



Universidade Federal de Santa Maria
Colégio Politécnico
Sistemas para Internet
DPADP 0142 – Projeto Integrador



ESPECIFICAÇÃO E PROJETO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Projeto

To Dress

Gerente do projeto

Vitória Kuntz Poncio

Data

29/09/2019

1 ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS

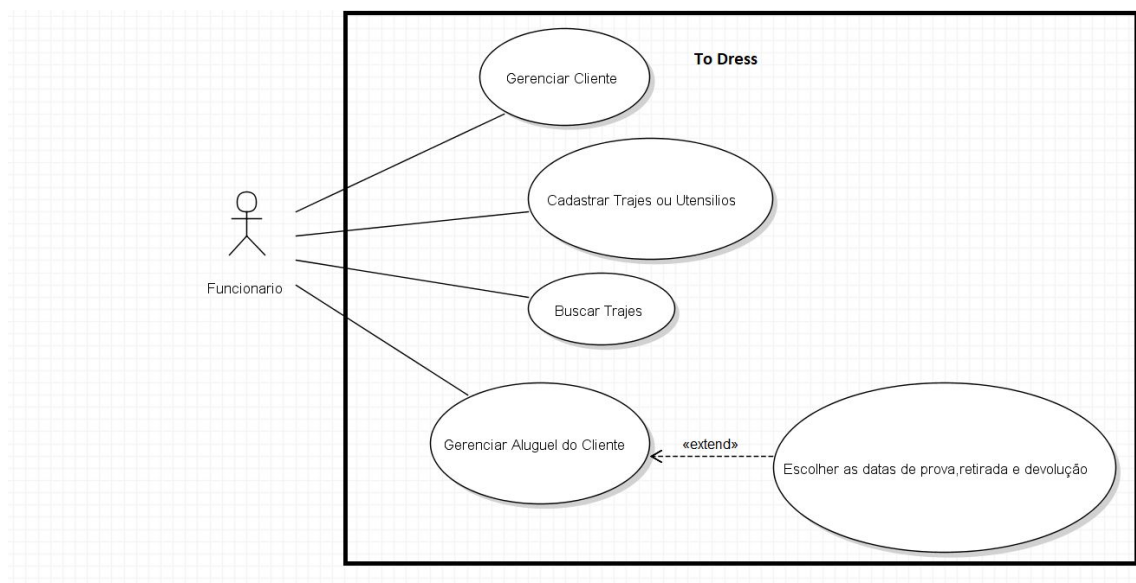
1.1 Levantamento de Requisitos

Como o processo de gerenciamento de lojas de trajes é anotado em planilhas de papel. Eu pesquisei planilhas prontas e sistemas web para saber quais são os campos necessário para o cadastro de funcionário, cadastro de cliente, gerência de trajes e gerência de aluguel.

Planilhas para o excel : blog.sigeccloud.com.br/controlado-dados-do-rh-planilha e blog.luz.vc/excel/5-planilhas-administrativas-em-excel

Sites : gestaoclick.com.br/sistema-para-loja-de-aluguel-de-roupas , weblocacao.com , clariaisistemas.com

