멀티미디어 콘텐츠 제작자로 거듭난 이준찬입니다.



이준찬 1986년 (만 37세) | 남

- ☑ vip10vun@naver.com
- 010-2031-9856
- **\(010-2031-9856**
- ᠬᠬ (47610) 부산 연제구 마곡천로

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학원(석사) 졸업	경력 5년 3개월	회사내규에 따름	부산전체 정규직	-

학력 최종학력 대학원<mark>석사</mark>졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2018.09 ~ 2020.08	졸업	부산외국어대학교(부산)대학원(석사) (부산) ICT창의융합공학과 논문&졸업작품 스마트 장치에 적용 가능한 사시검사 애플리케이션 구현에 관한 연구		4 / 4.5
2005.03 ~ 2013.02	졸업	한국해양대학교 (부산)	환경공학과	3.04 / 4.5
		논문&졸업작품 (캡스톤 디자인) 생수병 장착 및 호환 가능한 휴대용 정수 장치		
2002.03 ~ 2005.02	졸업	부산진고등학교	이과계열	-

경력 총 5년 3개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉	
2022.07 ~ 2022.12 (6개월)	토탈소프트뱅크	CATOS 개발팀 / 대리 / 1년차	부산	-	
	담당업무 CATOS 개발팀의 GY 섹션 (Gate, Yard) 에서 개발 및 유지보수 업무를 담당. Spring 기반의 서버, Oracle 데이터베이스, .net 윈도우 소프트웨어, Web Module 에 대한 개발 및 유지보수 업무 중 주로 Web Module을 담당 회사사유 업직종 전환				
2019.03 ~ 2022.02 (3년)	네트원	연구개발본부 / 대리 / 3년차	부산	-	
	담당업무) 웹퍼블리싱, 웹앱 개발 및 안드로이드 하이브리드 앱 개발(프론트엔드) / RPA 담당 되사사유) 경영악화				
2018.01 ~ 2018.10 (10개월)	한이재미	기술개발부 / 사원 / 1년차	부산	-	
· "—	담당업무 웹개발 / 한국어 교육 콘텐 퇴사사유 개인사정	덴츠 개발 및 배포			

2013.10 ~ 2014.08 (11개월)	씨에스원파트너 지사(부산)	기술지원부 / 사원 / 1년차	부산	-
	담당업무 LG U+ iptv, 인터넷, 인터넷 퇴사사유 개인사정	곗 전화 관련 기술 상담		

경험/활동/교육

기간	구분	기관/장소	내용
2023.01 ~ 2023.06	교육이수내역	센텀직업전문학교	피그마(Figma)를 활용한 풀스택 개발자 양성(UIUX디자인 +영상)
2020.10.20 ~ 2020.10.21	교육이수내역	부산정보산업진흥원	알고리즘으로 풀어보는 신경망
2020.10.06 ~ 2020.10.07	교육이수내역	부산정보산업진흥원	딥러닝 기반 영상 인식 기술
2019.11.11 ~ 2019.11.12	교육이수내역	동의대학교 부산IT융합부품연구소	UI 사용자 Feedback 수렴을 위한 사용성테스트 교육
2019.10.31 ~ 2019.11.01	교육이수내역	부산정보산업진흥원장	동남권SW품질역량센터 웹 접근성 및 호환성 교육
2019.09.25 ~ 2019.09.27	교육이수내역	동의대학교 부산IT융합부품연구소	ISTQB 자격 교육_SW Testing Foundation 교육 수료
2017.06 ~ 2017.11	교육이수내역	양정인력개발센터	자바 응용SW(코딩) 개발자 양성
2015.05 ~ 2017.04	해외연수	영국	워킹홀리데이

