

TER L3 – Extended Chess

Encadrant : Sylvain Daudé

L'objectif de ce TER est de concevoir et réaliser une application de jeu d'échecs permettant de spécifier des variantes de jeu. Par exemple, augmenter ou réduire le nombre de cases sur l'échiquier, modifier le déplacement des pièces ou leur position de départ etc.

Les défis de ce projet sont de mettre au point :

- un modèle commun aux différentes variantes du jeu d'échecs, et donc un cadre pour les spécifier. Dans un premier temps on parcourra les variantes existantes ;
- une interface de spécification des règles accessible à des joueurs non programmeurs. Dans un premier temps, on se contentera d'une interface en texte, l'esthétique et l'ergonomie étant secondaires ;
- une vérification des règles qu'on aura spécifiées.

Nombre d'étudiants conseillé : 3 minimum. Une connaissance du jeu d'échecs est conseillée mais pas indispensable.

Langage : au choix, avec une préférence pour les langages disposant de bibliothèques d'échecs.