



PROPOSAL PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

**"SIAGA SMART : APLIKASI NAVIGASI DARURAT UNTUK EVAKUASI DAN
PENYELAMATAN"**

BIDANG KEGIATAN

PKM-KC

Diusulkan oleh :

Lusia Elvira Sue Sare ; 2208561062 ; Angkatan 2022

Devon Vivian Gunawan ; 2208561081 ; Angkatan 2022

I Kadek Revan Aditya Prawira ; 2208561050 ; Angkatan 2022

Dian Resvina ; 2308561025 ; Angkatan 2023

**UNIVERSITAS UDAYANA
JIMBARAN
2023**

DAFTAR ISI

BAB 1 PENDAHULUAN.....	3
1.1 Latar Belakang.....	3
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Kegiatan.....	4
1.4 Manfaat Kegiatan.....	4
1.5 Luaran yang Diharapkan.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Riset dan Produk Terkini.....	6
2.2 Solusi yang Ditawarkan.....	6
2.3 Kerangka Pemikiran.....	7
BAB 3 TAHAP PELAKSANAAN.....	9
3.1 Waktu dan Tempat Pelaksanaan.....	9
3.2 Alat dan Bahan.....	9
3.3 Prosedur Pelaksanaan.....	9
BAB 4 BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN.....	11
4.1 Anggaran Biaya.....	11
4.2 Jadwal Kegiatan.....	11
DAFTAR PUSTAKA.....	12
Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota.....	13
Lampiran 2. Format Justifikasi Anggaran Kegiatan.....	19
Lampiran 3. Susunan Tim Pengusul dan Pembagian Tugas.....	20
Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pengusul.....	21

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bencana adalah kejadian alam atau non-alam yang mengakibatkan kerugian besar, baik dalam bentuk korban jiwa maupun kerusakan harta benda. Selain itu, bencana juga memiliki dampak besar terhadap stabilitas dan kesejahteraan masyarakat, mengganggu tatanan kehidupan secara keseluruhan (Fadillah, N., dkk, 2022). Menurut data Badan Nasional Penanggulangan Bencana (BNPB), jumlah bencana alam di Indonesia mencapai 846 pada tahun 2024 ini, dengan banjir dan tanah longsor mencapai lebih dari 200 kasus. Untuk mengurangi risiko bencana, penting untuk memiliki kemampuan untuk mengelola bencana dengan benar (Hadi, Hasrul, dkk, 2019). Namun, tingkat kesiapsiagaan masyarakat dalam mengantisipasi bencana masih tergolong rendah. Kurangnya perencanaan telah menyebabkan situasi yang tidak stabil, meningkatkan penderitaan korban yang selamat, dan mengakibatkan kematian (Sasmito, N.B. dan Prawito, 2023). Oleh dari itu diperlukan sebuah sistem penanganan dan evakuasi yang kuat untuk mengurangi dampak bencana sehingga dapat meningkatkan tingkat kewaspadaan dan kesiapsiagaan dari masyarakat.

Sumber inspirasi untuk solusi ini datang dari berbagai riset dan aplikasi serupa di negara lain yang telah berhasil mengintegrasikan teknologi navigasi dengan sistem peringatan dini. Sebagai contoh, aplikasi "Disaster Alert" yang dikembangkan oleh Pacific Disaster Center di Hawaii, Amerika Serikat, telah menunjukkan bagaimana teknologi dapat membantu dalam menyediakan informasi bencana secara real-time. Namun, aplikasi tersebut masih memiliki keterbatasan dalam konteks lokal Indonesia, terutama dalam hal partisipasi komunitas dan laporan kondisi jalan yang dinamis. Di Indonesia sendiri sudah ada aplikasi sejenis yaitu aplikasi "inaRisk" yang dikembangkan oleh Badan Nasional Penanggulangan Bencana (BNPB). Namun, berdasarkan ulasan dari platform Google Play Store, masih ada beberapa fitur yang perlu dikembangkan dan dilakukan pembenahan lebih lanjut, agar dapat berfungsi dengan baik sesuai dengan kebutuhan masyarakat pengguna.

