ бұл сандарды өзің керегіне қарай өзгертуіне болады.

Кестеге жол мен баған қосу

Жол мен бағандарды кестенің он, сол, жоғарғы және төменгі жақтарынан қосу үшін, тінтуір курсорын (мензерін) тиісті орынға қойып, бас мәзірдің **Макет** бөліміндегі **Строки и Столбцы** (Жолдар мен Бағандар) құралдар тақтасында орналасқан **Разбить ячейки** (Ұяшықтарға бөлу) батырмасын басамыз.



1-сурет. Кестені кірістіру



2-сурет. Кестедегі баған мен жол саны

Кесте ұяшықтарын бірнеше бөлікке бөлу мен біріктіру

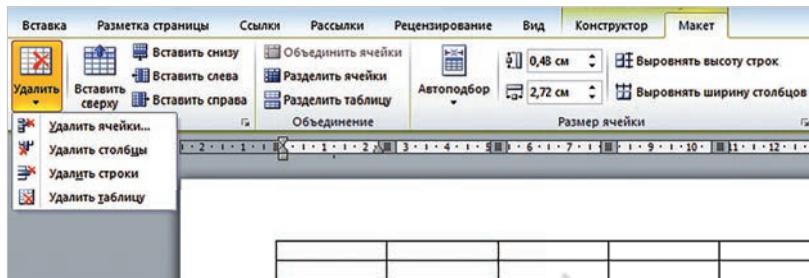
1. Кестедегі ұяшықты жаңа бөліктерге ажырату үшін, ұяшыққа тінтуір курсорын (мензерін) қоямыз. Бас мәзір жолағының **Макет** бөліміндегі **Объединить** (Біріктіру) құралдар тақтасында орналасқан **Разбить ячейки** (Ұяшықтарға бөлу) батырмасын басамыз (*3-сурет*).
2. Дәл осы құралдар тақтасында **Разбить таблицу** (Кестені бөлу) командасы арқылы кестені екі кестеге бөлуге болады.



кестені кірістіру – вставить таблицу – insert table

ұяшықтарды біріктіру – объединить ячейки – merge cells

3. Ұяшықтарды біріктіру үшін, кестедегі бірігуге тиіс ұяшықтарды ерекшелеп, **Макет** ⇒ **Объединить ячейки** (Ұяшықтарды біріктіру) батырмалар тізбегін басамыз.
4. Жол немесе бағандарды өшіру үшін, өшіруге тиіс жол немесе бағанға тінтуір мензерін орналастырамыз. Оң жағын басып, **Контекстік мәзір** ⇒ **Удаление ячеек** (Ұяшықтарды жою) командаларын орындаймыз. Пайда болған диалогтік терезеден **Удалить строки** (Қатарды өшіру) немесе **Удалить столбцы** (Бағандарды өшіру) командаларын орындау керек (*3-сурет*).



3-сурет. Ұяшықтарды жою

WORD мәтіндік редакторында кесте жасау үшін орындалатын әрекеттер:

- қажетті кестені қолмен сызу;
- сзыылған кестені өшіру;
- кестедегі ұяшықтарды біріктіру;
- кестені ұяшықтарға бөлу;
- кестеге жолдар мен бағандар жалғау;
- кестедегі жолдар мен бағандарды өшіру;
- кестені бөліп, жаңа кестеге бөлу;
- ұяшықтағы жолдар мен бағандардың өлшемдерін теңестіру;
- ұяшықтағы деректерді теңестіру;
- ұяшықтағы деректердің жазылу бағытын өзгерту;
- ұяшықтағы деректерді сұрыптау т.б. амалдар (*4-сурет*).



4-сурет. Кесте құру



Практикалық жұмыс

1-тапсырма

Төмендегі үлгіні негізге ала отырып, кесте жаса.

№5 мектеп-гимназияның 7 «А» сыныбы

№	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма
1	Физика	Информатика	Қазақ әдебиеті	Өзін-өзі тану	Алгебра
2	Қазақ тілі	Орыс тілі	Орыс тілі	Алгебра	Қазақ әдебиеті
3	Биология	Алгебра	Физика	Қазақ тілі	Химия

2-тапсырма

«Таныстырылымдар» байқауына қатысу кестесін жаса.

№	Оқушыларды дайындаған мұғалімдердің тегі, аты-жөні	Байқауға қатысатын оқушылардың тегі, аты-жөні	Сыныбы/жасы
1	Ахмедова Самал	Дүйсен Қанат	6-сынып / 12 жас
2	Есенов Самат	Асан Рамазан	7-сынып / 13 жас
3	Темірханов Қайрат	Бейсенбай Еламан	10-сынып / 15 жас

«Созақ» жалпы орта мектеп-гимназиясы
1234567@mail.ru
 Байқауды үйымдастырушы: Зиятбек Айдос Маратұлы
 Байқаудың өту мерзімі 2021 жылғы 17–25 желтоқсан



Қосымша ақпарат

«Әлемге әйгілі Microsoft Word мәтіндік процессорының авторы кім?» деген сұрақта екінің бірі жауап берे алмауы мүмкін. Microsoft Word-тың алғашқы нұсқасын 1983 жылы Ричард Броди өзінің IBM дербес компьютеріне арнап жазған болатын. Бүгінгі таңда Ричард Броди өте танымал кісі, ол қазір кітап жазумен айналысады.



Ойлануға берілген сұрақтар

- «Кесте» деген не? Оларды не үшін қолданады?
- «Ұяшық» деген не?
- Мәтіндік редактордың көмегімен кестелерді қалай құруға болады?
- Мәтіндік редакторда кесте жасау үшін қандай амалдарды қолдануға болады?
- Кестеге ұяшықтарды қалай қосамыз?
- Кестені екі кестеге қалай бөлуге болады?
- Ұяшықты немесе жолды қалай өшіреміз?



Тапсырма



- Бір күндік режимінді көрсететін кесте құр.
- Кестеге 7-сынып оқушысының дерегін (тегін, аты-жөнін, туған күнін, оқу үлгерімін, сүйіп оқитын кітабын) жаз.
- Төмендегі кестені толтыр.

- Берілген деректерді пайдаланып, кесте құр. Кесте құруда төмендегі әрекеттерді орында.
 - Жол саны – 7, баған саны 6 болатын кесте құр.
 - (1, 2), (1, 3) және (1, 4) үяшықтарын біріктір.
 - (1, 6) үяшықты екі үяшыққа бөл.
 - (5, 1), (6, 1) және (7, 1) үяшықтарын біріктір.
 - (5, 3), (5, 4) және (6, 3), (6, 4) үяшықтарын біріктір.
 - (1, 5) және (7, 5) аралығындағы үяшықтарды 3 бөлікке бөл.



Үй тапсырмасы

Адамзаттық өмірін күрт өзгерткен техникалық жетістіктер

Төмендегі суреттерде XXI ғасырда ғылыми-техникалық прогрессің нәтижесінде дүниеге келген жаңа техникалық жетістіктер бейнеленген. Кітап пен интернеттен олар туралы мәлімет жинап көр. Мәтіндік редакторда кесте жасап, төмендегі үлгіге сай толтыр. Жасаған кестенде электронды поштамен мұғалімге жібер.



Жүргізушісі жоқ
автокөлік

Ұшқышы жоқ
ұшатын аппарат
(дрон)

Электрокар

Смартфон

Толықтырылған
шынайылық
қондырғысы

№	Қондырғының аты	Ойлап табылған жылы	Қай мемлекетте ойлап табылды?	Ерекшелігі неде?	Адамға пайдасы қандай?
1
2					
3					

3.2

Электрондық кестелер



Электрондық кесте элементтерін қалай форматтауға болады?



Ойлан

- Әртүрлі есептеулер жасау үшін компьютерді пайдаланудың қандай
 - қолайлы жақтары бар?
- Компьютерде есептеуге арналған калькулятордан басқа қандай программаларды білесің?



Жаңа білім

Excel программы

MS Excel – Microsoft Office кестесі қосымшаларының құрамындағы электрондық кестелермен жұмыс істеуге арналған программа. Excel-ді «кестелік процессор» деп те атайды. Оның көмегімен кез келген кесте түрін жасауға, қуатты математикалық, статистикалық және қаржылық есептеулерді жүргізуге мүмкіндік бар. Программаның жұмысы калькуляторға ұқсас, бірақ жұмыс істеу мүмкіндігі одан жоғары. Құрделі есептерді шешуге және санды деректер негізінде диаграмма жасауға болады.

Excel-ді қолдану аумағы

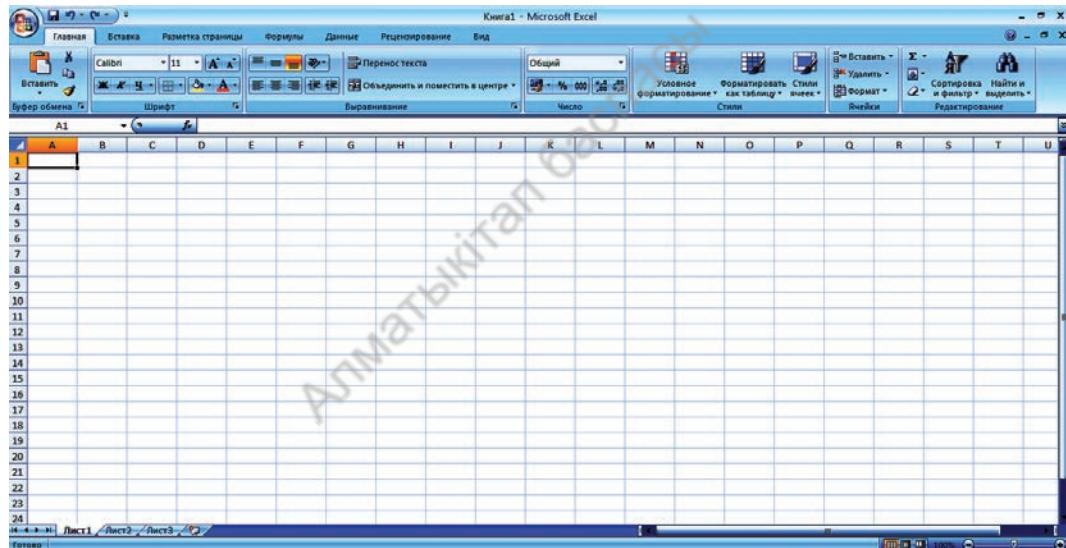
Excel парақтары дайын кестелерден тұрады. Бұл программа есеп құжаттарын, мысалы, сабак кестелері мен дүкендердегі прайс-парақтарын жасауда қолданылады.

Excel-де ұяшыққа енгізілген санды деректерден диаграмма мен графиктер жасауға (халықтың өсімін, дүкендерде тауарлардың сатылу динамикасын анықтауға) болады.

Excel-де отбасының қарапайым есеп-қисабын жүргізуге болады.

Excel-де деректер базасын құруға болады.

Excel программасының Windows-қа арналған нұсқалары көп. Оның тарихы 1985 жылдан, Excel 1.0 нұсқасынан басталады. Excel программыны елімізге 1997 жылы отандық білім саласын компьютерлендіру кезінде келді. Ол Windows-тың алғашқы нұсқасымен бірге тарады. Елімізде алғаш танымал болған Windows 95 жүйесінде Excel 7 программының қолданылды. Бұдан кейін Excel 97, 2000, 2002, 2003, 2007, 2010, 2013, 2016, 2019 нұсқалары пайда болды. Программаның Excel 2007 нұсқасынан бастап, көлемді деректермен жұмыс істейтін парақтарының саны мен өлшемдері көбейді. Айталық, Excel 2003 нұсқасында бір парақтың беті 255 баған, 65535 жолдан тұрды. Ал Excel 2007 нұсқасында 16 384 баған, 1 048 576 жолдан тұрды (*1-сүрет*). Excel программының жасайтын файлдарынң аты «Книга – Кітап» деп аталады. Excel-де файлдарын кеңейтілімі оның 2007 нұсқасына дейін *.xls түріндегі үш әріптен құралған болса, 2007 нұсқасынан бастап *.xlsx түріндегі төрт әріптен құралды.



1-сүрет. Excel программының терезесі

MS Excel программының іске қосу жолдары

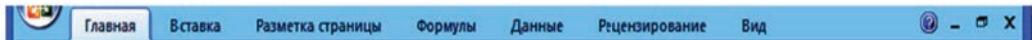
- 1) Тапсырмалар тақтасындағы Пуск (Іске қосу) \Rightarrow Программалар \Rightarrow Microsoft Excel командалар тізбегін таңдаймыз.
- 2) Жұмыс үстелінде программаға сілтеуіш орналасса, тінтуірдің сол жақ батырмасымен сілтеуішті екі рет шертіп ашуға болады.
- 3) Тапсырмалар тақтасында MS Excel программының батырмасы болса, тінтуірдің сол жақ батырмасын бір рет шертеміз. Программа іске қосылғанда, экранда Excel терезесі шығады.

Excel терезесінің бөліктері

Жоғарғы жолда басқару жолы, терезе тақырыбы жазылған.



Екінші жол – Excel программасының мәзір жолы.



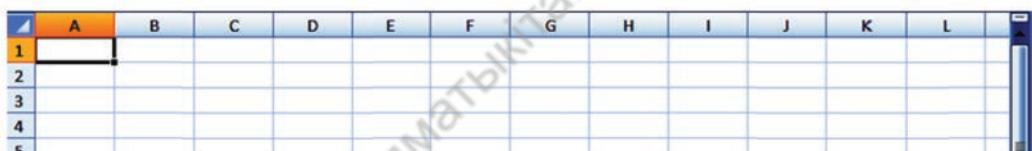
Үшінші жолда ең жиі қолданылатын құралдар, стандарттық және форматтау тақталары орналасқан.



Төртінші жолда түзету немесе формулаудар жолы орналасқан.



Бесінші жолда белгілі бір төртіппен электрондық кестенің жұмыс парагы орналасқан.



Алтыншы жол – қалып-күй жолы. Осы жолдың тәменгі сол жақ шетінде Excel программасының жұмыс режімдерінің индикаторы орналасқан.



Excel программасы жазылған файл компьютердің жедел жад көлеміне қарай 256 парапқа дейін баратын кітап болып саналады. Терезе іске қосылған мезетте 1-парапқа екпінді болады. Үнсіздік келісім бойынша ашылған кез келген кітап 3 парапқтан тұрады. Бір парапқтан келесі парапқа өту қажет болса, сәйкес параптың шартты белгісін тінтуірмен шертеміз. Ал қажетті беттің белгісі экранда көрінбей тұrsa, белгілердің сол жағындағы бағыттауышты тінтуір арқылы жылжытамыз.

Excel программасы есептеулер жүргізуге болатын ұяшықтардан тұрады. Бұл – оның негізгі ерекшелігі. Баған мен жолдың қиылысқан жерінде **Ячейка** (Ұяшық) деп аталатын тіктөртбұрыш болады. Баған мен жолдың қиылысқан тұсы ұяшыққа сәйкес адресі көрсетеді. Мысалы, **A1** – бірінші ұяшықтың, ал **B2** – В бағанының 2 жолындағы ұяшықтың адресін көрсетеді (*2-сурет*). Ұяшықтарға деректерді (мәтін, сан мен формулалар) енгізуге болады. Электрондық кестеде ағымдағы немесе екпінді ұяшықты көрсететін ерекше тіктөртбұрыш – **кестелік мәңзер** деп аталады. Бір мезгілде бір ұяшықпен немесе жол орналасқан бірнеше ұяшықтар тобымен жұмыс істеуге болады.

Ұяшықты толтыру ережелері

8545		
#####		

Сан

Санның мәндері бүтін, ондық бөлшек, бөлшек болуы мүмкін. Оларға арнаіы символдар қосылуы мүмкін:
\$, %, +, -, /
Ұяшыққа сыймайтын көлтаңбалы сан енгізсек, онда ұяшықта ##### символдары пайда болады. Санды толығымен көрү үшін бағанды кеңейтуге болады.

	A	B
1	10	20
2	=A1*B1	
3		

Формулалар

Ұяшық ішіне «=» белгісімен басталатын өрнек енгізсек, онда Excel оларды формула деп қабылдайды.
Мысалы: A1=10 және B1=20 болса, B2 ұяшығына жазылған =A1*B1 өрнегін формула ретінде қарайды.
B2 ұяшықтың мәні A1 және B1 ұяшығындағы мәндердің көбейтіндісіне тең.
Есептің мәні B2=200 нәтижесін аламыз.

595 кило
A1+B1+қосу

Мәтін

Ұяшыққа мәтіндік (алфавиттік-санды) ақпараттарды енгізуге болады. Егер сан немесе формула емес, символдар тізбегін енгізсек, онда Excel оны мәтін деп қабылдайды.
Мысалы: «– 985,69» немесе «27-л» – мәтін, «=A1*B1» – формула, «=A*B1+қосу» – мәтін.

2-сурет. Ұяшықты толтыру ережесі

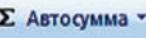


электрондық кестелер – электронные таблицы – spreadsheet
бағандар мен жолдар – столбцы и строки – columns and rows

Ұяшықтардың адрестері

Excel программасында ұяшықтың үш түрлі адресі болады. Олар: абсолютті, салыстырмалы және аралас адрестеу. Егер түрлі амалдарды орындау барысында амалдарды орындауға қатысатын Ұяшықтардың адрестері автоматты түрде өзгеріп отырса, мұндай Ұяшықтар салыстырмалы адрестеу болып есептеледі. Әдетте Excel программасы іске қосылған кезде ұяшықтардың адрестері салыстырмалы адрестер болып тұрады. Ұяшықтармен жұмыс істеу барысында ұяшық адресі өзгермесе, мұндай ұяшықтар абсолютті деп аталады. Ұяшықтың абсолютті адресін көрсету үшін, сәйкесінше жол мен баған атауының алдына доллар (\$) белгісін қойып жазады (мысалы, \$A\$2). Excel программасымен жұмыс істеуде жиі қолданылатын командалар 1-кестеде берілген.

1-кесте. Excel программасында жиі қолданылатын командалар

Команданың шартты белгісі	Қызметі	Команданың шартты белгісі	Қызметі
 Открыть	Жасалған кітапты ашу	 Автосумма	Ұяшықтардағы сандарды автоматты түрде қосу
 Сохранить как	Жасалған кітапты сақтау	 Сортировка и фильтр	Ұяшықтағы санды, мәтіндік деректерді өсу, кему ретімен сұрыптау
 Печать	Кітаптағы парақтарды қағазға басып шығару	 Вставить функцию	Ұяшыққа формулалар қою
 Гистограмма	Сандық мәліметтерден диаграмма жасау	 Условное форматирование	Ұяшықтарды шартты түрде форматтау

Практикалық жұмыс

1-тапсырма. Ұяшықтардың енін кеңейту немесе кішірейту

1. Excel программасын іске қосамыз. Терезе іске қосылған кезде бірден 1-парақ белсенді болады. Төмендегі көрсетілген 3-4-суреттер бойынша әрекеттерді орындаімyz.

B2 ұяшығына есімің мен туған жылыңды жаз.
Мысалы:

A	B	C
1		
2	Қанат 2009	

3-сурет

Жазылған мәтін бағанға сыймаса, бағанның шегарасына меңзерді апарғанда 4-суреттегідей өзгереді. Тінтуірдің сол жағымен баған шегарасын басып тартқанда, ол кеңейеді.

A	B	C
1		
2	Қанат 2009	

4-сурет

2-тапсырма. Ұяшықтарға қарапайым формулалар жаза отырып, калькулятор ретінде пайдалану

- Excel терезесіндегі 2-парақты белсенді етеміз (*5-сүрет*).
- 2-беттің А1 ұяшығына 150, В1 ұяшығына 250, ал С1 ұяшығына 5 санын жазамыз. $(150+250) \cdot 5 = 2000$ өрнегінің мәнін программаның көмегімен есептейміз.
- А2 ұяшығына «=» белгісін қойып, $(A1+B1) \cdot C1$ өрнегін теріп немесе тінтуірдің көмегімен белгілей отырып, формула құрып жазамыз (*6-сүрет*).



5-сүрет

СУММ				
A	B	C	D	E
1	150	250	5	
2	= $(A1+B1)*C1$			

6-сүрет



Қосымша ақпарат

Ең алғаш электрондық кестелер жасау идеясын 1979 жылы Гарвард университетінің студенті Дэн Бриклиң ұсынды. Ол досы Боб Франкстонмен бірге экономикалық есептеудерді автоматтандыру мақсатында алғашқы кестелік программаны жасап шықты. Олар бұл программаға «VisiCalc» деп атау берді. Электрондық кестелерді дамытудың келесі сатысы – 1982 жылы пайда болған Lotus 1-2-3 программы. Lotus программасы – жалпы құралдардан басқа графика мен деректер базасын басқару жүйелерін біріктірген алғашқы электрондық кестелік процессор. Электрондық кестелерді дамытудың келесі қадамында 1987 жылы Microsoft компаниясының Excel кестелік процессоры пайдалана бастады. Бұл программа қарапайым графикалық интерфейсті ұсынды. Сонымен бірге программаның функционалдығы айтарлықтай кеңейіп, кестелерді жасау сапасы артты.



Ойлануға берілген сұрақтар

- Excel программасының қызметі қандай?
- Excel программасының алғашқы нұсқасы қашан жасалды?
- Excel программасын іске қосу алгоритмі қандай?
- Excel программасы терезесінің құрылымы неше бөлімнен тұрады?
- Кестенің негізгі элементі қалай аталады?
- Excel-де жасалған файл кеңейтілімі қалай аталады?
- \$ белгісінің қызметі қандай?
- Ұяшықтың неше түрлі адресі бар?
- Excel программасының қолдану аумағын түсіндір.
- Ұяшықтарға қандай деректер енгізуге болады? Оларды сипатта.
- Excel программасының мәтіндік процессордан ерекшеліктері қандай?



Тапсырма



MS Excel программасының A1 үяшығына өзіңнің аты-жөнінді жаз. Егер ақпарат үяшыққа сыймаса, оны үлкейт. B1 үяшығына туған жылыңды енгіз. C1 үяшығына бойыңның ұзындығын енгіз. Төмендегі үяшықтарға сыйнаптағы бес оқушы жайлары дәл осындағы ақпаратты енгіз. Файлды өз атыңмен сақта.



Үй тапсырмасы

7-суретте берілген үяшықтардағы сандарды пайдаланып, 2-кестедегі тапсырмалардың формулаларын құр. Формулаларды берілген үяшыққа жаз. Есепті Excel бағанында тексер.

2-кесте. Формула құру тапсырмалары

Тапсырма мазмұны	Қажетті мәліметтер	Формула	Формула орналасатын үяшық
Егістік ауданын есептеу. Үлгі	Ені: A1 үяшығындағы сан. Ұзындығы: A2 үяшығындағы сан.	= A1*A2	B1
Егістік периметрін есептеу	Ені: A1 үяшығындағы сан. Ұзындығы: A2 үяшығындағы сан.		B2
Шеңбердің ұзындығын есептеу	Шеңбер радиусы. A3 үяшығындағы сан. Пи санының мәні: A5 Үяшығындағы сан.		B3
Берілген төрт санның арифметикалық ортасын табу	Берілген сандар: A1, A2, A3, A4 үяшығындағы сандар.		B4

	A	B	C
1	200		
2	400		
3	8		
4	5		
5	3,14		
6			

7-сурет

3.3

Электрондық кестенің элементтерін форматтау



Электрондық кестеде ұяшықтарды форматтаудың қандай әдістері бар?



Ойлан

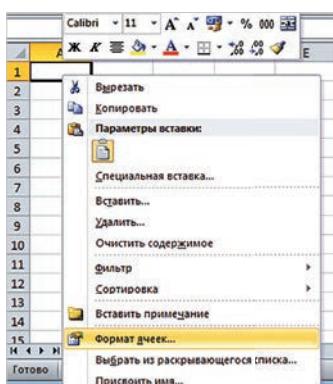
- «Форматтау» деген не? Есіңе түсір.
- Форматтауды не үшін қолданады?



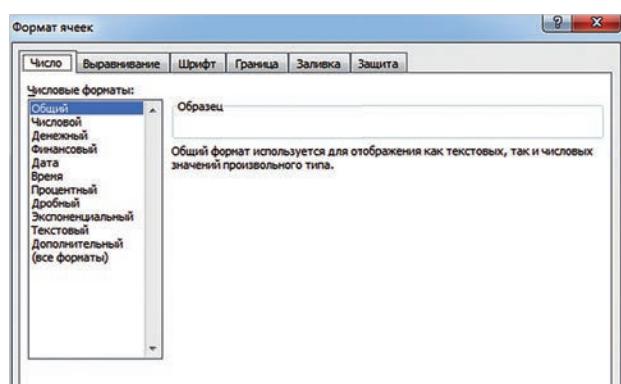
Жаңа білім

Электрондық кестенің элементтерін форматтау

Excel терезесінің жұмыс алаңы ұяшықтардан тұрады. Ұяшықтарды дұрыс форматтай алсаң, онда электрондық кестелерді де оңай форматтайсың. Ұяшықтарды дұрыс форматтап үйрену – Excel программасымен жұмыс істеудің маңызды болігі. Алдыңғы тақырыпта ұяшыққа енгізуге болатын деректердің түрлері мен қарапайым формулаларды жазумен таныстық. Бұл тақырыпта осы ұяшықтарды форматтау жолдарын үйренеміз. Форматтауды үйренуді **Формат ячеек** (Ұяшықтарды форматтау) терезесімен танысадан бастаймыз. Ол үшін форматталуға тиіс ұяшықты таңдал (мысалы, A1), оны тінтуірдің оң жақ батырмасымен шерткенімізде, экранда **Контекстік мәзір** пайда болады (*1-сурет*). Сол мәзірден **Формат ячеек...** командасын таңдасақ, ұяшықтарды форматтау терезесі пайда болады (*2-сурет*).

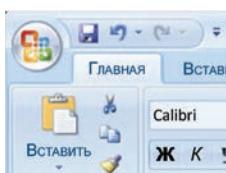


1-сурет. Форматтау терезесін іске қосу



2-сурет. Ұяшықтарды форматтау терезесі

Ұяшықтарды форматтау терезесі 6 бөлімнен тұрады



E13

	A	B
1	1515	27.09.2017
2	1515,000	21/74
3	12:30:15	854€

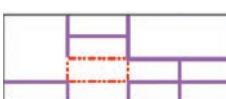
Число (Сан) бөлімінде ұяшықты алдын ала сан, ақша, қаржы, мерзім, уақыт, процент, бөлшек және мәтіндік деректерге арнап қоюға болады. Деректер типін көрсете отырып, суретте көрсетілгендей әртүрлі форматтағы сандарды жазамыз. Ұяшыққа қандай сан жазсақ та, ол өзінің барапқы форматын сақтайды. Мысалы, ұяшыққа мерзім барапқы формат ретінде қойылыш, оған басқа дерек жазсақ та, ол бізге мерзім түрінде көрінеді.

	A	B
1	қантар	акпан
2	31	28
3	0	0

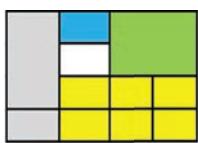
Выравнивание (Туралау, теңестіру) бөлімі ұяшықтағы деректерді оңға, ортаға, сол жаққа, еніне, жоғары және төмен қарай туралайды. Сонымен қатар мәтінді тасымалдауға, ұяшықтарды біріктіруге, ұяшықтың бағытын өзгертуге, теңестіруге мүмкіндік береді.

Сандар пішімі	
1515	27.09.16
1515,000	21/74
0:00:00	854 Р
H ₂	57

Шрифт (Каріп) бөлімінде ұяшықтағы деректердің түсін өзгертуге, сандарды дәреже мен индекс түрінде жазуға, сыйзуға немесе өлшемін өзгертуге болады.



Граница (Шегара, жиек) бөлімінде ұяшықты шегаралау арқылы кесте жасай аламыз. Егер шегаралар қойылмаса, принтерден шығарғанда ұяшықтардың шегаралары көрінбей қалады. Ұяшықтарға қойылған шегара түсін өзгертіп, шегараны алыш тастауға да болады.



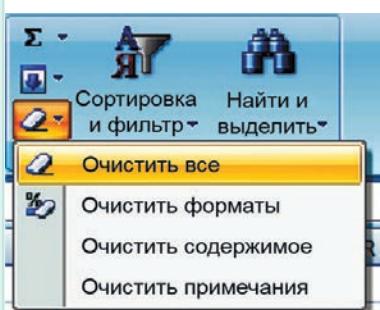
Заливка (Құйып бояу) арқылы бір ұяшықтың немесе толық кестенің түсін өзгерте аласың.

12	6546
45	625
66	21
999	222

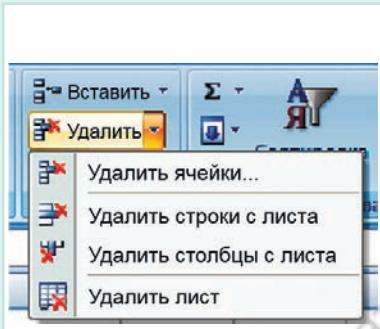
Защита (Қорғау) ұяшыққа жазылған мәліметті өшіп қалудан немесе мәнінің ауысып кетуінен сақтайды.

Міне, сен ұяшықтарды форматтау бөлімімен толық танысып шықтың. Осы білімді тиімді қолдансаң, кестемен жұмыс істеу қын емес. Ұяшықтардағы деректерді өшіруге, көшіруге, қоюға, тазалауға және редакциялауға болады.

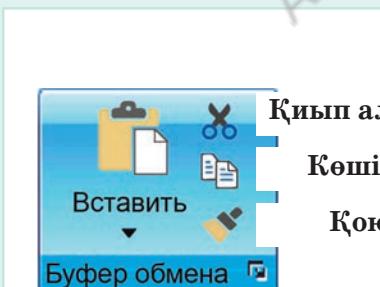
Ұяшықтарды өшіру, тазалау, көшіру және қою



Егер ұяшықтағы немесе ұяшықтар тобындағы деректерді өшіру керек болса, оларды ерекшелеп, пернетақтадағы **Delete** пернесін басамыз немесе **Редактирование** (Редакциялау) бөліміндегі **Очистить** (Тазалау) командасын таңдау керек.



Парақты, баған мен қатарды өшіру үшін, алдымен оларды ерекшелеп, содан кейін **Ячейки** (Ұяшық) \Rightarrow **Удалить** (Өшіру) ұяшықтарды өшіру командасын орындау қажет. Өшірілген объектілердің орны бос қалмайды, төменгі жолдағы немесе оң жақтағы бағандагы деректер жоғары не солға жылжып, жойылған орындарды толтырады.



Ұяшықтың ішіндегі мәліметті басқа ұяшыққа көшіру үшін, **Вырезать** (Қып алу) батырмасын немесе **CTRL+X** пернесін басамыз. Ұяшықты көшіріп алу үшін, **Копировать** (Көшіру) немесе **CTRL+C** пернесін басамыз. Көшіріп алған мәліметті **Вставить** (Кірістіру) батырмасын немесе **CTRL+V** пернесін басу арқылы қоямыз.



ұяшық форматы – формат ячейки – cell format
деректерді туралау – выравнивание данных – data alignment



Практикалық жұмыс



- Excel программасын іске қосамыз.
- A1 үяшығына «Сан», B1 үяшығына «Бөлшек», C1 үяшығына «Процент», D1 үяшығына «Мерзім» деп тақырыпшалар қоямыз (*1-кесте*).
- Жұмыс аланындағы A1 үяшықты тінтуірдің сол жақ батырмасымен шертеміз. Сол жақ батырманы ұстап оң жаққа жылжыту арқылы B1, C1 және D1 үяшықтарды қоса ерекшелейміз.
- Сол жақ батырманы жібермей баса отырып, төмен қарай 10-қатарға дейін тұсу арқылы 4-баған мен 10-қатарда орналасқан 40 үяшықты ерекшелеп аламыз (*1-кесте*).

1-кесте. Кестені толтыру

	A	B	C	D	E	F
1	Сан	Бөлшек	Пайыз	Мерзім		
2	25,00	1/4	50,0 %	27.11.2021		
3	26,00	3/4	60,0 %	28.11.2021		
4	27,00	5/6	70,0 %	29.11.2021		
5	28,00	6/7	80,0 %	30.11.2021		
6	29,00	7/8	90,0 %	01.12.2021		
7	30,00	8/9	100,0 %	02.12.2021		
8	31,00	7/9	110,0 %	03.12.2021		
9	32,00	3/8	120,0 %	04.12.2021		
10	33,00	5/9	130,0 %	05.12.2021		
11						

- Ерекшеленген үяшықтарды тінтуірдің оң жағымен шертіп, **Формат (Пішім) – Ячейки (Үяшықтар)** терезесін ашамыз. Кестедегі мәліметтерді пайдаланып, *1-кестенің* форматын жасаймыз. Ол үшін:
 - Формат (Пішім) – Ячейки (Үяшықтар)** терезесінде **Число** бөлімін таңдаپ, A2:A10 үяшықтарының арасын 0,00 түріндегі санды форматқа ауыстырамыз.
 - B2:B10 үяшықтарының арасын 3/4 түріндегі «бөлшек» түріндегі санды форматына қоямыз.
 - C2:C10 үяшықтарының арасын пайыздық форматқа өткіземіз.
 - D2:D10 үяшықтарын мерзім форматына қоямыз.
 - Үяшықтарды сандармен толтырамыз.

7. **Формат** (Пішім) – **Ячейки** (Ұяшықтар) терезесінде орналасқан **Граница** (Шегара) бөлімін таңдап, кестеге жиек (шегара) қоямыз.
8. **Шрифт** (Қаріп) бөлімін ашып, ұяшықтағы әріп пен сандарды 12 кегельге ауыстырамыз, мәтін мен сандардың түсін өзгертеміз.
9. **Заливка** (Құйып бояу) бөлімі арқылы әrbіr бағанның түстериң өзгертуге болады.
10. Жаңа кестені **Кесте.xlsx** атауымен сақтаймыз.



Ойлануға берілген сұрақтар

1. Excel программасындағы **Формат ячеек** (Ұяшықтардың пішімі) терезесі қанша бөлімнен тұрады?
2. Ұяшықтар тобын шегаралауды қалай орындауға болады?
3. Ұяшықтарды көшіріп алу, тазалау мен өшіру әрекеттері қандай командамен орындалады?
4. Ұяшықтарды дұрыс форматтау не үшін керек?