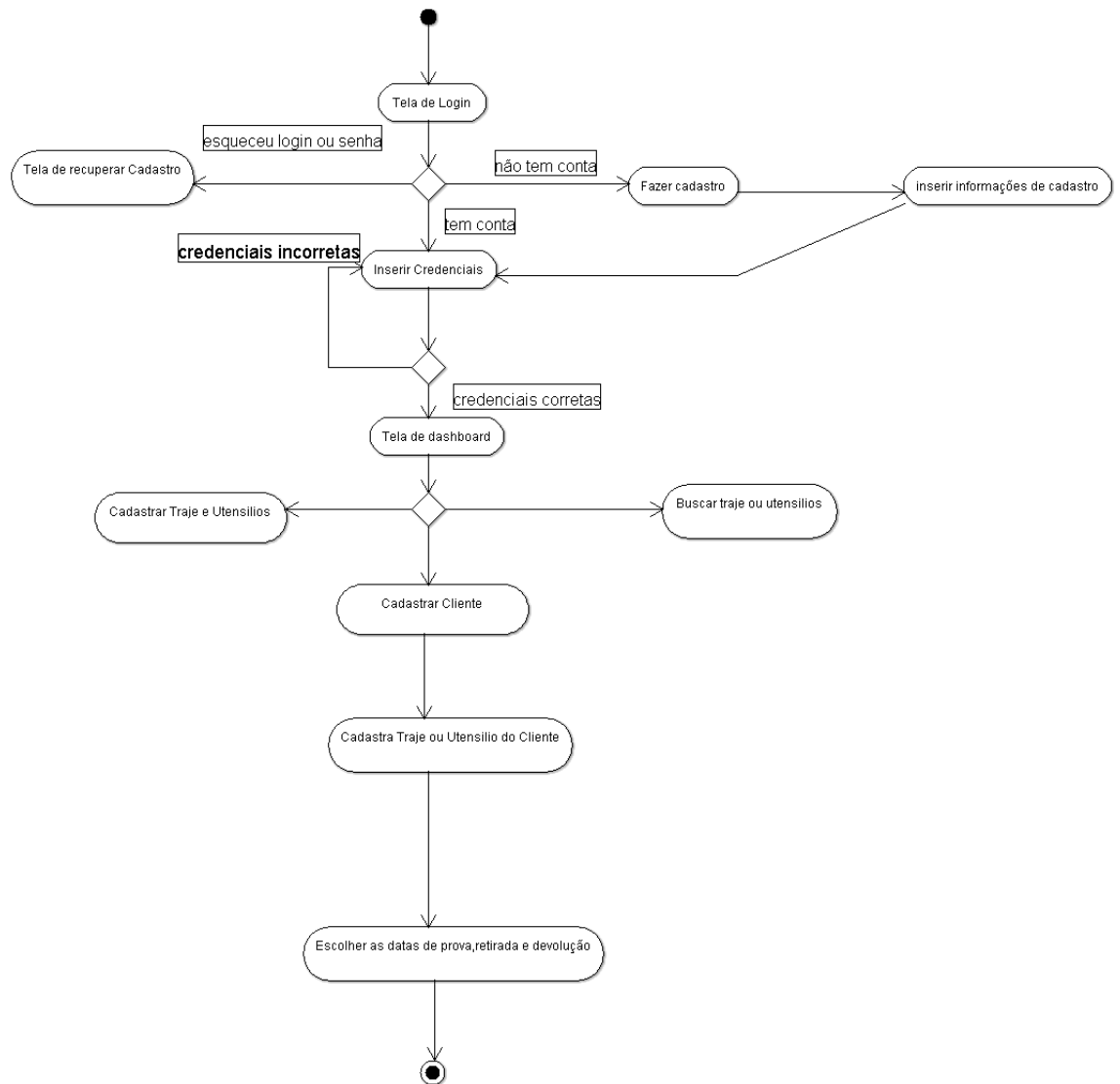
1.2 Diagrama de caso de uso



1.3 Requisitos de Usuário

O To Dress faz o gerenciamento de lojas de trajes. No qual o funcionário pode cadastrar trajes e utensílios, além do cliente. Pode fazer busca pelo nome do cliente, código, tamanho e por cor. Gerenciar o cliente, os trajes e utensílios.

1.3.1 Diagrama de Atividade



1.4 Requisitos de sistema

Requisitos funcionais evidentes:

- Login.
- Logout.
- Tela de recuperar a senha.
- Gerenciar trajes e utensílios.
- Buscar por cor, tamanho, código ou nome do locatário.
- Gerenciar clientes.
- Escolher as data de prova, retirada e devolução.

Requisitos funcionais ocultos:

- Colocar código em cada traje e utensílio cadastrado.

Requisitos não funcionais:

- Usabilidade.
- Desempenho.
- Segurança.