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2022.04	자격증/면허증	컴퓨터그래픽스운용기능사	한국산업인력공단	최종합격
2020.02	자격증/면허증	정보통신기술자경력수첩(초급)	한국정보통신공사협회	최종합격
2019.12	자격증/면허증	웹디자인기능사	한국산업인력공단	최종합격
2019.08	자격증/면허증	정보처리기사	한국산업인력공단	최종합격
2014.09	자격증/면허증	2종소형운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격
2013.07	자격증/면허증	상공회의소 한자 중급3급	대한상공회의소	필기합격
2012.10	자격증/면허증	MOS PowerPoint 2007	Microsoft	실기합격
2011.09	자격증/면허증	컴퓨터활용능력2급	대한상공회의소	최종합격
2010.10	자격증/면허증	1종대형운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격
2010.03	자격증/면허증	워드프로세서1급	대한상공회의소	최종합격

2008.09	자격증/면허증	태권도 1단	대한태권도협회	최종합격	
2005.11	자격증/면허증	1종보통운전면허	경찰청(운전면허시험관리단)	최종합격	

취업우대사항

병역대상	군필 2006.10 ~ 2008.10 육군 병장 만기제대	
------	---	--

경력기술서

- 1) 프로젝트명 : Yard Tractor 웹모듈 UI/UX 개선 프로젝트
- 연계/소속회사 : (주)토탈소프트뱅크
- 주요 업무 : 항만터미널 야드트랙터 웹모듈 UI/UX 개선을 위한 반응형 웹앱 개발
- 기술스택 :
- #클라이언트 > HTML, CSS, JAVASCRIPT, Semantic ui CSS Framework
- # 버전관리 > Git
- # 개발도구> VScode, Kakao Oven
- 업무기간 : 2022.10. 2022.11. (약 1개월)
- 업무내용 : 기존 PDF에서 사용하던 야드 트럭용 웹모듈을 스마트폰이나 태블릿PC에서 사용할 수 있도록 개선된 반응형 UI/UX 웹앱 개발
- 2) 프로젝트명 : BUSBAR 온도 모니터링 구축
- 연계/소속회사 : (주)네트원
- 주요 업무: 클라이언트 웹앱 개발(프론트)
- 기숙스탠 ·
- #클라이언트 > Framework7, Svelte, Capacitor, Cordova
- #서버 > Spring boot, Swagger, Firebase
- # 통신 프로토콜 > HTTPS, Paho-mqtt
- # 버전관리 > Subclipse, Git
- # 개발도구 > STS, VScode, Android Studio
- 업무기간 : 2021.10. 2021.12. (약 2개월)
- 업무 내용 : BUSBAR 온도 모니터링을 위한 대시보드 목업 작업 및 UI/UX 개발
- 3) 프로젝트명 : 완도 해미원 스마트 팩토리 사업
- 연계/소속회사 : (주)해미원 / (주)네트원
- 주요 업무 : 클라이언트 웹 / 모바일 앱 개발 (하이브리드 앱)
- 기술스택 :
- #클라이언트 > Framework7, Svelte, Capacitor, Cordova
- #서버 > Springboot, Swagger, Firebase
- # 통신 > HTTPS, Paho-mqtt
- # 버전관리 > Subclipse(서버), Git(클라이언트)
- # 개발도구 > STS, VScode, Android Studio
- 업무기간 : 2021.10 ~ 2022.02 (약 4개월)
- 업무 내용 :
- # 원격 관제용 웹 및 하이브리드 모바일 앱 개발
- #최신 하이브리드 앱 개발 프레임워크인 Capacitor를 사용하여 개발
- #SPA 방식의 웹 구현, Webpack, Vite 등 최신 모듈 번들러를 이용한 빌드 (minify 및 난독화)
- # MQTT, Firebase firestore를 활용한 실시간 모니터링 기능 개발
- # 각 양식장 현장에 맞는 커스텀 요구사항 분석 및 커뮤니케이션, UI 목업 제작 업무
- 4) 프로젝트명: 영덕 황금은어생태계학습장 관제시스템 구축
- 연계/소속회사 : 황금은어생태학습장 / (주)네트원
- 주요 업무 : 클라이언트 웹앱 개발(프론트)
- 기숙스탠 ·
- * 스마트양식장 관련 프로젝트로 유사 기술 스택: 최신 기술로 지속 업데이트함
- * 스마트양식장 관련 프로젝트로 유사 업무 진행
- 업무기간 : 2021.08 ~ 2021.09 (약 2개월)
- 업무 내용 : 은어 양식장 수질 관리 모니터링 웹앱/하이브리드앱 개발