Тапсырма

1. **A5** ұяшығына «Кұз» сөзін жаз. Жазылған сөзді ұяшықтан өшір.
2. **B5** ұяшығына **585855** санын жаз. Жазылған деректі **E8** ұяшығына көшір.
3. **A7** ұяшығына «**2021 жылдың қараша айы**» деп жаз. Бұл мәліметті түгелдей қызып, **B7** ұяшығына орналастыр.
4. **B7** ұяшығындағы «**2021 жылдың қараша айы**» дегенді көшіріп, **Лист2** беттің **E10** ұяшығына орналастыр.



Үй тапсырмасы

- 3 а) суреттегі кестеге өзгерістер енгізу арқылы 3 ә) суреттегі кестені ал.
- а) Деректер жазылған ұяшықтардың шегарасын белгіле.
 ә) A1:C1 ұяшықтар аралығын 45 градусқа бұр.

	A	B	C
1			
2	Қантар	Ақпан	Наурыз
3	31	28	31

3 а) сурет

	A	B	C
1			
2	Қантар	Ақпан	Наурыз
3	31	28	31

3 ә) сурет

3.4

Деректер типтері



Электрондық кестеде деректер типін жіктеу мен кестелерді автоматты түрде толтыру қалай орындалады?



Ойлан

- Математикалық сандардың қандай жиындарын білесің? Есіңе түсір.
- Сандарды жиындарға ажыратудың себебі неде? Ойыңмен бөліс.
- Ұяшықтарға біртекті деректерді енгізуіді автоматтандыруға бола ма?
- Енгізуіді автоматтандырудың тиімділігі неде?



Жаңа білім

Кестенің ұяшықтарына деректердің үш типінің біреуін ғана енгізе аламыз. Олар:

- сан;
- формула;
- мәтін.

Егер енгізілетін символдар тек цифrlардан құралса, онда оны санды типке жатқызамыз. Кез келген формула «=» символынан басталады. Егер бірінші символымыз әріп немесе апостроф (') болса, оның типі мәтін болып қабылданады. MS Excel электрондық кестесінде қарапайым мәтін ұяшықтың сол жақ шеті бойынша, ал сан оң жақ шеті бойынша реттеледі. Деректерді «Enter» пернесін басып енгіземіз. Енгізілген деректерді ұяшықтан алып тастап, ұяшықтың бастапқы мәндерін қалпына келтіру үшін, «Esc» пернесін басамыз немесе формулалар жолындағы **Болдырмау** (Отмена) батырмасын шертеміз. Excel-де енгізілген санды деректер автоматты түрде ұяшықта оң жақ шетте орналасады.

Сандық формат. Математикалық және қаржылық есептерде көдімгі сандық формат, қаржылық және мерзімдік формат қолданылады. Көдімгі сандық формат әртүрлі санды шамаларды жазуға арналған. Мысалы, қайсыбір тауардың санын, процентін, жас мөлшерін т.б. жазамыз. Ақша сомасын енгізу қаржылық форматта жүзеге асырылады. Уақыт мезгілін жазғанда мерзімдік формат пайдаланылады.

Мәтіндік формат мәтіндік жолдармен және цифрлармен көрсетілген сандық емес деректерді жазу үшін қолданылады. Бұларға тіркеу нөмірлері, поштаның индексі мен телефонның нөмірі жатады.

Әдетте кестелер қайталанатын біртектес деректен тұратындықтан, Excel программасының енгізуді автоматтандыратын өз құралдары бар. Оларға автотолтыру және формулалармен автотолтыру жатады.

Кестені біртекті деректермен автоматты толтыру

Excel-дегі **Автотолтыру** қызметі – кестені сандармен толтыруға, формулаларды автоматты қолдану мен есеп жүргізуге өте ыңғайлы функция.

Автотолтырудың 3 жағдайда қолданылуы

1. Баған немесе жолдардың ұяшықтарын бірдей деректермен толтыруды қолданылады. Мысалы, 500, 500, 500, 500, ...

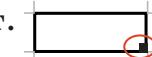
2. Баған мен ұяшықтарды белгілі бір интервалдағы санмен толтыруды қолданылады. Мысалы, тақ сандармен ұяшықтарды толтыру: 1, 3, 5, 7, 9...

3. Қатар тұрған ұяшықтарда бір формула көмегімен автоматты тұрғанда есептеудер жүргізуде де автотолтыру қолданылады. Мысалы, белгілі бір есептеуді орындау үшін, бір ғана ұяшыққа формула жазу жеткілікті. Қалған ұяшықтарға формуланы **автотолтыруды** қолдану арқылы жылдам есептеуге болады.

 «Автотолтыру» қызметінің көмегімен Excel-де сан, күн, тоқсан тізімін дайындауға болады.

Ай, апта, күн тізімін енгізу тәсілі

1. Ұяшыққа бірінші элементті енгіз де, Enter-ді бас немесе формула жолындағы енгізу батырмасын бас. 

2. Тінтуірдің көрсеткішін басқарушы элементке қойып, оны сол жақ төменгі бұрышынан төменге қарай жылжыт. 

3. Тізімге кіретін барлық ұяшық көкшіл түспен ерекшеленеді, бірінші ұяшықтағы дерек немесе мән ақ түсте қалады (*1a*) сурет).

4. Тінтуірдің батырмасын босатып, тізімді дайындауды аяқта (*1a*) сурет).



автотолтыру – автозаполнение – autocomplete
сан форматы – числовой формат – number format

A1	B	C	D	E
1	Январь			
2				
3				
4				
5		Апрель		
6				

1a) сурет

A1	B	C	D
1	Январь		
2	Февраль		
3	Март		
4	Апрель		
5			

1a) сурет

Excel программасында біртекті деректі, натурал сандар тізбегін (кейінгі мүшесі алдыңғы мүшесін бірдей санға арттыру не кеміту арқылы алғынатын тізбек) «+» автотолтыру маркөрі арқылы жүзеге асырады. Мысалы, ай аттарын көлдененінен автотолтыру үшін, айлардың алғашқы екеуі жазылады. Жазылған ай аттарын ерекшелеп, тінтуірдің сол жақ батырмасымен оңға қарай тартамыз (2-сурет).

F15	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
Тізімдерді автоматты толтыру										
1										
2										
3										
4										
5										
Ай аттарын автоматты толтыру										
6										
7										
8										
Ай аттарын көлдененін автоматты толтырындар										
9										
10										
қаңтар ақпан наурыз сәуір мамыр маусым шілде										
11										
12										

2-сурет. Автотолтыруды орындау

Ұяшықтарды автоматты қосу

Excel-де ұяшықтардағы деректерді автотолтырудан басқа да ерекше қызметтер бар. Олардың бірі – ұяшыққа жазылған сандарды автоқосу. Бұл әрекетті жүзеге асыру жолдары:

1. **A1** ұяшығына 10, **A2** ұяшығына 20 санын жазамыз. **Автотолтыру** арқылы тінтуірдің көрсеткішін басқарушы элементке қойып, оны сол жақ төменгі бұрышынан **A10** ұяшығына дейін төмен тартамыз (3-сурет).

2. **A1** және **A10** ұяшығындағы сандарды автоқосу үшін, ұяшықтарды ерекшелеп алып, **Автосумма** (Автоқосынды) батырмасын басамыз (4-сурет).

A	B
1	10
2	20
3	30
4	40
5	50
6	60
7	70
8	80
9	90
10	100
11	



A11	B	C	D	E
1	10			
2	20			
3	30			
4	40			
5	50			
6	60			
7	70			
8	80			
9	90			
10	100			
11	550			
12				

3-сүрет. Ұяшықтарды санмен автотолтыру

4-сүрет. Ұяшықтарды автоматты қосу

Ұяшықтарға формулалы автоорналастыру

Excel-де ұяшыққа жазылған формулалы басқа ұяшықтарға да орналастыру арқылы автоматты түрде жылдам есептеуге болады. Төмөндегі жағдайды қарастырайық.

Тапсырма. Бізге теңгенің АҚШ долларына шаққандағы бағамы өзгерген 10 күн аралығы берілген. Айырбастау пункттерінде 10 күн бойы әртүрлі мөлшердегі АҚШ долларын айырбастау арқылы қолымызға тиетін теңгенің мөлшерін есептейік. Долларды теңгеге аудыстырудың қарапайым формулаласын бірінші ұяшыққа жазамыз. Қалған ұяшықтарға да осы формулалы автотолтыру арқылы енгізіп, барлық қатардағы есептеулерді бір сәтте аяқтауға болады.

Бұл үшін:

1. «=C3*D3» формулаласын Е3 ұяшығына жазып, таңбасын немесе Enter пернесін басамыз (5-сүрет).

2. Е3 ұяшығын тінтуірдің мензериін автотолтыру маркеріне өткізіп, тінтуірдің сол жақ батырмасын жібермей баса отырып, төмен қарай тартамыз (6-сүрет).

E3		f _x	=C3*D3	
A	B	C	D	E
1				
2		Күні	Тенгеге қатысты доллардан қурсы	Аудыстырылатын доллар саны
3		1	337	100
4		2	336	100
5		3	334	100
6		4	330	100
7		5	327	100
8		6	325	100
9		7	320	100
10		8	312	100
11		9	307	100
12		10	300	100

5-сүрет. Бір ұяшыққа формула жазу



E3		f _x	=C3*D3	
A	B	C	D	E
1				
2		Күні	Тенгеге қатысты доллардан қурсы	Аудыстырылатын доллар саны
3		1	337	100
4		2	336	100
5		3	334	100
6		4	330	100
7		5	327	100
8		6	325	100
9		7	320	100
10		8	312	100
11		9	307	100
12		10	300	100

6-сүрет. Ұяшыққа формулалы автотолтыру арқылы енгізу



Практикалық жұмыс

1-тапсырма

Excel программасын іске қосамыз. A1 үяшыққа 1 санын жазамыз. Тінтуірдің көрсеткішін A1 үяшықтың оң жақ төменгі бұрышына әкеліп, сол жақ батырмасымен баса отырып, төмен қарай A10 үяшығына дейін жылжытамыз (*7-сурет*).

	A	B
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	
5		
6		
7		
8		
9		
10		

	A	B
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	
5	1	
6	1	
7	1	
8	1	
9	1	
10	1	
11		

7-сурет. Үяшықтарды бірдей сандармен автотолтыру

2-тапсырма

B1 үяшыққа 1 санын жазамыз. **B1:B10** үяшықтар аралығын автоматты толтыру маркерін пайдалана отырып, 1-ден 10-ға дейінгі сандармен толтырамыз. Ол үшін **B1** үяшығына 1 санын, **B2** үяшығына 2 санын жазамыз. **B1** және **B2** үяшықтарын бірге ерекшелеп, тінтуірдің көрсеткішін **B2** үяшығының оң жақ төменгі бұрышына апарып, тінтуірмен төмен қарай **B10** үяшығына дейін жылжытамыз (*8-сурет*).

	A	B	C
1		1	1
2		1	2
3		1	3
4		1	4
5	1		
6	1		
7	1		
8	1		
9	1		
10	1		

	A	B	C
1		1	1
2		1	2
3		1	3
4		1	4
5		1	5
6		1	6
7		1	7
8		1	8
9		1	9
10		1	10

8-сурет. Үяшықтарды белгілі бір аралықтағы санмен автотолтыру

3-тапсырма

C1:C10 ұяшықтар аралығын автоматты толтыру маркерін пайдалана отырып, 1–10 желтоқсан аралығын автоматты түрде толтырамыз. **C1** ұяшыққа **01.12.2020** деп жазамыз. **C1** ұяшығын ерекшелеп тұрып, тінтуір көрсеткішін ұяшықтың оң жақ тәменгі бұрышына апарып, тінтуірмен тәмен қарай **C10** ұяшығына дейін жылжытамыз (*9-сурет*).

	A	B	C	D
1	1	1	01.12.2020	
2	1	2	02.12.2020	
3	1	3	03.12.2020	
4	1	4		
5	1	5		
6	1	6		
7	1	7		
8	1	8		
9	1	9		
10	1	10		



	A	B	C	D
1	1	1	01.12.2020	
2	1	2	02.12.2020	
3	1	3	03.12.2020	
4	1	4	04.12.2020	
5	1	5	05.12.2020	
6	1	6	06.12.2020	
7	1	7	07.12.2020	
8	1	8	08.12.2020	
9	1	9	09.12.2020	
10	1	10	10.12.2020	
11				

9-сурет. Ұяшықтарды мерзім бойынша автотолтыру



Ойлануға берілген сұрақтар



1. «Деректер типі» дегеніміз не?
2. Excel-де деректер типін не үшін қолданады?
3. Кесте ұяшықтарына деректердің қандай түрлерін енгізуге болады?
4. «Ұяшықтарды біртекті деректермен автоматты толтыру» деген не?
5. Ұяшықтарды қандай деректер түрлерімен автоматты толтыруға болады?
6. Ұяшықтағы сандарды автоматты қосу жұмысы қалай орындалады?
7. «Ұяшықтарға формуланы автоматты қою» деген не?
8. Ұяшықтарды автоматты толтыру пайдаланушы жұмысын қаншалықты жеңілдетеді?



Үй тапсырмасы

Жыл қайыру кестесін жасау

Қазақ халқының «Жыл басы» наурыз айынан басталады. Он екі жыл бір мүшел деп есептеледі. Жыл басы – «тышқан». Алған білімінді пайдаланып, берілген кестені Excel программасында жасап, оны сақта (*1-кесте*).

1-кесте. Қазақша жыл қайыруу кестесі

№	Қазақша жыл санау	Жыл аттарына сәйкес келетін жылдар										
		1900	1912	1924	1936	1948	1960	1972	1984	1996	2008	
1	Тышқан	1900	1912	1924	1936	1948	1960	1972	1984	1996	2008	
2	Сиыр	1901	1913	1925	1937	1949	1961	1973	1985	1997	2009	
3	Барыс	1902	1914	1926	1938	1950	1962	1974	1986	1998	2010	
4	Қоян	1903	1915	1927	1939	1951	1963	1975	1987	1999	2011	
5	Ұлу	1904	1916	1928	1940	1952	1964	1976	1988	2000	2012	
6	Жылан	1905	1917	1929	1941	1953	1965	1977	1989	2001	2013	
7	Жылқы	1906	1918	1930	1942	1954	1966	1978	1990	2002	2014	
8	Қой	1907	1919	1931	1943	1955	1967	1979	1991	2003	2015	
9	Мешін	1908	1920	1932	1944	1956	1968	1980	1992	2004	2016	
10	Тауық	1909	1921	1933	1945	1957	1969	1981	1993	2005	2017	
11	Ит	1910	1922	1934	1946	1958	1970	1982	1994	2006	2018	
12	Доңыз	1911	1923	1935	1947	1959	1971	1983	1995	2007	2019	

1. Жаңа файл ашу.**2. Ұяшыққа жазылған деректерді форматтау.**

Форматтау кезінде:

- кестеге санды деректерді жазуда сан жазылатын ұяшықтарда оның типін таңдау;
- ұяшықтарды шегаралау;
- деректердің сыйымдылығына қарай биіктігі мен енін өзгерту;
- ұяшықтар тобын бояу;
- ұяшықтарды біріктіру керек.

3. Кестедегі ұяшықтарға автотолтыру командаларын:

- сан қатарын жазғанда;
- жылдарды енгізгенде, мысалы, ұяшыққа 1900 санын енгізгенден кейін қолдан.

4. Кестені сақтау.

Сохранить как (Калай сақтау) командасы арқылы «Жыл қайыруу кестесі.xlsx» атауымен сақта.

3.5

Шартты форматтау



Электрондық кестеде шартты форматтау әдістерін қалай қолдануға болады?



Ойлан

- Құнделікті қажетті әрі маңызды ақпараттарды өндегенде ерекшеледің қандай түрлерін қолданасың?
- Кестедегі санды мәндерді (ең үлкен және ең кіші мәнін, ең көп және ең аз кездесетінін) көзмөлшерімен қалай ажыратады?

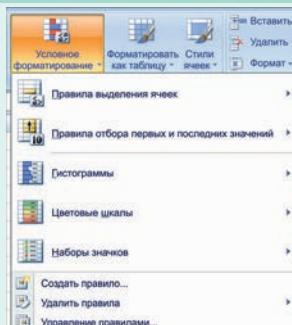


Жаңа білім

Шартты форматтау түрлері

Excel программасында кестелерді шартты түрде форматтауға болады. Форматтаудың бұл әдісі деректерді талдау мен форматтау үшін өте қолайлы. **Шартты форматтау** дегеніміз – ұяшықтардағы деректерді белгілі шарттар бойынша форматтау. Қабылдауға онтайлы болуы үшін санды деректерді гистограмма, таңбалар және әртүрлі түсттермен берген тиімді. Бұл әдіс арқылы проблемалық жерлерге бірден визуалды түрде баға беруге болады. Шартты форматтауды іске қосу үшін, **Главная** (Басты) құралдар тақтасында орналасқан **Стили** (Мәнерлер) бөліміндегі **Условное форматирование** (Шартты форматтау) командаларын орындасақ, Шартты форматтау диалогтік терезесі ашылады. Шартты форматтау терезесінің құрылымымен танысайық.

Шартты форматтау терезесінің құрылымы



1-сурет. Шартты форматтау

Правила выделения ячеек (Ұяшықтарды ерекшелей өрежесі) нақты мәндері бар ұяшықтарды форматтау өрежесін жасау үшін қажетті түрлі параметрлер орналасқан контекстік мәзірді ашады (1-сурет).

Правила отбора первых и последних значений (Бірінші және соңғы мәндерді іріктеу өрежесі) – ұяшықтардағы мәндердің алғашқы немесе соңғы элементтері топтарын анықтау форматын тағайындастырын мәзірдің қосымша режимін ашу.



шартты форматтау – условное форматирование – conditional formatting
ұяшықтарды ерекшелей – выделение ячеек – selection of cells

Гистограмма таңдалған ұяшықтардағы мәндерді көру ыңғайлы болуы үшін әртүрлі түстегі гистограммаларды қоюға мүмкіндік береді.

Цветовые шкалы (Түрлі түсті шәкілдер) – орналасқан мәндеріне қарай ұяшықтарды екі немесе үш түске бояу арқылы ерекшелену.

Набор значков (Таңбалар жиынтығы) ұяшықтарға қойылатын таңбаларды көрсетеді. Ұяшықта қандай таңба болуы ұяшықтарғы мәнді басқа ұяшықтардағы мәндермен салыстыру арқылы анықталады.

Сонымен бірге шартты форматтау терезесінің мәзірінде төмендегідей әрекеттерді қосымша орындауға мүмкіндік береді.

Создать правила... (Ереже құру...) таңдаған ұяшыққа пайдаланушы өзі форматтау шартын ұсынатын **Форматтаудың жаңа ережесін құру** диалогтік терезесін ашады. **Удалить правила** (Ережені өшіру) ұяшыққа параққа берілген ережелерді өшіруге мүмкіндік беретін диалогтік терезені ашады.

Управление правилами ... (Ережелерді басқару...) **Шартты форматтау ережелер диспетчері** диалогтік терезесін ашады. Бұл диалогтік терезе арқылы ережелерге өзгерістер енгізуге, өшіруге және тізімдер бойынша жоғары-төмен жылжытуға болады. Шартты форматтау командаларымен таныса отырып, теориялық білімді практикамен үштастырамыз. Ол үшін төмендегі тапсырманы орындау барысымен танысайық.

Практикалық жұмыс

Оқулықтың атауы, бағасы мен оның саны көрсетілген **1-кесте** берілген. Осы кесте бойынша төмендегі тапсырмаларды орында.

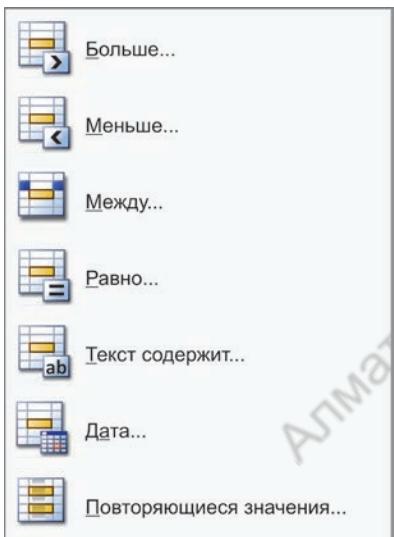
1. «**Бағасы**» бағанынан құны 1800 теңгеден жоғары оқулықтарды ерекшеле.
2. «**Саны**» бағанындағы саны ең көп болатын 5 оқулықты ерекшеле.
3. «**Саны**» бағанындағы ұяшықтардағы мәндерді үлкенінен-кішісіне қарай боя.
4. «**Бағасы**» бағанындағы арзан және қымбат кітаптарды визуалды түрде анықтауға болатындей ерекшеле.

Правила выделения ячеек (Ұяшықтарды ерекшелену ережесі) бөлімінде «Улкен», «Кіші», «Тең», «Аралығында», «Мерзім», «Мәтінді анықтау» мен «Қайталанатын таңбалар» сияқты қызметтер бар (*2-сурет*).

1-тапсырма

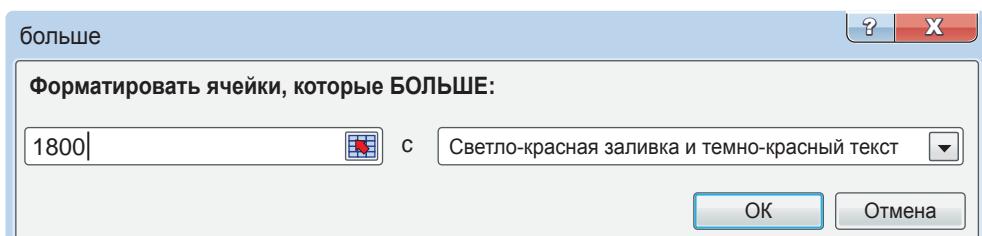
1-тапсырманы орындауда **Правила выделения ячеек** (Ұяшықтарды ерекшелену ережесі) бөліміндегі **Больше...** (Улкен...) ережелерін басамыз. Экранда *2-суреттегі* диалогтік терезе шығады. Диалогтік терезедегі жолға 1800 санын тергенде, 1800 теңгеден қымбат оқулықтар ақ-қызыл түспен боялып, ерекшеленеді (*1-кесте*). *3-суретте* 1800-ден жоғары болған жағдайды көріп тұрмыз.

1-кесте. Оқулықтардың бағасы мен саны



	J7		f _x	
	A	B	C	D
1	к/с	Оқулық атауы	Бағасы	Саны
2	1	Қазақ тілі	1700	110
3	2	Алгебра	2000	90
4	3	Физика	1800	25
5	4	Химия	1600	60
6	5	Информатика	1500	100
7	6	Орыс тілі	1650	50
8	7	Биология	2100	78
9	8	Геометрия	1400	80
10	9	География	2000	60
11	10	Қазақстан тарихы	1900	70

2-сурет. «Ұяшықтарды ерекшелену ережесі» диалогтік терезесі

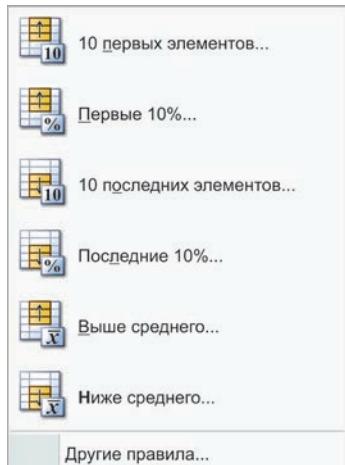


3-сурет. Оқулықтарды бағасына қарай таңдау

2-тапсырма

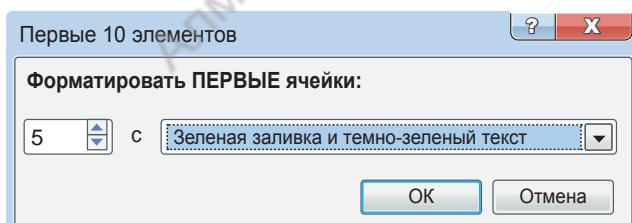
2-тапсырманы орындауда **Правила выделения ячеек** (Бірінші мен соңғы мәндерді іріктеу ережесі) (*4-сүрет*) көрсетілген ережелерден тұрады. Бұл бөлімдегі «**Первые 10 элементов** (Алғашқы 10 элемент...)» ережесін орындағанымызда, экранда **5-сүреттегі** диалогтік терезе ашылады. Диалогтік терезедегі «10» деп көрсетілген ұяшықтағы санды 5-ке өзгертуенімізде, **2-кестеде** көрсетілгендей саны ең көп боялған 5 оқулық ерекшеленеді.

2-кесте. Оқулықтардың бағасы мен саны



4-сүрет. «Бірінші және соңғы мәндерді іріктеу ережесі» бөлімі

	A	B	C	D
1	к/с	Оқулық атауы	Бағасы	Саны
2	1	Қазақ тілі	1700	110
3	2	Алгебра	2000	90
4	3	Физика	1800	25
5	4	Химия	1600	60
6	5	Информатика	1500	100
7	6	Орыс тілі	1650	50
8	7	Биология	2100	78
9	8	Геометрия	1400	80
10	9	География	2000	60
11	10	Қазақстан тарихы	1900	70

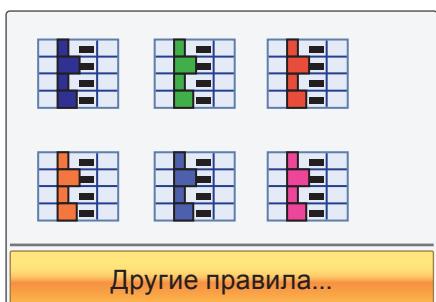


5-сүрет. «Алғашқы 10 элемент» диалогтік терезесі

3-тапсырма

Тапсырманы орындау үшін, **Гистограмма** батырмасын басамыз. Ол бірнеше батырмадан тұрады (*6-сүрет*). Соның ішінде көк түсті гистограмманы таңдаймыз. **3-кестеде** көрсетілгендей, **Саны** бағындағы ұяшықтар мәнінің артына немесе кемуіне қарай боялады. Назар аударсан, ұяшықтардағы ең аз оқулық пен ең көп оқулық сандары бір қаралғаннан байқалады. Сондай-ақ шартты форматтаудың артықшылықтарын да анық байқауға болады.

3-кесте. Оқулықтардың бағасы мен саны



6-сүрет. Гистограмма түрлері

	F7	<i>f_x</i>		
	A	B	C	D
1	к/с	Оқулық атавы	Бағасы	Саны
2	1	Қазақ тілі	1700	110
3	2	Алгебра	2000	90
4	3	Физика	1800	25
5	4	Химия	1600	60
6	5	Информатика	1500	100
7	6	Орыс тілі	1650	50
8	7	Биология	2100	78
9	8	Геометрия	1400	80
10	9	География	2000	60
11	10	Қазақстан тарихы	1900	70

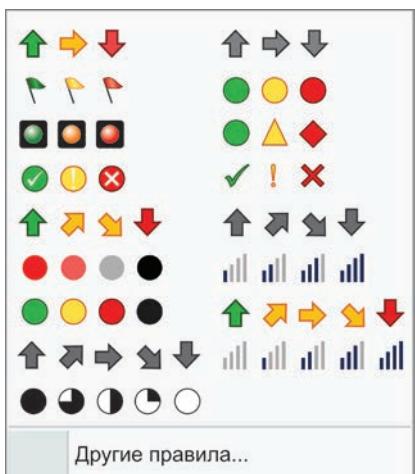


Талдау



4-тапсырма

Тапсырманы орындауда **Бағасы** ұяшығын ерекшелеп, **Набор значков** (Таңбалар жиынтығы) батырмасын басып, таңбалар жиынтығы орналасқан терезеге барамыз (*7-сүрет*). Ол жерден 5 түрлі түсті бағыттаманы таңдаймыз. Ерекшеленген ұяшықтарға бағыттаманы орналастыру төмендегі әдіспен жүзеге асады. Ерекшеленген ұяшықтардағы мөнді 100% деп алыш, мөндеріне қарай 0–20%, 21–40%, 41–60%, 61–80%, 81–100%



7-сүрет. Таңбалар жиынтығы

	B15	<i>f_x</i>		
	A	B	C	D
1	к/с	Оқулық атавы	Бағасы	Саны
2	1	Қазақ тілі	➡ 1700	110
3	2	Алгебра	⬆ 2000	90
4	3	Физика	➡ 1800	25
5	4	Химия	➡ 1600	60
6	5	Информатика	⬇ 1500	100
7	6	Орыс тілі	➡ 1650	50
8	7	Биология	⬆ 2100	78
9	8	Геометрия	⬇ 1400	80
10	9	География	⬆ 2000	60
11	10	Қазақстан тарихы	➡ 1900	70

болатын 5 түрлі мәндер аралығына ажыратамыз (3-кесте). Ұяшықта таңбаның орналасуына байланысты, сол ұяшықтағы мәннің қай мәндер аралығында жатқанын салыстыру негізінде анықталады. Егер 3 түрлі түсті бағыттаманы таңдасақ, онда 100% мәндер аралығы 0–33%, 34–67%, 68–100%-ға тең үш бөлікке ажырайды. 4-кестеге талдау жүргізсек, ерекшеленген ұяшықтар аралығындағы мәндер оқулықтардың бағасы 1400 теңге мен 2100 теңге арасында болатынын байқаймыз. Жасыл бағыттамадағы кітаптардың бағасы ең қымбат, қызыл түстегі бағыттама қатарындағы кітаптардың бағасы ең төмен деп оқуға болады. Ал жартылай төмен немесе жартылай жоғары қараған бағыттамаларды арзандау және қымбаттау деп оқуға болады.

Шартты форматтау Excel программасының ең қызық өрі танымал құралдары қатарына жатады. Оның көмегімен жазылған мәндерге әртүрлі түс беріледі. Шартты пішімдеу ұяшықтардағы мәндерді визуалды бағалау үшін өте ыңғайлыш, кейбір жағдайда диаграммалардың орнына қолдануға болады.



Жинақтау



Шартты форматтау әдісін қолдануға екі нақты мысал құрастырып, үсініңдер.



Бағалау



Шартты форматтау бөлімін пайдаланудың тиімділігін ата.



Ойлануға берілген сұрақтар



1. «Шартты форматтау» деген не?
2. Шартты форматтау құралдары қандай бөлімдерден тұрады?
3. Шартты форматтау бөлімінде қандай қызмет түрлері бар?
Олардың қызметтері қалай сипатталады?
4. **Набор значков** (Таңбаша жинақтары) бөлімін қолданып, ұяшықтарға таңбашаларды қою әдісін түсіндір.
5. Түс беруші шәкілдер қалай қойылады?
6. Шартты форматтау пайдалануышыға несімен ыңғайлыш?



Тапсырма

«Сынып үлгерімі» жобасын жасау

Өзің оқитын сыныптағы оқушылардың 1-тоқсандағы сабак үлгерімін кестеге түсір. Үлгі ретінде 5-кестеге қара. Кестені шартты форматтау ережесі бойынша толтыр. Жасалған жобаны топта талқыла.

5-кесте. Оқушылардың үлгерімі

7-сынып оқушыларының I тоқсандағы үлгерімі										
№	Оқушының тегі, аты-жөні	Қазақ тілі	Орыстілі	Ағылшын тілі	Алгебра	Физика	Информатика	Биология	Рейтинг	Білім сапасы
1	Ахметова А.	5	4	4	4	5	5	5	32	91,4%
2	Асанова С.	4	4	3	4	4	4	3	26	74,3%
3	Әсетов К.	5	5	5	5	5	5	5	35	100,0%
4	Беріков Т.	3	3	3	3	3	3	3	22	62,9%
5	Дүйсенбаев	3	4	4	3	3	4	4	25	71,4%
6



Үй тапсырмасы

Жеңіл атлетикадан жарыс

Салауатты өмір салтын насиҳаттау мақсатында, Түркістан қаласында деңсаулық күніне арналған жеңіл атлетикадан жарыс өткізілді. Жүгіру мен ұзындыққа секіруден өткен жарыс қорытындысының үздік нәтижесін анықта (6-кесте). Жүгіруден жеңімпаздың тегін, аты-жөнін қызыл түспен ерекшеледі. Ұзындыққа секіруден жеңімпазды көк түспен белгіле.

6-кесте. Жарыстың нәтижесі

Тегі, аты-жөні	100 м жүгіру нәтижесі, (с)	Ұзындыққа секіру нәтижесі, (м)
Зиятбек А.	10,2	2,5
Байымбет М.	12,3	2,58
Каражан А.	9,1	2,42
Алау Г.	8,5	2,81
Елтай Т.	7,6	2,76
Дәнебек С.	6,9	2,9
Атахан К.	11,3	2,78
Мәулен Б.	10,8	2,8
Сұлтан F.	8,2	2,83

3.6

Кестелік деректерді графикалық түрде ұсыну



Электрондық кестедегі деректерді пайдаланып, қалай диаграмма құруға болады?



Ойлан

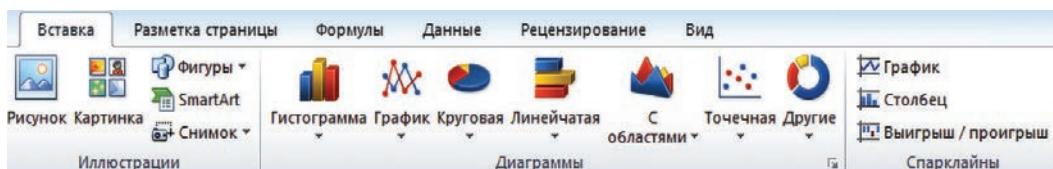
- Санды ақпараттарды визуалды бағалауға ыңғайлы ететін қандай әдістерді білесің? Мысал келтір.
- Ақпаратты визуалды бағалаудың қажеттілігі нede?



Жаңа білім

Диаграммалар

Диаграмма – санды деректердің ерекшеліктерін визуалды қабылдауға ыңғайлы, түсінуге жеңіл етіп график түрінде ұсыну өдісі. Excel програмmasында диаграммалардың көптеген түрі бар. Диаграмманы құрганда немесе өзгертуенде өртүрлі диаграмма түрлерін (мысалы гистограмма немесе дөңгелек диаграмма) таңдауға болады. Сонымен қатар диаграммалардың қосымша түрлерін де (мысалы, жинақтау гистограммасы немесе үшөлшемдік секторлық диаграмма) пайдаланады. **Диаграммалар** бөлімінде диаграмманың бірнеше түрін пайдаланып, аралас диаграмма құрады. Диаграммалар құру үшін, мәзірдегі **Вставка** (Кірістіру) бөлімін шерту арқылы **Диаграммалар** бөлімінде құралдар тақтасын ашады (*1-сурет*).