Oleh karena itu, berdasarkan permasalahan yang terjadi, kami menargetkan untuk mengembangkan sebuah aplikasi bernama "Siaga Smart: Aplikasi Navigasi Darurat untuk Evakuasi dan Penyelamatan". Dengan menyediakan laporan kondisi jalan, peringatan cuaca, rute evakuasi yang aman dan terkini, aplikasi ini akan menjadi alat yang komprehensif untuk membantu masyarakat dalam menghadapi bencana alam.

1.2 Rumusan Masalah

Berikut rumusan masalah yang didapat berdasarkan latar belakang masalah tersebut adalah :

1. Bagaimana cara mengintegrasikan data real-time dari berbagai sumber (BNPB, BMKG, dan laporan pengguna) untuk menyediakan rute evakuasi yang aman dan akurat?
2. Bagaimana cara mendesain antarmuka aplikasi yang user-friendly dan dapat digunakan oleh semua kalangan masyarakat, termasuk mereka yang kurang terbiasa dengan teknologi?
3. Bagaimana cara memastikan bahwa informasi peringatan cuaca dan kondisi jalan dapat diakses dengan cepat dan mudah oleh pengguna?
4. Bagaimana cara mengintegrasikan fitur komunikasi darurat yang efektif untuk membantu tim penyelamat dan keluarga dalam situasi bencana?

1.3 Tujuan Kegiatan

Tujuan kegiatan dari pengembangan aplikasi Siaga Smart ini adalah sebagai berikut :

1. Mengembangkan aplikasi "Siaga Smart" yang mampu mengintegrasikan data real-time dari berbagai sumber untuk menyediakan rute evakuasi yang aman.
2. Mendesain antarmuka aplikasi yang mudah digunakan oleh semua kalangan masyarakat.
3. Menerapkan sistem peringatan cuaca dan laporan kondisi jalan yang dapat diakses dengan cepat oleh pengguna.
4. Mengembangkan fitur komunikasi darurat yang efektif untuk membantu koordinasi antara pengguna dan tim penyelamat.

1.4 Manfaat Kegiatan

Manfaat yang didapat berdasarkan rumusan masalah dan tujuan dari proposal ini adalah sebagai berikut :

1. Masyarakat

Meningkatkan kesiapsiagaan masyarakat terhadap bencana dengan menyediakan informasi evakuasi yang akurat dan real-time.

2. Pemerintah

Membantu BNPB dan pemerintah daerah dalam penanganan bencana dengan memberikan data yang akurat dan mendukung proses evakuasi.

3. Pengusaha

Memberikan peluang bagi pengusaha dalam bidang teknologi informasi untuk berkolaborasi dalam pengembangan aplikasi dan layanan berbasis teknologi.

4. Ilmu Pengetahuan

Menambah wawasan dan penelitian dalam bidang teknologi informasi dan manajemen bencana, serta memberikan solusi inovatif dalam penanganan bencana.

1.5 Luaran yang Diharapkan

Luaran yang diharapkan dari proposal ini adalah sebagai berikut :

1. Laporan Kemajuan

Laporan yang mencakup tahap-tahap pengembangan aplikasi, hasil uji coba, dan feedback pengguna.

2. Laporan Akhir

Dokumen final yang merangkum keseluruhan proses pengembangan aplikasi, hasil uji coba, analisis data, dan rekomendasi perbaikan.

3. Prototipe atau Produk Fungsional

Aplikasi "Siaga Smart" yang siap digunakan oleh masyarakat, dengan fitur-fitur utama seperti navigasi real-time, laporan kondisi jalan, peringatan cuaca, dan komunikasi darurat.

4. Akun Sosial Media

Platform untuk mempromosikan dan memberikan informasi mengenai aplikasi "SiagaSmart", serta menerima feedback dari pengguna.

5. Hak Kekayaan Intelektual

Pendaftaran paten sederhana atau hak cipta untuk aplikasi "Siaga Smart" guna melindungi inovasi dan hasil karya tim.