- 5) 프로젝트명 : 금호 수산엑스포 전시용 모니터링 웹개발
- 연계/소속회사 : (주)금호마린테크 / (주)네트원
- 주요 업무: 클라이언트 웹앱 개발(프론트)
- 기술스택 :
- * 스마트양식장 관련 프로젝트로 유사 기술 스택: 최신 기술로 지속 업데이트함
- * 스마트양식장 관련 프로젝트로 유사 업무 진행
- 업무기간: 2021.08 ~ 2021.09 (약 1개월)
- 업무 내용: 벡스코 해양수산엑스포 전시용 금호마린테크 모니터링 웹개발
- # 2021년 제19회 부산국제수산엑스포(EXPO) (주)금호마린테크 부스 전시

6) 프로젝트명 : 양양 내수면생명자원센터 관제시스템 구축

- 연계/소속회사 : 내수면생명자원센터 / (주)네트원
- 주요 업무 : 클라이언트 웹앱 개발(프론트)
- 기술스택 :
- * 스마트양식장 관련 프로젝트로 유사 기술 스택: 최신 기술로 지속 업데이트함
- * 스마트양식장 관련 프로젝트로 유사 업무 진행
- 업무기간 : 2021.06 ~ 2021.09 (약 3개월)
- 업무 내용 : 양양 내수면생명자원센터 내 양식장 수온 관리 및 스케줄링을 위한 모니터링/제어 웹앱 개발 및 모바일용 반응형 작업

7) 프로젝트명 : 여수해양과학고등학교 ICT기반 스마트 피쉬팜 시스템 구축

- 연계/소속회사 : 여수해양과학고등학교 / (주)네트원
- 주요 업무: 클라이언트 웹앱 개발(프론트)
- 기술스택 :
- * 스마트양식장 관련 프로젝트로 유사 기술 스택: 최신 기술로 지속 업데이트함
- * 스마트양식장 관련 프로젝트로 유사 업무 진행
- 업무기간: 2020.11 ~ 2021.03 (약 4개월)
- 업무 내용 : 여수해양과학고등학교 양식장 수질 관리 모니터링을 위한 웹앱/하이브리드앱 개발

8) 프로젝트명 : (하동군)스마트양식 시설 기반 구축사업

- 연계/소속회사 : (주)브로넷 / (주)네트원
- 주요 업무 : 클라이언트 웹앱 개발(프론트)
- 기술스택 :
- * 스마트양식장 관련 프로젝트로 유사 기술 스택: 최신 기술로 지속 업데이트함
- * 스마트양식장 관련 프로젝트로 유사 업무 진행
- 업무기간 : 2020.10 ~ 2021.02 (약 4개월)
- 업무 내용 : 하동군 해상 양식장 수질 관리 및 장치 제어를 위한 모니터링 웹앱/하이브리드앱 개발

9) 프로젝트명 : 자동사료 급이기 시스템 구축

- 연계/소속회사 : (주)대일 / (주)네트원
- 주요 업무 : 클라이언트 웹앱 개발(프론트)
- 기술스택 : jQuery, Materialize
- 업무기간 : 2020.03 ~ 2020.05 (약 2개월)
- 업무 내용 : 자동사료 급이기 원격 제어를 위한 웹앱 개발 및 반응형 작업
- # 2021년 제19회 부산국제수산엑스포(EXPO) (주)대일 부스 전시

