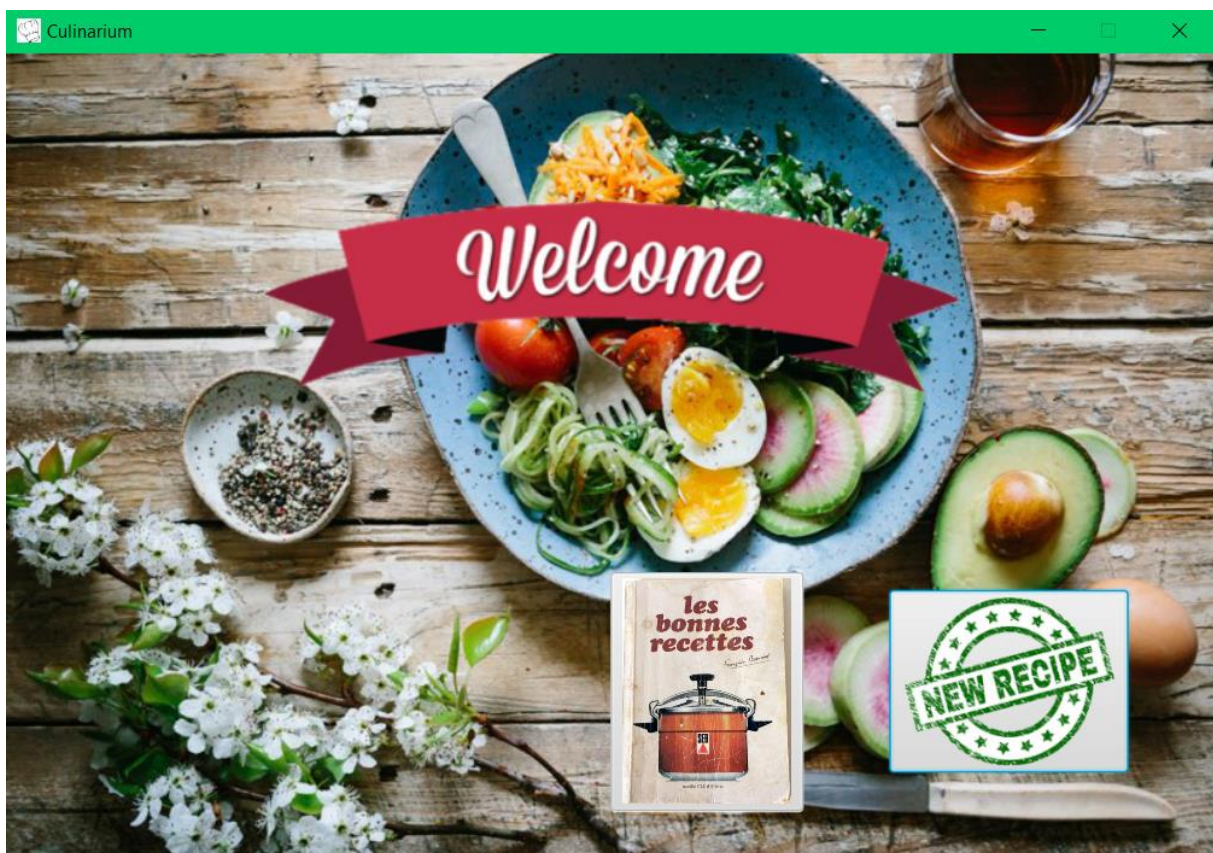


Le Culinarium



Le culinarium est un projet java réalisé lors de notre 3 -ème année de licence. Le projet étant de créer une application culinaire. Pour ce faire nous avons décidé d'utiliser JavaFX ainsi que des outils comme git afin de mieux communiquer et se partager les taches du projet.

I. Démarrage :



Bienvenue sur la page d'accueil du Culinarium. Ici, vous pouvez commencer par admirer la beauté d'un plat réalisé avec amour qui vous donnera sans doute déjà l'eau à la bouche. Trêve de plaisanterie et passons au vif du sujet. Cette page d'accueil vous donne accès à deux boutons.

Le premier :



Ce bouton « les bonnes recettes » vous donne accès à toute la liste de toutes les recettes présentes sur cette application.