BAB 2

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Riset dan Produk Terkini

Dalam beberapa tahun terakhir, pengembangan aplikasi berbasis teknologi informasi untuk penanganan bencana telah dilakukan oleh peneliti-peneliti sebelumnya di berbagai daerah. Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Nakoe, dkk(2023) dalam penelitiannya yang bertujuan untuk membuat aplikasi mitigasi bencana untuk membantu masyarakat desa Olele evakuasi dini. Metode yang digunakan dalam penelitian ini termasuk melakukan survei awal untuk mengidentifikasi masalah saat terjadi bencana dan membuat aplikasi berbasis android yang disebut E.TES-TEA. Aplikasi ini memiliki tujuan untuk membantu masyarakat mendapatkan informasi dini tentang bencana baik sebelum maupun sesudah bencana terjadi (Nakoe, dkk, 2023).

Selain itu, penelitian lain dari Putra, dkk(2023) pada Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak mengembangkan sistem informasi geografis untuk memberi masyarakat informasi tentang mitigasi bencana, menentukan zona aman untuk tempat pengungsian, dan diharapkan akan berfungsi sebagai rujukan untuk simulasi evakuasi bencana Tsunami. Hasil penelitian menciptakan sistem informasi pemetaan jalur evakuasi di wilayah Kabupaten Lampung Selatan, yang disediakan oleh Google untuk menampilkan peta pada aplikasi yang akan dibuat dan informasi yang dihasilkan dari pembuatan aplikasi penelitian ini. Aplikasi ini akan menampilkan peta jalur evakuasi dengan memilih rute yang dituju sampai ke titik posko.

Penelitian tambahan yang relevan dilakukan oleh Nila Shofiyatul K, dkk. (2023) yang membangun aplikasi prototipe E-Damkar berdasarkan masalah pengelolaan dan koordinasi informasi. Aplikasi E-Damkar ini membantu petugas mengelola data tentang kebakaran, serangan binatang liar, penyelamatan, bencana alam, dan lokasi kejadian dengan menggunakan GPS. Menurut hasil survei, 87,9% responden menyatakan setuju bahwa ada aplikasi pelaporan informasi pemadam kebakaran di Kabupaten Nganjuk.

2.2 Solusi yang Ditawarkan

Aplikasi "Siaga Smart: Aplikasi Navigasi Darurat untuk Evakuasi dan Penyelamatan" akan dikembangkan sebagai hasil dari karsa cipta ini. Dengan memberikan peringatan cuaca, kondisi jalan, dan rute evakuasi yang aman, aplikasi ini dimaksudkan untuk meningkatkan kesiapsiagaan masyarakat terhadap bencana alam. Selain itu, fitur komunikasi darurat aplikasi memungkinkan koordinasi yang lebih baik antara pengguna dan tim penyelamat. Aplikasi ini mudah digunakan bahkan oleh orang yang tidak terbiasa dengan teknologi karena antarmukanya yang ramah pengguna.

2.3 Kerangka Pemikiran

Kerangka pemikiran dari aplikasi "Siaga Smart" berfokus pada mekanisme integrasi data dan penyampaian informasi yang efektif dalam situasi darurat. Berikut adalah uraian mekanisme alat dalam memecahkan permasalahan:

1. Pengumpulan Data Real-Time

Aplikasi akan mengintegrasikan data dari berbagai sumber terpercaya seperti BNPB, BMKG, dan laporan pengguna. Data ini mencakup informasi mengenai lokasi bencana, kondisi cuaca, dan kondisi jalan.

2. Analisis Data dan Penyediaan Rute Evakuasi

Data yang terkumpul akan dianalisis secara real-time untuk menentukan rute evakuasi yang paling aman dan efisien. Algoritma cerdas akan mempertimbangkan faktor-faktor seperti kondisi jalan, cuaca, dan potensi risiko bencana.

3. Antarmuka Pengguna yang User-Friendly

Aplikasi akan didesain dengan antarmuka yang mudah dipahami dan digunakan oleh semua kalangan masyarakat. Navigasi yang intuitif dan panduan visual akan membantu pengguna dalam situasi darurat.

4. Peringatan Cuaca dan Kondisi Jalan

Aplikasi akan memberikan peringatan cuaca dan informasi kondisi jalan secara real-time. Notifikasi akan dikirimkan kepada pengguna untuk memberi tahu tentang perubahan kondisi yang mungkin mempengaruhi rute evakuasi.