Regras de negócio:

- O funcionário terá que digitar o e-mail e senha para realizar o login, para sair do sistema basta clicar em “Sair”.
- Só pode editar, excluir, cadastrar um produto por vez.

1.4.1 Relação entre casos de uso e requisitos funcionais

Nome caso de uso	Atores	Descrição	Requisitos Funcionais*
Gerenciar Clientes	Funcionário	O funcionário entra no sistema e clica na aba de Gerenciar Cliente. Nesse caso de uso ele cadastra o Cliente, o traje, a data do evento, data da prova, data da retirada, data da entrega e um status para saber as condições de entrega e retirada.	Gerenciar clientes.
Cadastrar Trajes ou Utensílios	Funcionário	O funcionário entra no sistema e clica na aba de Cadastrar Trajes ou Utensílios. Primeiro deve ter uma tabela que mostra todos os trajes cadastrados com um botão de editar e outro botão de cadastro para cadastros futuros.	Gerenciar trajes e utensílios.
Buscar Trajes	Funcionário	Essa funcionalidade será uma barra onde o funcionário pode digitar alguma característica do traje.	Buscar por cor, tamanho, código ou nome do locatário.
Gerenciar aluguel	Funcionário	O funcionário busca pelo nome do cliente e em seguida faz o cadastro do seu traje ou utensílio.	Gerenciar clientes.

Escolher as data de prova, retirada e devolução	Funcionário	Cliente escolhe as suas data e o funcionário cadastra elas no sistema.	Escolher as data de prova, retirada e devolução.
-------------------------------------------------	-------------	------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------

1.4.2 Requisitos funcionais e regras de negócio associadas:

F1 Login			Oculto ()
Funcionário digita o seu e-mail e senha para realizar a entrada no sistema. Caso ele não digite corretamente é mostrado uma mensagem de erro. Existe um link para recuperar senha.			
Restrições ou Regras de Negócio:			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
RN1.1 Desempenho.	Para o usuário do meu sistema ficar satisfeito com o produto, é preciso desempenhar a recuperação de login e mostrar quando é digitado algo incorretamente pois é comum esquecer a senha e se não tiver a opção de recuperar, o usuário se frustrará. É necessário passar uma boa impressão logo no login.	Requisito de produto.	(X)
RN1.2 Desempenho	O sistema precisa informar quando ocorre um erro de digitação ao tentar realizar login. Sem a informação de erro de login, o usuário fica perdido ao não conseguir entrar no sistema.	Requisito do produto.	(X)
RN1.3 Segurança	A senha não pode ser exibida na tela de login então em vez dos caracteres da senha deve aparecer bolinhas característico de login. A finalidade é não permitir informações serem vazadas.	Requisito externo.	(X)

F2 Logout			Oculto ()
Provavelmente terá apenas um computador na loja porém mais que um funcionário irão usar ele. Cada funcionário tem o seu login então é necessário ter a funcionalidade de Logout.			
Restrições ou Regras de Negócio:			

Nome	Restrição	Categoria	Desejável
RN2.1 Segurança	O sistema não deve permitir salvar a senha,já que na loja é provável que tenha apenas um computador e é capaz de um funcionário entrar no login de outro se estiver salvo.	Requisito de Segurança	(X)

F3 Tela de recuperar a senha.			Oculto ()
Não posso confiar na memória do meu usuário que ele sempre vai saber a senha decorada,tenho que deixar um opção que ele recupere ela.O usuário vai clicar em recuperar a senha e será redirecionado tela de recuperação.			
Restrições ou Regras de Negócio:			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
RN3.1 Usabilidade	Para o usuário usar essa funcionalidade ele precisa esquecer a senha.	Requisitos de produto	(X)

F4 Gerenciar trajes e utensílios.			Oculto ()
Essa é umas da principais funcionalidades do meu sistema.Serão cadastrados os trajes com seus atributos que são o código,tamanho,preço,características,quantidade.O gerenciamento envolve o locatário que irá possuir um traje ou utensílio.			
Restrições ou Regras de Negócio:			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
RN4.1 Desempenho	O sistema não permite gerenciar vários trajes ou utensílios ao mesmo tempo.	Requisito do produto.	(X)