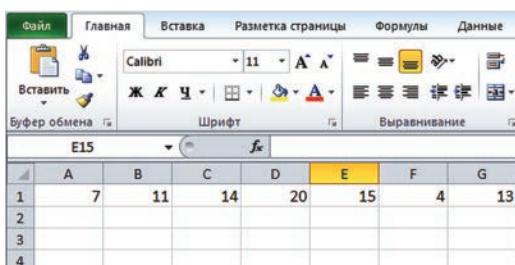
1-сурет. Диаграммалар бөлімінің құралдар тақтасы

Диаграммалар бөлімінде **Гистограмма**, **График**, **Круговая** (Дөңгелек), **Линейная** (Сызықтық), **С областями** (Аймақтармен), **Точечная** (Нүктелік), **Другие** (Басқа да) сияқты шаблондары бар. Диаграммамен жұмыс істеу үшін, қарапайым мысал қарастырайық:

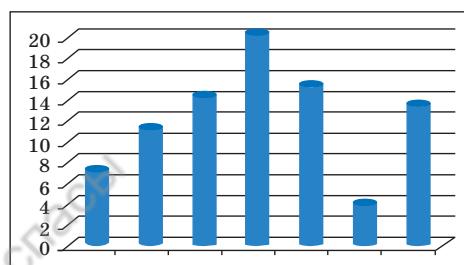
7, 11, 14, 20, 15, 14, 15 сандары берілген. Осы сандардың арасынан ең үлкен, ең кіші мәндерді визуалды түрде бірден ажырататын-дай диаграмма құрайық.

Мысалдағы тапсырманы орындау үшін:

1. Ұяшықтар жолына сандарды енгіземіз (*2-сурет*).
2. Осы жолда тұрған сандарды тінтуір арқылы ерекшелейміз.
3. Вставка-Диаграмма командаларын орындаپ, **Гистограмма** түрін таңдасақ, жұмыс алаңында жаңа диаграмма пайда болады (*3-сурет*). Диаграммадан көрініп тұрғандай, ең үлкен мән – 4-бағандағы 20 саны, ең кіші мән – 6-бағандағы 4 саны.

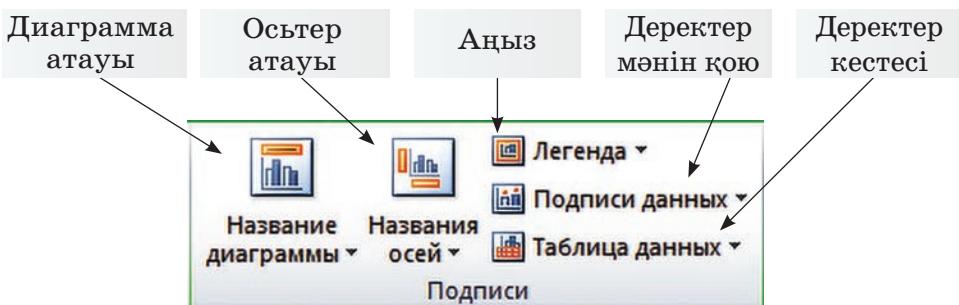


2-сурет. Сандарды енгізу



3-сурет. Гистограмма

Диаграмма құрғаннан кейін оның элементтерінің кез келгенін өзгертуге болады. Бұл үшін мәзірде орналасқан **Макет батырмасын** басып, **Подписи (Қолтаңбалар)** құралдар тақтасын таңдаймыз (*4-сурет*). Оның көмегімен құралдар тақтасы мен диаграмманның атын өзгертуге, көлденең және тік осьтерге ат қоюға, бағандарға атау (тақырып) беріп, бағандар мәнін қоюға, мәні бойынша диаграмманның төменгі жағына кесте құруға болады.



4-сурет. Подписи тақтасы



диаграмма – диаграмма – diagram
мәндер қосу – добавить значения – add values

Төмендегі сурет – 3-сүреттегі диаграмманың өндөлген түрі (5-сүрет).

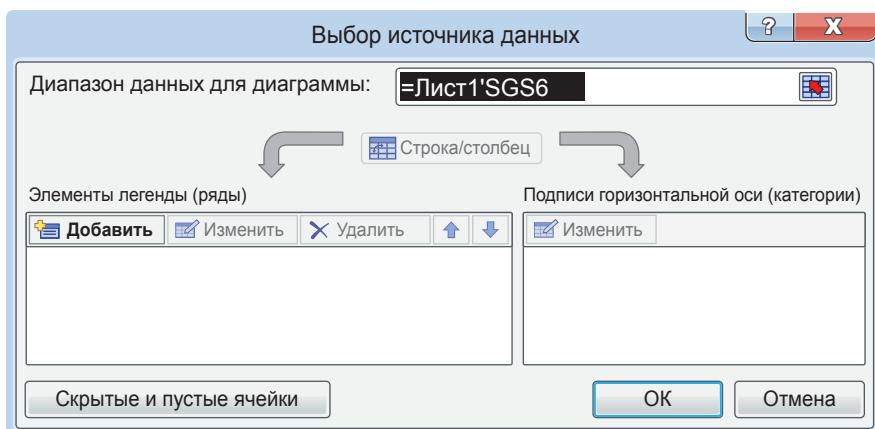


5-сүрет. Өндөлген диаграмма

Диаграмма құруда тағы мынадай өдіс қолданылады: бос тұрған орынға тінтуір мензерін қойып, **Вставка** – Диаграмманы орындаپ, шаблондар ішінен диаграмманың **Гистограмма** – **Пирамидальная** түрін таңдаймыз. Экранда пайда болған бос алаңды тінтуірмен екі рет шерту арқылы **Выбрать данные...** (Деректерді таңдау...) терезесінің (6-сүрет) көмегімен:

1-жағдайда жұмыс алаңындағы мәндер аймағын тінтуірмен көрсету арқылы диаграмма құруға болады.

2-жағдайда **Добавить** (Косу) батырмасын басып, мәндерді қолмен енгізу арқылы диаграмма құруға болады.



6-сүрет. Деректерді таңдау диалогтік терезесі

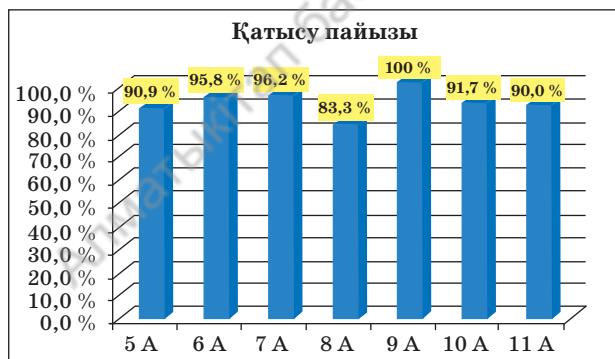


Практикалық жұмыс

Тапсырмада берілген әрекеттерді орындаімсыз.

- 1-кестеде көрсетілгендей, сыныптарды, сыныптардағы оқушылардың жалпы санын және сабакқа қатысып отырған оқушылардың санын енгіземіз.
2. Қатысу процентін есептеу үшін, Қатысу проценті бағанына орналасқан Е3:E9 үяшықтар аралығын проценттік форматқа өткіземіз.
3. Е3 үяшығына мына формуланы енгіземіз: «=(D3/C3)*100»
4. Автотолтыру әдісін қолдану арқылы формуланы Е3:E9 үяшықтар аралығына орналастырамыз.
5. Диаграмма құрамыз (7-сурет).

A	B	C	D	E
№	Сынып	Оқушы саны	Қатысқан оқушы	Қатысу пайызы
3	1	5 А	22	20
4	2	6 А	24	23
5	3	7 А	26	25
6	4	8 А	24	20
7	5	9 А	20	100,0 %
8	6	10 А	24	22
9	7	11 А	20	18



7-сурет. Сабакқа қатысу диаграммасы



Ойлануға берілген сұрақтар



1. «Диаграмма» дегеніміз не және оның қызметі қандай?
2. Диаграмманың қандай түрлері бар?
3. Электрондық кесте арқылы диаграммаларды қалай құрамыз?
4. Жасалған диаграмманы қалай түзетуге және толықтыруға болады?
5. Диаграммаларды қай салада жиі қолданады? Себебін түсіндір.
6. Диаграммалар мен шартты форматтаудың өзара байланысы қандай?
7. Диаграммалар мен шартты форматтаудың екі ерекшелігін ата.



Тапсырма

«Тоқсандық бағалар» жобасы

Excel программасында 7-сынып оқушыларының «Информатика», «Алгебра» және «Физика» пәндерінен II тоқсан бойынша тоқсандық бағаларының қорытынды кестесін жаса. Бақылау жұмысының қорытындысы бойынша үздік, екпінді, қанағаттанарлық және қанағаттанарлықсыз баға алғандардың проценттік үлесін диаграмма арқылы көрсет. Төмендегі іс-әрекеттерді орында:

- Сынып оқушыларының тізімін кестеге енгіз.

Жоғарыдағы үш пән бойынша II тоқсандарды тоқсандық бағаларын енгіз (2-кесте).

- Кестенің тәмениң бөлігіне «5», «4», «3», «2» бағаларының жиынтық санын жаз.
- Кестенің тәмениң бөлігіне «5», «4», «3», «2» бағаларының жиынтықтарын есепте.
- Жиынтық сандар бойынша **Круговая** (Дөңгелек) шаблонын пайдаланып, «Информатика» пәні бойынша үлгерім атымен жаңа диаграмма құр (8-сурет).
- «Алгебра» мен «Физика» пәндерінің тоқсандық қорытындысын жасауда осындай диаграмма түрін қолдан.

2-кесте. Сынып оқушыларының тізімі

№	Тегі, аты-жөні	Информатика	Алгебра	Физика
1	Ахметов А.	5	5	5
2	Әсет К.	2	3	4
3	Бердібай Б.	3	4	2
4	Бейсенбай Т.	4	4	4
5	Қали С.	4	4	5
6	Қанат Р.	5	3	3
7	Сейілбек А.	4	2	5
8	Сейсенбай О.	3	2	3
9	Тохтар Т.	4	5	3
10	Темір С.	3	4	2
	«5»	2	1	3
	«4»	4	4	2
	«3»	3	2	3
	«2»	1	2	2



8-сурет. Үлгерім диаграммасы

1-тапсырма. «Қазақстандық суретшілер» жобасы

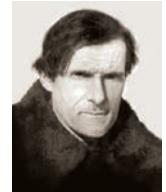
Аналитикалық компания интернеттегі сұраныстар бойынша көш бастап тұрған қазақстандық суретшілердің тізімін жасады. Суретшілердің аты-жөні мен сұраулар саны *9-суретте* көрсетілген. Осы суреттегі деректерді пайдаланып, MS Excel-де кесте жаса. Диаграмма түрін өзің таңдай отырып, интернеттегі сұраныстар саны негізінде диаграмма құр.



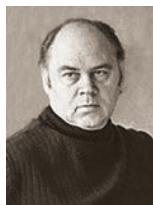
A. Қастеев
300 000
сұраныс



Г. Исмаилова
290 000
сұраныс



С. Калмыков
260 000
сұраныс



Е. Сидоркин
295 800
сұраныс



О. Таңсықбаев
258 800
сұраныс



М. Қенбаев
248 000
сұраныс

9-сурет. Қазақстанның атақты суретшілері

2-тапсырма. Гистограмманы оқимыз

Социологиялық сауалнамаға сәйкес, жастар арасындағы ең танымал әлеуметтік желілер мен мессенджерлер – WhatsApp, Instagram, ВКонтакте т.б. (*3-кесте*).

3-кесте

Әдетте жастар бірнеше әлеуметтік желіде аккаунт ашады. Шартты форматтауды пайдаланып, әлеуметтік желілер рейтингісінің гистограммасын құр. Сауалнамаларда шамамен 2000 адам болғанын ескере отырып, Instagram, Одноклассники, Twitter қолданушыларының санын анықта.

Танымал әлеуметтік желілердің рейтингісі	Процент %
WhatsApp	85,1 %
Instagram	70,0 %
ВКонтакте	69,2 %
Facebook	29,5 %
Одноклассники	13,0 %
Мой мир	12,8 %
Twitter	6,0 %
Әлеуметтік желіде аккаунты жоқ	2,3 %
Басқалары	1,0 %

3-тапсырма. Жастар бос уақытын қалай өткізеді?

«Қазақстан жастары – 2018» Үлттық баяндамасында Қазақстанның жастары бос уақытының көбін интернетте өткізетіні жайлы жазылған. «Жастар» Үлттық зерттеу орталығы жүргізген сауалнамаға сәйкес, жастардың 91%-ы интернетті күнделікті пайдаланады. Оның 67,5%-ы интернетті күніне бірнеше рет, 23,5%-ы күніне бір рет пайдаланады. Осы деректер бойынша жастардың интернетке тәуелділігінің дөңгелек диаграммасын құр.

4-тапсырма. Графика құры

Жолдың $S(t)$ уақытқа тәуелділігінің графигі келтірілген. Excel-де төменде берілген кестені пайдаланып, диаграмма құр.

S(м)	t(с)	V(м/с)
10	2	5
20	4	5
30	6	5
40	8	5
50	10	5
60	12	5
70	14	5



5-тапсырма. Сұранысқа ие мамандықтар

Алдағы 10 жылда елімізде өндірісті автоматтандыру саласындағы келесі мамандықтарға сұраныс көбейеді. Кестедегі деректерді пайдаланып, мамандарға сұраныстың өсу диаграммасын құр.

№	Мамандық атаулары	Проценті
1	IT саласының мамандары	20%
2	3D модельдеу инженерлері	12%
3	Жаңартылатын энергия көздері бойынша мамандар	16%
4	«Смартқаланың» сәулетшілері мен дизайнерлері	18%
5	Ұшқышсыз ұшу аппараты мамандары	13%
6	Графикалық және мультимедиалық дизайнерлер	10%
7	Машиналық оқыту жүйесінің мамандары	11%

3.7

Процестерді электрондық кестеде модельдеу



Компьютерде модельдеуде электрондық кесте қолданудың қандай әдістері бар?



Ойлан

1-суретке қара. Жан-жануарлардың тіршілігін зерттеу нәтижесінде пайда болған осы сияқты өнертабыстарға мысалдар келтір.



1-сурет



Жаңа білім

Компьютерде модельдеу теориясы

Табиғаттағы болып жатқан құбылыстарды зерттеу үшін оның моделін жасау маңызды. Өркениеттің дамуы нәтижесінде адамзат үшін маңызды кеме, тікұшақ, сұңгуір қайық сияқты техникалық объектілер пайда болды. Компьютердің көмегімен модельдеу нәтижесінде адамдар қолданылуы қын құбылыстарды жылдам, анық әрі дәл пайдалана бастады. Бүгінде модельдеудің теориясын жүзеге асыру үшін компьютерде әртурлі программалар қолданылады. Соның ішінде математикалық есептеулер жүргізе отырып, модельдер құруға ыңғайлыш, үйренуге оңай, қарапайым және қолдану аясы ауқымды MS Excel программасында модельдеу жолдарымен танысады.

Дүниежүзінің географиялық картасын, ұшақ, тікұшақ, кемелерді, жердің тартылыш күшінің формуласын, зымыранның макетін т.с.с. модельге жатқызуға болады. **Модель** – нақты (түпнұсқа) объектілерді зерттеу мақсатында адамзат қолымен жасалған объект.



модельдеу – моделирование – modeling
міндеттерді қою – постановка задачи – problem statement

Модель – нақты объектінің, құбылыстың немесе процестің қарапайым түрде берілуі.

Модельдеу дегеніміз – объектілер мен құбылыстарды зерттеу үшін модель құру процесі. Компьютерде модельдеуді 4 кезеңге бөлуге болады.

Компьютерде модельдеудің кезеңдері

1-кезең. Есептің қойылымы. Бұл бөлімде модельді құру мақсатында қажетті бастапқы деректер жинақталады, объектіге талдау жүргізіледі.

2-кезең. Ақпараттық модель құру. Модельдің параметрлері мен олардың өзара байланысы зерттеледі. Олардың модельге өсери мен параметрлер арасындағы математикалық байланысы құрылады.

3-кезең. Зерттеліп жатқан объектінің компьютерлік моделі құрылады. Компьютерлік модель жасайтын программалық орта таңдалады. Модельдің алгоритмдік құрылышы таңдалған программаға байланысты болады.

4-кезең. Компьютерлік тәжірибе жүргізіледі. Модельдің программасына тестілеу мен зерттеу өткізіледі. Құрылған модель алгоритмінің дұрыстығы тексеріледі.

Қарапайым есептерді электрондық кестелерде модельдеу

Электрондық кестелерде модельдеу көп қолданылады. «Модельдеуді практикалық түрғыдан қалай жүзеге асырамыз? Қарапайым есептерді модельдеуде электрондық кестені қалай пайдаланамыз?» деген сұрақтарға жауап іздейік. Компьютерде модельдеу үшін Excel программасындағы жұмыс алаңын *2-суреттегідей* пайдаланайық.

Әрине, жұмыс алаңын өз қалауың бойынша жоспарлай аласың.

	A	B	C	D	E
1	Берілгені:				Шешімі:
2					
3					
4	Табу керек:				Жауабы:
5					
6					
7	Математикалық модель:				
8					
9					
10					

2-сурет. Модельдеу үшін жұмыс алаңын жоспарлау үлгісі



Ұяшықтың адресі

MS Excel-де ұяшықтарды адрестеудің үш түрі қолданылады. Олар – абсолютті, салыстырмалы және аралас. Егер формуланы көшіру, жылжыту кезінде ұяшықтардың адрестеу автоматты түрде өзгеретін болса, онда бұл ұяшықтар салыстырмалы адресті болады. Программа іске қосылған бастапқы кезде ұяшық адрестері әрқашан салыстырмалы болады.

Егер әртүрлі өрекеттерді орындау кезінде ұяшықтардың адрестері өзгермесе, онда бұл ұяшықтар абсолютті адресті болады. Абсолютті ұяшық адресін көрсету үшін, баған мен жол атауларының алдында доллар белгісі (\$) тұруы керек, мысалы \$A\$2. Ұяшықтың адресін абсолюттіге жылдам өзгерту үшін, ұяшықты таңдаң, F4 пернесін басу керек. Excel-де модельдеуді үйрену үшін, практикалық жаттығулармен танысайық.



Практикалық жұмыс

1-тапсырма

Мектеп кітапханасында әр бетінде орташа есеппен 3 000 символы бар 50 беттен тұратын 1 200 журнал мен әр бетінде орташа есеппен 2 500 символы бар 400 беттен тұратын 25 000 кітап бар. Мектеп кітапханасында қанша байт, Кбайт, Мбайт, Гбайт ақпарат бар?

Берілген тапсырманы модельдеу кезеңдері бойынша орындашығамыз. З-сүретте тапсырманың компьютерлік моделі берілген. Тапсырманы орындау барысында электрондық кесте элементтерін дұрыс форматтауга мән беру керек.

№	A	B	C	D	E
1	Берілгені	Журнал	Кітап	Нәтиже	Олшем бірлігі
2	Бет саны	1200	25000	180000000	байт
3	Қатар саны	50	400	25000000000	байт
4	1-беттегі байтпен есептелген символдар саны	3000	2500	25180000000	байт
5	1-беттегі Кбайтпен есептелген символдар саны			24589843,75	Кбайт
6	1-беттегі Мбайтпен есептелген символдар саны			24013,51929	Мбайт
7	1-беттегі Гбайтпен есептелген символдар саны			23,45070243	Гбайт
8	Табу керек:			Жауабы:	
9				23,45070243	Гбайт
				Математикалық модель	
B8				Журналдағы ақпарат көлемі: =3000*50*1200	
C8				Кітаптағы ақпарат көлемі: =2500*400*25000	
				Ақпараттың жалпы көлемі = кітаптағы ақпарат көлемі +журналдағы ақпарат көлемі	
D9				= (B2*B3*B4) + (C2*C3*C4)	
Қосымша ақпарат		1 символ = 1 байт			
		1 байт = 1 Кбайт/1024			
		1 байт = 1 Мбайт/1024/1024			
		1 байт = 1 Гбайт/1024/1024/1024			

З-сүрет. Тапсырманы модельдеу

2-тапсырма

Екі женіл автокөлік екі қаладан бір уақытта, біріне-бірі қарама-қарсы бағытта жолға шықты. Қалалар арасындағы қашықтық S километр. Бірінші автокөліктің жылдамдығы – V_1 км/сағат, екінші автокөліктің жылдамдығы V_2 км/сағат болса, олар қанша уақыттан кейін кездеседі?

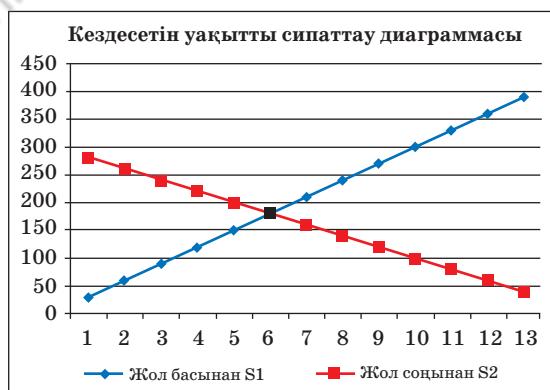
Берілген тапсырманы модельдеу кезеңдері бойынша орындал шығамыз. *1-кестеде* тапсырманың компьютерлік моделі берілген. Тапсырманы орындау барысында:

- 1) электрондық кесте элементтерін дұрыс форматтау;
- 2) есептеу барысында автотолтыруды тиімді пайдалану;
- 3) диаграмма құру керек (*4-сурет*).

1-кесте. 2-тапсырманы модельдеу кезеңдері

№	A	B	C	D	E	F
1	Берілгені	Шаманың аты	Мәні	Олшем бірлігі	Шешімі	Олшемі
2	Бірінші автокөлік	v_1 – жылдамдық	30	км/сағат	$t = 300 / (30 + 20)$	
3	Екінші автокөлік	v_2 – жылдамдық	20	км/сағат		
4	Қашықтық	S – жол	300	км/сағат		
5	Табу керек	t – уақыт		сағат	Жауабы	
6	Кездесу уақыты					6 сағат
7					Математикалық модель	
8					Кездесу уақытын табу формуласы: $t = S / (v_1 + v_2)$	
9					Диаграммасын жасау үшін қажетті формулалар	
10					t уақытта бірінші автокөліктің жүрген жолы: $S_1 = v_1 * t$	
11					t уақытта екінші автокөліктің жүрген жолы: $S_2 = C4 - (v_2 * t)$	
12					S_1 шаманың мәнін есептеу = $= \$C\$2 * H2$	
13					S_2 шаманың мәнін есептеу = $= \$C\$4 - (\$C\$2 * H2)$	

t	Жолдың басынан S1	Жолдың соңынан S2
1	30	280
2	60	260
3	90	240
4	120	220
5	150	200
6	180	180
7	210	160
8	240	140
9	270	120
10	300	100
11	330	80
12	360	60
13	390	40



4-сурет. 2-тапсырма бойынша диаграмма құру

Ескерту: Бірінші автокөлік жолдың басынан қозғалған. Екіншісі жолдың соңынан оған қарсы бағытта қозғалған. Олар екі қала арасында 180 км-де кездескен.



Талдау



2-тапсырма бойынша жасалған компьютерлік модельдеу жұмысына талдау жүргіземіз. Талдау барысында төмендегі тапсырмаларды орындаімиз.

- ✓ 3-суретке қарап, тапсырманың орындалу кезеңдерінің компьютерлік модельдеу кезеңдеріне сәйкестігін анықтаңдар.
- ✓ 4-суреттегі тапсырманың әрбір кезеңіне жеке-жеке талдау жасаңдар.
- ✓ Компьютерлік модельдеуді басқа модельдеу түрлерімен салыстырыңдар. Ұқсастықтары мен ерекшеліктерін қағазға түсіріңдер.



Жинақтау



Құнделікті тұрмыста өздеріңе таныс мысалдың бірін таңдап, компьютердегі моделін ұсыныңдар. Мысалы, үй салуға кететін шығынды есептейтін модель құрыңдар.



Бағалау



Компьютерде модельдеудің тұрмыс пен техникадағы маңызына баға бер.



Ойлануға берілген сұрақтар

1. «Модельдеу» деген не?
2. Модельдеу қандай кезеңдерден тұрады?
3. Компьютерде модельдеудің басқа модельдеу түрлеріне қарағанда қандай ерекшеліктері бар?
4. Компьютерде модельдеуді ұйымдастыру қандай іс-әрекеттерден тұрады?

**Тапсырма****Компьютерде модель құрамыз!*******

1-тапсырма. Қанаттың ауласында кішкентай хауыз бар. Қанат құдықтан шелекпен су тасып, хауызды толтырмак болды. Хауыздың ұзындығы – A, ені – B, биіктігі – H. Шелектің радиусы – R, биіктігі – Z. Хауызды сумен толтыру үшін, Қанат қанша рет құдыққа барып келуі керек?

2-тапсырма. Дүкенде тұсқағаздар сатылады. Орамның атаулары, ұзындығы мен ені белгілі. Қызмет көрсетуді жеңілдету үшін, кез келген бөлменің берілген ұзындығына, еніне және биіктігіне қара. Жабыстыруға арналған орамдардың қажетті санын анықтауға мүмкіндік беретін кестені модельде.

3-тапсырма. Төменде берілген ақпаратты пайдаланып, қонақ үйге жатқаны үшін төленетін ақшаны есептейтін кестенің моделін жаса. Кестеде төмендегі деректер болуы керек. 1-бағанда – қатар нөмірі, 2-бағанда – бөлмелерінің нөмірі, 3-бағанда – келген күні, 4-бағанда – кететін күні, 5-бағанда – жатқан күндер саны, 6-бағанда – 1 күнге бөлме үшін төленетін ақшаның сомасы. 7-бағанда – жатқан күндері үшін төленуі керек жалпы ақша сомасы.

**Үй тапсырмасы**

Электрондық кестеде Паскаль үшбұрышының моделін құр (5, 6-суреттер). Үшбұрыштың қабырғалары тек «1»-ден тұрады, әр сан оның төбесінде тұрған екі санның қосындысына тең.

	1					
	1	1				
	1	2	1			
	1	3	3	1		
	1	4	6	4	1	
	1	5	10	10	5	1
1		

5-сурет. Модель

	A	B	C	D	E	F
1	1					
2	1	1				
3	1	2	1			
4	1	3	3	1		
5	1	4	6	4	1	
6	1	5	10	10	5	1
7	1	6	15	20	15	6

6-сурет. Паскаль үшбұрышының Excel-дегі моделі

Бөлімнің қорытындысы. Шығармашылық тапсырма

*

1-тапсырма. Қазақстан халқының этностық құрамы көрсетілген кесте құрастыр

Статистикалық деректерге сүйенсек, 2021 жылдың орта шенінде Қазақстанда 19 миллионға жуық адам тұрады. Қазақстан Республикасы – көпэтности мемлекет, халқымыздың этностық құрамы төмендегідей:

- қазақтар – 12 730 000 немесе 67%;
- орыстар – 4 370 000 немесе 23%;
- украиндер – 380 000 немесе 2%;
- өзбектер – 342 000 немесе 1,8%;
- татарлар – 209 000 немесе 1,1%;
- ұйғырлар – 209 000 немесе 1,1%;
- немістер – 209 000 немесе 1,1%;
- көрістер – 95 000 немесе 0,5%;
- белорустар – 57 000 немесе 0,3%;
- әзіrbайжандар – 95 000 немесе 0,5%;
- түріктер – 152 000 немесе 0,8%;
- басқа да этностар – 152 000 немесе 0,8%.

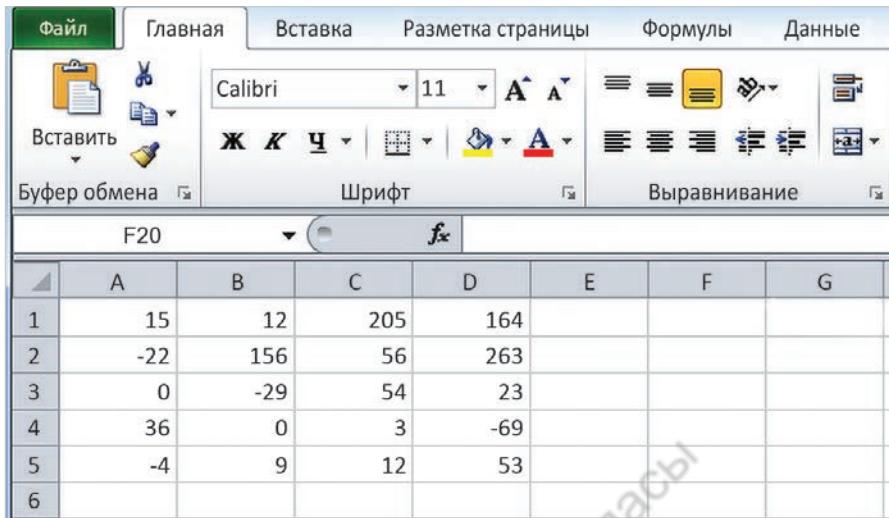


Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

- кестенің жолы мен бағандар санын қою;
- жолдар мен бағандарды құру;
- кестеге деректерді енгізу.

2-тапсырма. Баған мен жолда орналасқан сандарды қосу

1-сүретте берілген кестені құр. A1:D5 ауқымындағы ұяшықтарда сандарды енгіз. Кестенің өр жолындағы қосындыны Е бағанында есепте. Әр бағандағы сандардың қосындысын 6-жолға есепте.



The screenshot shows a Microsoft Excel interface with the following details:

- Menu Bar:** Файл (File), Главная (Home), Вставка (Insert), Разметка страницы (Layout), Формулы (Formulas), Данные (Data).
- Toolbars:** Standard toolbar with icons for copy, paste, cut, etc.; Font toolbar with Calibri font, size 11, bold, italic, underline; Alignment toolbar with horizontal alignment options.
- Table:** A 6x8 grid table with columns labeled A through H and rows labeled 1 through 6. The data is as follows:

	A	B	C	D	E	F	G
1	15	12	205	164			
2	-22	156	56	263			
3	0	-29	54	23			
4	36	0	3	-69			
5	-4	9	12	53			
6							
- Cell Selection:** Cell F20 is selected.
- Formula Bar:** Shows the formula f_2 .

1-сүрет

Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

- кестені құру;
- кестені кездейсоқ сандармен толтыру;
- әр жолға барлық санды қосуды орындау;
- әр бағанға барлық санды қосуды орындау;
- жұмыс кітабын Қосу.xlsx атымен сақтау.

3-тапсырма. Берілген ауқымдағы сандардың орташа мәнін есептеу

2-тапсырмада құрылған кестеден A1:D5 деректер ауқымын көшіреміз. Әр жол үшін сандардың арифметикалық ортасын Е бағанында есептеп қоямыз. Кестенің өр бағанындағы сандардың арифметикалық ортасын 6-жолға орналастырамыз.

Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

- 2-тапсырмадагы кестеден деректерді көшіру;
- әр жолдағы барлық сандың арифметикалық ортасын есептеу;
- әр баған үшін барлық сандардың арифметикалық ортасын есептеу;
- жұмыс кітабын Арифметикалық орта.xlsx атымен сақтау.

**

4-тапсырма. Мерекелік күндер

2021 жылдың қай мезгілінде мерекелік күндер көп екенін анықта.

Жыл мезгілі	Қыс	Көктем	Жаз	Күз
Айдың аты				
Күн саны				
Айдағы мерекелік күндер				
Барлығы				

Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

- кесте шегараларын белгілеу;
- kestеге бастапқы деректерді орналастыру;
- ұяшықтарды бояу;
- ай аттарын, айдағы күн санын, сол айдағы мереке күндерін дұрыс енгізу;
- жылдың қай мезгілінде демалыстың көп екенін анықтау.

**

5-тапсырма. Жалақы мөлшерін есептеу

Мекемедегі қызметкерлердің бір айлық жалақысын есептеп шығар.

№	Қызметкер-дің тегі, аты-жөні	Мерзімі	Есептелген жалақы	Табыс салығы 10%	Әлеуметтік салық 3%	Қолға алатын жалақы
1	Асанов А.	30.04.2021	200 000	20 000	6 000	174 000
2						
3						
4						
5						

Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

- кесте шегараларын белгілеу;
- kestеге деректерді жазу;
- қызметкерлердің тегін, аты-жөнін, жалақы берілген күнді, есептелген жалақының мөлшерін ойдан құрастырып жазу;
- табыс салығы, әлеуметтік салық және жалақыны есептеу формулаларын табу, есептеу.

Мысалы, қызметкерге есептелген жалақы 200 000 теңге болса, онда жалақыдан ұсталымдарбылай есептеледі: $10\% = 0,1$, $3\% = 0,03$.

$$\text{Табыс салығы} = 200\ 000 \cdot 0,1 = 20\ 000.$$

$$\text{Әлеуметтік салық} = 200\ 000 \cdot 0,03 = 6\ 000.$$

* 6-тапсырма. Ұяшықтарды бірдей бүтін сандармен толтыру

7-сыныпта 20 оқушы білім алады. Тоқсан қорытындысы бойынша «Информатика» пәнін барлық оқушы «5» деген бағамен, «Алгебра» пәнін «4» деген бағамен аяқтады. Осы ақпаратты пайдаланып, кестені толтыры.

7-сынып		Оқу пәндері	
№	Оқушының тегі, аты-жөні	Информатика	Алгебра

Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

- кесте шегараларын белгілеу;
- ұяшықтарды біріктіру;
- ұяшықтарға деректерді қатесіз жазу;
- жол нөмірлерін автоматты түрде толтыру;
- бағаларды кестеге автоматты түрде енгізу.

** 7-тапсырма. Ұяшықтарды автоматты толтыруды ұйымдастыру

Кестені бірдей санмен толтыру	Кестені белгілі бір сан аралықтарымен толтыру	Формула көмегімен автоматты есептеулер жүргізу			
		a	b	c	a, b, c сандарының арифметикалық орта мәнін табу
500	10	15	27	685	
500	20	16	35	699	
500	30	17	43	713	
500	40	18	51	727	
500	50	19	59	741	
500	60	20	67	755	
500	70	21	75	769	
500	80	22	83	783	
500	90	23	91	797	
500	100	24	99	797	
5000	550	195	630	7466	

Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

- кесте шегараларын қою, ұяшықтарды біріктіру, деректерді енгізу;
- кестені бірдей санмен толтыру;
- кестені сандар аралығымен толтыру;
- кестенің барлық бағанындағы сандарды автоматты түрде қосу;
- бір жолда орналасқан үш саның арифметикалық ортасын табу формуласын жазып, есептеу формуласын қалған ұяшыққа автоматты қолдану.