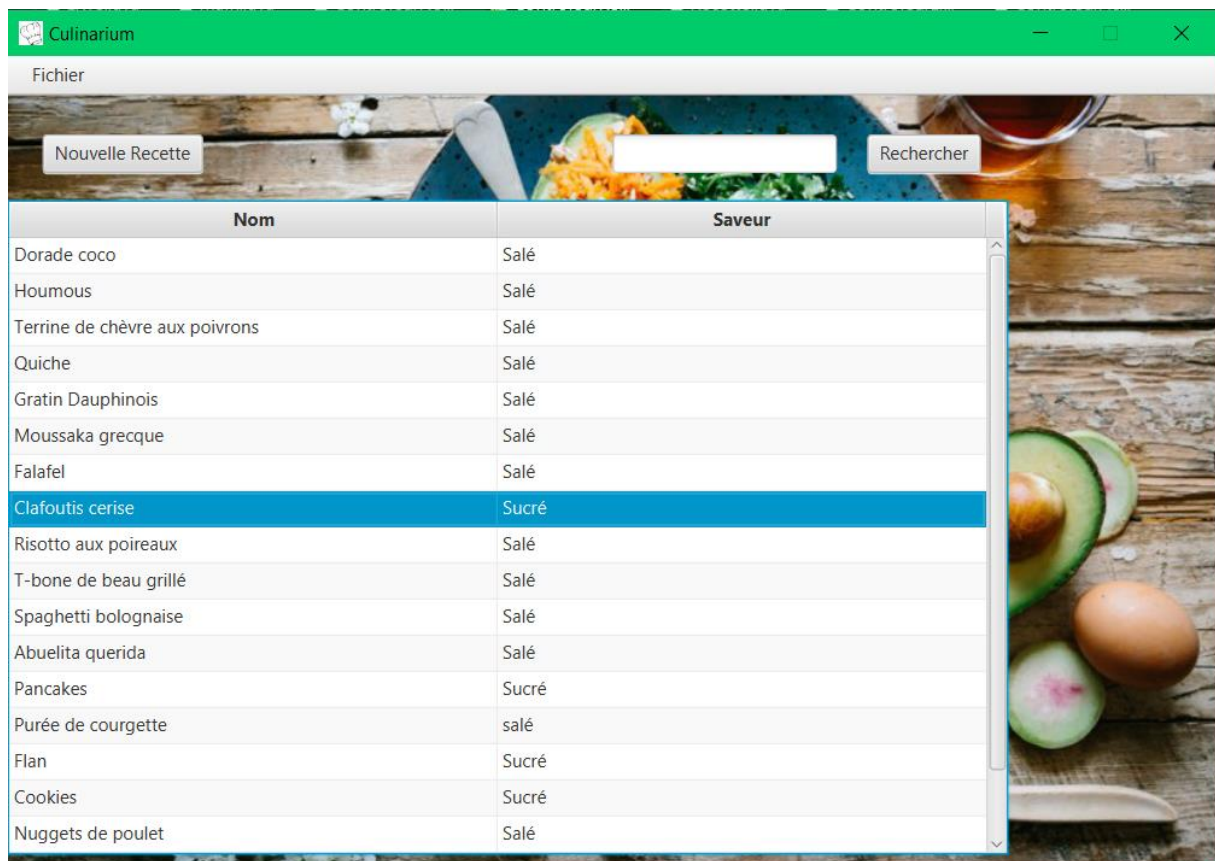
Le second :



Ce bouton « New Recipe » vous emmène dans la partie création de l'application où vous pouvez créer la recette de votre choix.

II. Liste des recettes.

Après avoir cliqué sur le bouton « les bonnes recettes » vous arrivez sur la liste des recettes :

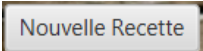



The screenshot shows the Culinarium application window. At the top is a green header bar with the title 'Culinarium'. Below it is a light gray bar containing a 'Fichier' menu, a 'Nouvelle Recette' button, a search input field, and a 'Rechercher' button. The main content area features a table with two columns: 'Nom' and 'Saveur'. The table lists various recipes, with 'Clafoutis cerise' highlighted in blue. The background of the application window is a food-themed image showing ingredients like avocado, eggs, and a knife on a wooden surface.