F5 Buscar por cor,tamanho,código ou nome do locatário.			Oculto ()
Esse requisito facilita o usuário buscar as informações que ele quer.Será uma barra onde poderá ser digitado uma cor,tamanho,código ou nome do locatário.Estará presente na tela de dashboard,gerenciar cliente na parte onde vai ter uma tabela e no gerenciar traje onde possui uma tabela com todos os trajes cadastrados.			
Restrições ou Regras de Negócio:			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável

RN 5.1 Usabilidade.	Para o usuário usar essa funcionalidade ele precisa saber algum atributo do traje, se a busca não for sucedida como ele quer apresentará algo diferente que estava se buscando	Requisitos de produto.	(X)
------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	------------------------	-----

F6 Gerenciar clientes.			Oculto ()
Nessa funcionalidade eu cadastro e edito o cliente. Percebi que não será necessário excluir o cliente como eu tinha escrito no termo de abertura. O traje do cliente estará junto com o gerenciamento.			
Restrições ou Regras de Negócio:			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
RN 5.1 Usabilidade.	O funcionário só irá usar essa funcionalidade quando for necessário, cadastrar e editar o cliente.	Requisitos de produto.	(X)

F7 Escolher as data de prova, retirada e devolução.			Oculto ()
Esse requisito estará presente apenas no gerenciar cliente. É escolhido o traje o próximo passo é escolher as datas. As datas são obrigatórias.			
Restrições ou Regras de Negócio:			
Nome	Restrição	Categoria	Desejável
RN 5.1 Usabilidade.	O funcionário só irá usar essa funcionalidade quando for necessário, cadastrar e editar o cliente.	Requisitos de produto.	(X)

1.5 Requisitos não funcionais*

Nome	Restrição	Categoria	Desejável
RNF1 Usabilidade	É a interação do sistema como usuário. Esse requisito diz que deve ser	Requisitos de produto.	(X)

	fácil,agradável a realização de qualquer tarefa.		
RNF2 Desempenho	É necessário o sistema responder em tempo hábil,se ele for lento o usuário se cansa de esperar e procura por outra alternativa de sistema.	Requisito de produto.	(X)
RNF3 Segurança	O sistema deve ser seguro para que ninguém entre e apague as informações dele.	Requisito de produto.	(X)