10) 프로젝트명 : 고위험산모 전원 확인 앱 개발

- 연계/소속회사 : 양산부산대병원 / (주)네트원
- 주요 업무 : 목업 작업 및 UI/UX 디자인 작업 / 클라이언트 웹앱 개발(프론트)
- 기술스택 : Framework7, Svelte, Firebase
- 업무기간 : 2019.11 ~ 2019.12 (약 1개월)
- 업무 내용 : 고위험산모를 위한 병원-소방서 연계형 하이브리드앱 개발
- # Firebase on Snapshot 기능을 활용하여 실시간 병실 상황 모니터링 기능 개발
- # FCM으로 notification 기능 개발

11) 프로젝트명 : 연구과제)전동휠체어 사고예측.예방을 위한 5G기반 IoT플랫폼 및 모니터링 시스템 개발

- 연계/소속회사 : 중소기업기술정보진흥원 / (주)네트원
- 주요 업무 : 클라이언트 웹앱 개발(프론트)
- 기술스택 : Google Maps Platform, Firebase
- 업무기간 : 2019.06 2021.06. (약 24개월)
- 업무 내용 : 전동휠체어 상태 트래킹 및 위험 방지용 웹앱 개발
- #특허 제 10-2348061호 발명자 등록 [전동 휠체어의 사고 예방을 위한 IoT 기반의 모니터링 시스템 및 그 방법]
- # IoT 장비의 센서 데이터를 실시간 수신하는 웹, 모바일 앱 개발
- #Google Map 라이브러리를 사용하여 지도 기능 구현
- 12) 프로젝트명 : 사시 선별검사를 위한 딥러닝 기반의 휴대폰 어플리케이션 개발

- 연계/소속회사 : 고신대학교병원 / (주)네트원
- 주요 업무: 클라이언트 웹앱 개발(프론트)
- 기술 스택 : Framework7, Opencyjs, Firebase, Tensorflowjs, Mediapipe, Konva,js, Localforage
- 업무기간 : 2019.07 ~ 2022.02 (약 43개월)
- 업무 내용 : 이미지 프로세싱 기술을 이용한 사시 식별 하이브리드앱 개발
- # 안구 상에 플래쉬 빛의 반사점을 계산하는 프리즘디옵터(PD) 방식의 사시선별 검사 개발
- # 한쪽 안구를 가렸다가 가림막을 치우는 시점의 안구 위치를 측정하여 선별하는 사위검사 개발
- # 안구 9방향의 사진을 촬영하여 각 안구의 거리를 측정하여 선별하는 운동제한 검사 개발
- # Konvajs 라이브러리를 사용하여 안구추적 결과를 Canvas 상에 출력하고 위치를 조정할 수 있는 기능 구현
- # teachablemachine으로 트레이닝한 Classification 모델을 활용한 선별검사 기능 개발
- #분류 모델을 개발을 위한 데이터 라벨링용 웹 저작도구 개발
- 13) 프로젝트명 : ARGOS RPA를 이용한 은행업무 자동화 시스템 구축
- 연계/소속회사: 고려저축은행 / (주)네트원
- 주요 업무 : 은행업무 자동화 시나리오 설계 및 구현
- 기술 스택 : ARGOS RPA STU(Scenario Studio) / PAM(Process Automation Module)
- 업무기간: 2019.04 2019.05 (약 2개월)
- 업무 내용: ARGOS RPA를 이용한 고려저축은행 월말 작업 자동화 외 3종 시나리오 작성 및 배포

자기소개서

[현실에 안주하지 않고 늘 발전하는 이준찬입니다.]

