

UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA



INGENIERIA DE SISTEMAS

TITULO:

**Informe de Laboratorio 03:Elaborando pruebas
automatizadas de Interfaz de Usuario**

CURSO:

Calidad y Pruebas de Software

DOCENTE:

Ing. Patrick Cuadros Quiroga

INTEGRANTES:

Yaneth Virginia Aquino Huallpa

(2017059286)

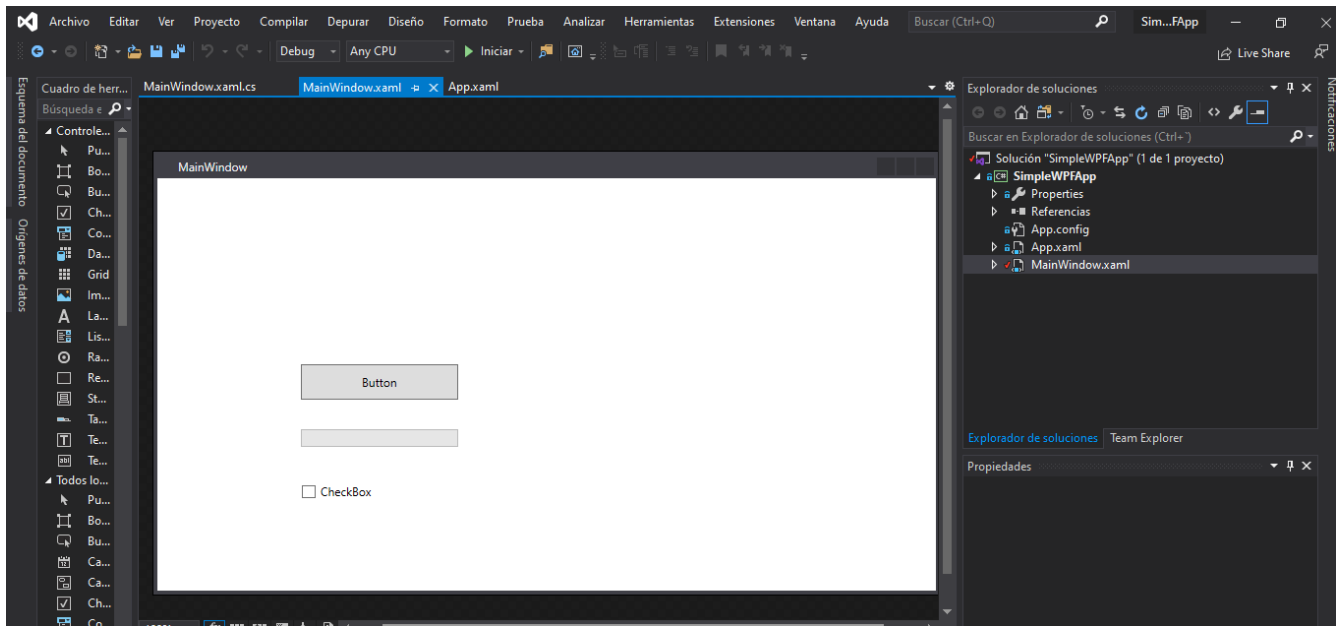
Tacna

Índice