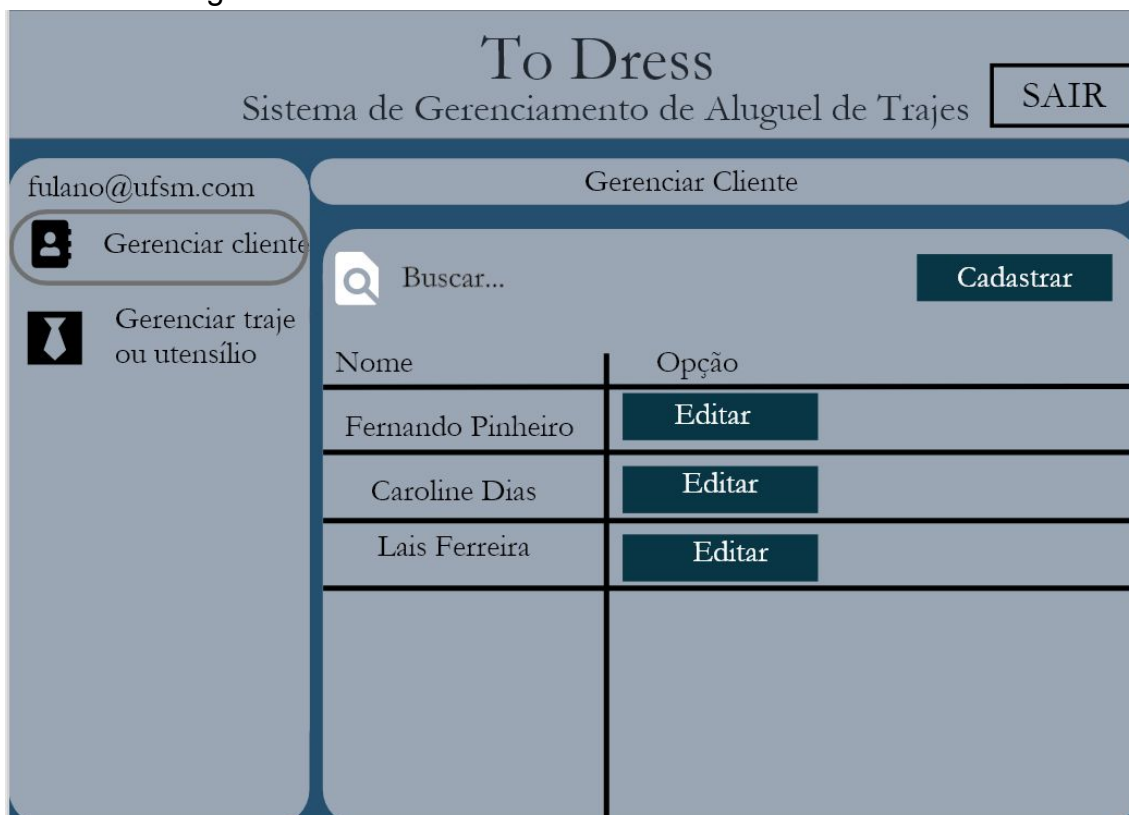
2 PROTOTIPAÇÃO DE BAIXA OU MÉDIA FIDELIDADE

Tela de Login.

The image shows a mockup of a login screen. At the top, there is a header with the text 'To Dress' and 'Sistema de Gerenciamento de Aluguel de Trajes'. Below this, there is a central light blue rounded rectangle containing the login form. The form has the title 'Login' at the top. It includes two input fields: 'E-mail:' and 'Senha:'. Below these fields is a button labeled 'Entrar'. At the bottom of the form, there is a link that says 'Ainda não possui cadastro?'.



Tela inicial de gerências cliente.




Se clicar em Editar será a tela edição do cadastro do cliente.


To Dress

Sistema de Gerenciamento de Aluguel de Trajes

SAIR

fulano@ufsm.com

 Gerenciar cliente

 Gerenciar traje ou utensílio

Alterar Cadastro do Cliente

Nome:
Lais

Sobrenome:
Ferreira

Cpf:
26658813

Estado:
RS

Rua:
Av Roraima

Bairro:
Camobi

Cidade:
Santa Maria

Cep:
9705693

Nº:
32

Fone:
(55)9632541

Alterar

Cancelar


Se clicar em “Cadastrar” será a tela de cadastro do cliente.


To Dress

Sistema de Gerenciamento de Aluguel de Trajes

SAIR

fulano@ufsm.com

 Gerenciar cliente

 Gerenciar traje ou utensílio

Cadastro do Cliente

Nome:

Sobrenome:

Cpf:

Estado:
RS

E-mail:

Rua:

Bairro:

Cidade:

Cep:

Nº:

Fone:

Cadastrar

Próximo

Cancelar

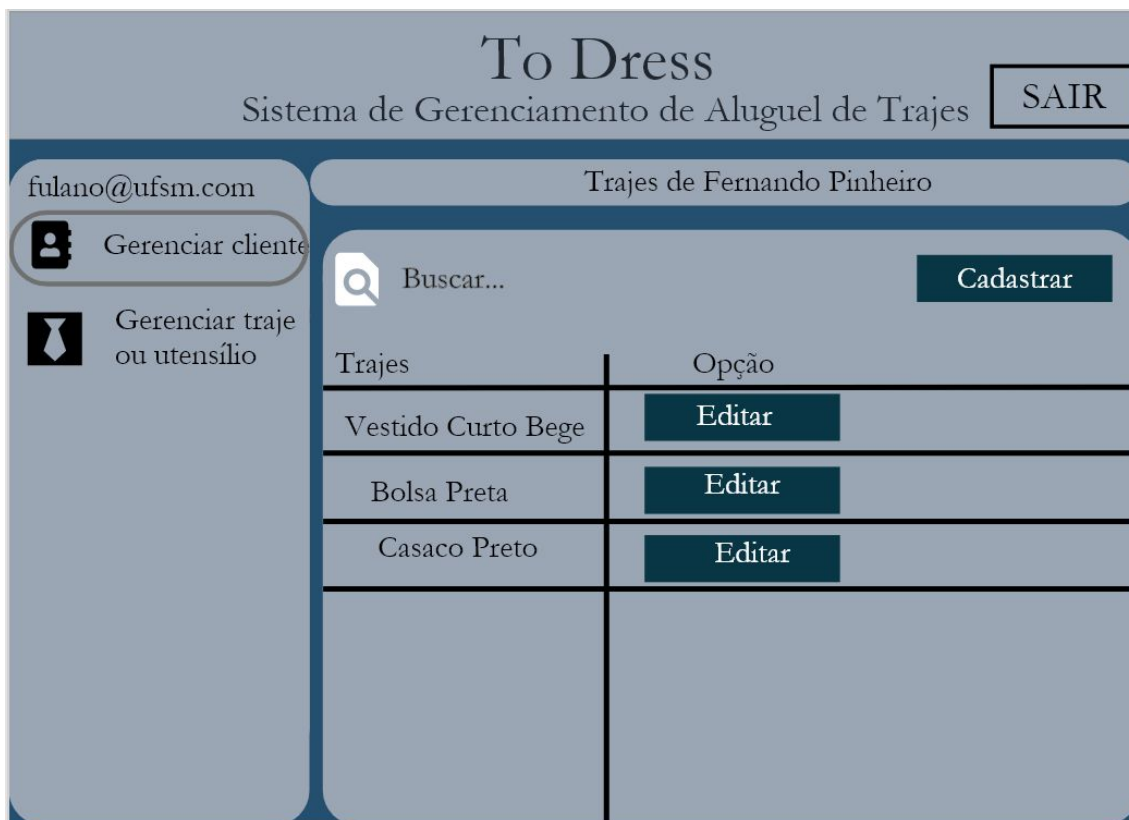
Clicando em “próximo” será a tela de escolha do traje.

The screenshot shows the 'To Dress' system interface. At the top, the title 'To Dress' is displayed in a large, elegant font, followed by the subtitle 'Sistema de Gerenciamento de Aluguel de Trajes'. A 'SAIR' button is located in the top right corner. On the left side, there is a user profile section with the email 'fulano@ufsm.com' and two menu items: 'Gerenciar cliente' (with a person icon) and 'Gerenciar traje ou utensílio' (with a tie icon). The main area is titled 'Escolha do Traje'. It contains four input fields: 'Código:', 'Tamanho', 'Cor:', and 'Preço:'. At the bottom of this section, there are four buttons: 'Cadastrar', 'Próximo', 'Voltar', and 'Cancelar'.