**

8-тапсырма. Кестені форматтау

Excel бағдарламасын іске қос. Кестенің 5 бағанын таңдал, төмендегі ереже бойынша толтыр:

- 1-бағанда – 50 мен 50 арасындағы сандар;
- 2-бағанда – 20 мен 80 арасындағы сандар;
- 3-бағанда – 60 пен 40 арасындағы сандар;
- 4-бағанда – 30 бел 70 арасындағы сандар;
- 5-бағанда – 40 пен 60 арасындағы сандар.

Шартты форматтауды қолданып, деректерді ерекшеле:

- қызыл түспен теріс сандарды;
- жасыл түспен 0 – 10 арасындағы сандарды;
- көк түспен 30 – 40 арасындағы сандарды;
- сары түспен 50 – 80 арасындағы сандарды ерекшеле.

Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

- кестенің шегараларын қою;
- бағаналарды ережеге сәйкес санды деректермен толтыру.

**

9-тапсырма. Қазақстандағы ең ұзын өзен

Төменде Қазақстандағы өзендердің арасынан 15 өзеннің ұзындығы мен су бассейнінің көлемі берілген. Осы деректерді өндө.

№	Қазақстандағы өзендердің атауы	Ұзындығы (км)	Су бассейнінің көлемі (мың. шаршы км)
1	Ертіс	4 254	1643
2	Іле	1 439	140
3	Жайық	2 428	231
4	Есіл	2 450	177
5	Тобыл	1 591	426
6	Нұра	978	58,1

7	Ойыл	800	31,5
8	Талас	662	52,7
9	Ырғыз	593	31,6
10	Жем (Ембі)	712	40,4
11	Сырдария	2 219	219
12	Шілдерті	502	15,9
13	Горғай	825	157
14	Сарысу	800	81,6
15	Шу	1 186	67,5

Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

- кесте шегарасын белгілеу, деректермен толтыру;
- Қазақстандағы ең ұзын 5 өзенді анықтау;
- су бассейнінің көлемі бойынша ең үлкен 5 өзенді анықтау;
- ең қысқа 5 өзенді анықтау;
- су бассейнінің көлемі ең аз 5 өзенді бөліп көрсету.

**10-тапсырма. Денелердің жылдамдығы**

Төменде берілген суреттердегі физикалық денелердің жылдамдығының кестесін құрастыр. Құрастырған кесте бойынша «Цилиндрлік» гистограмма жаса.



100 км/сағат



8 км/сағат



60 км/сағат



115 км/сағат



25 км/сағат

Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

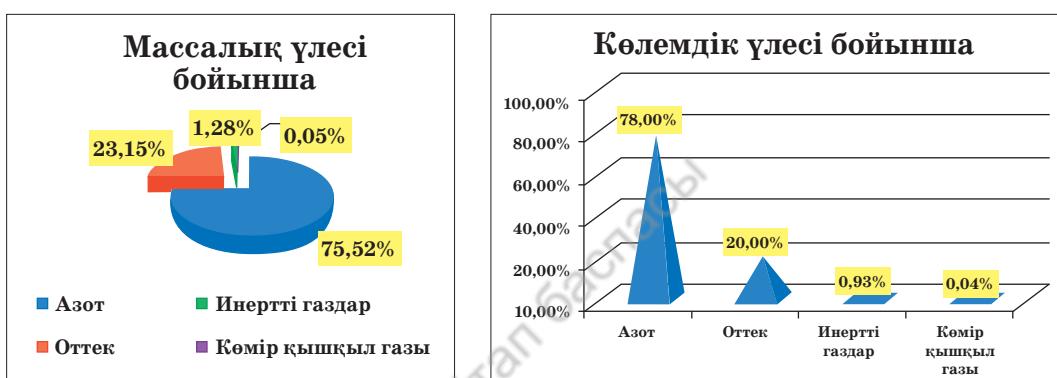
- суреттегі деректерді пайдаланып, кесте құру;
- kestені, ұяшықтарды форматтау;
- «Цилиндрлік» гистограмма жасау;
- диаграммалардың тақырыбы мен мәндерін жазу, әсемдеу.



11-тапсырма. Ауаның құрамы

Ауаның құрамын сипаттайтын кесте берілген. Қестедегі деректерді негізге алып, аяқ құрамындағы газдың массалық үлесін Қөлемді диаграмма арқылы, ал көлемдік үлесін «Пирамидалық» гистограмма арқылы көрсет.

Атмосфераның құрамындағы химиялық элементтер	Мөлшері	
	Массалық, %	Көлемдік, %
Азот	75,52	78,00
Оттек	23,15	20,00
Инертті газдар	1,28	0,93
Көмір қышқыл газы	0,05	0,04



Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

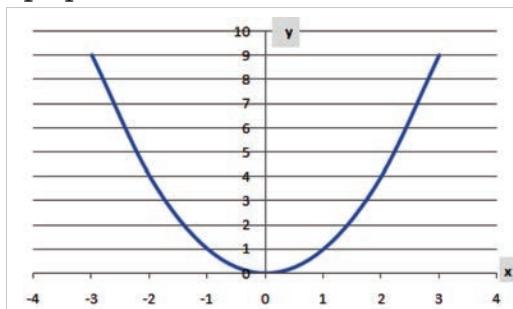
- ұяшықтарды проценттік форматқа ауыстыру;
- массалық үлесі бойынша Қөлемді дөңгелек диаграмма құру;
- көлемдік үлесі бойынша Пирамидалық гистограмма құру;
- диаграммалардың тақырыбын, мәндері мен аңызын орналастыру, өсемдеу.



12-тапсырма. Параболалық функция графигін модельдеу

$y=x^2$ функциясының графигін модельде. Диаграмманың «Нүктелік» түрін таңдап, парабола графигін сал.

x	y
3	9
2	4
1	1
0	0
-1	1
-2	4
-3	9



Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

- кестені, ұяшықтарды форматтау;
- $y=x^2$ формуласын ұяшыққа орналастырып, есептеу жүргізу;
- функцияның графигін салу.



13-тапсырма. Волонтерлер (Еріктілер)

Самат пен оның достары волонтерлер қозғалысын жақсы көреді. Балалар мәтінді компьютерде теруге шебер. Самат пен оның 9 досының мәтін териу жылдамдығы минутына 180 таңбаны құрайды. Жазты демалыста олар Алматы қаласындағы С. Бегалин атындағы Орталық қалалық балалар кітапханасына кітаптар мен журналдардың электрондық нұсқаларын жасауға көмектесуге бел буды.

Кітапхана қызметкерлері балаларға қазақстандық «Айгөлек», «Балбұлақ», «Балапан», «Балдырған» т. б. журналдардың 1200 данасын компьютерде теруге берді. Әр журналдың көлемі 40 беттен, әр параграфы 4000 таңбадан тұрады. Сондай-ақ балаларға қазақ жазушыларының әрқайсысы 340 беттен тұратын 50 дана кітабын теруге берді. Кітаптың әр бетінде 3000 таңба бар. Егер балалар аптасына 4 күн 4 сағаттан жұмыс істей алса, онда олар бұл жұмысты неше күнде аяқтайды?



Тапсырманы орындаудың алгоритмі:

- кестені форматтау;
- ұяшықтарға тапсырмада берілген шамаларды, өлшемдерді таңдау, орналастыру;
- тапсырманың математикалық моделін жасау;
- нәтижесін шығару.

Өзінді тексер! II тоқсанның қорытындысы бойынша тест



1. MS Excel программы –

- 1) кестелік процессор
- 2) мәтіндік редактор
- 3) графикалық редактор
- 4) деректер қоры

2. Microsoft Excel –

- 1) кесте түріндегі деректерді өндеуге арналған қолданбалы программа
- 2) кодтық кестені өндеуге арналған қолданбалы программа
- 3) кесте түріндегі деректерді өндеу процесінде компьютердің торкөздерін басқаратын құрылғы
- 4) компьютердің қор көздерін басқаратын жүйелік программа

3. Электрондық кесте дегеніміз –

- 1) нөмірленген жолдар мен латын әліпбі өріптерімен аталған бағандар жиынтығы
- 2) латын әліпбі өріптерімен аталған жолдар мен нөмірленген бағандар жиынтығы
- 3) нөмірленген жолдар мен бағандар жиынтығы
- 4) пайдаланушы өз еркімен атау берген жолдар мен бағандар жиынтығы

4. Excel программын қандай команда көмегімен іске қосуға болады?

- 1) Бастау – Программалар – Windows каталогі
- 2) Бастау – Программалар – Microsoft Office – Microsoft Office Excel
- 3) Бастау – Программалар – Стандартты
- 4) Программалар – Microsoft Office – Microsoft Excel

5. Excel программындағы өндеу нысаны қалай аталауды?

- 1) Кітап
- 2) Парақ
- 3) Кесте
- 4) Мәтін

6. Excel программында жаңа кітап жасау үшін не істеу керек?

- 1) «Файл» мәзіріндегі «Жаңа» командасын орындау
- 2) Құралдар үстелінде «Қайтару» батырмасын басу
- 3) «Файл» мәзіріндегі «Ашу» командасын орындау
- 4) Құралдар үстелінде «Ашу» батырмасын басу

- 7. Excel программасының файл кеңейтілімі функциясы қандай болады?**
- 1) .pptx
 - 2) .docx
 - 3) .txt
 - 4) .xlsx
- 8. Excel программасындағы кестенің ең кіші элементі –**
- 1) ұяшық
 - 2) өрнек
 - 3) кітап
 - 4) дұрыс жауабы жок
- 9. Excel программасындағы «жұмыс парагы» ұяшығының мекенжайы неден құралады?**
- 1) баған атауы мен жол нөмірінен
 - 2) баған атауынан
 - 3) баған нөмірінен
 - 4) жол нөмірінен
- 10. Excel программасы кестесіндегі белсенеді ұяшық –**
- 1) команданы жазуға арналған ұяшық
 - 2) енгізу командасты орындалатын ұяшықтың атауын қамтитын өрнегі бар ұяшық
 - 3) төуелді ұяшық деректеріне сілтеме бар өрнек
 - 4) бөлектелген ұяшық
- 11. Excel программасында іргелес емес ұяшықтарды қалай бөлектеуге болады?**
- 1) бірінші ұяшықты шертіп, **<Ctrl>** пернесін басып тұрып, басқа ұяшықтарды шерту арқылы
 - 2) бірінші ұяшықты шертіп, **<Shift>** пернесін басып тұрып, басқа ұяшықтарды шерту арқылы
 - 3) бірінші ұяшықты шертіп, **<Alt>** пернесін басып тұрып, басқа ұяшықтарды шерту арқылы
 - 4) бірінші ұяшықты шертіп, **<Tab>** пернесін басып тұрып, басқа ұяшықтарды шерту арқылы
- 12. Excel программасында ұяшыққа деректерді енгізу аяқталған кездеңі дұрыс әрекетті атап көрсет**
- 1) **<Enter>** пернесін басу
 - 2) өрнектер үстелінің «Болдырмау» батырмасын басу
 - 3) **<End>** пернесін басу
 - 4) **<Space>** пернесін басу

13. Excel программасында ұяшықтағы деректерді қалай өшіруге болады?

- 1) ұяшықты бөлектеп, <Delete>-ті басу арқылы
- 2) ұяшықты бөлектеп, <Alt>+<Delete>-ті басу арқылы
- 3) ұяшықты бөлектеп, <Shift>-ті басу арқылы
- 4) ұяшықты бөлектеп, Вид (Түр) – Обычный (Кәдімгі) командасын орындау арқылы

14. Excel программасындағы ұяшыққа ақпаратты енгізбей тұрып алдымен ... қажет

- 1) ұяшықты белсенді ету
- 2) жаңа ұяшықты өзірлеу
- 3) тінтуірдің оң жақ батырмасын шертіп, «Контекстік мәзірді» шақыру
- 4) <Delete> пернесін басу

15. Excel программасындағы жұмыс парагында жолдар атауды ... белгіленеді

- 1) еркін түрде пайдаланушы тарарапынан
- 2) кирилл өріптерімен
- 3) латын, кирилл өріптерімен
- 4) сандармен нөмірленіп

16. Excel программасындағы жұмыс парагында бағандар атауды ... белгіленеді

- 1) латын өріптерімен
- 2) кирилл өріптерімен
- 3) латын және кирилл өріптерімен
- 4) сандармен нөмірленіп

17. Excel программасындағы кесте деректерінің қайсысы «негізгі» деп аталады?

- 1) басқа ұяшықтар бойынша анықтауға болмайтын деректер
- 2) басқа ұяшықтар бойынша анықтауға болатын деректер
- 3) туынды деректер
- 4) электрондық кестенің барлық дерегі

18. Excel программасы кестесі деректерінің қайсысы «туынды» деп аталады?

- 1) басқа ұяшықтар бойынша анықтауға болмайтын деректер
- 2) басқа ұяшықтар бойынша анықтауға болатын деректер

- 3) негізгі деректер
4) электрондық кестенің барлық дерегі
- 19. Excel программасының жұмыс парагындағы бағанның дұрыс белгіленуі**
- 1) AB
 - 2) A12
 - 3) 21
 - 4) FAS
- 20. Excel программасының жұмыс парагындағы жолдың дұрыс белгіленуі**
- 1) A1
 - 2) 18
 - 3) 21A
 - 4) DD
- 21. Excel программасындағы ұяшықтың дұрыс мекенжайын көрсет**
- 1) B1
 - 2) «A10000
 - 3) #A10
 - 4) И99
- 22. Excel программасындағы ұяшыққа қандай деректерді енгізуге болады?**
- 1) сан
 - 2) мәтін
 - 3) өрнек
 - 4) аталғандардың бәрін
- 23. Excel ұяшықтарына форматтаудың қандай түрін қолдануға болады?**
- 1) безендіру мен бояу
 - 2) мәтінді туралау және қаріп пішімі
 - 3) деректер типі, ені және биіктігі
 - 4) нұсқалардың бәрі дұрыс
- 24. Электрондық кестедегі 30 ұяшығы бар аумақты көрсетіп түр**
- 1) C1:R9
 - 2) E2:G11
 - 3) A15:D20
 - 4) C4:F9

25. Берілген формулалардың арасынан электрондық кестеге арналған формуланы тап

- 1) A3B8 + 12
- 2) =A3*B8+12
- 3) A1=A3*B8+12
- 4) A3*B8+12

26. MS Excel-де A11:A23 ұяшық аумағындағы ең үлкен мәнді табу үшін қолданылатын формула:

- 1) МАКС(A11:A23)
- 2) МАКС(A11;A23)
- 3) МАКС(A11-A23)
- 4) МАКС(A11:A23)

27. MS Excel-де A10:A20 аумағындағы сандардың қосындысын табу формуласын көрсет

- 1) СУММ(A10:A20)
- 2) СУММ(A10;A20)
- 3) СУММА(A10:A20)
- 4) СУММ(A10+A20)

28. MS Excel-де ұяшықтың абсолютті адресін көрсету үшін қолданылатын таңба

- 1) x
- 2) &
- 3) \$
- 4) @

29. MS Excel-де формула қандай белгімен басталады?

- 1) (+) таңбасынан
- 2) (!) таңбасынан
- 3) (\$) таңбасынан
- 4) (=) таңбасынан

30. MS Excel-де A1, A23 және B4 ұяшықтарындағы ең кіші мәнді табу үшін қолданылатын формула:

- 1) МИН(A1;A23;B4)
- 2) МИН(A1;A23:B4)
- 3) МИН(A1:A23:B4)
- 4) МИН(A1-A23;B4)

4.1

Файлдармен жұмыс



Python программалау тіліндегі деректерді файлдан қалай оқымыз және қалай жазамыз?



Ойлан

- Python-да программалау кезінде деректерді қалай енгіздің? Есіңе түсір.
- Программаны орындау кезінде айнымалылардың мәндерін енгізу дің тағы қандай әдістерін білесің?
- Программаның деректерді файлдан оқу арқылы өңдеуінің қандай тиімді жақтары бар?



Жаңа білім

Кез келген программалау тілінде құрастырылған программа маңызды «үш тіректен» тұрады. Бұл тіректерге деректерді енгізу, өңдеу және нәтижені шығару жатады. 6-сыныпта деректерді программаға енгізу дің пернетақта арқылы орындаадық. Ал программаның өндеген нәтижесін компьютер экранына шығардық. Көп жағдайда деректерді программаға пернетақта арқылы енгізу тиімсіз болып саналады. Мысалы, өзіміз тұратын қаладағы абоненттің аты-жөні мен телефон нөмірлері жазылған электрондық «телефон анықтамалығын» жасауды жоспарладық делік. Мұндай телефон анықтамалығындағы жазбалар кем дегенде 500 телефон нөмірінен тұрады. Міне, осындағы жағдайда абоненттің аты-жөні мен оның телефон нөмірін мәтіндік файлға сақтап алған дұрыс. Ал құрастырылған программамыздың көмегімен кез келген уақытта осы файлды ашып, қажетті абоненттің телефонын жылдам таба аламыз.

Python-да жасалған программа көмегімен файлдағы деректерді оқуға, оны өндеп экранға немесе басқа файлға жазуға болады. Бұл тілдің негізгі функциялары файлдардан деректерді оқуды, жазуды жеңілдетеді. Енді осы файлды өңдеу функцияларымен танысайық.

Файл – деректерді тұрақты жадта (мысалы, қатқыл дискіде) үзак уақыт сақтауға арналған дискінің атау берілген аймағы.



файл құру және ашу – создать и открыть файл – create and open a file

файлды жабу – закрыть файл – close a file

Файлды оқу немесе оған деректер енгізу үшін, алдымен оны ашу керек. Жұмыс аяқталған соң файлға қатысты ресурстарды босату үшін, оны жабамыз.

Python-да файлдармен жүргізілетін амалдар төмендегідей ретпен орындалады:

1. Файлды ашу.
2. Оқу немесе жазу.
3. Файлды жабу.

Python-да файлдардың екі типін қарастыруға болады.

1. Белгісіз ұзындықтағы мәтіндік файлдар. Бұл файлдарда мәтіндер сақталады.

2. Екілік (бинарлық) файлдар. Бұл типтегі файлдарда суреттер, дыбыстар, бейнелердің (видео) екілік кодтары сақталады.

Файлды жасау мен ашу

Python-да файл жасауды қарастырайық. Мысалы, мәтіндік файл жасау керек болса, онда оны екі түрлі жолмен жасайды:

1. Төменгі сыныптарда үйренген әдіспен (тінтуірдің көмегімен контекстік мәзір арқылы... Python орналасқан бумага *.txt типіндеғі файлды жасайды.
2. Python-дағы **open ()** функциясының көмегімен автоматты түрде жасауға болады. Ол үшін **open ()** функциясында файлдың атауы мен файлды өңдеу параметрін көрсету керек.

Төмендегі программа кодында **file** айнымалысы жаңа мәтіндік файлға сілтеме жасалғанын көрсетіп тұр. Программаны іске қосқанда осы программа сақталған бумагада **test.txt** мәтіндік файлы пайда болады.

```
file = open(«test.txt», «w»)
file.close()
```

Егер **test.txt** файлы бумагада алдын ала жасалған болса, онда программа жаңа файл жасамайды, бұрынғы жасалғанымен жұмыс істей береді. **Open ()** функциясының екі маңызды параметрі бар. Оларға файл атауы мен функцияның жұмыс режімі кіреді (*1-кесте*).

1-кесте. Open () функциясының жұмыс режімі

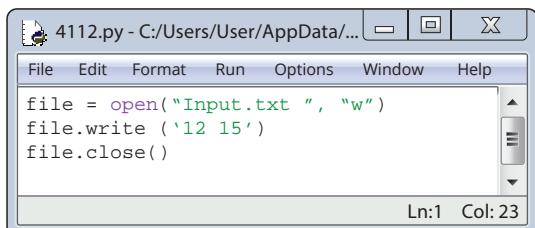
Режім түрі	Қызметі
'r'	Файлды мәтіндік режимде ашады (ұнсіз келісім бойынша).
'w'	Жаңа файл жасап, оған деректі жазады. Егер мұндағы файл бұрын жасалған болса, оған жаңа дерек жазу үшін ескісі өшіріледі.
'a'	Алдын ала жасалған файлды ашып, ондағы жазбалардың соңына жаңа деректерді қосып жазады.
'b'	Файлды екілік (бинарлық) режимде ашады.
't'	Файлды мәтіндік режимде ашады (ұнсіз келісім бойынша).
'+'	Файлды оқу мен жазу үшін ашады.

Программаның көмегімен мәтіндік файлдан деректі оқып, оны өндеп, нәтижесін шығу файлына жазуды түсіну үшін, төменде берілген тапсырманы шешу жолымен танысайық.

Input.txt мәтіндік файлында аралары бос орынмен ажыратылған **a** және **b** бүтін сандар берілген. Осы сандардың қосындысы мен көбейтіндісін тап. Нәтижені **Output.txt** файлына жаз.

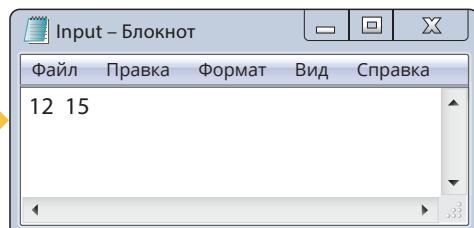
Input.txt	Output.txt
12 15	27 180

Бұл тапсырманы орындау үшін, файл жасаудың 2-әдісімен **input.txt** атауымен кіру файлын жасаймыз. Оған **write ()** әдісімен 12 мен 15 сандарын жазамыз (программа коды *1-сурет* және жаңадан жасалған кіру файлы *2-сурет*). Егер программа соңында **close ()** командасын жазбасак, онда файлға жазылған деректер сақталмайды.



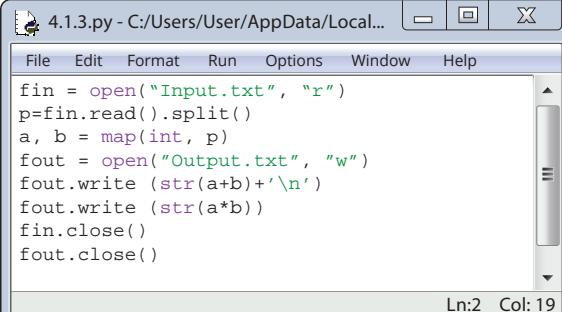
```
4112.py - C:/Users/User/AppData/...
File Edit Format Run Options Window Help
file = open("Input.txt ", "w")
file.write ('12 15')
file.close()
Ln:1 Col: 23
```

1-сурет. Кіру файлын жасау коды



2-сурет. Input.txt файлы

Келесі қадамда **Input.txt** файлынан екі санды оқып, оларға тапсырмада айтылған амалдарды орындал, **Output.txt** шығу файлына жазамыз. Кіру файлынан бос орынмен ажыратылған екі қатар түрған сандарды оқу үшін, төменгі сыныпта танысқан **map()** функциясы мен **split()** әдісін қолданамыз (3-сурет).



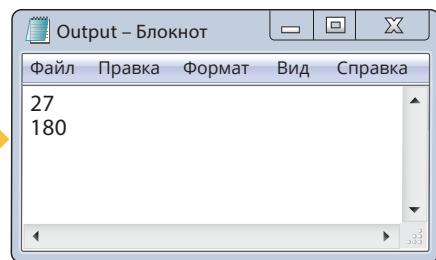
```

4.1.3.py - C:/Users/User/AppData/Local...
File Edit Format Run Options Window Help
fin = open("Input.txt", "r")
p=fin.read().split()
a, b = map(int, p)
fout = open("Output.txt", "w")
fout.write (str(a+b)+"\n")
fout.write (str(a*b))
fin.close()
fout.close()

Ln:2 Col:19

```

3-сурет. Тапсырманың толық коды



4-сурет. Шығу файлы

Деректерді файлдан оқыту үшін, **read()** әдісін пайдаланамыз. Жолдық командаларға **read()** және **write()** командалары жатады. Сол үшін қосынды мен көбейтіндінің мәндерін **str** әдісі арқылы жолдық шамаға айналдырып, файлга жазамыз. Нәтижелерді жеке-жеке қатарға жазуда '**\n**' әдісін қолданамыз.



Талдау



Тапсырманың программа кодтарына талдау жаса. Төмендегі сұрақтарға жауап ізде.

- 1-суреттегі кіру файлын жасау кодымен тапсырманың толық кодын бір программа кодына біріктіруге бола ма?
- 3-суреттегі программа кодынан **close()** командаларын алып тастап орындасақ, қандай нәтиже аламыз?
- Программа кодында **write()** әдісінің орнына **print()** функциясын қолдануға бола ма?



Жинақтау



Файлға жазу мен оқу әдістерін пайдаланып, қарапайым бір тапсырманың мәтінін ұсын. Тапсырма құрастыруда 1-кестедегі **open()** функциясының жұмыс режімдерін пайдалан.

**Бағалау**

Программалау барысында деректерді файлдан оқудың қандай маңызы бар? Баға бер.

**Ойлануға берілген сұрақтар**

1. Жолдық командалар **write ()** пен **print ()**-ті қолдануда қандай айырмашылықтар бар?
2. Жолдық командалар **read ()** пен **input ()**-ті қолдануда қандай айырмашылықтар бар?
3. Файлды жазу үшін ашқанда міндетті түрде **close ()** командасын қоюдың себебі неде?
4. Деректерді пернетақта арқылы енгізу мен файлдан енгізуді программалық түрғыдан орындауда қандай айырмашылық бар?

**Тапсырма**

*

1-тапсырма. **Input.txt** мәтіндік файлында аралары бос орынмен ажыратылған **a**, **b**, **c** бүтін сандары берілген. Осы сандардың арифметикалық ортасын табатын программа құрастыры. Нәтижені **Output.txt** файлына жаз.

Input.txt	Output.txt
10 20 30	20

*

2-тапсырма. **a.txt** мәтіндік файлында аралары бос орынмен ажыратылған **m** және **p** сандары берілген. Осы сандардың соңғы цифрларының көбейтіндісін тап. Нәтижені **b.txt** файлына жаз.

a.txt	b.txt
15268 14785	40

**

3-тапсырма. Файлдарға жазбаларды қосу режимін пайдаланып, **2-тапсырмадағы b.txt** файлында жазылған жолдың астына 60 санын жаңа жолдан қосып жаз.

b.txt	b.txt
20	40 60



4-тапсырма. Шығу файлында (**a.txt**) төмендегі фигураның кескінін бер.

Kіру файлы	Шығу файлы: a.txt
	***** * * * * * * * * * * *****



5-тапсырма. Шығу файлында (**input.txt**) төмендегі фигураның кескінін бер.

Kіру файлы	Шығу файлы: input.txt
	===== ===== =====



6-тапсырма. Шығу файлында (**output.txt**) төмендегі фигураның кескінін бер.

Kіру файлы	Шығу файлы: output.txt
	===== 1 2 2 2 3 3 3 3 3 4 4 4 4 4 4 4 5 5 5 5 5 5 5 5 =====



Үй тапсырмасы

Төменде берілген (*5-сурет*) программа коды орындалғанда шығу файлына қандай нәтиже жазылады? Программа кодына талдау жүргізіп, нәтижесіне түсініктеме жаз.

```

4.1.5.py - C:/Users/User/AppData/Local/Programs/Python/...
File Edit Format Run Options Window Help
file = open("data.txt", "w")
file.write ('284 152 4589')
file.close()
fin = open("data.txt", "r")
p=fin.read().split()
a, b, c = map(int, p)
fout = open("Outdata.txt", "w")
k=a%10+b%10+ c//1000
fout.write (str(k)+'\n')
fin.close()
fout = open("Outdata.txt", "a")
fout.write('Sau bolynyz')
fout.close()
Ln:2 Col: 23

```

5-сурет. Шығу файлы

4.2

Файлдық функциялармен жұмыс



Python программалау тіліндегі файлмен жұмыс істейтін қандай функция мен әдістер бар?



Ойлан

- Файлдармен жұмыс істейтін қандай функция мен әдістерді білесің?
- Файлға деректерді жазу мен оқуда қандай жайтарға ерекше назар аудару керек?



Жаңа білім

Біз өткен тақырыпта мәтіндік файлдармен жұмыс істеу жолдарын қарастырдық. Файлдарды ашу, оқу, жазу мен қосып жазу сияқты амалдарды орындауды үйрендік. Python-да бинарлық файлдармен жұмыс істеу үшін, `open()` функциясының режімдеріне '`b`' (бинарлық) символын қосып пайдаланады. Мысалы, бинарлық файлды оқу үшін, мәтіндік файлды ашудағы '`r`' режімін '`rb`'-ға ауыстырады. Біз өзірге тек мәтіндік файлдармен жұмыс істеу жолдарын меңгереміз. Бинарлық файлдармен жұмыс істеуді жоғары сыныптарда қарастырамыз. Енді файлдармен жұмыс істеуге көмектесетін функциялардың қолданылуына кеңірек тоқталайық.

Readline () функциясы

Файлдағы жолдарды жеке-жеке оқығанда `readline()` функциясы қолданылады. Функция параметрсіз қолданылғанда бір жолды тұтас оқиды. Функцияны параметрмен қолданғанда жақшаның ішінде жолдың неше таңбасын оқу керектігін көрсету керек. Мысалы, `readline(10)` жолдағы алғашқы 10 символды оқиды.

1-тапсырма. `Input.txt` мәтіндік файлдың бірінші жолында “`a`”...“`z`” арасындағы кіші латын әріптері, ал екінші жолға 0 мен 9 арасындағы араб цифрлары берілген. Бірінші жолдағы алғашқы 10 әріп пен екінші жолдағы алғашқы 5 цифрды `Output.txt` файлына жаз.

Input.txt	Output.txt
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz 0123456789	abcdefghijklmnpqrstuvwxyz 01234

Кіру файлын жасауда өткен тақырыпта танысқан мәтіндік файл жасаудың 1-әдісі қолданылады. *1-тапсырманы* орындаудың өзіндік ерекшеліктері бар. Программа кодынан көріп түрғандай, бірінші қатардағы алғашқы 10 символды оқу үшін **readline (10)** деп, нәтижесі **райнымалысына** жүктеледі (*1-сурет*). Ал екінші қатардағы алғашқы 5 цифрды оқу үшін, бірінші қатардағы алфавиттің қалған бөлігін параметрсіз **readline ()** арқылы оқып, төменгі қатарға тұсу керек. Кейінгі қадамда **readline (5)** командасты арқылы екінші қатарды оқуға болады. Файлдан оқыған деректерді жеке-жеке жолға жазғанда '**\n**' әдісін қолдану керек. Программа іске қосылғанда *2-суреттегі Output.txt* мәтіндік файлы пайда болады (*2-сурет*).



```
4.2.1.py - C:\Users\User\AppData\Local\Temp\4.2.1.py
File Edit Format Run Options Window Help
fin = open("Input.txt ", "r")
fout = open("Output.txt", "w")
p=fin.readline(10)
fin.readline()
h=fin.readline(5)
fout.write(p+'\n')
fout.writelines(h)
fin.close()
fout.close()

Ln:4 Col: 0
```

1-сурет. Тапсырманың коды

```
Output.txt - C:\Users...
File Edit Format Run Options
Window Help
abcdefgij
01234

Ln:1 Col: 0
```

2-сурет. Шығу файлы

Seek () функциясы

Үнсіз келісім бойынша **read ()** әдісі файлды басынан соңына дейін ретімен оқиды. Файлдағы деректерге еркін қол жеткізу үшін **seek** (іздеу) функциясы қолданылады.

Файлдағы мензерді көрсетілген орыннан (n-позициядан) бастап қоятын функцияның қызметі – **seek (n)**. Ол файлдан оқу немесе оған жазу үшін мензерді тиісті орынға қоюға көмектеседі.

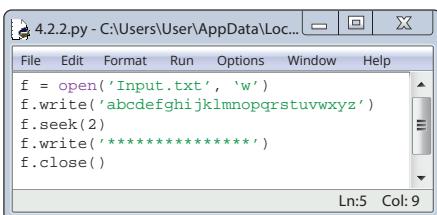
2-тапсырма. *Input.txt* мәтіндік файлдың бірінші жолында “a”...“z” аралығындағы кіші латын әріптерінен тұратын жол берілген. Файлдағы осы жолдың 2-орыннан бастап 15 әріпті “*” символымен ауыстыр.

Input.txt	Input.txt
abcdefghijklmнопqrstuvwxyz	ab*****rstuvwxyz



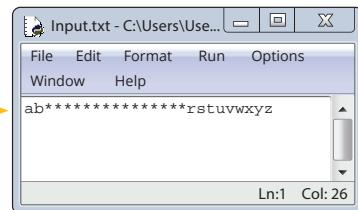
**функция параметрі – параметр функции – function parameter
жолды оқу – читать строку – readline**

Тапсырманы орындағанда **Input.txt** кіру файлына латын әріптерін жазу керек. Келесі қадамда файл мәндерін **seek ()** функциясы көмегімен қажетті орынға орналастырамыз. Файлға “*” символын жазу барысында бұрынғы символдар өшіп, жаңасы өшкен символдың үстіне жазылады. Программа коды 3-суретте, программа нәтижесі 4-суретте берілген.

```
*4.2.2.py - C:\Users\User\AppData\Loc...
File Edit Format Run Options Window Help
f = open('Input.txt', 'w')
f.write('abcdefghijklmnopqrstuvwxyz')
f.seek(2)
f.write('*'*10)
f.close()
Ln:5 Col: 9
```

3-сурет. 2-тапсырманың коды

```
* Input.txt - C:\Users\User...
File Edit Format Run Options Window Help
ab*****rstuvwxyz
Ln:1 Col: 26
```

4-сурет. Шығу файлы

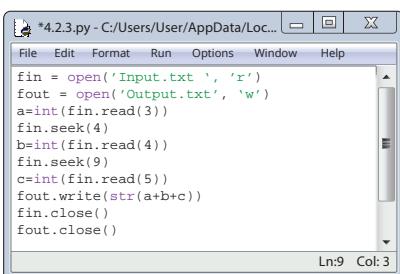
Практикалық жұмыс

Input.txt мәтіндік файлында үш, төрт және бестаңбалы сандар бос орынмен ажыратылып жазылған. Осы сандардың қосындысын тап. Қосындыны **Output.txt** файлына жаз.