5. Fitur Komunikasi Darurat

Aplikasi akan menyediakan fitur komunikasi darurat yang memungkinkan pengguna untuk mengirim pesan SOS dan lokasi mereka ke tim penyelamat dan keluarga. Fitur ini akan memanfaatkan jaringan seluler dan satelit untuk memastikan pesan dapat terkirim meskipun jaringan telekomunikasi terganggu.

6. Koordinasi dengan Tim Penyelamat

Aplikasi akan memiliki fitur yang memungkinkan tim penyelamat untuk memantau lokasi pengguna dan memberikan instruksi evakuasi yang tepat. Hal ini akan membantu meningkatkan koordinasi dan respon dalam situasi bencana.

Dengan mekanisme ini, "Siaga Smart" diharapkan dapat membantu masyarakat mempersiapkan diri dan merespons dengan lebih efektif terhadap bencana alam, sehingga mengurangi risiko dan dampak yang ditimbulkan.

BAB 3

TAHAP PELAKSANAAN

3.1 Waktu dan Tempat Pelaksanaan

Program ini akan dilaksanakan secara luring selama 4-5 bulan, dimulai dari Juli hingga November 2024. Tempat pelaksanaan program adalah di Universitas Udayana, khususnya di program studi informatika dilengkapi dengan laptop dan jaringan internet yang memadai. Selain itu, beberapa kegiatan lapangan akan dilakukan untuk menguji aplikasi secara langsung di beberapa wilayah rawan bencana di sekitar kampus dan komunitas masyarakat setempat.

3.2 Alat dan Bahan

Alat dan bahan yang akan digunakan dalam pelaksanaan program ini disajikan dalam tabel berikut ini :

Tabel 1. Alat dan Bahan

No.	Nama alat/bahan	Jumlah	Fungsi/Keterangan
1.	Komputer/Laptop	5	Digunakan untuk pengembangan dan pengujian aplikasi
2.	Smartphone	10	Untuk pengujian aplikasi di berbagai perangkat
3.	Server cloud	1	Menyimpan data dan mengelola aplikasi secara online
4.	Data Set Bencana	1	Data historis bencana untuk pengujian dan validasi aplikasi
5.	Perangkat GPS	5	Menguji akurasi navigasi dan lokasi dalam aplikasi
6.	Software Pengembangan	5	Alat bantu untuk mengimplementasikan sistem/pengembangan aplikasi

3.3 Prosedur Pelaksanaan

Prosedur pelaksanaan program ini akan melibatkan beberapa tahapan sebagai berikut:

- 1. Pengumpulan Data Sekunder**

- Mengumpulkan data historis bencana dari BNPB dan BMKG.

- Mengumpulkan data rute evakuasi yang ada dan kondisi geografis dari wilayah rawan bencana.
- 2. **Penyusunan Desain Teknis**
 - Menyusun desain teknis aplikasi, termasuk arsitektur sistem, antarmuka pengguna (UI/UX), dan fitur-fitur utama.
 - Melakukan diskusi dan konsultasi dengan ahli bencana dan ahli teknologi untuk memastikan desain sesuai dengan kebutuhan pengguna.
- 3. **Pembuatan Aplikasi**
 - Mengembangkan aplikasi "SiagaSmart" berdasarkan desain teknis yang telah disusun.
 - Melakukan pengujian internal untuk memastikan semua fitur berjalan dengan baik.
- 4. **Pengujian Keandalan Karya**
 - Melakukan uji coba aplikasi di beberapa wilayah rawan bencana.
 - Melakukan uji coba aplikasi dengan partisipasi pengguna dari komunitas setempat untuk mendapatkan masukan dan umpan balik.
- 5. **Evaluasi dan Prediksi Penerimaan Masyarakat**
 - Mengumpulkan data dan feedback dari pengguna uji coba.
 - Menganalisis data untuk mengevaluasi keandalan dan efektivitas aplikasi.
 - Melakukan prediksi penerimaan masyarakat berdasarkan hasil uji coba dan analisis data.

