## Caso de teste BDD-Gherkin

Caso de teste	Objetivos	Pré-condições	Passos
Caso de teste 3 - Usuário esqueceu a senha e deseja recuperar	Verificar se o usuário consegue recuperar a senha	Ter uma conta válida na Swag LAbs	<ol> <li>Given que o usuário possui uma conta no sistema Swag Labs;</li> <li>And ele acessa a página de login;</li> <li>When clicar no botão que esqueceu sua senha;</li> <li>Then ele será redirecionado para uma página de recuperação de senha;</li> <li>And digitar o e-mail cadastrado;</li> <li>When clicar em recuperar senha</li> <li>Then será sinalizado que ele receberá um e-mail com um link para recuperar a senha;</li> </ol>

## Caso de teste BDD-Gherkin

Caso de teste	Objetivos	Pré-condições	Passos
Caso de teste 4 - Usuário clica em recuperar a senha, entretanto não tem email cadastrado no sistema	Verificar se o sistema sinaliza que o usuário não possui e- mail cadastrado na Swag Labs	Não ter conta cadastrada com o e-mail na Swag Labs	<ol> <li>Given que o usuário não conta no sistema Swag Labs;</li> <li>And ele acessa a página de login;</li> <li>When clicar no botão que esqueceu sua senha;</li> <li>Then ele será redirecionado para uma página de recuperação de senha;</li> <li>And digitar o e-mail cadastrado;</li> <li>When clicar em recuperar senha</li> </ol>

	7. Then será sinalizado que esse e-mail
	não possui cadastro no sistema;