Input.txt	Output.txt
256 4584 69581	74421

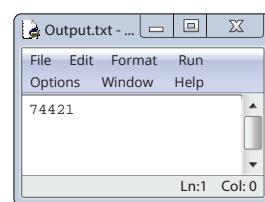
Практикалық жұмыста кіру файлында берілген үш санның неше таңбадан тұратыны нақты көрсетілген. Сол үшін тапсырманы орындауда **seek ()** пен **read ()** функцияларын қолданамыз. Практикалық тапсырманың кодын (**5-сурет**) жазу негізінен төмөнгі қадамдардан тұрады:

- Мендерді қажетті орындарға қойып отыруға **seek (n)** функциясын қолданамыз.
- Жолдық шамаларды таңбасының санына қарай оқу үшін, **read (n)** функциясын қолданамыз.
- Жолдық шамаларды **int ()** функциясы көмегімен санға айналдырамыз. Нәтиже жазылған шығу файлы **6-суретте** берілген.

```
*4.2.3.py - C:\Users\User\AppData\Loc...
File Edit Format Run Options Window Help
fin = open('Input.txt ', 'r')
fout = open('Output.txt', 'w')
a=int(fin.read(3))
b=int(fin.read(4))
fin.seek(9)
c=int(fin.read(5))
fout.write(str(a+b+c))
fin.close()
fout.close()
Ln:9 Col: 3
```

5-сурет. Практикалық тапсырманың коды

```
* Output.txt ...
File Edit Format Run Options Window Help
74421
Ln:1 Col: 0
```

6-сурет. Шығу файлы

**Тапсырма**

*** 1-тапсырма.** Мәтіндік файлда ‘ajsjsidmmkkddmdmd’ жолы берілген. Төмендегі командалар қатары орындалғанда қандай нәтижелер алынады?

- a) seek (3); read (5);
- ә) seek (5); read ();
- б) seek (0); read (1)

**** 2-тапсырма.** Мәтіндік файлда ‘65 859 365’ жолы берілген. Осы жолдан 59 және 65 сандарын ажыратып алу үшін қандай командаларды жазу керек?

**** 3-тапсырма.** **Input.txt** мәтіндік файлда аралары бос орынмен ажыратылған **a**, **b**, **c**, **d** және **p** бүтін сандары берілген. **a** және **b** сандарының қосындысының, **c** және **d** сандарының айырмасының **p** санына қалдықтарын көбейт. Нәтижені **output.txt** файлына жаз.

Input.txt	Output.txt	Түсініктеме
25 18 45 12 9	42	$25+18=43; 43/9=4(7)$ $45-12=33; 33/9=3(6)$

**** 4-тапсырма.** **Sum.txt** файлында екітаңбалы жүзден бір дәлдіктегі төрт нақты сан берілген. Сол сандарды бүтін бөлікке дейін жуықтап, олардың қосындысын тап. Нәтижені **Result.txt** файлына жаз. Сандардың форматы: **\$\$.\$\$.**

Sum.txt	Result.txt
12.74 15.68 98.18 32.84	159

**** 5-тапсырма.** Кіру файлында (**a.txt**) математикалық өрнек берілген. Осы өрнектің мәнін есептеу программасын құр. Нәтижесін экранға шығар.

a.txt	Экранға шығару
1456+78544	80000

**Үй тапсырмасы**

Досыма жазылған хат. Файлдан оқу тақырыбы жайлы досыңа хат жаз. Хат мазмұнында жазылған оқудың ерекшеліктері мен оны программалаудағы маңызын әңгімелеп бер. Хаттың мазмұнында осы тақырыпты менгерудегі қыиңшылықтарың жайлы ойыңды жаз. Сонымен бірге бұл тақырыпты ойдағыдай менгерген жағдайда программа құруда тағы қандай мүмкіндіктерге қол жеткізетінің туралы сөз қозға.

4.3 - 4.4

Тармақталған алгоритмдерді программалау



Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді қалай құрастыруға болады?



Ойлан

- Қалай ойлайсың, программа құру және жазу процесін жеңілдетуге бола ма?
- Сызықтық алгоритмдерге мысалдар келтір.
- Қалай ойлайсың, сызықтық алгоритмдердің көмегімен есептерді программалауға бола ма? Себебін түсіндір.
- Құнделікті тұрмыста орындастын іс-әрекеттің шарттарға мысалдар келтір. Мысалы: «Егер таңертең күн жаңбырлы болмаса, таңғы жаттығуды аулада орындамын».



Жаңа білім

Сызықтық алгоритмнің тармақталған және қайталанған әрекеттері жоқ, әрекеттердің тізбектеліп орындалатын алгоритм екендігін 6-сыныпта білдік. Құнделікті тұрмыста орындастын іс-әрекеттің әрқашан сызықтық болып ретімен орындала бермейтіні анық. Көп жағдайда түрлі іс-әрекеттерді орындау барысында туындастын кедергілер бойынша шешім қабылдай білуіміз керек. Мысалы, баланың мектепке баруын сызықтық алгоритм ретінде қарастырайық. Бала таңертең тұрады, мектепке барады, сабақ оқиды, үйге қайтады. Ал осы алгоритмді орындауда таңертең бала ауырып қалса, кейінгі әрекет қандай болады? Бұл кезде екі жағдай туындаиды. Баланың денсаулығы мүмкіндік берсе, ол мектепке барады, әйтпесе бармайды. Міне, осы әрекет барысында сызықтық іс-әрекеттің туындаған жағдайға байланысты екіге ажырайды, яғни тармақталады. Мұндай алгоритмдер тармақталған алгоритмдер деп аталады.

Тармақталған алгоритм – орындалуы керек қадам белгілі бір шарттың орындалу немесе орындалмауына байланысты жүзеге асырылатын алгоритм.

Тармақталған алгоритмде «егер», «онда», «әйтпесе» түйінді сездері қолданылады. Тармақталған алгоритмде міндетті түрде шарт қолданылады.



**Логикалық өрнек – логическое выражение – boolean expression
шартты тексеру – проверка условия – condition check**

Шарт дегеніміз – тексеру нәтижесінде «иә» (ақықат) немесе «жоқ» (жалған) логикалық мәндерін қабылдайтын логикалық өрнек немесе пікір.

Компьютерде программалау барысында берілген есептердің алгоритмдерін құрастыру кезінде оның мазмұнына қарай түрлі шарттар туындайды. «Тармақталу» үғымы есептердің алгоритмін құрастыру барысында туындайтын шарттар нәтижеге жеткенше бірнеше тармақтарға ажырап кетуімен байланысты. Кез келген программауда тілінде міндетті түрде шартпен жұмыс істейтін операторлар болады. Сол сияқты Python программауда тілінде де шарт тексеруге арналған арнайы if -else операторы қолданылады. Ағылшының «if» сөзі «егер», ал «else» сөзі «әйтпесе» мағынасын береді. if-тен кейін шарт жазылады. Егер шарт орындалса, яғни ақықат болса, онда көрсетілген команданы орындауға көшеді. Шарт тексеру үшін төмендегі салыстыру операторлары қолданылады (*1-кесте*).

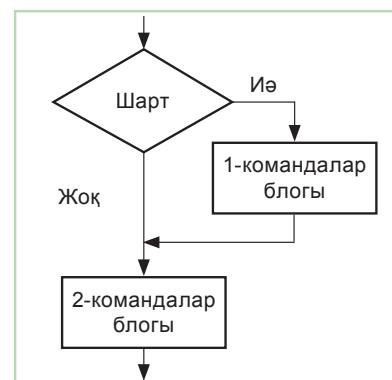
1-кесте. Салыстыру операторлары

Оператор	Мағынасы	Жазылуы	Мысалы
==	Тең	$x == y$	
!=	Тең емес	$x != y$	if a==b: k=a+b
>	Үлкен	$x > y$	if a>=b: k=a:b
<	Кіші	$x < y$	if a<=b: k=a - b
>=	Үлкен немесе тең	$x >= y$	
<=	Кіші немесе тең	$x <= y$	

Шарт тексеру операторының туындайтын шарттардың күрделілігіне қарай үш түрлі құрылымы бар. Біз өзірге екі құрылыммен танаңысамыз.

Шарт тексеру операторының жазылу құрылымдары

1. Шарт тексеру операторының қысқа жазылу түрі. if операторынан кейін шарт міндетті түрде жазылады. Шарттан кейін қос нұктес «::» қойылады. 1-командалар блогы тек шарт ақықат «иә» болғанда орындалады. Ал 2-командалар блогы кез келген жағдайда орындалады (*1-схема*).

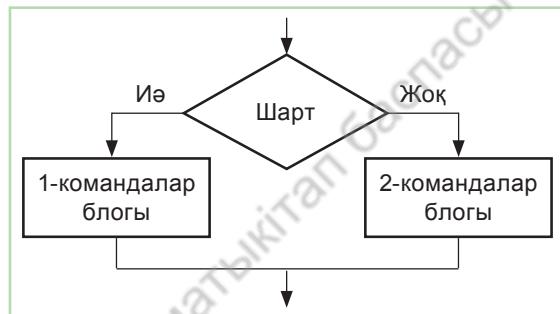


1-схема. Қысқа жазылу құрылымы

Шарт тексеру операторын алгоритм түрінде өрнектеген кезде, блок-схемада ромб фигурасы қолданылады (**2-схема**).

2. Шарт тексеру операторының толық жазылу түрі. Шарт тексеру операторының қысқа жазылу түрі тек туындаған шарттың ақиқаттығын тексереді. Шарт жалған болған кездегі орындалуы керек қадамды көрсетпейді. Ол үшін шарт тексеру операторының **if – else** толық құрылымы қолданылады (**3-схема**).

Шарт тексеру операторының толық жазылу түрін (**4-схема**) өзімізге түсінікті, қарапайым тілде төмендегіше оқуға болады: «Егер қойылған шарт орындалса, онда 1-команда немесе командалар блогын орында, әйтпесе 2-команда немесе командалар блогын орында».



4-схема. Толық жазылу құрылымының блок-схемасы

Шарт тексеру операторының қысқа және толық жазылу құрылымдарын практикада қолданудың жолдарымен танысайық. Берілген практикалық тапсырмаларды Python программасына жазып, нәтижесін ал.

Практикалық жұмыс

1-тапсырма

a және **b** бүтін сандар берілген. Егер **a** саны жұп болса, онда оны квадраттаң, **b** санына қос. Ал сан тақ болса, онда санның өзін **b** санына қосып, нәтижені экранға шығар.

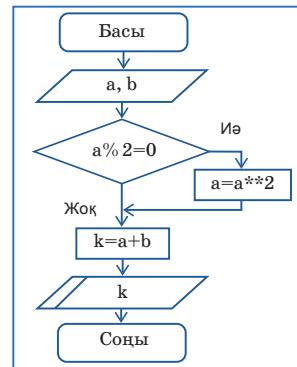
Мысалы	Нәтиже	Түсініктеме
6	41	$a=6; b=5; 6 \cdot 6 + 5 = 41$
5		$a=7; b=5; 7 + 5 = 12$

Тапсырманы орындағанда шарт тексеру операторының қысқа жазылу түрін қолдануға болады. **a** санының жұп немесе тақ сан екенін тексеру үшін, қалдықты анықтау «%» амалын қолданамыз. Тапсырманың программалық коды *1-суретте*, ал блок-схемасы *5-схемада* берілген.



```
4.1.3.py - C:/Users/User...
File Edit Format Run Options
Window Help
a=int(input())
b=int(input())
if a% 2 == 0:
    a=a**2
k=a+b
print(k)
Ln:7 Col:0
```

1-сурет. Тапсырманың
программа коды



5-схема. Блок-схема

2-тапсырма

Нақты **A** саны берілген. **A** саны оң сан болса, квадратын, теріс сан болса, кубын есептеп, нәтижени экранға шығар.

Мысалы	Нәтиже
8	64
-5	-125

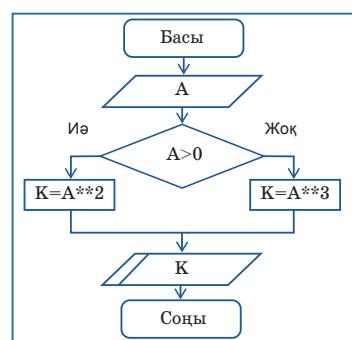
Алгоритмдік шешу жолы

Тапсырманы орындауда шарт тексерудің толық құрылымын пайдаланамыз. Тапсырма бойынша $A > 0$, $A < 0$ шарттары туындайды. Осы екі шарттың біреуін тексеру жеткілікті. $A > 0$ шарты орындалмауына, ал $A < 0$ орындалуына алып келеді, ейткені сан не оң, не теріс болады (*2-сурет*). Тапсырманы орындауда $A=0$ жағдайы қарастырылған жоқ.



```
4.3.2.py - C:/Users/U...
File Edit Format Run Options
Window Help
A=int(input())
if A>0:
    K=A**2
else:
    K=A**3
print(K)
Ln: 6 Col: 7
```

2-сурет. 2-тапсырманың
программа коды



6-схема. 2-тапсырманың
блок-схемасы



Талдау



Берілген **a**, **b** және **c** сандарының үлкенін табуға арналған программа кодына (3-сурет) төмендегі сұрақтар бойынша талдау жүргіз:

- Программада үш санның үлкенін табу үшін қандай алгоритмге сүйенеді?
- Программада қолданылған шарт тексеру операторының құрылымы қандай?
- Программа кодын талдап, блок-схема құрастыр.

```

4.3.2.py - C:/Users/User/AppData...
File Edit Format Run Options Window Help
a=int(input())
b=int(input())
c=int(input())
max=a
if max< b:
    max=b
if max< c:
    max=c
print(max)

```

Ln:9 Col: 9

3-сурет. Программа коды



Жинақтау



Шарт тексеру операторының қысқа және толық жазылу құрылымдарының біріне пайдалануға арналған тапсырма мәтінін құрындар. Құрған тапсырмаларының шешу жолын көрсетіңдер.



Бағалау



Шарт тексеру операторының программалаудағы маңызын бағала.



Ойлануға берілген сұрақтар

- Тармақталған алгоритм қандай алгоритм?
- Тармақталған алгоритмге күнделікті өзің орындайтын іс-әрекеттердің қайсысын мысал ретінде келтіре аласың?
- Шарт тексеру операторының құрылымдары жайлы не білдің?
- Шарт тексеру операторының қысқа және толық жазылу құрылымдарының қандай айырмашылықтары бар? Себебін түсіндір.



Тапсырма



1-тапсырма. **K** саны берілген. Осы санның жұп немесе тақ екенін анықтайтын программа құр. Егер сан тақ болса, экранға 1, әйтпесе 0 шықсын.

Мисалы	Нәтиже
17	1
62	0

**

2-тапсырма. Велосипедші Бурабай трассасында V м/с жылдамдықпен қозғалса, S м жолды t секундта жүріп өте ала ма? Анықта. Егер жүріп өтсе «ia», әйтпесе «joq» жауптарының бірі экранға шықсын.

Деректердің енгізу реті: V – жылдамдық, S – жол, t – уақыт.



Мысалы	Нәтиже
5 100 15	joq
10 800 90	ia

**

3-тапсырма. Қыста күн жылы болса, мұз үстінде хоккей ойнай алмайсың. 7-сынып оқушылары бүгін сабактан кейін хоккей ойнауды жоспарлап отыр. Мұғалім оқушыларға соңғы үш күнгі тіркелген ауа температурасы t температурадан төмен болған жағдайдаған хоккей ойнауға болатынын ескертті. Берілген деректерді пайдаланып, оқушылар бүгін хоккей ойнай ала ма, әлде ойнай алмай ма, соны анықтайтын программа құр. Деректерді енгізу реті: Соңғы үш күндегі ауа райының мәндері: **a, b, c** және **t** температура.



Мысалы	Нәтиже
-8 -10 -6 -5	ia
-3 -6 -4 -5	joq



Үй тапсырмасы

Кестеде берілген x пен y айнымалыларының мәндеріне қарап, өрнек мәнінің ақиқат немесе жалған екенін анықта.

Берілгені	Өрнек	Нәтижесі
$x = 74; y = 14$	$x == y$	
$x = 0; y = 0$	$x != y$	
$x = 590; y = 590$	$x > y$	
$x = 243; y = 243$	$x < y$	
$x = 740; y = 740$	$x >= y$	
$x = 29; y = 30$	$x <= y$	

4.5

Кірістірілген шарттарды программалау



Python программалау тілінде кірістірілген шарттарды қалай құрастыруға болады?



Ойлан

- Күнделікті өмірден қарапайым және құрамды шарттарға қандай мысал келтіре аласың?



Жаңа білім

Шарттармен жұмыс істеу барысында екіден көп тармақтардан тұратын шарттармен жұмыс істеуге тұра келеді. Мұндай шарттарды орындау үшін бірнеше шарт тексеру операторы қажет.

Шарт тексеру операторының құрамында екінші шарт тексеру операторы қолданылса, онда мұндай шарт тексеру – **кірістірілген шарт тексеру** деп аталады.

Кірістірілген шарттарды қолданудың тәмендегідей 3 нұсқасы бар. Бұл нұсқалардың жазылу құрылымымен және сол құрылымды практикалық түрғыдан түсінуге көмектесетін мысалдармен танысайық.

Кірістірілген шарттарды қолданудың 1-нұсқасы

1-мысал: *a* саны берілген. *a* санының оң немесе теріс сан екенін анықта. Егер *a* саны оң сан болса – «1», теріс сан болса – «-1», ал сан нөлге тең болса, «0» деген жауап экранға шығатын болсын.



```
*4.5.2.py - C:/Users/...
File Edit Format Run Options
Window Help
a=int(input())
if a==0:
    print(0)
else:
    if a>0:
        print(1)
    else:
        print(-1)
Ln:11 Col: 8
```

1-нұсқаның жазылу құрылымы
if 1-шарт:
 1-командалар блогы
else:
if 2-шарт:
 2-командалар блогы
else:
 3-командалар блогы

1-сурет. Программа коды

1-мысалдың алгоритміне түсініктеме: мысалдың шартынан $a > 0$, $a < 0$ шарттары туындаиды. Бірақ мысалда 0-ге тең болатын жағдайды да қарастырсақ, онда қолданылатын шарттар саны екеу емес, үшінші болады. Екі шарттан артық туындаған жағдайда кірістірілген шарттарды қолданамыз. Мысалдың программа коды *1-суретте* берілген.

Кірістірілген шарттарды қолданудың 2-нұсқасы

2-мысал: **a** мен **b** сандары берілген. Егер **a** саны 0-ден артық болып, екі санның айырмасы да 0-ден артық болса, онда екі санның айырмасын, әйтпесе қосындысын экранға шығар. Егер **a** 0-ден кем болса, онда экранға оның квадратын шығар. Мысалдың программа коды *2-суретте* берілген.

2-нұсқаның жазылу құрылымы

if 1-шарт:

if 2- шарт:

1-командалар блогы

else:

2-командалар блогы

else:

3-командалар блогы



```
4.5.1.py - C:/Users/User... File Edit Format Run Options Window Help
if 1>0:
    if a-b>0:
        a=a-b
    else:
        a=a+b;
else:
    a=a**2
print(a)
```

Ln:9 Col:10

2-сурет. 2-мысалдың программа коды

Кірістірілген шарттарды қолданудың 3-нұсқасы

3-мысалдың алгоритміне түсініктеме: мысалдың орындалуы **a** санының жұп не тақ болуына байланысты. Егер **a** саны жұп болсағана одан кейін **b**-ның мәні тексеріледі. Ал **a** саны тақ болса, нәтиже ретінде экранға ештеңе шықпайды. Программа коды *3-суретте* берілген.

3-нұсқаның жазылу құрылымы

if 1-шарт:

if 2-шарт:

1-командалар блогы

else:

2-командалар блогы



```
*4.5.3.py - C:/Users/User... File Edit Format Run Options Window Help
a=int(input())
b=int(input())
k=0
if a%2==0:
    if b%2==1:
        k=a*b
    else:
        k=a+b;
print(k)
```

Ln:11 Col:0

3-сурет. Программа коды

Ескерту:

- Операторларды бір-біріне кірістіріп пайдалану кезінде әрбір **else** өзінің алдындағы **if**-ке тиесілі болады.
- Бір мезгілде 2, 3-тен артық **if** операторын кірістіріп қолданбаған жөн, себебі булай қолдану программаны күрделі құрылымға алыш келеді.

**Талдау**

Кірістірілген шарттарды қолданудың 3 нұсқасының құрылымына талдау жасаңдар.

1. Кірістірілген шартты тексеру нұсқаларының бір-бірінен айырмашылықтарын салыстырыңдар.
2. 4-суретте берілген программа кодына кірістірілген шарттар қай нұсқаға сәйкес келеді?
3. Программа кодын талдай отырып, егер $a = 8; b = 5; c = 3$ болса, программа экранға қандай нәтиже шығаратынын анықтаңдар.

```

*4.5.4.py - C:/... File Edit Format Run Options Window Help
a=int(input())
b=int(input())
c=int(input())
if a%2==0:
    if b%2==1:
        k=b//c
    else:
        k=a//c;
else:
    k=(a+b)%c
print(k)

```

Ln:13 Col:0

4-сурет. Программа коды

**Жинақтау**

Кірістірілген шарттарды қолданудың 3 нұсқасының бірін таңдап алыңдар. Шешу жолы сол нұсқаға сәйкес келетін тапсырма мәтінін құрастырып, оны ұсыныңдар.

**Бағалау**

Программалау барысында кірістірілген шарттарды қолданудың маңызына баға бер.

**Тапсырма**

1-тапсырма. Функцияның мәнін есептейтін программа құрастырып. Құрастырған программа кірістірілген шарттарды қолданудың қай нұсқасына жатады?

$$y = \begin{cases} x + 100, & \text{егер } x > 0 \\ 20, & \text{егер } x = 0 \\ x^2, & \text{егер } x < 0 \end{cases}$$

**

- 2-тапсырма.** Кірістірлген шарттарды қолданудың блок-схемасын құрастыр.
- Кірістірлген шарттарды қолданудың 1-нұсқасының блок-схемасын құрастыр.
 - Кірістірлген шарттарды қолданудың 2-нұсқасының блок-схемасын құрастыр.
 - Кірістірлген шарттарды қолданудың 3-нұсқасының блок-схемасын құрастыр.

**

3-тапсырма. **P** саны берілген. **P** саны **0**-ден үлкен болса, онда санның кубын тап, **0**-ден кем болса, онда оған **K** санын қос, **0**-ге тең болса, онда санның **Z**-ті азайт.

Деректерді енгізу реті: **P, K, Z**.

Мысалы	Нәтиже
-8 15 -6	7

4-тапсырма. **Input.txt** мәтіндік файлында аралары бос орынмен ажыратылған **a, b** және **c** бүтін сандары берілген. Кірістірлген шарттарды қолданып, үш санның кішісін табатын programma құр. Нәтижені **output.txt** файлына жаз.

Input.txt	Output.txt
45 17 29	17



Үй тапсырмасы

Мақала жазамын. Шарт тексеру операторы мен кірістірлген шарттарды программалау жайлы «Информатика негіздері» журналына мақала дайында. Мақалаңа тақырып таңда. Мақалада шарт тексеру операторының программалау барысында қолданылуы жайлы әңгімелеп. Өзің таңдаған екі есептің программасын құру жолдарына тоқталып, шешу жолдарын түсіндіріп жаз.



кірістірлген шарттар – условия встроенные (вложенные) – built-in conditions

құрылымы – конструкция – structure

4.6

Құрамды шарттарды программалау



Python программалау тіліндегі құрамды шарттардан тұратын алгоритмдерді қалай программалауға болады?



Ойлан

- Бір-біріне байланысты бірнеше шартты ортақ бір шартқа қалай біріктіруге болады? Мысал келтір.



Жаңа білім

Алдыңғы тақырыптарда көрсеткеніміздей, есептерді шешу барысында бір ғана шарт қолданылатын болса, онда ол қарапайым шарт деп аталады. Әртүрлі есептерді орындауда бірнеше шарт бір уақытта тексерілетін жағдайлар да болады.

Құрамды шарттар дегеніміз – логикалық амалдар көмегімен тұтас бір шартқа біріктірілген бірнеше қарапайым шарт.

Құрамды шарттарды пайдалануда тәменде көрсетілгендей логикалық амалдар қолданылады.

Логикалық амалдар

Логикалық көбейту (конъюнкция – «and», 1-кесте) дегеніміз – екі немесе одан да көп пікірлерді «және» жалғаулық шылауының көмегімен біріктіру амалы. «Конъюнкция» сөзі «және» жалғаулық шылауына сәйкес келеді.

1-кесте. Логикалық амалдар

A	B	not A	A and B	A or B
true	true	false	true	true
true	false	false	false	true
false	false	true	false	false
false	true	true	false	true



Құрамды шарттар – составное условие – compound condition
логикалық өрнек – логическое выражение – logical expression

Логикалық қосу (дизъюнкция – ‘or’). Екі немесе одан да көп пікірлерді «немесе» жалғаулығы көмегімен біріктіру амалы логикалық қосу немесе *дизъюнкция* деп аталады. «Дизъюнкция» сөзі «немесе» жалғаулығына сәйкес келеді.

Логикалық теріске шығару (инверсия – ‘not’). «Емес» сөзінің көмегімен пікірді теріске шығару амалы логикалық *теріске шығару* немесе *инверсия* деп аталады. «Инверсия» сөзі «дұрыс емес», «теріске шығару» сөздеріне және «емес» сөзіне сәйкес келеді.

True – «ақиқат», **false** – «жалған» деген мағыналарды білдіреді. Берілген шарт орындалса, яғни ақиқат болса, **if**-ке жазылған шарттан кейін жазылған оператор орындалады. Жалған болса, **else**-тегі оператор орындалады. Төменде берілген *2-кестеде* логикалық амалдарды орындауға мысалдар берілген (*2-кесте*).

2-кесте. Логикалық амалдардың орындалуы

Логикалық өрнек	Мәні	Логикалық өрнек	Мәні
$2>5 \text{ and } 2>3$	false (жалған)	$1>2 \text{ or } 1<0$	false (жалған)
$1<5 \text{ and } 1>0$	true (ақиқат)	$\text{not} (5 > 6)$	true (ақиқат)
$3>2 \text{ or } 3<1$	true (ақиқат)	$\text{not} (6 > 5)$	false (жалған)
$3>2 \text{ or } 2>0$	true (ақиқат)	$2=0 \text{ and } 2<>0$	false (жалған)
$2=0 \text{ or } 2>0$	true (ақиқат)	$3>0 \text{ or } 20<0$	true (ақиқат)

Құрамды шарттарды бағдарламалауға мысалдар

1-мысал: *a*, *b*, *c* бүтін сандар берілген. Бұл сандардың ішіндегі өзара кері сандарды анықта. Егер өзара кері сандар бар болса – «ia», жоқ болса – «joq» жауабы экранға шығуы керек.

Мысалы	Нәтиже
4 10 -4	ia

Алгоритмдік шешу жолы:

Өзара кері сандарды анықтау шарты: $a + b = 0$; $a + c = b$; $b + c = a$. Мысалы: $a = 5$; $b = -5$ болса, онда $a + b = 0$ шарты орындалады. Демек, бұл жағдайда *a*, *b* сандары – өзара кері сандар.

Бұл есепten туындағын $a + b = 0$ немесе $a + c = 0$ немесе $b + c = 0$ үш шартының біреуі орындалса, бұл сандардың арасында өзара кері сандар болғаны. Берілген мысалдың программа коды 1-суретте берілген.

```

4.6.1.py - C:\Users\User\AppData\Local...
File Edit Format Run Options Window Help
a,b,c=map(int,input().split())
if(a+b==0)or(a+c==0)or(b+c==0):
    print('ia')
else:
    print('jog')
Ln:1 Col:30

```

1-сурет. Программа коды



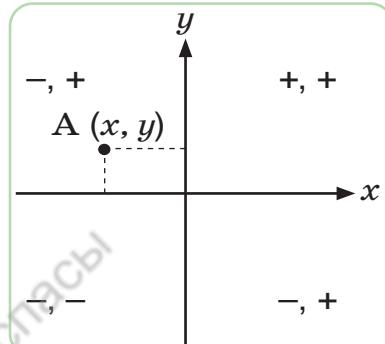
Практикалық жұмыс

Тапсырма. Жазықтықтағы А нүктесі x , y координаталарымен берілген (2-сурет). Осы нүктенің координата жазықтығының қай ширегінде жатқанын анықта.

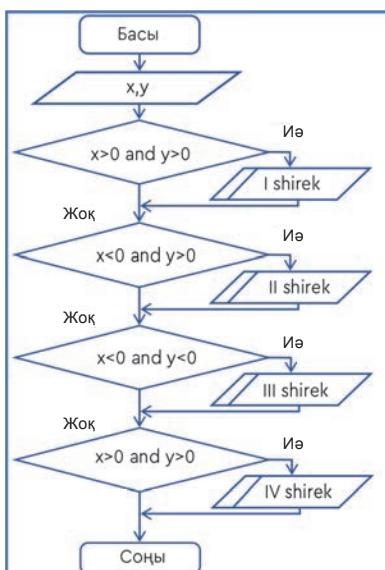
Алгоритмдік шешу жолы

А нүктесінің қай ширекте жатуы x , y координаталарының таңбасына байланысты. Мысалы: А нүктесі II ширекте жатса, онда x -тің таңбасы ($-$), ал y -тің таңбасы ($+$) болуы керек (2-сурет). Практикалық жұмысты компьютерде орындалап, нәтижесін ал. Программа кодын (3-сурет) x пен y -тің әртүрлі жағдайларында текстсеріп (тестілеп) көр. Тапсырманың блок-схемасы 4-суретте берілген.

Мысалы	Нәтиже
-4 5	II shirek



2-сурет. Жазықтықтағы координата ширектері



4-сурет. Блок-схема

```

4.6.2.py - C:\Users\User\AppData\Loca...
File Edit Format Run Options Window Help
x,y=map(int,input().split())
if x>0 and y>0:
    print('I shirek')
if x<0 and y>0:
    print('II shirek')
if x<0 and y<0:
    print('III shirek')
if x>0 and y<0:
    print('IV shirek')
Ln:11 Col:0

```

3-сурет.
Программа коды



Талдау



Берілген программаның кодын талдап, төмендегі сұрақтарға жауап беріңдер (5-сүрет).

1. Программа коды қандай тапсырмандың шешімін табу үшін құрылған?
2. Программаны құрастыруда қандай логикалық оператор қолданылған? Программаның блок-схемасын құрындар.

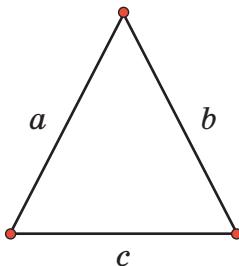


```

4.6.3.py - C:/Users/User/AppData/L...
File Edit Format Run Options Window Help
a,b,c=map(int,input().split())
if a==b and a==c and b==c:
    print('ia')
else:
    print('jog')
Ln:2 Col: 16

```

5-сүрет. Программа коды



6-сүрет. Тәңбүйірлі үшбұрыш

3. 5-сүреттегі программа кодын үш қабырғасы берілген үшбұрыштың теңбүйірлі екенін (6-сүрет) анықтайтын программаға ауыстыру үшін қандай өзгерістер жасау керек?



Ойлануға берілген сұрақтар

1. Құрамды шарттар мен кірістірілген шарттардың қандай үқастығы мен айырмашылығы бар?
2. Программада құрамды шарттарды қандай жағдайларда қолданған дұрыс?
3. Мысалы, **a**, **b** сандарының екеуінің бірдей тақ сан екенін тексергенде құрамды шарт қалай жазылуы керек?
4. Логикалық амалдарды программалауды қолданудың маңызы неде?



Тапсырма



1-тапсырма. Төменгі кестедегі логикалық өрнектердің мәнін тап (true, false).

a	b	Логикалық өрнек	Логикалық өрнек
10	56	$a > 5 \text{ or } b > a$	$a \% 5 == 0 \text{ and } b > a$
0	1	$a > b \text{ or } b == 1$	$a > b \text{ and } b == 1$
8	-7	$a < 50 \text{ or } b > a$	$a // 2 != 1 \text{ and } b + 15 == a$
-8	-9	$a > -8 \text{ or } b == a$	$a ** 2 > 0 \text{ and } b == -a$
7	5	$a == 5 \text{ or } b != a$	$a + b == 17 \text{ and } b != a$

**

2-тапсырма. Программа жұмысын орындағаннан кейін **b** айнымалысының мәні неге тең болады?

```
a = 10
b = 5
if a > 5 and a < b:
    b -= 10
print(b)
```

```
a = 15
b = 8
if a > 1 or a < b:
    b += 7
if a > 1 and a == b:
    b%=4
print(b)
```

*

3-тапсырма. Аralары бос орынмен ажыратылған **a**, **b** және **c** бүтін сандары берілген. Осы сандардың үшеуі де оң сан болса – **1**, басқаша болған жағдайда нәтиже ретінде экранға **0** саны шықсын.

Мысалы	Нәтиже
5 -6 8	0

**

4-тапсырма. Kіру файлында төрттаңбалы **N** бүтін саны берілген. Құрамды шартты пайдаланып, осы санның палиндром екенін анықта. Егер сан палиндром болса – **1**, әйтпесе нәтиже ретінде экранға **0** саны шықсын. Палиндром сан оң жағынан да, теріс жағынан да оқығанда бірдей сан болады. Мысалы, **2662** палиндром, ал **2686** палиндром емес.

Input.txt	Output.txt
4224	1
3423	0

**

5-тапсырма. **K** – үштаңбалы сан. Осы санның цифрларының ішінде өзара тең болатын екі цифр бар ма? Анықта. Егер бар болса – **1**, әйтпесе **0** санын экранға шығару керек.

Мысалы	Нәтиже
343	1
486	0



Үй тапсырмасы

Берілген программа кодына талдау жүргіз. Программа орындалғанда экранға қандай нәтиже шығады? Программаның блок-схемасын құр.

```
a = 20
b = 10
if a < 1 or a > b:
    b %= 3
if a //8 == 2 and 2 >= b:
    b//=1
print(b)
```

4.7

Практикалық жұмыс



Қарапайым, кірістірілген және құрамды шарт тексеру операторын программа құруда қалай тиімді қолдану керек?



