

DRAFT GROUP PROJECT
MATA KULIAH SISTEM INFORMASI

(Dosen Pengampu: Cokorda Rai Adi Pramatha, ST.MM.PhD)



Oleh:
Kelompok E4

Lusia Elvira Sue Sare	(2208561062)
Theresia Angel Oktarina Pasaribu	(2208561074)
Devon Vivian Gunawan	(2208561081)
Ni Made Desni Dwi Arisaputri	(2208561118)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS UDAYANA
2024

1. Nama Ide

“ Layanan Penyedia Penyimpanan Menggunakan SkyPatch ”

2. Latar Belakang

Penyimpanan game secara lokal dapat menjadi masalah bagi banyak pengguna, terutama dengan ukuran file game yang semakin besar dan pembaruan yang sering dilakukan. Keterbatasan ruang penyimpanan lokal dapat menghambat kemampuan pengguna untuk menginstal dan mempertahankan banyak game sekaligus. Selain itu, proses manual untuk mengunduh dan memperbarui game juga dapat menjadi merepotkan dan memakan waktu.

3. Deskripsi

“**SkyPatch**” ini bertujuan untuk mengintegrasikan teknologi cloud dalam pembaruan game, menjawab tantangan besar yang sering dihadapi oleh pengguna game terkait dengan pembaruan game yang memerlukan ruang penyimpanan yang besar di perangkat lokal. Dengan menyimpan file game di lokal untuk menghemat ruang penyimpanan, kami akan mengarahkan pembaruan game yang besar ke cloud. Ini memungkinkan pengguna untuk mengakses dan memperbarui game mereka tanpa khawatir tentang keterbatasan ruang penyimpanan lokal, sementara juga mengurangi kompleksitas dan waktu yang diperlukan untuk pembaruan game. Dengan demikian, integrasi teknologi cloud untuk pembaruan game akan meningkatkan efisiensi dan kemudahan pengguna dalam mengelola game mereka.