BAB 4

BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

4.1 Anggaran Biaya

Untuk pengembangan program "Siaga Smart: Aplikasi Navigasi Darurat untuk Evakuasi dan Penyelamatan", kami mengusulkan total anggaran sebesar Rp 10.000.000,00. Anggaran ini dialokasikan dengan komposisi minimum 80% untuk operasional dan maksimum 20% untuk administrasi, dengan alokasi dana publikasi dan/atau promosi kegiatan PKM di media sosial.

Tabel 2. Anggaran Biaya PKM-KC

No.	Jenis Pengeluaran	Biaya
1.	Bahan habis pakai (ATK, kertas, bahan, dll)	Rp. 1.000.000
2.	Pengembangan aplikasi (biaya lisensi, server, dll)	Rp. 7.000.000
3.	Biaya perjalanan lokal (Survei lapangan, evaluasi pengguna)	Rp. 500.000
4.	Biaya kuota internet (maks Rp.300.000 per bulan)	Rp. 1.500.000

4.2 Jadwal Kegiatan

Tabel 3. Jadwal Kegiatan PKM-KC

No.	Jenis Kegiatan	Bulan				Person Penanggung Jawab
		1	2	3	4	
1	Pengumpulan data sekunder					Lusia Elvira Sue Sare
2.	Penyusunan desain teknis					Lusia Elvira Sue Sare
3.	Pengembangan aplikasi					Ketua tim dan seluruh anggota
4.	Pengujian keandalan karya					Ketua tim dan seluruh anggota
5.	Evaluasi					Ketua tim dan seluruh anggota

DAFTAR PUSTAKA

- Fadillah, N., Setiawati, Budi., Arfah, S. R.. 2022 . *Manajemen Bencana Penanggulangan Pasca Banjir Di Kabupaten Luwu Utara*. Jurnal Unismuh Makassar. Vol. 3, No. 3
- Hadi, H., dkk. 2019. *Penguatan Kesiapsiagaan Stakeholder Dalam Pengurangan Risiko Bencana Gempabumi*. Jurnal Geodika. pp 2549-1830.
- Sasmito, N. B., Prawito. 2023. *Faktor Hubungan Kesiapsiagaan Keluarga dalam Menghadapi Dampak Bencana*. Journal of Education Research. pp 81-91.
- Nakoe, M. R., Al-Idrus, M. Q., Umar, M. F..2023. *Penentuan Jalur Evaluasi Sementara dan Akhir Melalui Aplikasi Android Dalam Upaya Penyelamatan Diri Masyarakat Terhadap Bencana*. Jurnal Pengabdian Kesehatan Masyarakat. ISSN : 2774-3519
- Putra, I.P., Neneng, dan Megawaty, D.A. 2023. *Sistem Informasi Geografis Untuk Pemetaan Jalur Evakuasi Bencana Tsunami di Desa Way Muli Kabupaten Lampung Selatan*. Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak. ISSN : 2797-2011.
- K, N. S., Robbani, A., P, E.N., P, R. A. 2023. *Rancang Bangun Aplikasi E-Damkar Kabupaten Nganjuk Berbasis Android dan Website Menggunakan Metode Prototype*. Prosiding Seminar Nasional Teknologi dan Sistem Informasi (SITASI). ISSN 2828-786X

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota

Biodata Ketua

A. Identitas Diri

1.	Nama Lengkap	Lusia Elvira Sue Sare
2.	Jenis Kelamin	Perempuan
3.	Program Studi	Informatika
4.	NIM	2208561062
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	Ende, 28 Agustus 2003
6.	Alamat E-mail	virasare@gmail.com
7.	Nomor Telepon/HP	082145821730

B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No.	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1.	Jumpa Dekanat	Anggota Sie Pengdan	Mei - September 2023, Fakultas MIPA, Universitas Udayana
2.	Diskusi Akademis	Anggota Sie Humas	Mei - Juli 2023, Program Studi Informatika, Universitas Udayana

C. Penghargaan yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1.			
2.			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM – KC.