[배려와 존중, 경험을 통한 성장]

저는 타인을 향한 배려와 존중을 중요시 하시는 부모님의 가르침 아래 지금까지 성장해 왔습니다. 산과 식물을 좋아하시며 30년 동안 경찰공무원 일을 해오신 아버지는 제가 도덕적이며 인성이 바른 인재가 되도록 많은 가르침과 조언을 해주셨습니다. 저는 아버지의 가르침 아래 자연스럽게 제 자신보다 제가 속해 있는 공동체를 먼저 생각하는 사람이 되었습니다. 일례로, 초등학교 6학년 때 학급 교목을 정하는 시간이 있었습니다. 소나무, 향나무, 단풍나무 등 여러 의견들이 나왔지만 학급 교목이 되어야 하는 타당한 근거들이 부족한 상황에서 저는 '아낌없이 주는 나무'가 어떻겠냐고 제의를 했습니다. 아낌없이 주는 나무처럼 우리반도 아낌없이 우정을 나누고 아낌없이 베풀자는 뜻이었습니다. 결국 다수결에 의해 제 의견은 받아 들여졌고 초등학교 졸업장의 교목란에 '아낌없이 주는 나무'가 적혀 있습니다. 저는 이렇듯 어릴 때부터 제가 속한 공동체에 대한 관심이 높았고, 발전된 미래를 목표로 하면서 내가 속한 공동체 환경의 조화와 이해를 접목해야 하는 환경공학을 전공으로 선택했습니다. 2011년 졸업작품으로 환경과 관련된 자유주제로 캡스톤 디자인을 출품해야 했습니다. 다른 조들이 연구실에 있던 기존의 자료를 모방하여 발표를 준비할 때, 저희 팀은 친환경적이면서 실생활적인 아이디어를 통해 졸업 작품을 준비하고 싶었습니다. 그 아이디어의 결과물로 출품했던 것이 친환경 활성탄 휴대용 정수기였고, 교수님들의 칭찬 속에 저희 조는 가장 높은 졸업 작품 점수를 받을 수 있었습니다.

[소통력과 배려심, 책임감의 무게]

제 성격의 키워드를 나타내자면 '소통과 배려심입'니다. 저는 대학 시절 10여 가지의 아르바이트와 동아리활동을 통해 항상 새로운 사람관계의 장을 열어 갔습니다. 제가 영어를 조금 더 재밌게 공부해보고 싶어서 친구들 3명과 함께 만든 영어 스터디 카페는 수개월 만에 200여명의 회원을 보유하게 되었고, 그 곳에서의 스터디 경험은 제 영국 생활에 많은 도움을 줬습니다. 저는 사람들과 잘 어울리며 원만한 대인관계를 잘 유지하고 있습니다. 제가 사람들과 가깝게 잘 지내면서도 폭 넓은 대인관계를 가질 수 있는 원동력은 스스로의 책임감이라고 생각합니다. 저는 일이든 사람 간의 관계에서든 제가 책임져야 되는 부분에서는 항상 최선을 다하고 있습니다. 일례로, 용돈이 필요해 시작한 주말 아르바이트에선 정직원을 거쳐 점장 스카웃을 받기도 하였고, 많은 아르바이트를 하면서도 주인 의식을 가지고 있다는 칭찬을 많이 받았습니다. 입사한다면 제 특유의 강한 책임감으로 회사에 보탬이 되는 직원이 되고 싶습니다.

[꿈을 현실로]

저는 어릴 때부터 미래에 대한 호기심과 제가 속한 공동체에서 제가 어떤 역할을 다하면 우리라는 공동체가 함께 행복할 수 있을지에 대한 고민이 많았습니다. 환경공학을 전공했던 저는 사람이 가장 행복해질 수 있는 공간은 바로 사람을 향해 맑은 산소를 뿜어낼 수 있는 푸른 환경이 있는 공간이라고 생각합니다. 영국 워킹홀리데이 시절, 선진국에서 접했던 프로그래밍은 기술 하나로 사람을 편하면서도 일상 생활을 윤택하게 해주는 유용한 기술이라는 것을 깨달았습니다. 그래서 저는 한국에 돌아와서 5개월이라는 과정 동안 '응용소프트웨어 개발자'라는 700시간의 국비교육을 이수하였고, 배움에 대한 열망으로 수업에 참여하면서 단 한 번의 지각 없이 수업에 참여하였습니다. 그 노력의 흔적으로 수료식 때, 양정인력개발센터에서 개근상과 추천서를 함께 받을 수 있었습니다. 해당 과정을 수료하면서 Java, Javascript, php 등의 원리와 많이 미흡하지만 제 자신의 포트폴리오도 만들 수 있게되었습니다. 부족한 부분은 노력으로 금방 따라잡으면서 제가 가진 열정과 포부를 제가 속한 회사를 위해 사용하고 싶습니다.

