

Rapport Universell Utforming

1. Hva er universell utforming i kontekst av en webside?

Universell utforming i websider er når løsningen har funksjoner og design som tar høyde for at brukere kan ha ulike utfordringer. Høy grad av universell utforming er i større grad inkluderende, og sørger derfor for at løsningen kan brukes av så mange som mulig.

2. Hva er kontrast i universell utforming? Inkluder skjermbilde av resultat fra kontrast testings verktøy

I universell utforming er det viktig med stor kontrast mellom tekst og bakgrunn. Dette gjør tekst mer leselig, noe som er et mer inkluderende design for individer med for eksempel nedsatt syn, dysleksi, fargeblindhet eller konsentrasjonsproblemer.

The screenshot shows a web-based color contrast testing tool. At the top, the 'Foreground colour' is set to white (#FFFFFF) and the 'Background colour' is set to red (#EC0000). Below these, there are sliders for Red, Green, and Blue values, currently set to 236, 0, and 0 respectively. A 'Sample preview' section shows the text 'example text showing contrast' in white on a red background. The 'WCAG 2.1 results' section shows a contrast ratio of 4.6:1, which passes the 1.4.3 Contrast (Minimum) (AA) and 1.4.6 Contrast (Enhanced) (AAA) tests. The 1.4.11 Non-text Contrast (AA) test also passes.

Test	Result
1.4.3 Contrast (Minimum) (AA)	Pass (regular text), Pass (large text)
1.4.6 Contrast (Enhanced) (AAA)	Fail (regular text), Pass (large text)
1.4.11 Non-text Contrast (AA)	Pass (UI components and graphical objects)

3. Hvordan skal tag lages ifølge universell utforming?

Ved å ha en fullverdig "alt-tekst" (inkludert om det er et foto, grafikk eller en illustrasjon) i img-tag vil den være leselig selv om man av ulike årsaker ikke

kan se bilder. Dette vil da være inkluderende, og ikke diskriminerende av brukere med nedsatt syn.

```
<img src={logo} alt="Formula 1 logo" className="logoImg" />
```

4. *Hvilken rolle spiller semantisk kode i universell utforming?*

En semantisk og ryddig kode øker graden av universell utforming, da den tar hensyn til de som skal arbeide med den, og for de som benytter skjermopplesere. Dette er spesielt viktig i prosjekter hvor flere er med å kode i samme oppgave.

5. *Hva er usability?*

Usability i webdesign handler om en løsnings brukervennlighet. Et eksempel på dette er hvor enkelt det er for en bruker å navigere rundt i en løsning. En høy grad av universell utforming er også med på å øke graden av usability/brukervennlighet.

Informasjon angående løsningen vi leverer

- Gå til helpers.ts i services mappen for å bytte localhost port.
- Vi valgte å innføre put, post og list funksjonalitet som pages istedenfor komponenter fordi vi ønsket å innføre routing til pages. I tillegg brukes de kun et sted. Fordelen med at de har routing er når siden "refreshes" under redigering, så forblir man fortsatt på den.