Ойлан

- Күнделікті өмірдегі іс-әрекеттеріңің бірін құрамды шарт түрінде қалай сипаттар едің?
- Күнделікті өмірімізден көрініс тауып отырған кірістірілген шарттарға қандай мысал келтіре аласың?



Жаңа білім

- * 1-тапсырма. **a**, **b** сандары берілген. Осы сандардың ең кішісін табатын программа құрастыр.

Мысалы	Нәтиже
15 87	15

- * 2-тапсырма. **a**, **b**, **c**, **d** сандары берілген. Осы сандардың ең үлкенін табатын программа құр.

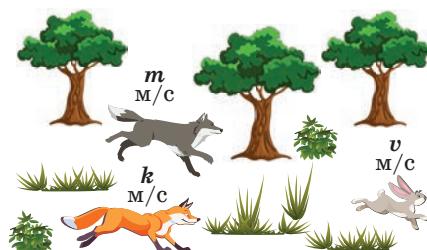
Мысалы	Нәтиже
14 26 98 52	98

** 3-тапсырма. Даңадағы қуғын

Қасқыр мен тұлқі екеуі бір уақытта қоянды көріп қалып, оны қуа жөнелді (*1-сурет*). Қоянның жылдамдығы v м/с, қасқырдың жылдамдығы m м/с, ал тұлқінің жылдамдығы k м/с-қа тең.

1) Қоян қасқырға да, тұлқіге де жеткізбеуі үшін орындалуы керек шарттарды тауып жаз.

2) *1-суреттегі* оқиғаның програмmasын құр. Тапсырмада қоян екеуіне де жеткізбей кетсе, экранға 0, егер қоянды қасқыр бірінші қуып жетсе, онда 1, ал тұлқі бірінші қуып жетсе, 2 деген жауап экранға шықсын. Енгізу деректерінің реті: v – қоянның, m – қасқырдың, k – тұлқінің жылдамдығы.



1-сурет. З тапсырмада иллюстрация

Мысалы	Нәтиже
15 12 14	0

**

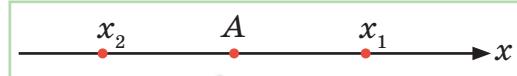
4-тапсырма. Екі пікір берілген: А = «Дыбыс колонкалары дыбыс тыңдауға арналған» және В = «Дыбыс колонкалары дыбыс жазуға, тыңдауға арналған». Төмендегі пікірлердің мәнін анықта.

№	Логикалық өрнек	№	Логикалық өрнек
1	А емес	5	А немесе В
2	В емес	6	немесе (В емес)
3	А және В	7	А немесе В емес
4	А емес және (В емес)	8	емес (А және В)

*

5-тапсырма. x сандар осінде x_1 және x_2 бүтін санды нұктелері берілген (*2-сурет*). А нұктесі осы сандар аралығына жата ма? Анықта. Егер А нұктесі осы сандар аралығында жатса, экранға «ia», әйтпесе «joq» нәтижесі шығатын болсын.

Мысалы	Нәтиже
-5 7 2	ia

*2-сурет.*

**

6-тапсырма. 5 таңбалы сан палиндром ба? Анықтап, программасын құрастыр. Егер сан палиндром болса – 1, әйтпесе нәтиже ретінде экранға **0** саны шығатын болсын.

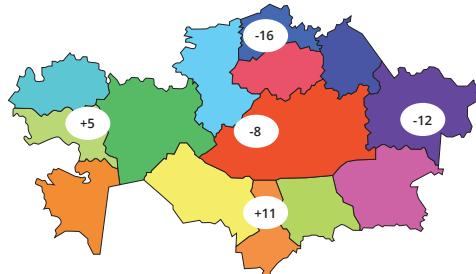
Мысалы	Нәтиже
15853	0
25652	1

**

7-тапсырма. Құн райы туралы. Қазақстанның солтүстік, шығыс, оңтүстік, батыс және орталық өңірлеріндегі қыс кезіндегі бір күндік құн райы жайлы деректер берілген (*3-сурет*). Осы деректерді пайдаланып, еліміздің өңірлерінде тіркелген ең сұық температура мен ең жылды температураның айырмашылығының модулін таба-

тын programma құрастырып.

Мысалы	Нәтиже	Түсініктеме
-16	25	$ -16 - (-11) = 25$
-12		
11		
5		
-8		

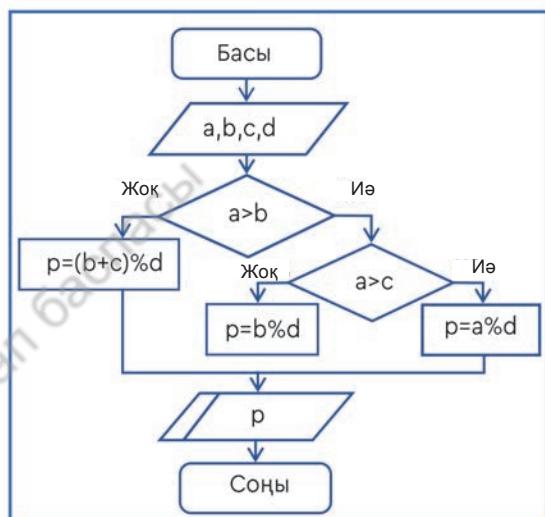
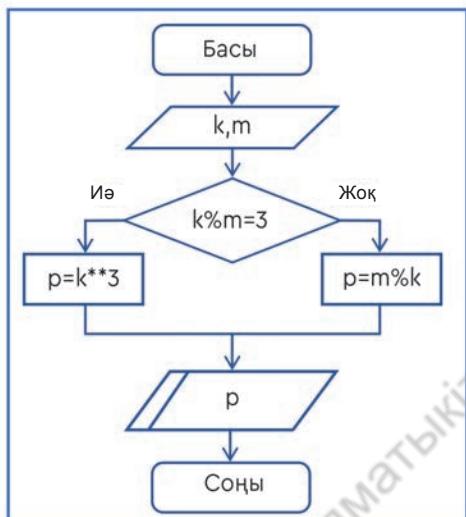
*3-сурет*

тәндау операторы – оператор выбора – selection operator
программа құру – разработать программу – program development

8-тапсырма. Логикалық өрнектің мәнін тап.

- **
- (0 немесе 1) және (0 немесе 1)
 - (0 немесе 1) және (0 және 1)
 - (0 немесе 1) және (емес (0 немесе 1))
 - емес (1 немесе 1)
 - (1 немесе 0) және (1 және 1)
 - (1 және 1) немесе (1 және 0)
 - (1 немесе 1) және емес (0 және)

**

9-тапсырма. Берілген 1-ши, 2-блок-схемалардың Python программалашын жаз.

**

10-тапсырма. Программалардың кодында кеткен қателерді анықта.

1

```

a=int(input())
b=input()
if a>0:
    if a-b>0
        a:=a-b
    else:
        a=a+b+c
else:
    a=a**2
print(a)
  
```

2

```

a=int(input())
b=int(input())
c=(input())
if a%2=0:
    if b%2==1
        k=b//c
    else
        k=a//c
else:
    k=(a+b)%c
print('k')
  
```

3

```

a=int(input())
b=int(input())
c=(input())
max:=a
if max< b
    max==b
if max< c
    max==c
print('max')
  
```

4.8

Таңдауды үйымдастыру



Python программалау тіліндегі таңдауды үйымдастыру алгоритмін қалай программалауға болады?



Ойлан

- Заттар қандай параметрлермен сипатталады?
- Заттардың параметрлеріне қарап, таңдау үшін қойылатын шарттарға қандай мысалдар келтіре аласың?
- Таңдау алгоритмдерінің көмегімен қандай есептер программаланады?



Жаңа білім

Біз шарт тексеру операторымен танысады алғаш бастаған кезде оның үш түрлі құрылымы бар екенін айтқанбыз. Откен тақырыптарда біз сол құрылымдардың екеуімен таныстық. Енді үшінші құрылыммен танысамыз.

Программа құрастыру кезінде көп тапсырмаларда бірнеше балама нұсқа арасынан біреуін таңдауға тұра келеді. Мысалы, ондай жағдай оқу пәндері бойынша тест құрастыру кезінде байқалады. Басқа программалау тілінде мұндай жағдайларда арнайы таңдау операторы қолданылады. Python программалау тілінде таңдауды үйимдастыру үшін арнайы оператор қарастырылмаған. Бірақ осы оператордың баламасы ретінде шарт тексеру операторының 3-құрылымын пайдалануға болады (*1-схема*).

Программалау кезінде бірнеше балама нұсқадан бірін таңдау үшін **if – elif – else** құрылымын қолдануға болады.

if 1-шарт:

 1-командалар блогы

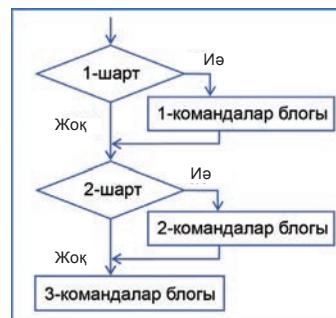
elif 2-шарт:

 2-командалар блогы

else:

 3-командалар блогы

1-схема. if – elif – else құрылымы

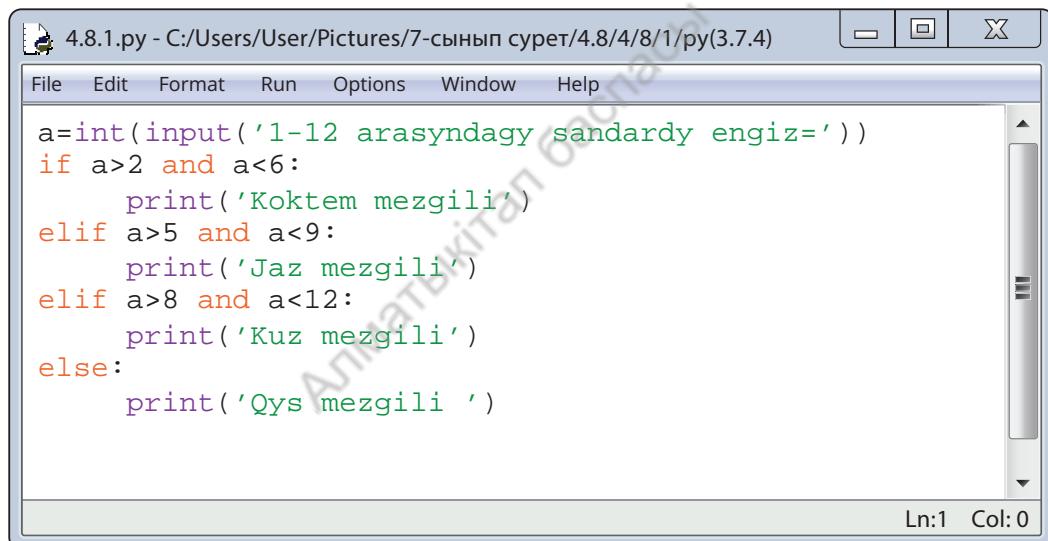


Программалау тілдерін үйренуді таңдау операторларының жұмысын түсінуге көмектесетін стандартты мысалдардың бірін қарастырайық.

1-мысал. Берілген ай атауының нөміріне қарап, сол айдың жылдың қай мезгіліне жататынын анықтайтын программа құр. Нәтижені экранға шығар.

Мысалы	Нәтиже
5	Koktem mezgili

Мысалдың программа кодын жазғанда **if – elif – else** құрылымын пайдаланамыз. Raise SystemExit шартты таңдау операторы бірнеше шарттың ішінен таңдап алынған шарттың орындалуын қамтамасыз етеді.



```
a=int(input('1-12 arasyndagy sandardy engiz='))
if a>2 and a<6:
    print('Koktem mezgili')
elif a>5 and a<9:
    print('Jaz mezgili')
elif a>8 and a<12:
    print('Kuz mezgili')
else:
    print('Qys mezgili ')
```

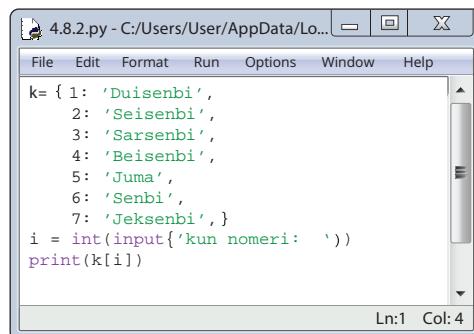
1-сурет. Программа коды

Python программалау тіліндегі таңдауды үйымдастыру үшін сөздікті (dict) қолдануға болады. Сөздік – деректердің үлкен көлемін кілт: мәні жұбында сақтауға мүмкіндік беретін құрылымдардың бірі. Python-да сөздік құру үшін, {} жақшаша ішінде әрбір элемент кілт: мәні жұбымен көрсетіледі. Сөздіктің элементтері кез келген форматта болып, қайталануы да мүмкін. Бірақ кілт қайталанбауы керек.

2-мысал. Берілген апта күнінің нөміріне қарап, оның атауын экранға шығаратын программа құрастырып.

Мысалы	Нәтиже
4	Beisenbi

Берілген мысалды орындағанда сөздікті қолданамыз. Сөздікке апта күндерінің нөмірін **кілт**, ал күндердің атауын **мәні** ретінде сақтаймыз. Тапсырманың программа коды *2-сүретте* берілген.



```

4.8.2.py - C:/Users/User/AppData/Lo...
File Edit Format Run Options Window Help
k= { 1: 'Duisenbi',
      2: 'Seisenbi',
      3: 'Sarsenbi',
      4: 'Beisenbi',
      5: 'Juma',
      6: 'Senbi',
      7: 'Jeksenbi', }
i = int(input('kun nomeri: '))
print(k[i])

```

Ln:1 Col:4

Талдау



2-сүрет. Программа коды

Python программалау тілінде таңдауды үйымдастыруды **if – elif – else** құрылымы мен сөздікті пайдалануды салыстырыңдар. Таңдауды үйымдастыруды осы екеуінің қайсысы тиімдірек? Себебін түсіндіріңдер.



Жинақтау

Python программалау тілінде таңдауды үйымдастыруға арналған тапсырма мәтінін құраңдар. Құрастырған тапсырмаларыңың шешу жолын көрсетіңдер.



Бағалау



Тармақталу алгоритмі мен таңдау алгоритмдерінің қандай ұқсастығы мен айырмашылығы бар? Оларды программалау кезінде қолданудың маңыздылығын бағала.



Ойлануға берілген сұрақтар

1. «Таңдауды үйымдастыру алгоритмі» дегеніміз не?
2. Күнделікті өмірден таңдау алгоритміне жататын қандай мысалдарды көлтіре аласың?
3. Сөздікті пайдаланып таңдау алгоритмін үйимдастыру қалай жүзеге асырылады?
4. **if – elif – else** құрылымының шарт тексерудің басқа құрылымдарынан қандай айырмашылығы бар?

**Тапсырма*******

1-тапсырма. Ай атауының нөміріне қарап, оның атауын табатын программа мен блок-схема құр.

Мысалы	Нәтиже
3	Nauryz

2-тапсырма. 0-ден 9-ға дейінгі цифrlарды енгізіп, олардың атын көрсеттін жоба дайында.

Мысалы	Нәтиже
3	ush

3-тапсырма. Бір айдағы күндердің нөміріне қарап, айдың қай онкүндігіне жататынын анықтайтын программа жаз.

Мысалы	Нәтиже
29	3

4-тапсырма. Программалау кезінде таңдау алгоритмдері пәндер бойынша тест тапсырмаларын құруға өте қолайлы. «Информатика» пәні бойынша тармақталған алгоритмдер тақырыбында 5 сұрақтан тұратын тест тапсырмасының программа кодын құр.

**Үй тапсырмасы**

Математикада 2^n дәрежесінің соңғы цифрын табуға арналған есеп бар. Мысалы, 2^8 дәрежесінің соңғы цифры 6-ға тең. Бірақ есепті орындаудың қыындығы – n ($0 < n < 10^{10}$) санының шегі өте үлкен. Есептің математикалық шешімі оңай. 2 санының дәрежелерінің соңғы цифры белгілі заңдылықпен қайталаңып отырады (3-сурет). Осы заңдылықты ескере отырып, таңдау алгоритмін қолданып, есептің программада кодын құр.

$$\begin{aligned} 2^1 &= 2 \\ 2^2 &= 4 \\ 2^3 &= 8 \\ 2^4 &= 16 \\ 2^5 &= 32 \\ 2^6 &= 64 \\ \dots & \end{aligned}$$

3-сурет.

2-нің дәрежелері

4.9

- 4.10

Практикалық жұмыс



Тармақталу алгоритмдері мен таңдау алгоритмдерін программа құруда қалай қолдануға болады?



Ойлан

- Тармақталған және таңдау алгоритмдерін математика мен геометрияда қолдануға мысалдар келтір.
- Тармақталған және таңдау алгоритмдеріне қатысты өзіңе таныс қандай проблемаларды программалауға ұсынар едің?



Жаңа білім

*

1-тапсырма. Үшбұрыштың **a**, **b**, **c** қабырғалары берілген. Осы үшбұрышты тікбұрышты үшбұрыш деп атауға бола ма? Оның программасын құр. Егер үшбұрыш тікбұрышты болса – 1, немесе нәтиже ретінде экранға **0** саны шықсын.

Мысалы	Нәтиже
5 4 3	1

**

2-тапсырма. Егер санның соңғы екі цифры 4-ке бөлінсе, онда ол сан 4-ке бөлінеді (4-ке бөлінгіштік қасиет). **input.txt** мәтіндік файлында **P** саны берілген. Осы санның 4-ке бөлінгіштігін анықта. Егер сан 4-ке бөлінсе – 1, әйтпесе нәтиже ретінде **output.txt** файлына экранға 0 цифрын шығар.

input.txt	output.txt
2020	1
2018	0

**

3-тапсырма. **A** мен **B** сандары берілген. Осы сандардың қайсысы бүтін сан екенін анықта. Егер тек **A** саны бүтін болса – 1, тек **B** саны бүтін болса – 2, екеуі де бүтін сан болса – 3, ал екеуі де бөлшек сан болса, онда 0 цифры экранға шықсын. Тапсырманың блок-схемасын құр.

Мысалы	Нәтиже
6 4.25	1

**

4-тапсырма. Қазақ халқының жыл санауындағы әр жылға жанжануардың атауы берілген. Бұл атаулар: 1) тышқан; 2) сиыр; 3) барыс; 4) қоян; 5) ұлу; 6) жылан; 7) жылқы; 8) қой; 9) мешін; 10) тауық; 11) ит; 12) доңыз. Белгіленген нөмір бойынша сол жылдың атауын беретін программа жаз.

Мысалы	Нәтиже
4	qoian
29	uly'

**

5-тапсырма. Қазақстанда автокөлік нөмірлерінің әр өндірге тиесілі сериясы бар. Берілген индекске қарап, сол серияның қай өндірге тиесілі екенін анықтайтын программа жаз.

Мысалы	Нәтиже
01	Nur-Sultan qalasy
13	Turkistan oblysy

**

6-тапсырма. Уш сан берілген. Осы уш санның арасындағы жүп сандарды квадратқа, тақ сандарды кубқа көтеретін программа құр. Программа нәтижесін экранға шығар.

Мысалы	Нәтиже
3 5 6	27 125 36

**

7-тапсырма. Бір-біріне тең емес **K** және **P** нақты сандары берілген. Бұл сандар өзара тең болса, онда оларды нөлге аудыстыр. Осы сандардың кішісін екеуінің қосындысының жартысымен, үлкенін екеуінің көбейтіндісінің екі еселенгенімен аудыстыратын программа құр.

Мысалы	Нәтиже
8 12	10 192
9 9	0 0

**

8-тапсырма. Бұрыш градустық өлшеммен берілді. Ол қандай бұрыш? Егер дөғал бұрыш болса – 1, сүйір бұрыш болса – 2, ал тікбұрыш болса, 3 санын экранға шыгаратын программа құр. Тапсырманың блок-схемасын құрастыр.

Мысалы	Нәтиже	Түсініктеме
25	2	süir
90	3	tik

**** 9-тапсырма.** Екі пікір берілген: A = «Күн сұық» және B = «Қар қалың емес». Төмендегі пікірлердің мәнін анықта. Логикалық өрнектің мәні «ақиқат» немесе «жалған» болады.

№	Логикалық өрнек	№	Логикалық өрнек
1	not (A)	5	A or B
2	not (B)	6	not (not (B))
3	A and B	7	A and not (B)
4	not (A) and not (B)	8	not (A or B)

**** 10-тапсырма.** Берілген 1-ши және 2-программа кодтарының блок-схемаларын құрастыр.

```
a=int(input())
b=int(input())
c=int(input())
if c==1:
    print(a+b)
    raise SystemExit
elif c==2:
    print(a-b)
    raise SystemExit
if c==3:
    print(a%b)
    raise SystemExit
elif:
    print(a//b)
```



```
a=int(input())
b=int(input())
if a//b==2:
    if a%b==0:
        print(a*b)
    else:
        print(a+b)
else:
    print(a%b)
```

**** 11-тапсырма.** Берілген 1, 2, 3-программа кодтары орындалғанда экранда қандай нәтиже шығады?

- 1**
- ```
a=10;b=7
if a>=4 and b==7:
 print(a*b)
else:
 print(a+b)
```
- 2**
- ```
p=True;k=False; c=True
if (p and k): and c:
    print(c)
elif p:
    print(not(k))
elif p:
    print(not(p))
else:
    print(p or k)
```
- 3**
- ```
p=True;k=False; c=True
if p or k:
 if not(c):
 print(5)
 else:
 print(10)
else:
 print(20)
```

## 5.1

## Проблеманы қою



Python-да тармақталған алгоритмдерді пайдаланып есеп шығару үшін бастапқы проблеманы қалай қалыптастыруға болады?



## Ойлан

- «Есептің моделі» дегеніміз не?
- Есептің моделін құру үшін қандай білім қажет деп ойлайсың?
- Программа өңдеудің кіркітірілген ортасында есеп шығару қандай кезеңдерден тұруы мүмкін?



## Жаңа білім

Тұындаған проблемаларды шешу адамның жан-жакты дамуы мен жалпы қоғамда өмір сұруі үшін маңызды. Әр адамның атқаратын қызыметіне, өмір сұру жолына байланысты күнделікті өмірде әртурлі проблемалар туындаиды. Кездескен қындықты сабырмен және ақылмен жене білу – адамның маңызды қасиеттерінің бірі.

**Проблеманы қою** дегеніміз – нақты шешуді қажет ететін проблеманы анықтау, тақырыпты проблемалау. Нақты мәселені зерттеп отырған адамның алдында көкейтесті мәселе ретінде тұруы мүмкін.

Баланы азamat етіп тәрбиелеуде, болашақ өмірге дайындауда мектептегі пәндердің рөлі өте жоғары. Өмірдің барлық саласын қамтитын бүл пәндер арқылы әр пәннің өзіне ғана тән есептері мен тапсырмалары ұсынылады. Осы тапсырмаларды шешу барысында адамның ақыл-ойы жетіліп, пайымдауы артады. Қоғамда өмір сұруге бейімделіп, ой-өрісі қалыптасады.

Программалау ортасында берілген есептер негізінен белгілі бір оқиға немесе құбылышты компьютерде модельдеуден тұрады. Біз алдыңғы бөлімде Python программалау тілінде тармақталған алгоритмдерді пайдаланып, программалау жолдарымен таныстық. Программалауды жақсы меңгеру үшін, әрине, тек программалау тіліндегі операторлардың жұмысын білу жеткіліксіз. Ол үшін, біріншіден, қойылған есепті программалау тілінде шешу қадамдарымен таныс болу керек. Екіншіден, программалау барысында есептердің математикалық түрғыдан тиімді алгоритмін құра білу керек. Про-

граммалау процесі белгілі бір оқиға немесе құбылысты компьютерде модельдеуден тұрады. «Тармақталған алгоритм немесе жалпы программа құру қандай кезеңдерден тұрады?» деген сұрақ туындастыны анық (1-схема).



1-схема. Есептің программасын құрастыру кезеңдері

Жоғарыдағы кезеңдердің барлығы да берілген есептің программасын құру үшін өте маңызды. Солардың арасындағы ең маңыздыларының бірі – проблеманы қою кезеңі. Бұл кезең қаншалықты мүқият орындалса, берілген есептің программасының дұрыс шығатынына соншалықты сенімді боласың. Проблеманы қою кезеңінде келесі әрекеттер орындалады:

1. Проблеманы қою кезінде түпкі мақсат нақтыланады әрі проблеманы шешудің жалпы тәсілі таңдалады.
2. Берілген есептің шешімдері анықталады.
3. Қарастырылған объектінің жалпы қасиеттері зерттеледі, програмалау жүйесінің мүмкіндіктері талданады.
4. Есепті шығару үшін қандай кіріс деректері қолданылатыны анықталады.
5. Есепті шығару барысында «Қандай шектеулер бар?», «Программа бұл шектеулерден қалай өтуі керек?» деген сұрақтарға жауап беру керек.

**проблеманы қою – постановка проблемы – formulation of the problem**  
**компьютерлік эксперимент – компьютерный эксперимент – computer experiment**



## Практикалық жұмыс

Енді есептің программасын құру кезеңдерін практикалық тұртыдан пайдалану жолдарын қарастырайық.

### Практикалық тапсырмалар

Қанат, Самал мен Айнұрда үш қорап бар. Әр қорапта **a**, **b**, **c** оң бүтін сандарымен шарлар бар. Балалар қораптағы шарлардың санын теңестіре ала ма? Теңестіру мүмкін болса, онда қораптардағы неше шарды басқа қораптарға аудыстыру керек? Теңестіру мүмкін болмаса, онда экранға -1-ді шығар. Пернетақтадан **a**, **b**, **c** бүтін сандар ретімен енгізіледі.

| Мысалы  | Нәтиже |
|---------|--------|
| 13 15 5 | 6      |

### Проблеманы қою немесе бастапқы деректерді өндөу

Тапсырма бойынша балаларда үш қорап бар. Қораптардың ішінде шар бар. Қораптағы шар саны әртүрлі болуы да, тең болуы да мүмкін. Пернетақтадан **a**, **b**, **c** бүтін сандары рет-ретімен енгізіледі.

Тапсырманы орындауда тармақталу алгоритмдерін, программалау тілінде шарт тексеру операторын қолдануымыз керек.

Тапсырманы орындау барысында төмендегі шарттар болуы мүмкін:

1. Шарларды қораптарға тең бөліп салу үшін, үш қораптағы шарлардың қосындысы ( $a + b + c$ )  $\% 3 = 0$  шарты орындалуы керек.



```

5.1.1.py - C:\Users\User\AppData\Roaming\Python\Python37\Scripts\5.1.1.py
File Edit Format Run Options Window Help
a,b,c=map(int,input().split())
t=k=h=p=s=0
if (a+b+c)%3==0:
 k= (a+b+c)//3
 t=a-k; p=b-k; h=c-k
 if t>0:
 s=s+t
 if p>0:
 s=s+p
 if h>0:
 s=s+h
 print(s)
else:
 print(-1)

```

Ln:5 Col: 11

1-сурет. Программа коды

Тапсырманы орындауда осыдан басқа шектеулер жоқ.

2. Егер жоғарыдағы шарт орындалса, онда артық шар салынған қораптан алыш тастайтын шарлардың санын табу керек.

3. Есептің шартынан туындастырын төмендегі жағдайларды есепке алу керек:

а) Артық шарлар тек бір ғана қорапта бар. Қалған қораптағы шарларды осы қораптағы шарлардың есебінен толтыру керек.

Ә) Артық шарлар екі қорапта да бар. Барлық қораптағы шарларды теңестіру үшін, шар саны кем қорапқа шарлары артық екі қораптан алып саламыз. Тапсырманың программалық коды *1-суретте* берілген.



### Талдау



Практикалық жұмысқа берілген тапсырманың программалық кодына талдау жасаңдар (*1-сурет*). Программаға  $a = 7$ ,  $b = 20$ ,  $c = 9$  және  $a = 13$ ,  $b = 11$ ,  $c = 0$  мәндерін қойып, қолмен тексеріңдер. Бұл мәндерді қабылдау барысындағы программаның әрбір жолдағы командалар жұмысының нәтижесін қағазға жазып отырыңдар. Алған нәтижелеріндегі талдау барысында программада есепті шығаруға көмектескен қандай алгоритм идеясы жатыр? Анықтаңдар.



### Тапсырма

\*\* \*

**1-тапсырма.** Үш санның үлкенін табу алгоритмімен және программасымен таныссың. Ал берілген **a**, **b**, **c** бүтін сандарының арасынан екінші үлкенін қалай табуға болады? *1-схемадағы* программа құрастыру кезеңдерін толық пайдаланып, тапсырманың программасын құр. Тапсырмадағы проблеманы қою кезеңін қалай жүзеге асырдың? Нәтижені экранға шығар.

| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 7 4 9  | 7      |

\*\*

**2-тапсырма.** Көпқабатты үйде **N** қабат бар. Ол үйде бір ғана кіреберіс, әр қабатта 3 пәтерден бар. Лифт тек тақ санды қабаттарға ғана тоқтайды. Асқар **K** пәтерде тұрады. Асқар лифтіге кіріп, өзінің пәтерінің **K** нөмірін басқанда, лифт тоқтауы керек қабаттың нөмірін баспаға бер.

| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 11     | 5      |



### Үй тапсырмасы

Төрттаңбалы **N** саны берілген. Осы санның барлық цифры жұп сан немесе тақ сан екендігін анықта. Егер барлық цифры жұп болса, онда экранға **0**, әйтпесе «тақ» жауап шықсын.

| Мысалы | Нәтиже      |
|--------|-------------|
| 4284   | 0           |
| 8412   | taq san bar |

## 5.2

## Алгоритмді әзірлеу



Python-да тармақталған алгоритмдерді пайдаланып, есептердің қарапайым алгоритмдерін қалай құрастыруға болады?



## Ойлан

- Алгоритмнің қандай қасиеттерімен таныссың?
- Қандай дайын алгоритмдерді білесің?
- Тармақталған алгоритмдерге арналған өзіңе таныс тиімді алгоритмдерді есіңе түсір.



## Жаңа білім

Егер сен берілген есепті шығару үшін қандай да бір программа-лау тілінде программа жазғың келсе, онда алдымен есепті шығарудың алгоритмін құруың керек. Алгоритм – математикадағы ең бір іргелі ұғымдардың бірі. Алгоритм – берілген есепті шығару барысында біртіндеп қандай әрекеттердің орындалу керектігін, олардың ре-тін дәл көрсететін командалар. Алгоритм белгілі бір реттілікпен бірінен соң бірі орындалатын бірнеше қадамнан тұрады. Алгоритмнің әрбір қадамы бір немесе бірнеше қарапайым операцияларды қамтиды. Алгоритмнің төмендегідей қасиеттері бар:

**Алгоритмнің дискреттілігі.** Бұл қасиет алгоритм түрінде жазылған есеп шешімі жеке қарапайым командаларға бөлініп, орындалу ретіне қарай орналасқанын көрсетеді. Қез келген есепті бөліктерге жіктең орындауға болады.

**Алгоритмнің анықтылығы.** Бұл қасиет алгоритмнің әр коман-дасы орындаушы үшін түсінікті болуын және мәнсіз орындал-маяу керектігін көрсетеді.

**Алгоритмнің нәтижелілігі.** Бұл қасиет алгоритмнің міндетті турде белгілі бір қадамдардан кейін аяқталып, нәтижеге жете-тінін көрсетеді.

**Алгоритмнің жалпылығы.** Бұл қасиет есепті шешуге арналған алгоритмнің осы типтес есептердің барлық мүмкін мәндері үшін орындалатынын көрсетеді.



алгоритмді әзірлеу – разработка алгоритма – algorithm development  
алгоритмді орындау – выполнение алгоритма – algorithm execution

«Алгоритм» ұғымы математикада ертеден бері қолданылады. Математикалық теория объектісі ретінде кейбір проблеманы зерттеуге байланысты тек XX ғасырдың 30-шы жылдарында қарала бастады.

### **Алгоритмді сипаттаудың бірнеше түрі бар. Олар:**

1. Алгоритмді сөз және формулалар көмегімен сипаттау.
2. Алгоритмнің графикалық сипатталуы, яғни алгоритмді арнайы графикалық схемалар – блок-схема көмегімен сипаттау.
3. Алгоритмді псевдокод арқылы сипаттау.

Псевдокод дегеніміз – алгоритм қадамының нақты программалау тілі операторларын қолданбай жай тілмен сипатталуы.

### **Алгоритмдерді есеп шығаруда қалай қолдануға болады?**

Есеп шығару кезінде үнемі кездесіп, қайталанып отыратын алгоритмдер бар. Мысалы, ең үлкені немесе ең кішісін анықтау, арифметикалық ортасын табу, санның цифрларын бөліп алу т.б. Мұндай қарапайым алгоритмдерді программаушылар зерттеген. Бұл алгоритмдердің онтайлы жұмыс істеу түсініктемелері мен программалық кодтарын интернеттен кездестіруге болады. Есеп шығару барысында осы типтегі алгоритмдер кездескен сайын алгоритм құрастырып жазып отырудың қажеттілігі аз болады. Жұмысты жеңілдету үшін дайын алгоритмдерді пайдаланған тиімді. Программалау барысында ең көп кездесетін алгоритмдер құрылымын түсініп, есіне сақтап, өз алгоритмінің қорын жасап алғың керек. Құрделі есептерді шығаруда оларды шағын тапсырмаларға ажыратып алған дұрыс. Шағын тапсырмаларды орындау барысында осы алгоритмдерді қолдануыңа болады.

«Жалақы» тақырыбындағы есепті шығару жолын талдайық. Осы есепті талдау барысында дайын алгоритмдерді дұрыс пайдаланудың қаншалықты маңызды екенін түсінесің.