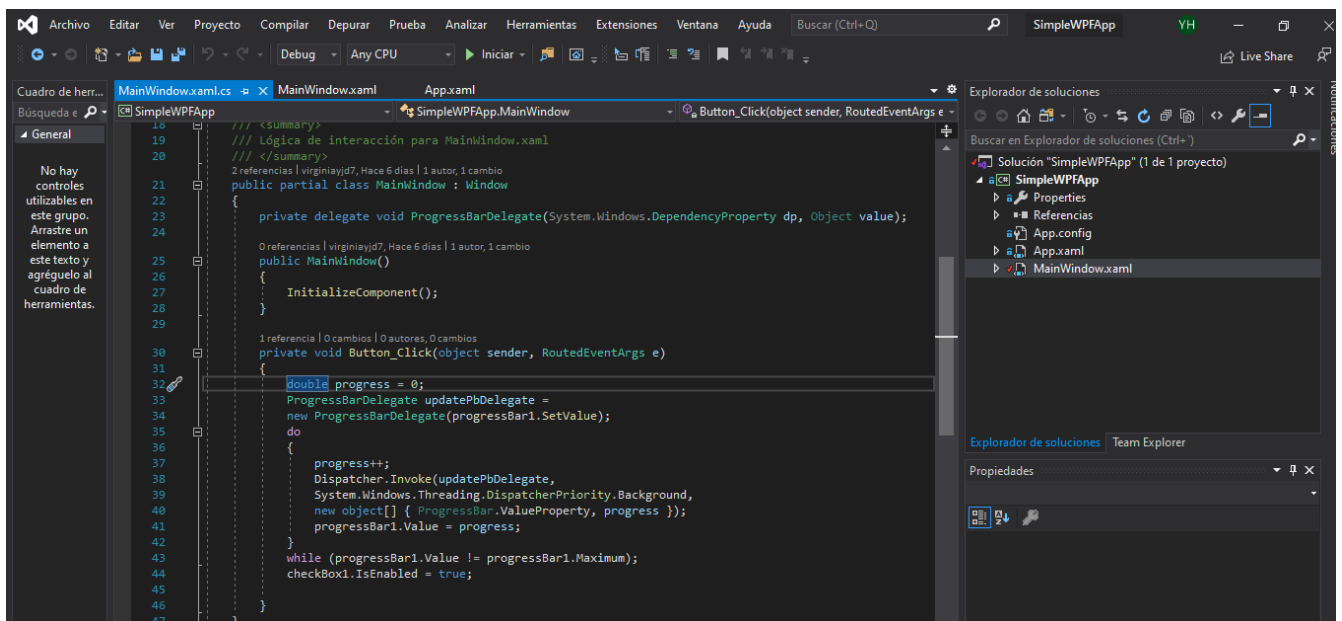
1. Crear una aplicación WPF	1
2. Crear un acceso directo a la aplicación de WPF:	2
3. Crear una prueba automatizada de IU para SimpleWPFApp	3

1. Crear una aplicación WPF

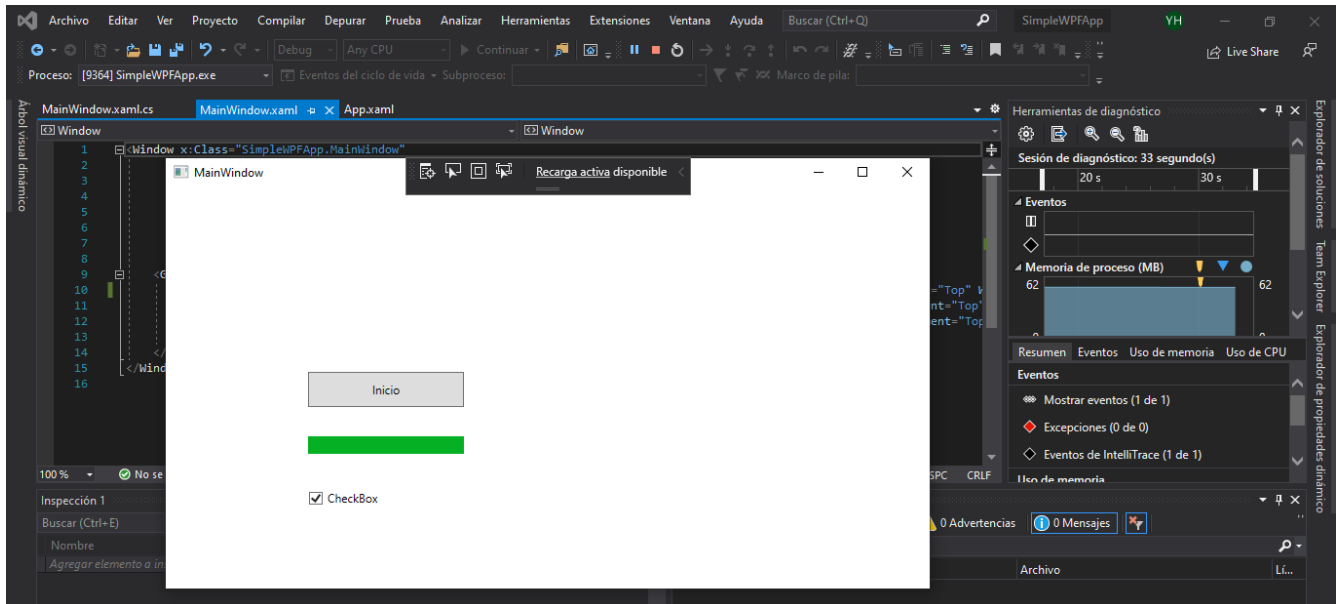
- Cree un proyecto Aplicación de WPF (.NET Framework) y asígnele el nombre SimpleWP-App.
- Se abre WPF Designer y se muestra la MainWindow del proyecto.



