

TERMO DE ABERTURA DO PROJETO

1 Título do Projeto

ToDress.

2 Propósito/Justificativa do Projeto

O automação dos negócios é de extrema necessidade em todas as esferas do comércio desde a pequenos mercados até redes multinacionais. Pensando nisso eu percebo que microempresas não se importam muito em ter um sistema de gerenciamento por ter o desconhecimento de mexer em computador.

Muitas lojas para aluguel de trajes possuem uma tabela feita a mão, em caderno, e quando é necessário procurar se o traje é alugada, é buscado neste caderno. O motivo que eu quis realizar esse projeto é o atual gerenciamento de lojas para aluguel feito de forma manual anotando.

Pretendo usar tecnologias que já foram aprendidas no curso e as que eu aprendi sozinha. Primeiro irei fazer a uml, depois o banco de dados, desenvolver o html responsivo ao mesmo tempo que programo orientado a objetos.

3 Objetivo(s) do projeto

Sistema Web para gerenciar lojas para aluguel de trajes, com o intuito de automatizar o negócio, tendo o controle dos funcionários, clientes e os trajes. Evita falhas humanas na hora de organizar os trajes com etiquetas com nome do locatário, no sistema é só digitar o nome do locatário que se descobre qual traje é o dele. Comodidade de acompanhamento de prova, retirada e devolução.

4 Resultado(s) esperado(s)

Número de ordem	Funcionalidade	Necessidades	Benefícios

1	Gerenciar Trajes	Cadastrar, Listar, Editar e Excluir Trajes. Fornecimento de dados sobre o traje. Identificação dos trajes.	Facilidade do funcionário em saber quais trajes já foram alugados ou não.
2	Busca por cor,tamanho,código, nome do locatário	Pesquisar pelo computador em vez de ir até o estoque físico.	Rapidez na pesquisa do traje.
3	Gerenciar Funcionário	Cadastrar, Listar, Editar e Excluir Trajes.	Facilidade em saber em qual função os funcionários trabalham.
4	Gerenciar Cliente	Cadastrar, Listar, Editar cliente.	Facilidade em saber o que o cliente escolheu no loja.
5	Gerenciar sua loja.	Cadastrar, Listar, Editar e Excluir Trajes.	Maior controle do administrador da loja.

5 Premissas e restrições

Premissas

O funcionário se cadastra no sistema,o funcionário que irá cadastrar o cliente na loja com o seu traje alugado.O funcionário tem autonomia de cadastrar trajes.Existe diferença de trajes femininos e masculinos na hora do cadastro.O funcionário pode cadastrar um traje por vez na conta do cliente e o cliente pode alugar muitos trajes.Mensagens de sucesso ou erro cada vez que um evento como cadastro(trajes ou usuário) e ato do aluguel ocorre.

Restrições

Não é uma loja online de trajes e sim um sistema de gerenciamento de lojas de trajes.Apenas o funcionário tem acesso ao sistema.O sistema não gerencia fluxo de caixa.Não será enviado mensagens via sms,e-mail ou redes sociais ao cliente.O sistema não aceita finalizar um aluguel sem ter pago uma parte do valor.

6 Resumo do cronograma

	Início	Fim	Duração (dias)
Termo de Abertura	07/08/2019	11/08/2019	4
Declaração de Escopo do projeto.	12/08/2019	01/09/2019	20

Análise e do projeto software.	12/08/2019	29/09/2019	18
Apresentação do protótipo.	29/09/2019	03/11/2019	1 mês e 5 dias
Software desenvolvido e apresentação final.	12/08/2019	01/12/2019	4 meses

7 Partes interessadas

O gerente será responsável por saber o que o cliente quer, analisar o que realmente precisa ser feito no projeto para deixar o cliente satisfeito. O gerente possui contato próximo com o cliente e é o gerente que dita o que deve ser feito ou desfeito na hora de programar. Gerente dita as datas de entregas, decide qual método ágil deve ser usado.

O cliente do projeto é afetado positivamente com o sistema pois ele tem um controle mais veloz de seus clientes do que deixar escrito em um caderno, fotos dos trajés estarão no sistema e quando tiver uma dúvida se está locado é só ir até o sistema procurar. O cliente da loja não ficará tanto tempo esperando pelo seu cadastro pois ele será digitado e não anotado.

O funcionário da loja é afetado negativamente se não souber mexer no computador, provavelmente ele pode ser demitido ou terá que passar por treinamento, e esse treinamento tem custo para a loja também.

Fabricantes de cadernos e canetas terão perda de ganhos com o sistema pois acontecerá que os materiais usados para anotar o gerenciamento da loja não serão mais usados.

8 Assinaturas de aprovação

Vitória Kuntz Poncio

Nome do Gerente Projeto

Gerente de Projeto



Universidade Federal de Santa Maria
Colégio Politécnico
Sistemas para Internet
DPADP 0142 – Projeto Integrador



Nome Parte Interessada

Parte Interessada