Jimbaran, 10 Juni 2024
Ketua,

(Lusia Elvira Sue Sare)

Biodata Anggota 1

A. Identitas Diri

1.	Nama Lengkap	Devon Vivian Gunawan
2.	Jenis Kelamin	Perempuan
3.	Program Studi	Informatika
4.	NIM	2208561081
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	Bandar Lampung, 28 Oktober 2004
6.	Alamat E-mail	Devonvivian34@gmail.com
7.	Nomor Telepon/HP	081367239668

B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No.	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1.	Porseni	Anggota Sie Pertandingan	Maret-Mei 2023, Universitas Udayana
2.	Invention	Anggota Sie Kesekre	Mei-Oktober 2023, Universitas Udayana
3.	Diskusi Akademis	Koor Hubungan Masyarakat	Juli 2023, Universitas Udayana

C. Penghargaan yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1.			
2.			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM – KC.

Jimbaran, 10 Juni 2024

Anggota,

(Devon Vivian Gunawan)

Biodata Anggota 2

A. Identitas Diri

1.	Nama Lengkap	I kadek Revan Aditya Prawira
2.	Jenis Kelamin	Laki-laki
3.	Program Studi	Informatika
4.	NIM	2208561050
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	Denpasar, 13 Januari 2004
6.	Alamat E-mail	prawira.2208561050@student.unud.ac.id
7.	Nomor Telepon/HP	081933050855

B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No.	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1.	3 Big Events	Panitia Sie Sarana Prasarana Keamanan Transportasi	25 Maret 31 Juli 2023, Universitas Udayana
2.	SUPREMASI XVI	Panitia Sie Sarana Prasarana Keamanan Transportasi	07 Oktober 2023, Desa Aan
3.	Invasi	Panitia Sie Sarana Prasarana Keamanan Transportasi	22 Oktober 2023, Daring Zoom Meeting
4.	Jumpa Dekanat	Panitia Sie Sarana Prasarana Keamanan Transportasi	01 September 2023, Kampus Sudirman Universitas Udayana
5.	Jegeg Bagus FMIPA 2023	Panitia Sie Sarana Prasarana Keamanan Transportasi	06 Agustus 2023, Auditorium Widya Sabha Universitas Udayana
6.	LKMM TD 2023	Panitia Sie Sarana Prasarana	10 September - 15 Oktober 2023, Auditorium Widya Sabha Universitas Udayana

7.	Robotec	Panitia Sie Kerohanian	05 November 2023, Kampus Sudirman Universitas Udayana
8.	Malam Dana Punia 2023	Panitia Sie Keamanan	24 September - 26 September 2024, Warung Uma Abian

C. Penghargaan yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1.	Lomba Video Promosi	Donloss Coffee	2021
2.			

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM – KC.

Jimbaran, 10 Juni 2024

Anggota,

(I Kadek Revan Aditya Prawira)

Biodata Anggota 3

A. Identitas Diri

1.	Nama Lengkap	Dian Resvina
2.	Jenis Kelamin	Perempuan
3.	Program Studi	Informatika
4.	NIM	2308561025
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	Lombok Barat, 26 Juni 2004
6.	Alamat E-mail	exlizd@gmail.com
7.	Nomor Telepon/HP	0895422644584

B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No.	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1.	SIC (Student Innovation Centre)	Anggota Divisi Engineering	Januari - Sekarang, Informatika Udayana
2.	SIC Immerse Project: Sistem Informasi Dosen	Anggota Back End	1 Februari - Sekarang, Informatika Udayana
3.	STACK 2024	Anggota Sie Mentor	Februari - Maret 2024, Gedung BG Informatika Udayana
4.	Pioneer PKM 2024	Anggota Sie Ilmiah	Maret - Sekarang, FMIPA Udayana

C. Penghargaan yang Pernah Diterima

No.	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
1.	Juara 2 Nasional Infografis UMKM Syariah	EKIS CUP UNAIR	2020
2.	Juara 2 Nasional Poster Competition Teknologi	STIE PERBANAS SBY	2020
3.	Juara 3 Nasional Lomba Design Blog	FASTEKNO STIKOM BALI	2021

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM – KC.