- MainWindow.xmal.cs se muestra en el Editor de código con el cursor en el nuevo método button1 Click. En la parte superior de la clase MainWindow, agregue un delegado. El delegado se utilizará para la barra de progreso. Para agregar el delegado, agregue el código siguiente:

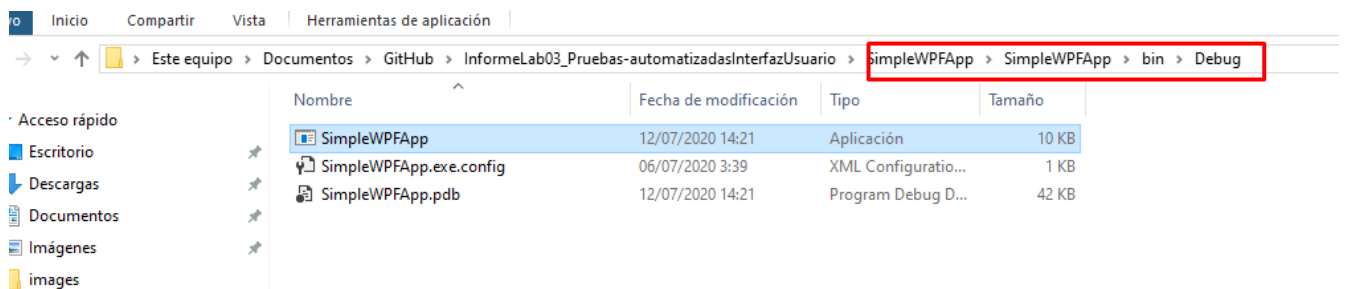


- Ejecutar la aplicación WPF