Зауытта жұмыс істейтін 3 жұмысшының айлық жалақысының мөлшері берілген. Зауыт жұмысшыларының орташа жалақысын есепте. Осы жұмысшылардың алатын жалақысының ең көп мөлшері ең аз жалақыдан неше процентке артық?

| Мысалы | Нәтиже                  |
|--------|-------------------------|
| 200000 | Ortasha jalaqy = 150000 |
| 100000 | 200%                    |
| 150000 |                         |

**Есеп шығаруда қолданылатын негізгі алгоритмдер:**

1. Арифметикалық ортаны табу алгоритмі. Программа коды (*1-сүрет*).
2. Ең салынған үлкенін табу алгоритмі. Программа коды (*2-сүрет*).
3. Ең кішісін табу алгоритмі. Программа коды (*3-сүрет*).

```
a=int(input())
b=int(input())
c=int(input())
k=0
k=(a+b+c)/3
print(k)
```

*1-сүрет*

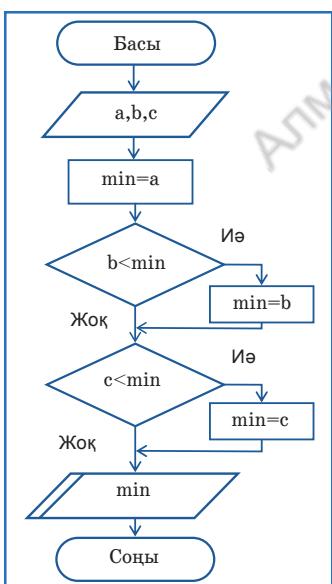
```
a=int(input())
b=int(input())
c=int(input())
max=a;
if b> max:
 max=b
if c > max:
 max=c
print(max)
```

*2-сүрет*

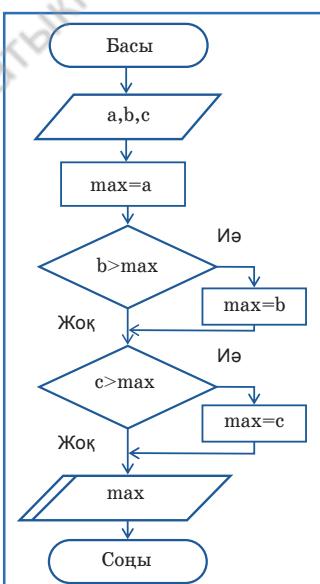
```
a=int(input())
b=int(input())
c=int(input())
min=a;
if b< min:
 min=b
if c < min:
 min=c
print(min)
```

*3-сүрет*

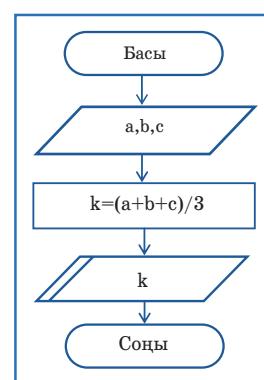
Жоғарыда біз алгоритмді сипаттау түрлерімен таныстық. Солардың арасында алгоритмдерді сипаттаудың блок-схема түрі басқаларына қарағанда есептің құрылымын түсінуге ыңғайлы келеді. Төменде ең кішісін табу (*2-схема*), ең үлкенін табу (*3-схема*) мен арифметикалық ортасын табудың (*4-схема*) блок-схемалары берілген.



*2-схема.*  
Ең кішісін табу



*3-схема.*  
Ең үлкенін табу



*4-схема.*  
Арифметикалық ортасын табу



```

5.2.1.py - C:\Users\User\AppData\Loca... File Edit Format Run Options Window Help
a=int(input())
b=int(input())
c=int(input())
k= (a+b+c)/3
max=a;
if b> max:
 max=b
if c > max:
 max=c
min=a;
if b< min:
 min=b
if c < min:
 min=c
print('Ortasha jalagy=', k)
print((max/min)*100, '%')

```

Ln:18 Col:0

*4-сүрет.* Есептің программа коды

Міне, 2, 3, 4-схемалардагы осындай қарапайым алгоритмдерді олардың 1, 2 және 3-сүреттегі программа кодтарымен салыстыра отырып талда. 4-сүреттегі «Жалақы» есебінің программа кодының блок-схема алгоритмін өзірле. Алгоритмдердің құрылымын түсіну маңызды. Есептерге осындай дайын алгоритмдердің бірнешеуін пайдаланғанда ғана толық нәтижеге қол жеткіземіз.

«Жалақы» есебінің программасын құру барысында жоғарыда қарастырылған үш алгоритмді бірге қолдану арқылы ғана толық

нәтиже алуымызға болады. Есептің программалық коды *4-сүретте* берілген. Назар аударып қарасаң, бір программа кодына жоғарыда қарастырылған үш алгоритм біртұтас алгоритм ретінде қолданылған.



### Талдау



2, 3, 4-схемаларды олардың 1, 2, 3-сүреттердегі программа кодтарымен салыстыра отырып талдаңдар. 4-сүреттегі «Жалақы» есебі программа кодының блок-схемасының алгоритмін өзірлендер.



### Жинақтау



Өздеріңің есептерінді ойлап тауып, жазыңдар. Есепті шешкенде кем дегенде екі алгоритм қолданылуы керек.



### Бағалау



Есептің программасын құруда алдын ала белгілі дайын алгоритмдерді қолданудың маңызы қандай?



### Ойлануға берілген сұрақтар

1. Алгоритм өзірлеуде алгоритмдердің қасиеттерін білу қаншалықты маңызды?
2. Алгоритмді сипаттаудың қандай түрлері бар? Оларды программалау барысында қолданудың маңызы қандай?
3. Есепті программалау барысында оның алгоритмі қалай өзірленеді?



## Тапсырма

\*

**1-тапсырма.** Егер берілген үштаңбалы  $N$  саны жұп болса, санның соңғы цифры 5-тен үлкен болса, басынан және соңынан бастап оқығанда бірдей оқылса (палиндром), онда экранға 1-ді, әйтпесе 0-ді шығар. Тапсырманың блок-схемасын құр.

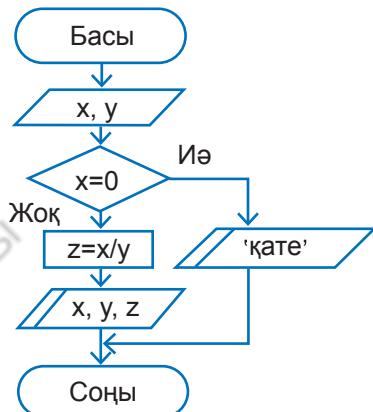
| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 636    | 1      |
| 434    | 0      |

\*\*

**2-тапсырма.** Белгілі бір алгоритм блок-схема түрінде орындалған (*5-сурет*).

Осы блок-схемада:

- a)  $x = 0, y = 1;$
- ә)  $x = 2, y = 4;$
- б)  $x = 6, y = 0$  мәндері үшін қандай нәтиже алынатынын есепте.
- 1) Блок-схеманың программа кодын жаз.
- 2) Алынған нәтиже мен программа кодына қарап, бұл алгоритмнің қызметін анықта.



*5-сурет.* Блок-схема

\*\*

**3-тапсырма.** Бір-біріне тең емес  $x$  пен  $y$  нақты сандары берілген. Осы екі санның кішісін олардың қосындысының жартысына, ал үлкенін екі санның көбейтіндісінің үш еселенгеніне ауыстыратын алгоритмнің блок-схемасы мен программа кодын құрастыр. Егер сандар бір-біріне тең болса, онда экранға сандардың қосындысын шығар.

| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 20 10  | 200 15 |
| 20 20  | 40     |



## Үй тапсырмасы

Алгоритмнің қасиеттеріне күнделікті өмірден мысал келтір. Алгоритмнің қасиеттері бойынша өзінді тәрбиелеу қаншалықты маңызды? Шағын эссе жаз.

## 5.3

## Алгоритмді программалау



Python-да тармақталған алгоритмдерді пайдаланып, есептердің программасын қалай құрастыруға болады?



## Ойлан

- Алгоритмнің қандай түрлерін білесің?
- Есептерді программалауда тиімді алгоритм құру қаншалықты маңызды?



## Жаңа білім

Алгоритмді графикалық түрде блок-схемалар арқылы көрсету – оның логикалық құрылымын графикалық түрде бейнеслеу екендігін өткен тақырыптарда білдік. Мұнда деректерді өңдеудің әрбір кезеңі атқарылатын операцияға сәйкес өртүрлі геометриялық фигураалар (блоктар) түрінде көрсетіледі. Сонымен бірге алгоритмдерді блок-схема түрінде қолдануда блоктар арасын бағытталған кесінділермен дұрыс біріктіріп отыру маңызды. Бұл әдіс арқылы есеп шығару барысында блок-схемадан программаға ауысу кезеңі оңай болады.

Есептерді программалау барысында олардың алгоритмдік блок-схемасын жасау өте маңызды. Программалауды енді бастап жатқандар берілген есептің маңызды тұстарын жоспарлап алуы керек. Сол үшін орындалатын әрбір есептің шартын мұқият оқып, есептегі туындастын әртүрлі шарттарды орынды қолдануы қажет. Блок-схемалар арқылы алгоритмдік қадамдарды жоспарлап алғаннан кейін ғана есептің программасын жазуға кіріскең дұрыс. Алгоритмдер құрылымына қарай 3 түрге бөлінеді.



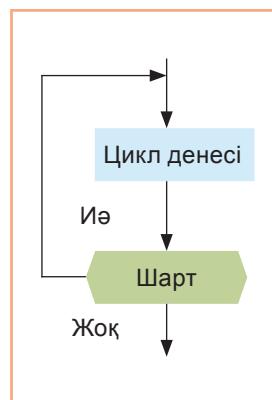
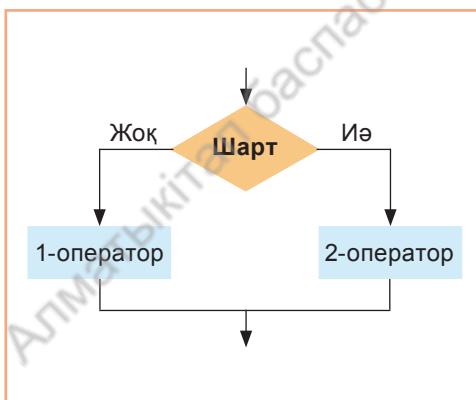
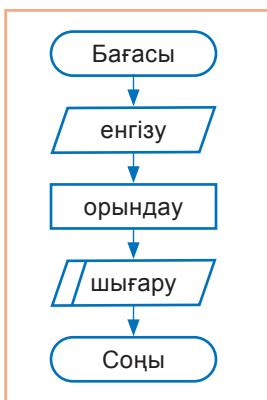
**сызықтық алгоритм – линейный алгоритм – linear algorithm**  
**тармақталу алгоритмі – алгоритм ветвления – branching algorithm**

## Алгоритмдердің құрылымына қарай бөлінуі

**Сызықтық алгоритмдер** – тармақталған және қайталау өрекеттері жоқ, барлық өрекет тізбекпен, бірінен соң бірі табиғи реттілікпен бір реттен орындалатын алгоритмдік құрылым (1-схема).

**Тармақталған алгоритмдер** – бастапқы қойылған шарттың орындалуына қарай есептеу жүргізудің бірінші немесе екінші жолымен жүруін көрсететін алгоритмдік құрылым (2-схема).

**Циклдік алгоритм** – бастапқы қойылған шарт орындалғанша қайталанатын командалар тізбегін көрсететін алгоритмдік құрылым. Циклдер көмегімен программа жазу оның жазылу процесін жеңілдетеді (3-схема).



Есептердің алгоритмін графикалық блок-схема арқылы өрнектей алсақ, кейінгі қадамда блок-схеманы негізге ала отырып, программа кодын құруды оңай жүзеге асыруға болады. Есеп қарастырайық.

Екітаңбалы  $N$  саны берілген. Осы санның цифрларының қосындысы тақ сан ба, өлде жұп сан ба? Анықта. Егер тақ сан болса, жауапқа 1 саны, жұп сан болса, 0 саны шықсын.

Есептің блок-схемасы 4-схемада берілген.



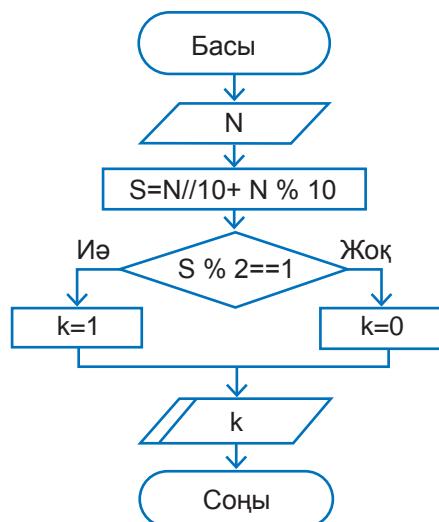
```

531.py - C:/Users/Us...
File Edit Format Run Options
Window Help
N=int(input())
S=k=0
S=N//10+ N % 10
if S % 2 ==1:
 k=1
else:
 k=0
print(k)

```

Ln:9 Col: 0

1-сурет. Программа коды



4-схема. Есептің блок-схемасы

Есептің 4-схемадагы блок-схемасы мен 1-суреттегі программа кодын салыстыру тармақталу алгоритмінің жұмысын түсінуге мүмкіндік туғызады. Есептің программа кодын жазудың алдында оның алгоритмін құрастырып алу есепті дұрыс шығаруға көмектеседі.



### Практикалық жұмыс

#### «Дүкенге бару» жобасы

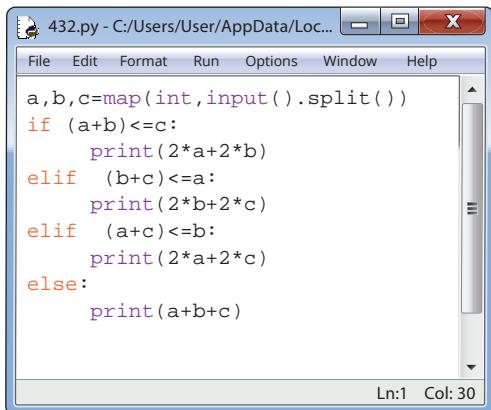
Бұгін – Айдостың туған күні. Оған достары қонаққа келеді. Айдос қонақтарға дастарқан жаю үшін үйінің жанында орналасқан екі дүкеннен қажетті азық-түлік сатып алуы керек. Айдостың үйінен 1-дүкенге дейінгі арақашықтық – **a** метр, 2-дүкенге дейін – **b** метр. Ал екі дүкеннің арасы **c** метр болады. Айдосқа екі дүкенге де барып, үйіне қайтып келетін ең қысқа жолды таңдауға көмектес (**2-сурет**).

| Мысалы  | Нәтиже |
|---------|--------|
| 5 30 15 | 40     |

«Дүкенге бару» жобасының программа коды 3-суретте берілген. Жоба-шарт программадан көріп түрғаныңдай, шарт тексерудің **elif** құрылымы арқылы орындалған.



**2-сурет.** «Дүкенге бару» жобасына иллюстрация

```
a,b,c=map(int,input().split())
if (a+b)<=c:
 print(2*a+2*b)
elif (b+c)<=a:
 print(2*b+2*c)
elif (a+c)<=b:
 print(2*a+2*c)
else:
 print(a+b+c)
```

Ln:1 Col: 30

**3-сурет.** «Дүкенге бару» жобасының программа коды



### Талдау



«Дүкенге бару» жобасының программалық кодын талда. Программаға 1)  $a = 4$ ;  $b = 5$ ;  $c = 10$  және 2)  $a = 5$ ;  $b = 5$ ;  $c = 9$  жағдайлары енгізілгенде қандай нәтижелер алынады? Алынған нәтижелерді талдап, түсініктеме беріңдер.



### Жинақтау



«Дүкенге бару» жобасының блок-схемасын құрып, оны сыйыптастарыңа ұсыныңдар. Құрған блок-схема алгоритм құрылымының қай түріне жатады? Түсініктеме беріңдер.



### Бағалау



Есептің алгоритмін құрудан программалау процесіне өту кезеңін графикалық тәсілде дайындал алудың маңызын бағала. «Бірден есептің программасын жазудан бастау керек пе, әлде алдын ала оның алгоритмін графикалық түрде дайындал алған дұрыс па?» тақырыбында сыйыптастарыңмен пікірталас үйимдастыр.



## Қосымша ақпарат

Алгоритм – мәселені шешуге бағытталған әрекеттер тізбегін орындау үшін орындаушыға арналған нақты және түсінікті нұсқаулық. «Алгоритм» сөзі арифметикалық амалдарды орындау ережелерін тұжырымдаған математик әл-Хорезмидің есімімен байланысты. Алғашында алгоритм сандармен төрт арифметикалық амалдарды орындау ережелері ретінде ғана берілді. Одан кейін бұл тұжырымдаманы кез келген тапсырманы шешуге әкелетін әрекеттер тізбегін белгілеу үшін қолдана бастады. Есептеу процесінің алгоритмі туралы айтылғанда, алгоритм қолданылатын объект әрқашан деректер болады. **Есептерді шешудің алгоритмі** дегеніміз – бастапқы деректерді қорытынды нәтижеге айналдыру ережелерінің жиынтығы.



## Тапсырма

\*

**1-тапсырма.** Үштаңбалы  $N$  саны берілген. Осы санның цифрларының арасындағы ең үлкенін тауып, экранға шығар. Тапсырманың блок-схемасын құр.

385

| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 120    | 2      |
| 786    | 8      |

\*\*

**2-тапсырма.** Сандармен жасалатын негізгі амалдардың бірі – оларды салыстыру. **K** мен **P** бүтін сандары берілген. Осы сандарды салыстыр. Егер  $K > P$  шарты орындалса – " $>$ ", егер  $K < P$  болса – " $<$ ", егер  $K = P$  болса, " $=$ " таңбалары экранға шықсын.

84 &gt; 50

| Мысалы  | Нәтиже |
|---------|--------|
| 47 68   | <      |
| 4 -1    | >      |
| -80 -80 | =      |



## Үй тапсырмасы

Сызықтық алгоритмге арналған есеп құрастырып. Құрастырған есебінді әрі қарай тармақталу алгоритміне арналған есепке ауыстырып. Құрастырған есебіңің блок-схемасын құрып, программалық кодын жаз.

## 5.4

## Есепті программалау. Практикалық жұмыс



Python-да есептердің алгоритмдік блок-схемаларын құру мен программа кодын жазуды қалай орындауға болады?



## Ойлан

- Сызықтық пен тармақталу алгоритмдерінің құрылымында қандай айырмашылық бар?



## Практикалық жұмыс

### Тармақталу алгоритмдеріне арналған есептердің блок-схемасын және программасын құру

#### 1-тапсырма. Дөңгелектердің ауданы

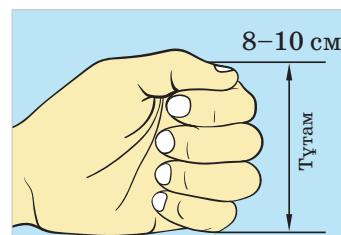
Радиусы  $R_1$  және радиусы  $R_2$  дөңгелектері аудандарының қосындысын тап. Дөңгелектердің ауданын есептеу формуласы –  $S_1$

$$S_1 = \pi * R_1^2; S_2 = \pi * R_2^2$$

| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 3 5    | 106.76 |

#### 2-тапсырма. Өлшем бірліктері

Халқымыздың ежелден келе жатқан өлшем бірліктері бар. Солардың арасынан қарыс (1 қарыс – шамамен 21–22 см) пен тұтам (1 тұтам = шамамен 10 см) өлшемдерін қарастырайық. Берілген  $S$  см ұзындықты қарыс және тұтам өлшемдерімен өрнекте.



| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 220    | 10 22  |

**3-тапсырма. Цифрларды көбейту**

Бестаңбалы сан берілген. Осы санның мыңдығы мен жүздігінің көбейтіндісін тап.

| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 49795  | 63     |

**Сызықтық алгоритмдерге арналған есептердің блок-схемасы  
мен программасын құрастыру**

**4-тапсырма. Парталар**

Мектептегі үш жаңа оқу кабинетін жасақтау үшін екі адамдық жаңа парталарға тапсырыс дайындалуда. Әр кабинетте отыратын оқушылар саны белгілі болса, тапсырыс берілуі керек ең аз парталар саны қанша екенін анықта. Әр кабинетте отыратын оқушылар саны N, P, K.



| Мысалы   | Нәтиже |
|----------|--------|
| 21 27 30 | 40     |

**5-тапсырма. Сабактағы үзіліс**

Мектепте сабак таңғы 9.00-де басталады. Сабактың ұзақтығы – 40 минут. 1, 3, ... т.с.с. сабактардан кейін 5 минут, 2, 4, ... т.с.с. сабактардан кейін 10 минут үзіліс беріледі.

Берілген сабактың нөміріне (1 мен 8 арасындағы сан) қарап, сол сабактың аяқталу уақытын сағатпен, минутпен көрсет.

| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 3      | 11:15  |



## **6-тапсырма. Бетті нөмірлеу**

Кітаптың N беті бар ( $N \leq 1300$ ). Осы кітапты нөмірлеуге қанша цифр қажет?



| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 9      | 9      |
| 20     | 31     |



## **7-тапсырма. Санның таңбасын анықтау**

х саны берілген. х санының мәні – 1 мен 9999 арасындағы сандар.  
х саны неше таңбалы екенін тап.

| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 8596   | 4      |



## **8-тапсырма. Санның таңбасын анықтау**

Н саны берілген ( $N \leq 1\ 000$ ). Осы санның бүтін немесе бүтін емес тігін анықта. Егер сан бүтін сан болса, онда жауапқа 1, бөлшек сан болса, онда жауапқа 0-ді шығар.

| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 4.5    | 0      |

## 5.5

## Программаны тестілеу



Python-да программа жұмысының тиімділігін қалай анықтауға болады?



## Ойлан

- «Программаны тестілеу» (сынау) дегенді қалай түсінесің?
- Программаны тексеруге арналған тестілердің қандай түрлерін білесің?



## Жаңа білім

Өткен тақырыптарда біз негізінен есепті шығару алгоритмін анықтау мен программасын құру жолдарына ерекше мән бердік. Бірақ берілген есептердің тек программасын құрумен бөрі бітпейді. Программа жазудағы жіберген қателерді анықтап, оларды жөндеу керек. Сонымен бірге программаның есепте қойылған шарттарға толық жауап беретінін анықтау мәселесі туындайды. Ол үшін құрас-тырған программаны тестілеуіміз керек.

**Тест (ағыл. *test* – сынау)** – алғашқы деректердің кейбір жиыны мен программа жұмысы кезінде осы деректерге сәйкес келетін алынуға тиісті барлық нәтиженің дәл сипаттamasы.

Программаның қателерін жөндеу мен программаны тестілеу бір-біріне үқсамайтын екі кезеңнен тұрады:

- жөндеу кезінде программадағы синтаксистік қателер жойылады;
- тестілеу кезінде программаның жұмыс істеу қабілеттілігі тексеріледі.

Тестілеу программа жұмысындағы қателіктің бар екендігін анықтаса, жөндеу программаның дұрыс жұмыс істемеуінің себептерін көрсетеді. Программа қаншалықты жөнделгенімен, оның жұмысқа жарамдылығын анықтайтын кезең – программаны тестілеу процесі.

Арнайы таңдап алынған тест жиынтығы көмегімен программа жұмысынан күтілетін нәтиже мен программаның нақты көрсеткен нәтижесі арасындағы сәйкестікті тексеру процесі **программаны тестілеу** деп аталады.

Егер программа таңдап алынған тестілік деректер жүйесінен өткенде барлық жағдайда дұрыс нәтиже берілсе, онда программаны шартты түрде дұрыс программа деп есептеуге болады.

Тестілеу тәсілін жүзеге асыру үшін, олардың үлгі (эталон) нәтижелері даярлануы тиіс. Программаны тексеруге арналған үлгі нәтижелер компьютерде программаны орындау, нәтиже алу кезінде дайындалмауы керек. Керісінше, программа жұмысын тексерудің алдында дайындағанда қою керек.

### Тестілеу процесінің кезеңдері

Программаны тестілеу процесін үш кезеңге бөлуге болады.

**1. Қалыпты жағдайларға тексеру.** Программалардың жұмыс іс-теуінің нақты жағдайына тән алғашқы деректер негізінде тестілеу болжанады.

**2. Экстремалды (шегаралық) жағдайларға тексеру.** Бұл тестілеу деректері шегаралық мәндерден құралады. Мысалы, программаны тестілеуге қолданатын деректер  $[0;1000000]$  арасындағы мәндердің бірі болсын. Онда программа жұмысын тексеруге экстремалды дерек ретінде өте кіші 0, 1 және өте үлкен дерек ретінде 9999999, 1000000 мәндері қолданылады. Барлық программа қандай да бір шектеулі алғашқы деректер жиынын өндөуге есептеліп жасақталатындығы белгілі.

**3. Ерекше жағдайларға тексеру.** Қандай да бір кеткен қателіктің себептерінен дәл сол мәндерді өндөуге тұра келген жағдайды тексеру ерекше жағдайларға жатады. Программа өзі дұрыс өндей алмайтын кез келген деректерді теріске шығаруы тиіс. Программаның тестілеуден толық өтпеуі программа құруда кеткен қателіктерден туындаиды. Программаны тестілеумен бір мысалдың негізінде практикалық түрғыдан танысайық.



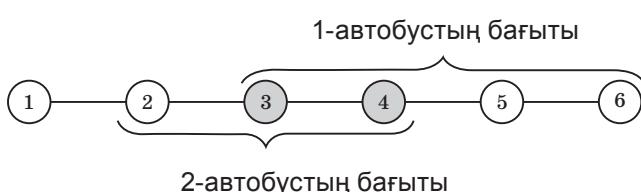
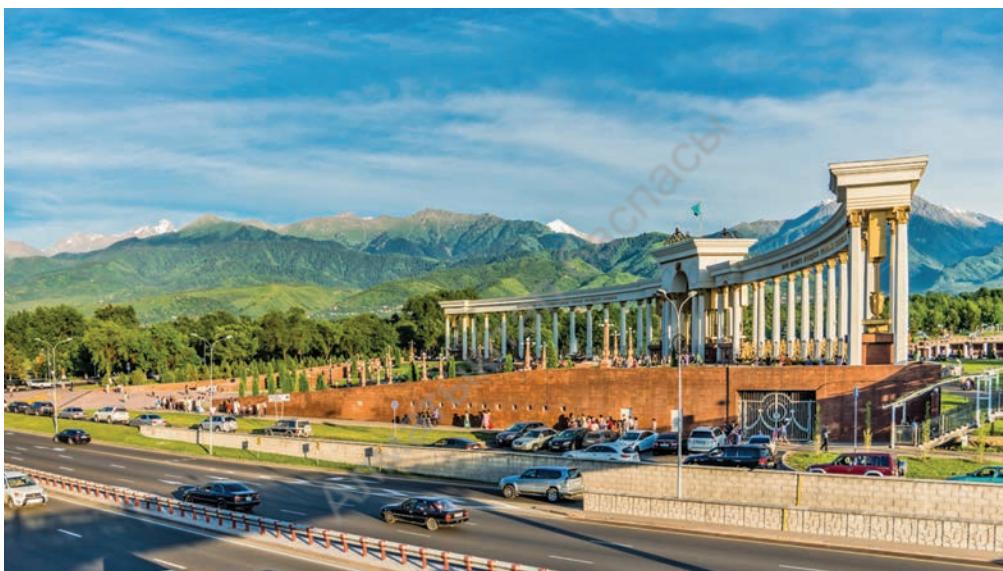
программаны тестілеу – тестирование программы – testing  
programs  
үлгі нәтижелері – образцовые результаты – sample results



## Практикалық жұмыс

### Бағытқа ауысу

Алматы қаласындағы Қазақстан Республикасының Тұңғыш Президенті саябағына баратын автобустар саны жеткіліксіз. Оны жою мақсатында екі жаңа автобус маршрутын енгізу туралы шешім қабылданды. Бұл екі автобус бағыты өзара қызылсызы да, қызылсыпауда мүмкін. Автобус тоқтайтын аялдамалар 1 мен 100 аралығындағы сандармен берілген. Бір автобустан екіншісіне ауысуға болатын аялдамалардың санын анықта. Енгізу деректері ретінде **a** және **b** бірінші автобустың «бастапқы – соңғы», одан кейін **c** және **d** екінші автобустың «бастапқы – соңғы» аялдамалары берілген (*1-сурет*).



*1-сурет*

| Мысалы   | Нәтиже |
|----------|--------|
| 3 6 4 2  | 2      |
| 3 1 5 10 | 0      |

Жоғарыда айтылғандай, есептің программа кодын жазар алдында есептің шартында қойылған талаптар бойынша тестілеу нұсқаларын дайында алудымыз керек (*1-кесте*).

### *1-кесте. Үлгі тест*

| № | Программа жұмысын тестілеуге арналған үлгі тест деректеріндегі a, b, c, d-лердің мәні | Тестілеу кезеңдері | Программа жұмысынан күтілетін нәтиже |
|---|---------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------------------------------------|
| 1 | 1 2 3 4                                                                               | Экстремалды        | 0                                    |
| 2 | 2 4 3 5                                                                               | Экстремалды        | 2                                    |
| 3 | 35 17 10 42                                                                           | Қалыпты            | 19                                   |
| 4 | 30 10 45 80                                                                           | Қалыпты            | 0                                    |
| 5 | 4 50 4 50                                                                             | Қалыпты            | 47                                   |
| 6 | 1 99 97 100                                                                           | Экстремалды        | 3                                    |

**Есептің программасын құру идеясы:** программаға енгізілетін тестілеу деректері, яғни автобустың «бастапқы – соңғы» аялдамалары ретсіз берілген.



```
a,b,c,d=map(int,input().split())
if a>b:
 a,b=b,a
if c>d:
 c,d=d,c
if a>c:
 a,b,c,d=c,d,a,b
if b>d:
 b,d=d,b
if b<c:
 print(0)
else:
 print((b-c)+1)
```

Ln:1 Col: 31

*2-сүрет. if операторымен орындалған программа коды*

```
a,b,c,d=map(int,input().split())
a, b = min(a, b), max(a, b)
c, d = min(c, d), max(c, d)
left = max(a, c)
right = min(b, d)
print(max(0, right - left +1))
```

Ln:7 Col: 0

*3-сүрет. Программа кодын жазудың тағы бір өдісі*

Мысалы, 1-тестіден байқасақ, бірінші бағыттағы автобус 3-аялдамадан 6-аялдамаға бара жатса, екінші бағыттағы автобус 4-аялдамадан 2-аялдамаға қайтып келе жатыр. Есептің шарты бойынша екі бағыттың қызылысатын аялдамалар санын табу жеткілікті. Демек, есептің дұрыс шешімін табу үшін, екі бағыттағы аялдамалар-

ды өсу реттеп алу керек. Есептің шарт тексеру операторы арқылы орындалған программа коды *2-суретте*, Python-ның мүмкіндіктерін тиімді пайдаланып, *max* және *min* функциялары арқылы орындалған программа коды *3-суретте* берілген. Екі программада да есепті шығару идеясы бір болғанымен, программалық тұрғыдан жүзеге асыру жолы әртүрлі.



### Талдау



Практикалық жұмыс арқылы 2,3-суреттерде берілген программа кодтарының құрылу жолдарын салыстыра отырып, талдаңдар.

- 1) Қай программа кодының жазылу құрылымы ұнады? Себебін түсіндіріңдер.
- 2) 1-кестедегі үлгілік тестілерді талдаңдар. Олар екі тестілеу кезеңінің бірінің қатарына жатқанымен, оларды туындастын шарттарына қарай топтарға жіктеңдер.



### Ойлануға берілген сұрақтар

1. «Программаны тестілеу» дегеніміз не? Ол қандай кезеңдерден тұрады?
2. Тестілеудің программа жұмысына қандай әсері бар?
3. Программаны тестілеу не үшін маңызды?



### Тапсырма

\*\*

**1-тапсырма.** Шахмат тақтасының торкөздері берілген. Берілген екі торкөздің координатарына қарап, олардың түстері бірдей немесе бірдей еместігін анықта. Егер торкөздердің түстері бірдей болса – «ia», әйтпесе «joq» сөздері экранға шықсын. Тестілеу кезеңдерін пайдаланып, есептің дұрыстығын анықтауға арналған 5 түрлі тест дайында.

|   | 1 | 2 | 3 | 4 | . | . |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | ■ |   | ■ |   | ■ |   |
| 2 |   | ■ | ■ | ■ |   | ■ |
| 3 | ■ |   |   |   | ■ | ■ |
| . |   | ■ | ■ | ■ |   | ■ |
| . | ■ |   | ■ |   | ■ |   |

| Мысалы  | Нәтиже |
|---------|--------|
| 2 1 3 2 | ia     |

5.6 - 5.7

Практикалық жұмыс



Python-да есептердің программа кодын қалай жазуға болады?



### Ойлан

- Берілген есептерді программалау қандай қадамдардан тұрады?
- Есепті шығару жолының алгоритмін табуда қандай білімдерді үштастыра білу керек? Есіңе түсір.
- Программа құру процесінің қандай тұстары қындық туғызды?