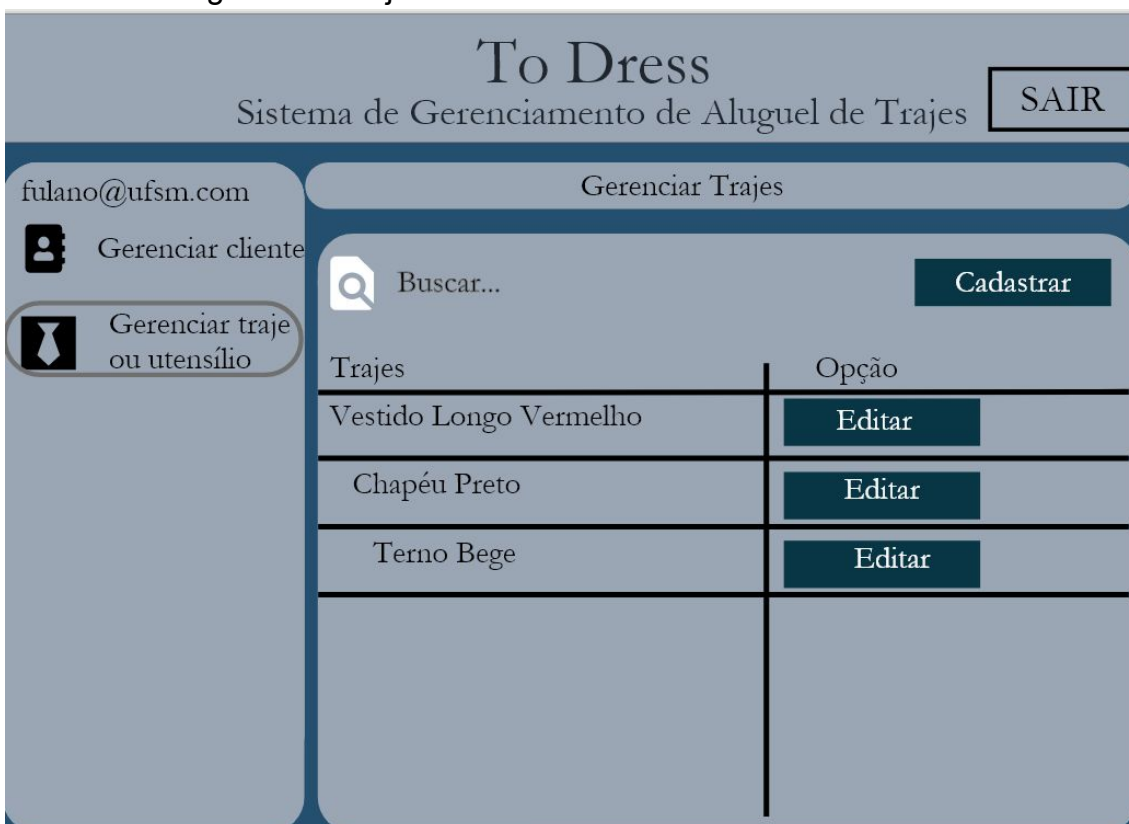
Clicando em “próximo” será a telas escolha de datas.

The screenshot shows the 'To Dress' system interface for selecting dates. The title 'To Dress' and subtitle 'Sistema de Gerenciamento de Aluguel de Trajes' are at the top, with a 'SAIR' button in the top right. The left sidebar is identical to the previous screen, showing the user profile and menu items. The main area is titled 'Data de aluguel e devolução'. It contains four input fields: 'Data do evento:', 'Data da prova:', 'Data da retirada:', and 'Data de entrega:'. At the bottom of this section, there are three buttons: 'Cadastrar', 'Voltar', and 'Cancelar'.

Tela listando os trajes do cliente



Tela inicial de gerenciar trajes ou utensílios.



Tela cadastro do traje.

To Dress

Sistema de Gerenciamento de Aluguel de Trajes

[SAIR](#)

fulano@ufsm.com

 Gerenciar cliente

 Gerenciar traje ou utensílio

Cadastro do Traje ou Utensílio

Código:

Tamanho

Cor:

Preço:

Foto:


[Cadastrar](#) [Voltar](#) [Cancelar](#)


Tela de edição do traje.


