

Pratiques Numériques : Une introduction

Virgile Reigner

Pratiques Numériques (L2 et L3) – 2022-2023

Université de Picardie Jules Verne

Objectifs généraux du cours

- Présenter les outils numériques mobilisables pour la recherche en histoire de l'art et archéologie
- Acquérir une culture générale en « **Humanités Numériques** »
- Se familiariser avec un environnement de travail numérique

Premier semestre : les fondamentaux du web

- Cours 1 : Histoire des TIC
- Cours 2 : Naviguer dans un environnement web
- Cours 3 : Créer une page web
- Cours 4 : Recherche documentaire

Deuxième semestre : Manager des données

- Histoire des Humanités Numériques
- La recherche à l'heure de la donnée
- Utiliser un SGBD

Evaluations : 2 notes par semestre

- 1 évaluation sur des questions de cours en début de séance
 - Objectif : assimiler les connaissances acquises lors des premières séances
- 1 évaluation sur dossier à envoyer par mail
 - Objectif : Mettre en pratique les enseignements des dernière séances

Programme de ce semestre

- Cours 1 : Histoire des TIC 30 septembre
- Cours 2 : Naviguer dans un environnement web 7 octobre
- Cours 3 : Créer une page web 21 octobre
- Cours 4 : Recherche documentaire 28 octobre (Evaluation de connaissances)
- 10 décembre : Rendu du devoir final – sujet à venir
- Rattrapage : Partiel en juin