

Virgile Reignier

Pratiques Numériques (L2 et L3) – 2022-2023

Université de Picardie Jules Verne

#### Introduction

- Les données organisées de manière systématique peuvent prendre la forme d'une table pour faciliter leur traitement
- La répétition des données peut être évitée par l'ajout d'autres tables liées à la première par des identifiants
- Eviter les répétition permet de limiter les fautes de saisie et de faciliter la mise à jour des données
- On appelle base de données un ensemble de données liées entre elles (notamment dans un cadre informatique)

# I/ Les principes des bases de données

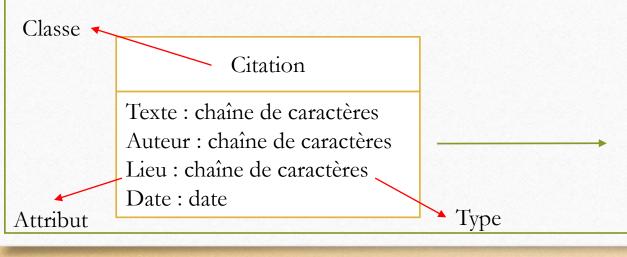
- 1956 : disque dur par IBM
- 1965: Architecture Ansi/Sparc par Charles Bachman
- 1966: Information Management System par IBM
- 1970: Modèle relationnel par Edgar Frank Codd
- 1974 : System R par IBM
- 1975 : Diagramme entité-association par Peter Chen
- 1987 : Le SQL devient une norme ISO
- 2004 : BigTable par Google et Dynamo par Amazon



# I/ Les principes des bases de données

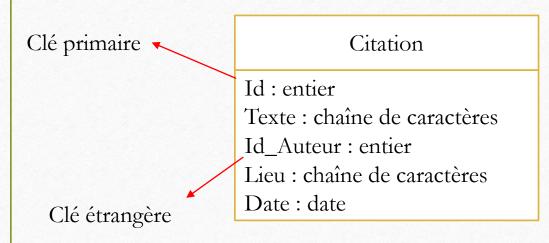
- Les SGBD relationnels sont les plus couramment utilisés
- Des modèles concurrents apparaissent (mouvement NoSQL) :
  - Les SGBD document (XML, JSON) utilisent Xpath, JSONpath et Xquery
  - Les SGBD graphe (RDF) utilisent SPARQL
- Adaptation des modèles relationnels au Big Data (NewSQL)
- Créations de modèles complémentaires (théorème CAP)

- Les données sont organisées en tables
- Les lignes représentent les entités et les colonnes les attributs
- Un groupe d'entités ayant des attributs communs s'appelle une classe



- Chaque enregistrement de la base de données correspondant à cette classe forme une entité.
- Cette entité dispose d'attributs conformes à sa classe, ils forment les champs de l'enregistrement
- L'ensemble des entités et des attributs de cette classe forment une table

- On appelle clé primaire l'identifiant unique de chaque entité
- On appelle clé étrangère la mention d'une clé primaire parmi les attributs d'un enregistrement



#### Auteur

Id: entier

Nom : chaîne de caractères

Date de naissance : date

Date de décès : date

- On appelle relation le lien entre deux classes
- Elle peut avoir plusieurs cardinalités :
  - 1-1 si chaque entité ne peut être associé qu'à une seule autre et réciproquement
    - Par exemple la carte d'identité : elle est liée à une seule personne et on ne peut pas en avoir plusieurs en cours de validité en même temps
  - 1-N si chaque entité ne peut être associé qu'à une seule autre, mais pas réciproquement
    - Par exemple un diplôme de licence : il est attribué à une seule personne mais on peut en avoir plusieurs
  - N-N si chaque entité peut être associée à plusieurs autres (on crée alors une table de relation)
    - Par exemple une maison : vous pouvez en posséder plusieurs et leur propriété peut être partagée

- Le langage utilisé est le Structured Query Language (SQL)
- Il est composé de trois sous-ensemble :
  - Langage de Définition de Données pour manipuler la structure des données
  - Langage de Manipulation de Données pour ajouter, supprimer ou sélectionner des données
  - Langage de Contrôle de Données pour gérer les mises à jour et les autorisations
- On appelle transaction le fait de modifier un élément de la base de données et commit le fait de valider cette modification
- Une requête est l'interrogation d'une base de données pour obtenir des informations

## III/ Que faire avec des données?

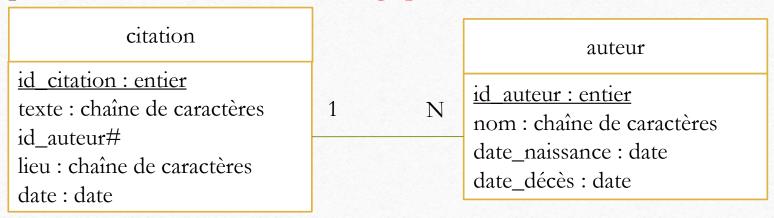
• A partir d'un échantillon, créer un modèle conceptuel :

Citation			Auteur
Id : entier Texte : chaîne de caractères Id_Auteur : entier Lieu : chaîne de caractères Date : date	01	0*	Id : entier Nom : chaîne de caractères Date de naissance : date Date de décès : date

• Ce modèle doit représenter les classes, les attributs, leur type et le degré de relation entre les classes.

## III/ Que faire avec des données?

• Ce modèle permet de créer un modèle logique relationnel :



• Ce modèle met en valeur les clés primaires et clés étrangères, ainsi que la cardinalité des relations (1-1, 1-N ou N-N)

#### III/ Que faire avec des données?

- Une dernière étape : le modèle physique implémenté dans un SGBD
- Exemples de logiciels :
  - Par Oracle : Oracle Database, MySQL
  - Par IBM : DB2
  - Libre de droits : PostgreSQL, MariaDB, SQLite
  - NoSQL: MongoDB, BaseX, eXistDB
  - Interface intégrée : Microsoft Access, FileMaker Pro, Paradox
- Des combinaisons avec d'autres logiciels : architecture LAMP

# Quelques conseils

- Utiliser un SGBD pour optimiser la gestion de données
- Créer un modèle UML à partir de <a href="https://app.diagrams.net">https://app.diagrams.net</a> (logiciel libre)
- Les attributs d'une même entité ne doivent pas contenir deux fois une même information
- Si la valeur d'un attribut dépend logiquement de celle d'un autre attribut, créer une classe supplémentaire
- Un format interopérable pour les données tabulaires : le CSV