Nom	Saveur
Dorade coco	Salé
Houmous	Salé
Terrine de chèvre aux poivrons	Salé
Quiche	Salé
Gratin Dauphinois	Salé
Moussaka grecque	Salé
Falafel	Salé
Clafoutis cerise	Sucré
Risotto aux poireaux	Salé
T-bone de beau grillé	Salé
Spaghetti bolognaise	Salé
Abuelita querida	Salé
Pancakes	Sucré
Purée de courgette	salé
Flan	Sucré
Cookies	Sucré
Nuggets de poulet	Salé

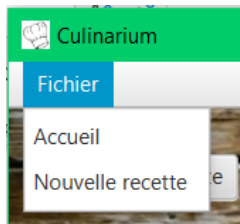
Sur cette page vous avez plusieurs fonctionnalités.

La première et la plus importante est que vous pouvez consulter les recettes de cette liste en cliquant dessus.

Vous pouvez également passer en mode création en cliquant sur le bouton nouvelle recette  (il vous fera accéder à la même page que le bouton « New Recipe » de la page d'accueil).

La barre de recherche  vous permet de recherche la recette de votre choix dans cette liste ci celle-ci est présente. Vous pouvez également effectuer des recherches du type salé ou sucré, etc.

Le menu déroulant « Fichier » vous permet de naviguer entre les différentes fenêtres de l'application.

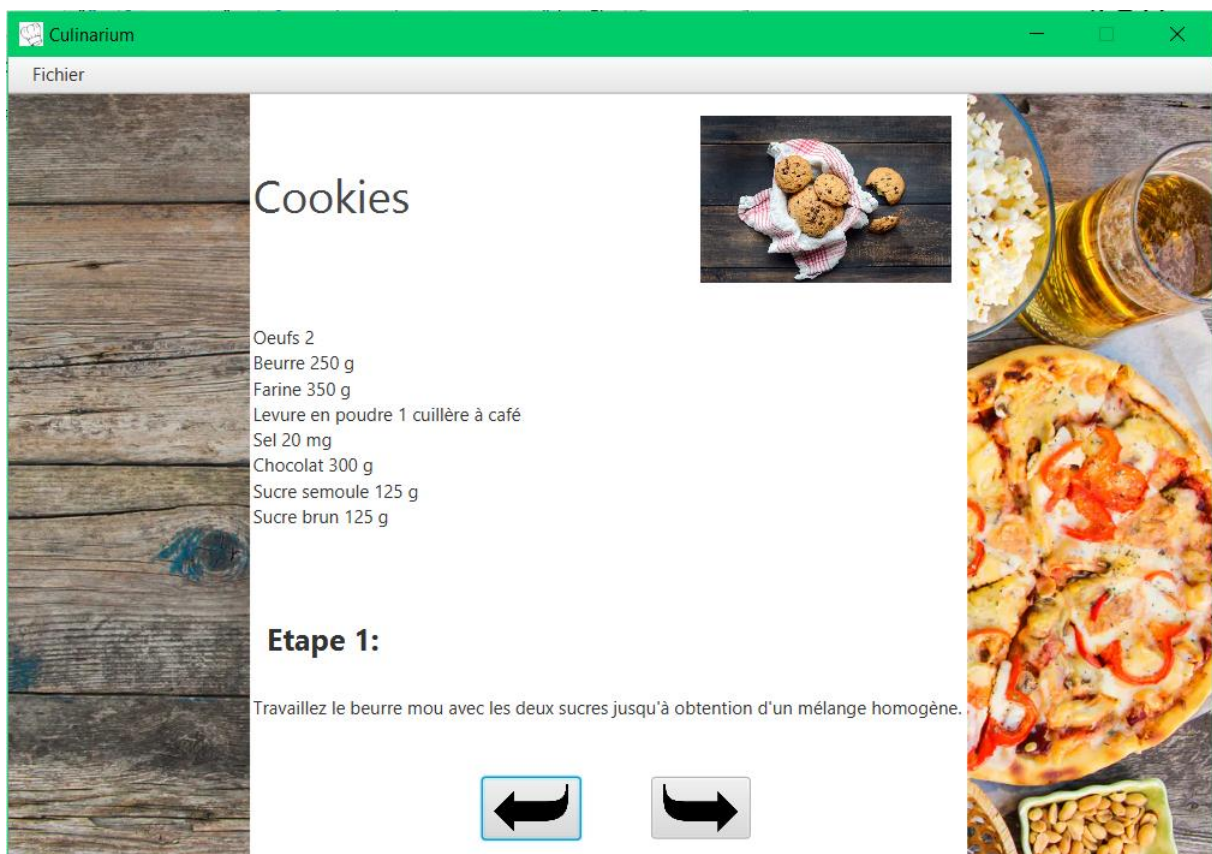


« Accueil » vous fera retourner à la page de démarrage.