### Практикалық жұмыс

#### Сызықтық алгоритмдерге үлгілік тестілер құрастыру мен программалау

\*

##### 1-есеп. Тең бөлү

Н бала К алманы тең бөліп жеді. Тең бөлуге қелмесе, алма жетпей қалғандар басқалардан бір алмадан кем алды. Неше бала басқаларға карағанда бір алмадан кем алды? Программа жұмысын тексеру үшін, 5 үлгілік тест дайында. Есептің программа кодын жаз.



| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 4 16   | 0      |
| 7 30   | 5      |

**\*****2-есеп. Тіктөртбұрыш**

Өлшемдері  $A$  м  $x$   $B$  м болатын тіктөртбұрыш берілген. Осы тіктөртбұрыштан қабырғасының ұзындығы  $S$  м болатын қанша шаршыны қиып алуға болады? Программа жұмысын тексеру үшін 3 үлгі тест дайында. Есептің программа кодын жаз.

| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 5 6 5  | 1      |

**\*\*****3-есеп. Қеңсе тауарлары**

Қеңсе тауарларын сататын дүкенге барған Гауһар  $X$  қалам,  $Y$  сыйфып пен  $Z$  өшіргіш сатып алды. Қаламның бағасы сыйфыстың бағасына қарағанда 10 теңгеге арзан, ал өшіргіштің бағасынан 5 теңгеге қымбат екені белгілі. Егер қаламның құны  $P$  теңге екені белгілі болса, сатып алған заттарына Гауһардың қанша теңге төлейтінін анықта. Енгізу деректері  $X$ ,  $Y$ ,  $Z$  және  $P$  реттілігімен берілген. Программа жұмысын тексеру үшін 3 үлгі тест дайында. Есептің программа кодын жаз.

| Мысалы    | Нәтиже |
|-----------|--------|
| 7 10 5 20 | 515    |

**\*\*****4-есеп. Телефон қызметінің ақысын төлеу**

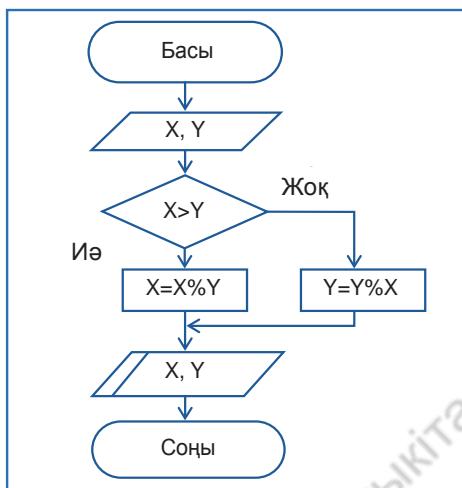
Телефон компаниясы өз қызметіне ақы төлеудің жаңа жүйесін қолдана бастады. Жаңа ақы төлеу жүйесі бойынша, егер тұтынушы 1 айда  $A$  минутқа дейін сөйлессе, онда ол әр минут үшін  $K$  теңге, ал  $A$  минуттан артық сөйлескен әр минуты үшін  $B$  теңге төлейді. Қанат бір айда  $P$  минут сөйлескен. Ол телефон компаниясына қанша ақша төлейді? Енгізу деректерінің реті  $P$ ,  $A$ ,  $K$ ,  $B$  ( $1 \leq P \leq 1000$ ,  $1 \leq A \leq 500$ ,  $1 \leq K \leq 50$ ,  $1 \leq B \leq 100$ ). Программа жұмысын тексеру үшін 5 үлгі тест дайында. Есептің программа кодын жаз.

| Мысалы        | Нәтиже |
|---------------|--------|
| 392 300 10 25 | 5300   |

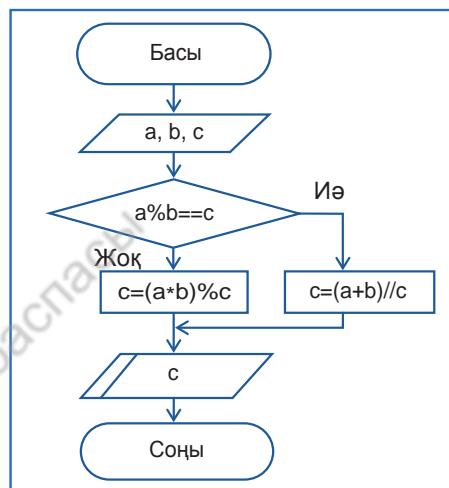
## Тармақталу алгоритмдеріне үлгілік тестілер құрастыру мен программалау

\*

**5-есеп.** Алгоритмді өрнектеудің графикалық әдісі арқылы шығарылған қандай да бір есептердің блок-схемалары берілген (1-ші және 2-суреттер). Осы блок-схемалардың жұмысын 5 түрлі үлгі тест дайындаңыз, тексер. Блок-схемалардың Python программалашу тіліндегі программасын құрыңыз. Мысалы, 1-блок-схемада арналған бір тест үлгісі  $X = 10$ ;  $Y = 7$  болса, онда экранда  $X = 3$ ;  $Y = 7$  мәндері пайда болады.



1-сурет. 1-блок-схема



2-сурет. 2-блок-схема

\*

**6-есеп.** **A, B, C** сандары берілген. Осы сандардың нешеуі бүтін сан екенін анықта. Программа жұмысын тексеру үшін 3 үлгі тест дайында. Есептің программа кодын жаз.

| Мысалы     | Нәтиже |
|------------|--------|
| 12.5 14 45 | 2      |

\*

**7-есеп.** **A, B, C, D** сандары берілген. **A** саны тізімдегі қалған сандардың қаншасына еселік болады? Программа жұмысын тексеру үшін 3 үлгі және 3 тест дайында. Есептің программа кодын жаз.

| Мысалы     | Нәтиже |
|------------|--------|
| 60 30 15 4 | 3      |

\*\*

**8-есеп.** Енгізу деректерінің реті бойынша  $S$ ,  $L$ ,  $M$ ,  $N$  ( $0 \leq S \leq 107$ ,  $0 \leq L \leq 107$ ,  $0 \leq M \leq 107$ ,  $1 \leq N \leq 107$ ) сандары берілген. Осы 4 санның ең кішісін тәмемдегі формула бойынша табатын программа құрастыр. Программа жұмысын тексеру үшін 5 ұлғі тест дайында. Есептің программа кодын жаз.

$$\min = \{\max(S, L), \min(M, N)\}$$

| Мысалы   | Нәтиже |
|----------|--------|
| 15 3 9 6 | 6      |

\*

**9-есеп.** Берілген айдың нөміріне қарап, осы айда неше күн барын баспаға бер. Ақпан айында 28 күн бар деп есепте.

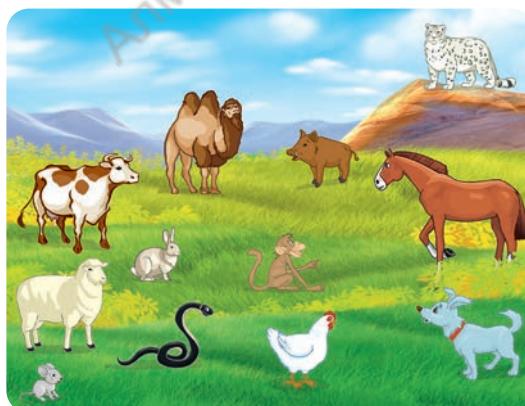
| Мысалы | Нәтиже |
|--------|--------|
| 7      | 31     |
| 2      | 28     |

\*\*

### 10-есеп. Тышқан – жыл басы

Ежелгі қазақша жыл санау бойынша жыл басы – наурыз айы. Он екі жылдық циклді «бір мүшел» деп есептеген. Он екі жылдың қатары «тышқан» жылынан басталған.

1900 жыл «тышқан» жылы болғаны белгілі болса,  $K$ -шы жылдың ( $K \geq 1900$ ) қазақша жыл атауын табатын программа құр.



| Мысалы | Нәтиже  |
|--------|---------|
| 2020   | tyshqan |
| 1974   | barys   |



### 11-есеп. Сәтті билет

Қоғамдық көлікте қолданылатын билетті алтытаңбалы санмен нөмірлейді. Алтытаңбалы нөмірі бар билеттің алғашқы үш цифрының қосындисы соңғы үш цифрының қосындисына тең болса, «бақытты билет» деп айтып жатады. **Input.txt** кіру файлының жалғыз жолында  $N$  бүтін саны берілген ( $106 \leq N < 107$ ). **Output.txt** шығыс файлында  $N$  нөмірі бар билет «бақытты» болса – «ia», ал басқаша «joq» деп шығаруы керек. Программа жұмысын тексеру үшін 5 үлгі тест дайында. Есептің программа кодын жаз.

| Input.txt | Output.txt | Түсініктеме   |
|-----------|------------|---------------|
| 385916    | ia         | $3+8+5=9+1+6$ |
| 900018    | joq        | $9+0+0=0+1+8$ |



### 12-есеп. Бұршақ күші

Нұр-Сұлтан қаласында бұршақтың күшін өлшеу мен бақылау үшін, Stat-Burshaq есептегіш құралы орнатылды. Егер есептегіш А-дан төмен бұршақ күшін тіркесе, онда оның экранында «Burshaq joq» хабарламасы пайда болады. Егер есептегіш бұршақ күшін А-дан көп, бірақ В-дан төмен тіркесе, онда «Burshaq» хабарламасы пайда болады. Ал бұршақ күші В-дан үлкен болса, онда ешқандай хабарлама шықпайды. А мен В ( $A < B$ ) сандары және қалаға жауған бұршақтың күшін сипаттайтын К шамасына қарап, есептегіш экранында пайда болатын хабарламаны анықта. Программа жұмысын тексеру үшін 5 үлгі тест дайында. Есептің программа кодын жаз.



| Мысалы   | Нәтиже      |
|----------|-------------|
| 10 20 15 | Burshaq     |
| 10 20 5  | Burshaq joq |
| 10 20 30 |             |

## Глоссарий

|                                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|----------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>адаптер</b>                         | (лат. <i>adapto</i> – икемге келтіремін) – компьютер мүмкіндіктерін арттыруға пайдаланылатын электрондық тетік (плата)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>айнымалы</b>                        | компьютер жадынан белгілі бір ақпараттарды сақтауға ажыратылған орынның аты (идентификатор)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>ақпарат</b>                         | (лат. <i>informatio</i> – түсіндіру, баяндау, мәлімет, жаңалық) – адамға хабар, сигнал, таңба түрінде беріледі. Ақпарат берілуіне және қабылдауына қарай бөлінеді                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>ақпаратты тасымалдау жылдамдығы</b> | уақыт бірлігінде жөнелтілетін, бодпен өлшенетін ақпарат саны                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>ақпаратты сығу</b>                  | жадта орналасқан файлдың сақталу көлемін кішірейту процесі. Бұл программалар файлдарды сығымдау процесінде олардың көлемін бірнеше есе кішірейтіп, компьютер жадын үнемдеуге мүмкіндік береді                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>алгоритмнің анықтық қасиеті</b>     | Алгоритм – біздің қалауымызға қарай өзгертуге болмайтын нақты нұсқау. Мысалы, бір есепті шешудің алгоритмі берілсе, онда ойланбай-ақ алгоритмде қандай нұсқаулар берілсе, сол нұсқауларды берілу ретімен орындасақ, есеп шығады. Алгоритмнің осы қасиетін оның анықтық қасиеті дейміз. Бұл жағдай ойлау қабілеті жоқ құрылғылардың, мысалы, компьютердің көмегімен есептерді шешу мүмкіндігіне кеппілдік берді. Мұндай құрылғылар алгоритмнің жарлықтарын ойланbastan формалды орындаиды. Сондықтан алгоритмді есепті шығаруға қажеттінің бәрі атқарушыға түсінікті өрі нақты болуы тиіс |
| <b>алгоритмнің дискреттік қасиеті</b>  | Алгоритм дискретті информациялармен жасалатын әрекеттерді тағайындаиды өрі өрнектейді. Алгоритмге қатысты әрекеттердің бәрі дискретті болады. Алгоритмнің жұмысына қажетті материалдар ретінде символдық мәтіндер мен сандар пайдаланылады                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>алгоритмнің жалпылық қасиеті</b>    | Бір алгоритмнің өзін бірнеше есептің шешімін табу үшін пайдалану мүмкіндігі, яғни бастапқы деректер мәндерінің жиыннына пайдалану мүмкіндігі бар. Алгоритмнің мұндай қасиеті көпшілікке бірдейлік, басқаша айтқанда, жалпылық қасиеті деп аталады                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>алгоритмнің нәтижелілік қасиеті</b> | Әрбір алгоритм белгілі бір бастапқы деректердің болуын талап етеді, іздеген нәтижеге қол жеткізеді. Мысалы, екі санды қосу алгоритмінде қосылғыштар бастапқы деректерге, ал қосынды нәтижеге жатады. Осылайша, алгоритмдегі әрекеттердің белгілі бір санның орындалуынан кейін қажетті нәтиже алу мүмкіндігі алгоритмнің нәтижелілігі деп аталады                                                                                                                                                                                                                                        |

|                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>архивтеген файл</b>  | арнайы әдіспен ұйымдастырылған файл, оның ішінде бір немесе бірнеше файл, сыйымдалған бумалар тобы да орналасуы мүмкін                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>ауқымды желі</b>     | байланыс жолы ретінде модемдер мен алтыс байланыс жолдарын (телефон немесе жерсерік) пайдаланатын, бір-бірінен үзақта орналасқан компьютерлердің тобы                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>бит</b>              | (ағыл. <i>binary digit</i> – екілік таңба) – ақпаратты осы екі таңбаның көмегімен кодтау, оларды сақтау мен жеткізу құрылғыларының жұмысын мейлінше жөнделетеді                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>гистограмма</b>      | (гр. <i>histos</i> – баған және <i>gramma</i> – жазу, әріп) – категорияларға топтастырылған интервалды деңгейлік мәліметтерді көрсететін тізбектелген тіктөртбұрыштардан тұратын схемалық жиіліктің бөлінісінің бейнеленуі                                                                                                                                                                                                                |
| <b>деректердің типі</b> | олардың қабылдай алатын мәндерінің және олармен орындауға болатын амалдардың жиынтығы, яғни шамалардың қабылдайтын мәндеріне берілетін сипаттама                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>диаграмма</b>        | нақты процестер мен құбылыстардың өзара байланыстарын сипаттайтын сандық көрсеткіштер схема түрінде кескінделетін нұсқалар                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>желі</b>             | деректер алмасуын қамтамасыз ететін арнайы құрылғылар көмегімен қосылған компьютерлер тобы                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>жергілікті желі</b>  | белгілі бір шектелген аймақта, мысалы, ғимарат ішінде өзара байланысқан компьютерлер тобы                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>желі топологиясы</b> | компьютерлердің, кабельдер мен желінің компоненттерінің орналасуы                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>идентификатор</b>    | ( <i>identifier</i> – амалдық жүйе немесе программалау тілі) элементтеріне атап ретінде қойылатын лексикалық бірлік. Ол берілген бір деректерге не олардың тобына қойылады, ал өзі латын әріптері мен цифрлардан тұратын, бірақ міндettі түрде әріптен басталатын символдар тізбегінен құралады. Кейбір тілдерде #, &, -, тәрізді өзге символдар мен төл әріптер пайдаланыла береді                                                       |
| <b>интернет желісі</b>  | желілік серверлер, электрондық коммуникациялар, прокси-серверлер және жеке компьютерлер негізінде құрылған ауқымды желі                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>интерпретатор</b>    | (лат. <i>interpretatio</i> – түсіндіру, түсінікті тілге аудару) – деңгейі жоғары программалау тілінде (алгоритмдік тілде) жазылған программаның алғашқы нұсқасын мәшине тіліне аударып орындаі алатын арнайы программа. Программаның бастапқы мәтініне талдау жасайтын, программаны жеке-жеке оператор бойынша орындаітын аудармашы. Компьютер жадына енгізілген программа мәтінін интерпретатор жолма-жол қалыпта мәшине кодына аударады |

|                                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>интерфейс</b>                | (ағыл. <i>interface</i> , <i>inter</i> – өзара, <i>face</i> – бет жағы) – программалаушылардың кәсіби тілінде өзара әрекеттесу «жазықтығы», пайдаланушы мен компьютердің қарым-қатынасы, яғни екі жүйенің немесе адам мен компьютердің өзара мәліметтер алмасуын қамтамасыз ететін аппараттық-программалық құралдардың жиынтығы |
| <b>кірістірілген шарт</b>       | шарт тексеру операторының құрамында екінші шарт тексеру операторын қолдану                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>компилятор</b>               | (ағыл. <i>compiler</i> , <i>compiling programm</i> – компиляциялаушы программа) – жоғарғы деңгейлі программалау тілінде жазылған алғашқы программаны мәшине тіліне (алгоритмдік тілдер, түсіндіргіш, аударғыш) түрлендіретін компьютердің жалпы математикалық жасақтамасының құрамды бөлігі                                     |
| <b>компьютерлік вирус</b>       | арнайы жазылған шағын программа. Ол өздігінен басқа программалар соңына немесе алдына қосымша жазылып, оларды «бұлліреді»                                                                                                                                                                                                       |
| <b>компьютерлік желі</b>        | диск, файл, принтер мен коммуникациялық құрылғыларды тиімді пайдалану мақсатында бірыңғай деректер алмасу арнасына біріктіріліп, өзара байланыстырылған компьютерлер тізбегі                                                                                                                                                    |
| <b>катқыл диск</b>              | (ағыл. <i>HDD</i> – <i>Hard Disk Drive</i> ) – сыйымдылығы үлкен ақпарат сақтаушы құрылғы. Оны компьютердің негізгі сақтау құрылғысы немесе ақпараттық қойма деп те атайды.                                                                                                                                                     |
| <b>құрамды шарттар</b>          | логикалық амалдар көмегімен тұтас бір шартқа біріктірілген бірнеше қарапайым шарт                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>логикалық көбейту</b>        | (конъюнкция – және, <i>and</i> ). Екі немесе одан көп пікірлерді «және» жалғаулық шылауының көмегімен біріктіру амалы логикалық көбейту немесе <b>конъюнкция</b> деп аталады. Конъюнкция табиғи тілде «және» жалғаулық шылауына сәйкес келеді                                                                                   |
| <b>логикалық қосу</b>           | (дизъюнкция – <i>or</i> ). Екі немесе одан көп пікірлерді «немесе» сөзінің көмегімен пікірді теріске шығару амалы логикалық теріске шығару немесе <b>инверсия</b> деп аталады. Дизъюнкция табиғи тілде «немесе» сөзіне сәйкес келеді                                                                                            |
| <b>логикалық теріске шығару</b> | (инверсия – ‘not’). «Емес» сөзінің көмегімен пікірді теріске шығару амалы логикалық теріске шығару немесе <b>инверсия</b> деп аталады. Инверсия табиғи тілдегі «дұрыс емес», «теріске шығару», «емес» үгымына сәйкес келеді                                                                                                     |
| <b>модель</b>                   | әлем картасы, жердің тартаулыс күшінің формуласы, зымыраның макеті т.с.с. объектілерді (түпнұсқа) зерттеу мақсатында адамның қолымен жасалған объект                                                                                                                                                                            |
| <b>модельдеу</b>                | объектілер мен құбылыштарды зерттеу үшін модель құру үдерісі                                                                                                                                                                                                                                                                    |

|                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|----------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>программа</b>                 | компьютер түсінетін тілде жазылған командалар және нұсқаулықтар                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>программалау тілі</b>         | хабарларды есептеуіш мәшинелердің көмегімен сұрыптайтын жасанды тілдер тобы. Сөйлеу тілдерінен сөздік қорының аздығымен, жазу ережесінің қатаң сақталуымен ерекшеленеді                                                                                                                     |
| <b>программаны тестілеу</b>      | арнайы таңдал алынған тест жиынтығы көмегімен программа жұмысынан күтілетін нәтиже мен программаның нақты көрсеткен нәтижесі арасындағы сәйкестікті тексеру процесі                                                                                                                         |
| <b>сервер</b>                    | өзінің ресурстарын желі қолданушыларына ұсынушы компьютер                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>сызықтық алгоритм</b>         | тармақталу мен қайталану өрекеттерінің тізбектей орындалуын сипаттайтын алгоритм түрі. Сызықтық алгоритмде барлық өрекет тізбектеліп, бірінен соң бірі табиғи реттілікпен бір ретпен орындалатын алгоритмдік құрылым                                                                        |
| <b>тармақталу алгоритмі</b>      | орындалуы керек қадам белгілі бір шарттың орындалу немесе орындалмауына байланысты жүзеге асырылатын алгоритм                                                                                                                                                                               |
| <b>тест</b>                      | (ағыл. <i>test</i> – сынау) – алғашқы деректердің кейір жиынтымен және программа жұмысы кезінде осы деректерге сәйкес келетін алынуға тиісті барлық нәтижелерінің дәл сипаттамасы                                                                                                           |
| <b>топология</b>                 | компьютерлердің нақты орналасуы                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>оптикалық талшықты кабель</b> | қорғаушы қабықшамен жабылған бір немесе бірнеше квадратті талшықтардан тұрады (кейір жағдайда полимерлі). Талшықтарды қорғауды қамтамасыз ету үшін, қабықша бірнеше қабаттан тұратында жасалады                                                                                             |
| <b>файл</b>                      | (ағыл. <i>file</i> ) – компьютердің сыртқы жадына сақталған ақпараттар жиынтығы. Файл алдын ала жасалған, сақталған ақпаратымызды қайта пайдалану үшін, ашу кезінде сыртқы жадқа орналасқан жерінен дәл тауып беруге мүмкіндік береді                                                       |
| <b>файлдық жүйе</b>              | операциялық жүйенің негізгі белгіне жатады. Оның көмегімен сыртқы жадқа немесе тасымалдағыштарға файлдар сақталады, файл алмасу жұмыстары жүргізіледі                                                                                                                                       |
| <b>файлдың типі</b>              | (ағыл. <i>File type</i> ) – файл сипаттамасын билдіреді. Файл типі осы файлды ашу үшін пайдаланылатын программыны айқындайды. Файл типтері файл атауын кеңейтумен сәйкес келеді. Мысалы, <b>.txt</b> немесе <b>.doc</b> деген кеңейтү функциясы бар файлдардың типі «мәтіндік құжат» болады |

|                                   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>флеш-жад</b>                   | (ағыл. <i>flesh</i> – жарқыл) – жазылған деректерді есте сақтай алатын микросхема (чип) түрінде жасалған жад түрі. Мәліметтерді өшіру электр разряды арқылы орындалады да, оған қайта жаңасын жазып, ұзак уақыт сақтауға болады. Қазіргі кезде флеш-карта (flesh-cards) түрінде жасалған флеш-жад кез келген компьютерде, цифрлы фотокамераларда пайдаланылады. Флеш- картаның кең тараған нұсқасын шығарған Memory-Stick 1998 жылдан бастап «Sony» фирмасында шығарылды |
| <b>хабардың ақпараттық көлемі</b> | бит немесе байтта өлшенетін ақпарат ұзындығы                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>циклдік алгоритм</b>           | бастапқы қойылған шарт орындалғанша қайталанатын командалар тізбегін көрсететін алгоритмдік құрылым. Циклдер көмегімен программа жазу программа жазу процесін жеңілдетеді                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>RAM</b>                        | (ағыл. <i>Random Access memory</i> ) – ерікті жету жады. Жедел жад – программалар өндөйтін деректерді жазу, оқу мен сақтауға арналған кішігірім көлемдегі жылдам сақтау құрылғысы                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>КЭШ</b>                        | (ағыл. <i>cach</i> ) немесе асқан жедел жад – шағын көлемді өте жылдам сақтайтын құрылғы                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>ROM</b>                        | (ағыл. <i>Read Only Memory</i> ) тек оқуға арналған жад, ол компьютер батареясынан қоректенеді. Өзгертуді қажет етпейді. ROM тұрақты жад құрылғысы (ТЖҚ) деп те аталағы. Бұл жадтағы ақпарат оған зауытта орнатылады. ТЖҚ-дан тек оқуға болады. Ең алдымен тұрақты жадқа процессордың өз жұмысын басқару программының жазады                                                                                                                                             |
| <b>Wi-Fi</b>                      | (ағыл. <i>Wireless Fidelity</i> ) – сымсыз дәлдік. Wi-Fi технологиясы заманауи компьютерлік байланыс саласындағы болашағы зор технологиялардың бірі болып есептеледі                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Excel</b>                      | электрондық кестелерден тұратын программа. Excel программасы – сандық ақпараттарды өндөу ортасы. Программаның жұмысын калькуляторға ұқсатуға болады, бірақ оның мүмкіндіктері жоғары. Программаның көмегімен бухгалтерлік, экономикалық және статистикалық есептерді дайындауга, әртүрлі есептерді шешуге, сондай-ақ диаграммаларды жасауга болады                                                                                                                       |

## Пайдаланылған әдебиеттер

### **I. Оқулық әзірлеу кезінде пайдаланылған монографиялар**

1. Горбачев А., Котлеев Д., Microsoft Excel. Работайте с электронными таблицами. – М.: ДМК, 2007. – 96 с.
2. Гульев И.А., Компьютерные вирусы, взгляд изнутри. – М.: ДМК, 1998. – 304 с.
3. Киселев В.Г., Практическая работа в Excel 2007: Практикум. – Нижний Новгород: Нижегородский госуниверситет, 2009. – 80 с.
4. Левин А.Ш., Самоучитель Левина: Windows XP и Vista. – СПб.: Питер, 2007. – 624 с.
5. Мэтиз Э., Изучаем Python. Программирование игр, визуализация данных, веб-приложения. 2-е изд. – СПб.: Питер, 2017. – 496 с.
6. Седжвик Р., Уэйн К., Дондеро Р., Программирование на языке Python: учебный курс.: Пер. с англ. – СПб.: ООО «Альфа-книга», 2017. – 736 с.
7. Сэнд У., Сэнд К., Hello World! Занимательное программирование. – СПб.: Питер, 2016. – 400 с.
8. Хакимова Т., Компьютерлік өндеудің әдістемелері. Оқу құралы. – Алматы: Нұрпресс, 2007. – 186 б.
9. Хахаев И.А., Практикум по алгоритмизации и программированию на Python. 2-е изд. – М.: Интуит, 2016. – 178 с.
10. Холмогоров В., Компьютерная сеть своими руками. Самоучитель. – СПб.: Питер, 2004. – 176 с.
11. Шевелев Г.Е., Информатика: Лабораторный практикум. Учебное пособие. – Томск: Томский политехнический университет, 2004. – 118 с.

### **II. Оқулық әзірлеу кезінде пайдаланылған сайттар тізімі**

URL: <http://excel7.ru/avtomatichesky-perenos.html> (қіру уақыты: 15.01.2019).

URL: [https://fictionbook.ru/author/kollektiv\\_avtorov/ak\\_parattyik\\_kommunikaciyalik\\_tehnologiyalar/read\\_online.html?page=4](https://fictionbook.ru/author/kollektiv_avtorov/ak_parattyik_kommunikaciyalik_tehnologiyalar/read_online.html?page=4) (қіру уақыты: 25.01.2019).

URL: <https://all-python.ru/osnovy/rabota-s-fajlami.html> (қіру уақыты: 10.02.2019).

URL: <https://pythonworld.ru> (кіру уақыты: 10.02.2019)

URL: [https://www.ibm.com/developerworks/ru/library/l-python\\_part\\_8/](https://www.ibm.com/developerworks/ru/library/l-python_part_8/) (кіру уақыты: 20.02.2019).

URL: <https://videouroki.net/video/27-algoritmy-s-vietvlieniami.html> (кіру уақыты: 20.02.2019).

URL: <https://www.sites.google.com/site/logvyrioper/zadaci-i-zadania> (кіру уақыты: 13.03.2019).

### **III. Оқулықтағы тест жинақтары алынған электрондық форматтағы ресурстар**

URL: <http://berezov-osh.narod.ru/SEN.htm> (кіру уақыты: 20.02.2019).

URL: [http://nst17.ucoz.ru/\\_ld/0/17\\_TEST\\_\\_kaz.pdf](http://nst17.ucoz.ru/_ld/0/17_TEST__kaz.pdf) (кіру уақыты: 20.02.2019).

URL: [https://infourok.ru/tayryp\\_excel\\_terezesne\\_sholu-412889.htm](https://infourok.ru/tayryp_excel_terezesne_sholu-412889.htm) (кіру уақыты: 20.02.2019).

## МАЗМУНЫ

|                                                                   |     |
|-------------------------------------------------------------------|-----|
| <b>Күрметті оқушы!</b>                                            | 3   |
| <br>                                                              |     |
| <b>I бөлім. Компьютерлік жад және ақпараттың өлшем бірліктері</b> |     |
| 1.1. Ақпараттың өлшем бірліктері .....                            | 4   |
| 1.2. Компьютерлік жад.....                                        | 9   |
| 1.3. Файлдардың форматтары .....                                  | 13  |
| 1.4. Файлдардың мөлшері .....                                     | 19  |
| <br>                                                              |     |
| <b>II бөлім. Желі және қауіпсіздік</b>                            |     |
| 2.1. Компьютерлік желілер мен олардың жіктелуі .....              | 24  |
| 2.2. Антивирустық қауіпсіздік .....                               | 30  |
| 2.3. Пайдалануыш интерфейсі.....                                  | 36  |
| 2.4. Практикалық жұмыс .....                                      | 40  |
| Өзінді тексер! I тоқсанның қорытындысы бойынша тест .....         | 42  |
| <br>                                                              |     |
| <b>III бөлім. Электрондық кесте арқылы есеп шыгару</b>            |     |
| 3.1. Мәтіндік процессордағы кестелер .....                        | 48  |
| 3.2. Электрондық кестелер .....                                   | 53  |
| 3.3. Электрондық кестенің элементтерін форматтау.....             | 60  |
| 3.4. Деректер типтері .....                                       | 65  |
| 3.5. Шартты форматтау .....                                       | 72  |
| 3.6. Кестелік деректерді графикалық түрде ұсыну .....             | 79  |
| 3.7. Процестерді электрондық кестеде модельдеу .....              | 86  |
| Бөлімнің қорытындысы. Шығармашылық тапсырма .....                 | 92  |
| Өзінді тексер! II тоқсанның қорытындысы бойынша тест .....        | 100 |
| <br>                                                              |     |
| <b>IV бөлім. Python тіліндегі алгоритмдерді программалау</b>      |     |
| 4.1. Файлдармен жұмыс.....                                        | 105 |
| 4.2. Файлдық функциялармен жұмыс .....                            | 111 |
| 4.3. – 4.4. Тармақталған алгоритмдерді программалау .....         | 115 |
| 4.5. Қірістірілген шарттарды программалау.....                    | 121 |

|                                                  |     |
|--------------------------------------------------|-----|
| 4.6. Құрамды шарттарды программалау .....        | 125 |
| 4.7. Практикалық жұмыс .....                     | 130 |
| 4.8. Таңдауды үйымдастыру.....                   | 133 |
| 4.9. – 4.10. Практикалық жұмыс.....              | 137 |
| <br><b>V бөлім. Практикалық программалау</b>     |     |
| 5.1. Проблеманы қою.....                         | 140 |
| 5.2. Алгоритмді өзірлеу .....                    | 144 |
| 5.3. Алгоритмді программалау .....               | 149 |
| 5.4. Есепті программалау. Практикалық жұмыс..... | 154 |
| 5.5. Программаны тестілеу.....                   | 157 |
| 5.6 – 5.7. Практикалық жұмыс .....               | 162 |
| <br>Глоссарий .....                              | 167 |
| Пайдаланылған әдебиеттер .....                   | 172 |

Оқулық басылымы Учебное издание

**Кадиркулов Роман Алауович  
Рыскулбекова Асима Даuletбековна  
Нурмухамбетова Гулира Кенжеевна**

**ИНФОРМАТИКА ИНФОРМАТИКА**

Жалпы білім беретін мектептің  
7-сынып оқушыларына арналған оқулық

Учебник для учащихся 7 класса  
общеобразовательной школы

Редакторы / Редактор – *Л.С. Ахметова*  
Дизайн – *Е.С. Жұзбаев*

Суреттің салған / Художник – *Е.А. Ибрашов*  
Мүқаба / Обложка – *Е.С. Жұзбаев*  
Беттеуши / Верстка – *Г.А. Матақбаева*

Басуга 09.07.2021 ж. қол қойылды.  
Пішімі 70x100  $\frac{1}{16}$ . Есептік баспа табагы 6,84.  
Шартты баспа табагы 14,3. Офсеттік басылым.  
Өріп түрі «DS SchoolBook». Офсеттік қағаз.  
Таралымы 127 000 дана. Тапсырыс № 3088.

Подписано в печать 09.07.2021 г.  
Формат 70x100  $\frac{1}{16}$ . Уч.-изд.л. 6,84.  
Усл.печ.л. 14,3. Печать офсетная.  
Гарнитура «DS SchoolBooks». Бумага офсетная.  
Тираж 127 000 экз. Заказ № 3088.

Сапасы жөнінде шағымыңыз болса, мына мекемеге  
хабарласыңыз:  
Казақстан Республикасы,  
«АЛМАТЫКИТАП БАСПАСЫ» ЖШС,  
050012, Алматы қаласы, Жамбыл көшесі, 111-үй,  
тел. (727) 250 29 58, факс: (727) 292 81 10.  
e-mail: info@almatykitap.kz

С претензиями по качеству  
обращаться:  
Республика Казахстан,  
ТОО «АЛМАТЫКИТАП БАСПАСЫ»  
050012, г. Алматы, ул. Жамбыла, 111,  
тел. (727) 250 29 58; факс: (727) 292 81 10.  
e-mail: info@almatykitap.kz

Сапа және қауіпсіздіктің барлық стандарттыңа сай.  
Сертификаттау қарастырылмаған.  
Сақтау мерзімі шектелмеген.

Соответствует всем стандартам качества и безопасности.  
Сертификация не предусмотрена.  
Срок годности не ограничен.

Түркияда басылды / Отпечатано в Турции  
Avea Basim Yayin San. ve Tic. Ltd.Sti  
Cihangir mah. Guvercin cad. No:3/1. Baha is merkezi A Blok Kat:2 34310. Haramidere - Istanbul

Кітаптарды «Алматыкітап баспасы» ЖШС-ның кітап дүкендерінен сатып алуға болады.  
Нұр-Султан қаласы: Иманов көшесі, 10, тел.: (7172) 53 70 84, 27 29 54;  
Б. Момышұлы даңғылы, 14, тел.: (7172) 42 42 32, 57 63 92; Женіс даңғылы, 67, тел.: (7172) 29 93 81; 29 02 12.  
Алматы қаласы: Абай даңғылы, 35/37, тел.: (727) 267 13 95, 267 14 86;  
Гоголь көшесі, 108, тел.: (727) 279 29 13, 279 27 86; Қабанбай батyr көшесі, 109, тел.: (727) 267 54 64, 272 05 66;  
Жандосов көшесі, 57, тел.: (727) 303 72 33, 374 98 59; Гагарин даңғылы, 76, тел. (727) 338 50 52;  
Майлин көшесі, 224 «А», тел. (727) 386 15 19; Төле би көшесі, 40/1, тел.: (727) 273 51 38, 224 39 37.

Интернет-дүкен: [www.flip.kz](http://www.flip.kz)  
Сауда белімі, тел.: (727) 292 92 23, 292 57 20.  
e-mail: sale1@almatykitap.kz

Кітаптар мен басылымдар туралы мағлұматтарды  
[www.almatykitap.kz](http://www.almatykitap.kz) сайты арқылы білуге болады.

**Оқулықты пайдалану туралы деректер. Сведения о пользовании учебником**

| № | Оқушының аты-жөні<br>Фамилия и имя ученика | Оку-<br>жылы<br>Учебный<br>год | Оқулықтың жағдайы<br>Состояние учебника |                                |
|---|--------------------------------------------|--------------------------------|-----------------------------------------|--------------------------------|
|   |                                            |                                | Жылдың басында<br>В начале года         | Жылдың аяғында<br>В конце года |
| 1 |                                            |                                |                                         |                                |
| 2 |                                            |                                |                                         |                                |
| 3 |                                            |                                |                                         |                                |
| 4 |                                            |                                |                                         |                                |
| 5 |                                            |                                |                                         |                                |