Jimbaran, 10 Juni 2024

Anggota,

(Dian Resvina)

Biodata Dosen Pendamping

A. Identitas Diri

1.	Nama Lengkap	Dr. Ir. I Ketut Gede Suhartana, S.Kom., M.Kom., IPM., ASEAN.Eng
2.	Jenis Kelamin	Laki-laki
3.	Program Studi	Informatika
4.	NIP/NIDN	197201102008121001/0810017201
5.	Tempat dan Tanggal Lahir	Mengwi/10-01-1972
6.	Alamat E-mail	ikg.suhartana@unud.ac.id
7.	Nomor Telepon/HP	081353206000

B. Riwayat Pendidikan

No	Jenjang	Bidang Ilmu	Institusi	Tahun Lulus
1.	S3	Ergonomi-Fisiologi Kerja	Universitas Udayana	2016
2.	S2	Ilmu Komputer	Universitas Gadjah Mada	2003
3.	S1	Teknik Informatika	UKDW	1997

C. Rekam Jejak Tri Dharma PT (dalam 5 tahun terakhir) Pendidikan/Pengajaran

No.	Nama Mata Kuliah	Wajib/Pilihan	SKS
1.	Interaksi Manusia dan Komputer	Wajib	3
2.	Organisasi dan Arsitektur Komputer	Wajib	3

Penelitian

No.	Judul Penelitian	Penyandang Dana	Tahun
1.	E-KUBU	Universitas Udayana	2018

2.	Implementasi Keamanan Sistem Penjualan Tiket Pertandingan Bola Berbasis Kartu Cerdas Radio Frekuensi Intentionation Menggunakan Algoritma Diffie Hellman (DH)	Universitas Udayana	2020
----	---	---------------------	------

Pengabdian Kepada Masyarakat

No.	Judul Pengabdian	Penyandang Dana	Tahun
1.	Kerja Sosial berupa Bantuan Sosial Terdampak COVID-19 pada Mahasiswa Informatika, FMIPA, Universitas Udayana		
2.	Pengabdian kepada masyarakat serangkaian kegiatan Kerja Sosial (Kersos) dan Bakti Sosial (Baksos) pada hari Sabtu, 21 Mei 2022 di Pura Ulun Danu Batur		

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-KC

Jimbaran, 10 Juni 2024

Dosen Pendamping,

(Dr. Ir. I Ketut Gede Suhartana, S.Kom.,
M.Kom.,IPM.,ASEAN.Eng)

Lampiran 2. Format Justifikasi Anggaran Kegiatan

No.	Jenis Pengeluaran	Biaya
1.	Bahan habis pakai (ATK, kertas, bahan, dll)	Rp. 1.000.000
2.	Pengembangan aplikasi (biaya lisensi, server, dll)	Rp. 7.000.000
3.	Biaya perjalanan lokal (Survei lapangan, evaluasi pengguna)	Rp. 500.000
4.	Biaya kuota internet (maks Rp.300.000 per bulan)	Rp. 1.500.000

Lampiran 3. Susunan Tim Pengusul dan Pembagian Tugas

No	Nama/NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (jam/minggu)	Uraian Tugas
1.	Lusia Elvira Sue Sare/2208561062	Informatika	Teknologi	16 minggu	Perancangan dan implementasi sistem
2	Devon Vivian Gunawan/2208561081	Informatika	Teknologi	16 minggu	Perancangan dan implementasi sistem
3	I Kadek Revan Aditya Prawira/2208561050	Informatika	Teknologi	16 minggu	Perancangan dan implementasi sistem
4	Dian Resvina/2308561025	Informatika	Teknologi	16 minggu	Perancangan dan implementasi sistem

Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pengusul

SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PELAKSANA

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama Ketua Tim	:	Lusia Elvira Sue Sare
Nomor Induk Mahasiswa	:	2208561062
Program Studi	:	Informatika
Nama Dosen Pendamping	:	Dr. Ir. I Ketut Gede Suhartana, S.Kom., M.Kom., IPM., ASEAN.Eng
Perguruan Tinggi	:	Universitas Udayana

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-KC saya dengan judul —yang diusulkan untuk tahun anggaran 2024 adalah :

1. Asli karya kami, belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain, dan tidak dibuat dengan menggunakan kecerdasan buatan/*artificial intelligence* (AI)
2. Kami berkomitmen untuk menjalankan kegiatan PKM secara sungguh-sungguh hingga selesai.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Jimbaran, 10 Juni 2024

Yang menyatakan,

(Lusia Elvira Sue Sare)

NIM. 2208561062