To Dress

Sistema de Gerenciamento de Aluguel de Trajes

[SAIR](#)

fulano@ufsm.com

 Gerenciar cliente

 Gerenciar traje ou utensílio


Editar traje ou utensílio

Código:

Tamanho

Cor:

Preço:

Foto:


Descrição:

[Cadastrar](#) [Voltar](#) [Cancelar](#)

3 MODELO DE BANCO DE DADOS

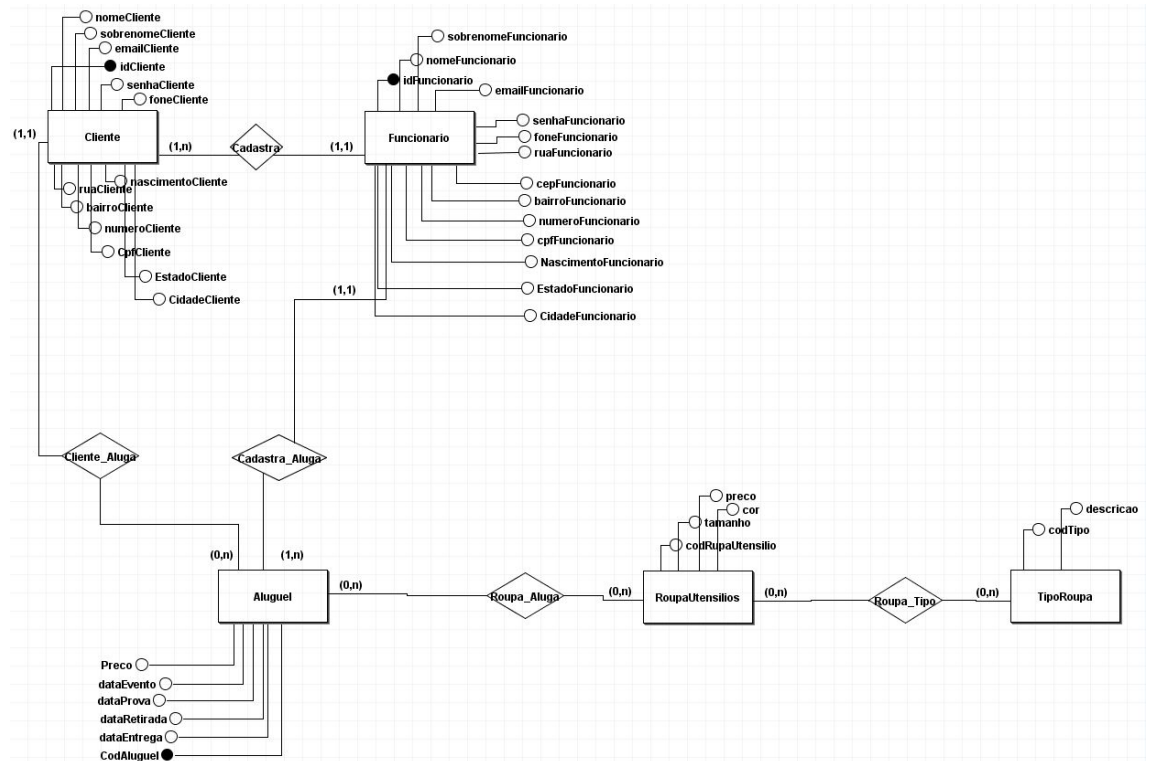


Tabela Cliente:tabela necessária para fazer o cadastro do cliente,será uma cadastro típico de sites.Cliente está ligado em Aluguel pois é ele que escolhe as datas de prova,data do evento,data da retirada,data da entrega.

Tabela de Funcionário:tabela necessária para fazer cadastro do funcionário,ela está ligada ao aluguel pois é o funcionário que realiza ele.

Tabela de Aluguel:responsável por armazenar os aluguéis com os nomes dos locatários,as suas datas,preço da locação.

Tabela RoupaUtensílios:é onde serão armazenadas as Roupas e Utensílios com os seus atributos.

Tabela TipoRoupa: é uma tabela onde estão cadastrados uma descrição e uma cor.

4 METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO

Escolhi a metodologia incremental pois achei mais simples de trabalhar através de incrementos como já estão sendo feitas as entregas dessa matéria.As datas dos meus incrementos foram feitas no DotProject e entregues.A programação será em java,banco de dados MySQL,spring boot como framework para ganhar produtividade e framework de html que eu ainda vou decidir.