« Nouvelle Recette » vous emmènera vers la fenêtre de création de recette.

III. Interface Recette.

Après avoir cliqué sur une recette dans la liste des recettes vous pouvez la consulter dans son interface.



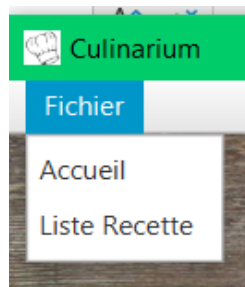
Sur cette page vous pouvez consulter les ingrédients, avoir un aperçu du rendu final de la recette avec une photo mais surtout, consultez les étapes afin de réaliser la recette.

Les flèches du bas  servent à faire défiler les étapes pour les consulter.

Par exemple, après avoir appuyer sur la flèche suivant deux fois je peux consulter l'étape 3 de la recette « cookies » :



Il y a également le menu déroulant que nous pouvons retrouver sur beaucoup de pages de l'application pour naviguer entre celle-ci.

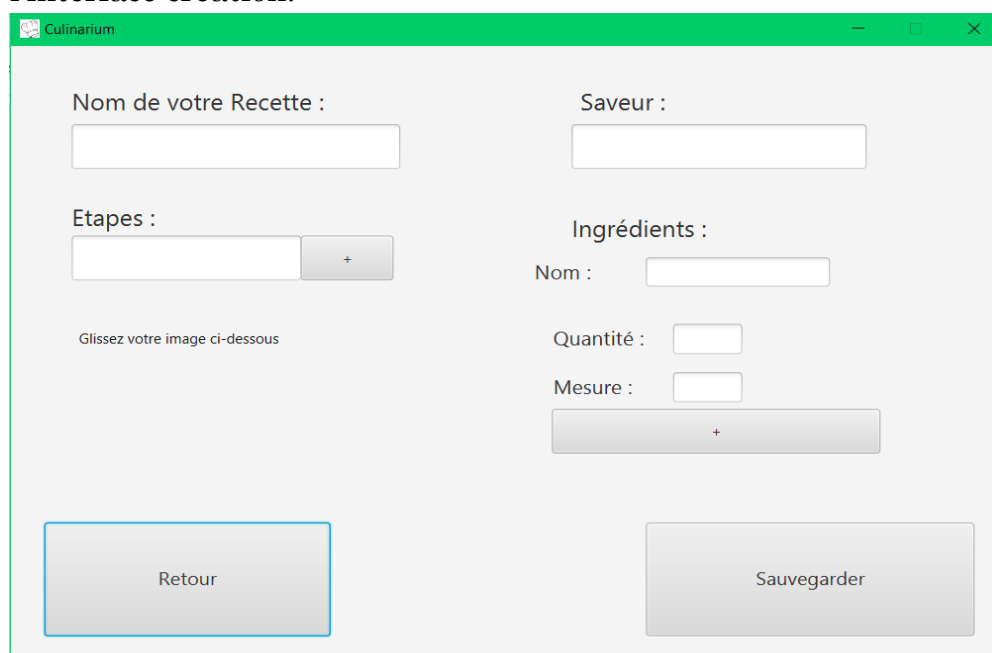


« Accueil » vous emmènera à la page de démarrage.

« Liste Recette » vous emmènera sur la liste de toutes les recettes.

IV. Interface création.

Si vous cliquer sur le bouton « New Recipe » de la page d'accueil ou bien tout les boutons ou menu déroulant pour créer une nouvelle recette vous allez arriver sur l'interface création.

The screenshot shows the 'Culinarium' application window with the 'New Recipe' creation interface. The window has a green title bar. The main area is divided into two columns. The left column has a 'Nom de votre Recette :' label above a text input field, an 'Etapes :' label above a text input field with a '+' button, and a 'Glissez votre image ci-dessous' label. The right column has a 'Saveur :' label above a text input field, an 'Ingrédients :' label above a 'Nom :' text input field, and 'Quantité :' and 'Mesure :' labels above text input fields with a '+' button. At the bottom, there are two large buttons: 'Retour' on the left and 'Sauvegarder' on the right.

Cette interface vous permettra de créer les recettes de votre choix afin de les ajouter dans l'application et d'en faire profiter la communauté du Culinarium.

Dans les différentes zones de texte mise à votre disposition vous pouvez indiquer :

- Le nom de votre recette

Nom de votre Recette :

Pizza 4 fromages

- La saveur de votre recette (sucré, salé, épicé, ...)