[노력과 땀으로 결실을 이루고 싶습니다]

앞선 여러 경험들을 바탕으로 소프트웨어 개발자로 일하면서 이제는 단순히 열정과 포부를 말씀드리기 보다는 실력과 결과물로 당당히 평가받는 전 문 엔지니어로 거듭나고 싶습니다. 이전 근무지였던 '한이재미'에서 LMS 사이트 유지보수 업무와 Captivate를 이용한 강의 컨텐츠 개발을, '네트원'에서 는 주로 최신 프레임워크를 활용한 웹앱 및 하이브리드앱 개발 능력을 배양함으로써 전문 웹개발자로 한걸음씩 발전하고 있습니다. 그리고 국내 항만 터미널 소프트웨어 회사인 '토탈소프트뱅크'에서는 물류 컨테이너를 운반하는 거대 소프트웨어를 유지보수하고 새로운 모듈을 개발하면서 더욱 성장할 수 있었습니다. 거기에 더불어 제가 가진 디자인 능력은 앞으로 제가 맡게 될 여러 프로젝트에서 도움이 될 것이라고 확신합니다.

[멀티미디어 콘텐츠 제작자의 길]

수년간 개발자로 일하면서 떼려야 뗄 수 없는 디자인에 대한 갈증이 항상 있었습니다. '매력적인 디자인을 만들고 싶다', '더욱 멋진 사용자 경험을 만들고 싶다' 하는 열정과 멀티미디어 콘텐츠 제작에 대한 갈망은 생각에서 그치지 않고 부산 최고의 멀티미디어 디자인 직업 학교인 '센텀 직업 전문학교'에 확신을 가지고 과감하게 도전했습니다. 5개월의 기간 동안 멀티미디어 콘텐츠 제작을 위한 탄탄한 기반을 다졌습니다. 실용적인 프로젝트를 통해 비디오 편집, 모션 그래픽, 그래픽 디자인 및 웹 디자인에 대한 전문 지식을 얻었고 Adobe Creative Suite(Photoshop, Illustrator, Premiere Pro, After Effects), Figma와 같은 업계 표준 소프트웨어를 활용하는 데 능숙하고 UI/UX 원칙을 잘 이해하고 있습니다. 저는 이전 개발 경험을 통해 빠르게 진행되고 마감 시간이 촉박한 환경에서 기술을 연마하고 효과적으로 협업할 수 있으며 탁월한 프로젝트 관리 능력으로 예산 내에서 제시간에 완료할 수 있는 능력이 있습니다.

멀티미디어 콘텐츠 크리에이터로서 저를 돋보이게 하는 것은 심플하지만 디테일을 놓치지 않는 성격과 늘 새로운 것에 도전하는 도전정신 및 타인에 대한 깊은 이해에 기반한 저의 예리한 눈이라고 믿습니다. 의도한 메시지나 스토리를 효과적으로 전달하여 시청자에게 공감을 불러일으키는 임팩트 있는 콘텐츠 제작자가 되고 싶습니다.

마지막으로 '평범한 사람들이 모여 대단한 결과물을 내는 곳'이 회사이고 팀이라고 생각합니다. 그래서 중요한 것은 팀원과의 원만한 관계, 이해관계자 와의 원활한 의사소통과 적극적인 피드백이며 이를 바탕으로 최상의 아웃풋을 만들어 내겠습니다.