

ESTRUCTURAS DE CONTROL : SWITCH

Switch es una estructura de control que lo que hace es buscar coincidencias entre los casos definidos y si no encuentra coge la clausula default,


ejemplos de esto:

```
const mascota ="perro";

switch (mascota) {
  case "ardilla":
    console.log ("Tengo una ardilla");
    break;

  case "gato":
    console.log ("Tengo un gato");
    break;

  case "perro":
    console.log ("tengo un perro")
    break;
}
```



Expresion correcta

```
Switch (Expresion) {
  case 1:
    codigo a ejecutar;
    break;
  case2:
    codigo a ejecutar;
    break;
  default:
    codigo a ejecutar;
    break;
}
```

```
switch ("Oboe"){  
  case "trompeta":  
    console.log("Tengo una trompeta");  
    break;  
  case "flauta":  
    console.log ("tengo una flauta");  
    break;  
  case "oboe":  
    console.log ("Tengo un oboe");  
    break;  
  default:  
    console.log("no tengo ningun instrumento");  
    break;  
}
```


El caso default tambien puede estar puesto entre medios de los casos

```
const comida ="nuez";  
switch (comida){  
  case "pastel":  
    console.log ("me gusta el pastel");  
    break;  
  case "pizza":  
    console.log ("me gusta la pizza");  
    break;  
  default:  
    console.log("Me gustan todos los alimentos");  
    break;  
  case "helado":  
    console.log("me gustan los helados");  
    break;  
}
```

Multiples casos de una operación:

```
const country = "Irlanda";

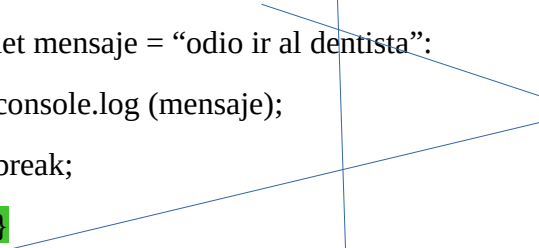

switch (pais){
  case "Francia":
  case "España":
  case "Irlanda":
  case "Noruega":
    console.log ("Este pais esta en europa");
    break;
  case "Estados unidos":
    console.log ("Este pais esta fuera de europa");
    break;
}
```



Sentencias de alcance de bloque:

```
const mandado = "Ir de compras";

switch (mandado){
  case "ir al dentista":{
    let mensaje = "odio ir al dentista";
    console.log (mensaje);
    break;
  }
  case "ir de compras": {
    let mensaje = "me encanta ir de compras";
    console.log (mensaje);
    break;
  }
}
```



Se añade abrir y cerrar llaves porque si no daría error