Saveur :

Salé

- Les ingrédients :

Ingrédients :

Nom :

Gorgonzola

Quantité :

300

Mesure :

g

+

Le bouton « + » vous permettra d'ajouter cet ingrédient ce qui videra les zones de textes afin que vous en rentriez un autre. Ainsi, vous pouvez rentrer autant d'ingrédient que souhaité avec leur mesure et leur quantité.

- Les étapes :

Etapes :

sposez vos fromages sur la pâte.

+

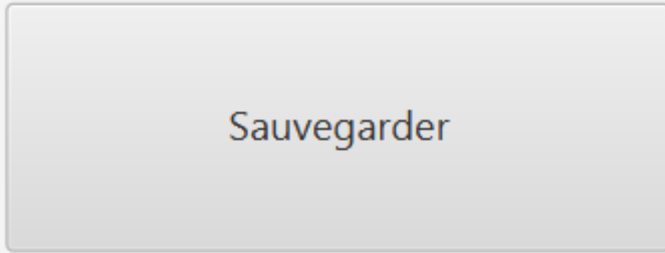
Comme pour chaque ingrédient, une fois que vous avez rentré votre étape, le bouton « + » permet de l'ajouter à la recette et de vider la zone de texte afin que vous puissiez rentrer l'étape suivante. Bien évidemment, les étapes sont à rentrer dans l'ordre.

- Une image de la recette :

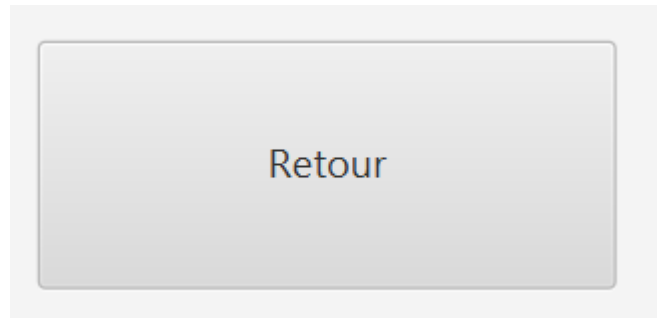
Glissez votre image ci-dessous

Ici, il y a un DragNDrop ce qui signifie que vous pouvez glisser une image de la recette pour donner à tout le monde un aperçu de celle-ci. L'image sera par la suite enregistrée dans la base de données.

Enfin pour finir le bouton « sauvegarder » comme son nom l'indique, vous permettra de sauvegarder la recette dans sa totalité dans la base de données et vous conduira à la fenêtre liste recette où vous pourrez cliquer sur la nouvelle recette que vous venez d'ajouter.



Le bouton « retour » lui vous permet juste de retourner à votre fenêtre précédente si vous ne vouliez pas rentrer dans l'interface création.



Voilà, vous êtes enfin prêt pour utiliser le Culinarium à votre guise et régalez les papilles de vos amis ou de votre famille.

V. Outils de réalisation.



Le code est fait en java et toute l'interface a été faites avec JavaFX.



Nous avons aussi utilisé un peu Css pour mettre des fonds imagés sur notre application.



Pour la partie graphique nous nous sommes également servis de scenebuilder qui marche en symbiose avec JavaFX.



Afin de mieux se transmettre les données et de mieux communiquer dans le travail, nous avons utilisé Git qui nous a permis de s'envoyer des données de manière immédiate sur un dépôt en ligne.



GitHub est le dépôt en ligne sur lequel se trouve tous nos « commit » et nos bouts de codes que l'on envoyait avec Git. Cela nous a permis de voir l'évolution de notre projet et évidemment de mieux communiquer dessus.



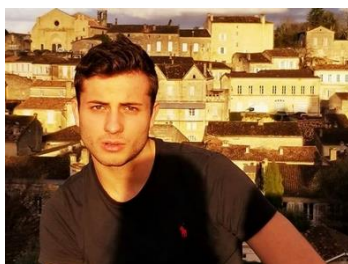
Eclipse est le logiciel qui nous a permis de mettre tous les langages en commun mais aussi de constituer tout l'architecture du projet et de coder dans n'importe quel langage.

Auteurs :

FIJALKOW Ilan



VERDIER Auguste



FIJALKOW Ilan
VERDIER Auguste
CORBEL Virgile

Projet Java

CORBEL Virgile