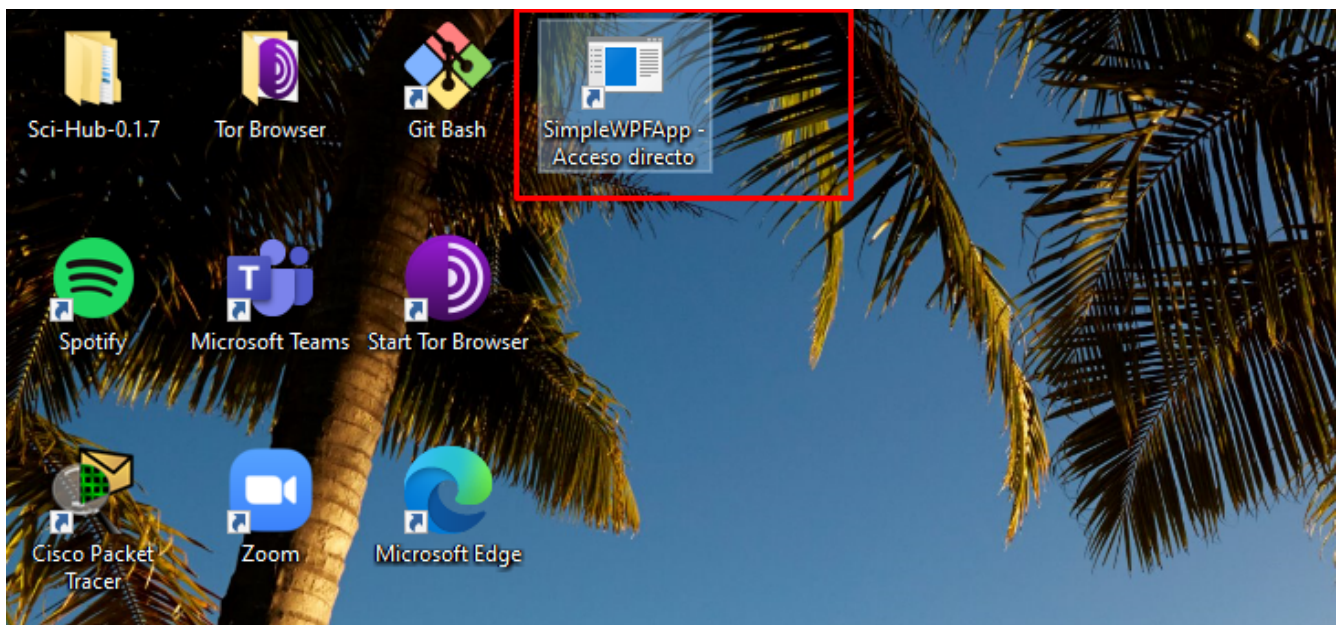


2. Crear un acceso directo a la aplicación de WPF:

- Busque la aplicación SimpleWPFApp que creó anteriormente. Cree un acceso directo en el escritorio a la aplicación SimpleWPFApp.

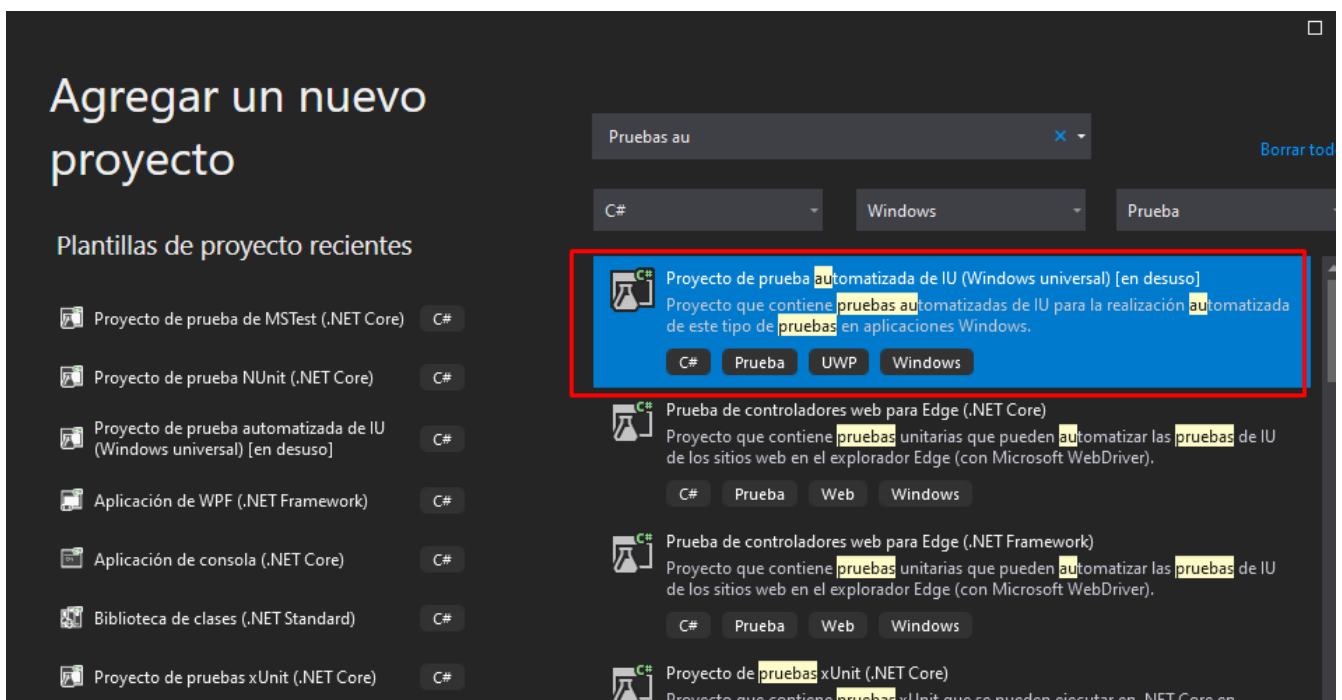


- Haga clic con el botón derecho en SimpleWPFApp.exe y elija Copiar. En el escritorio, haga clic con el botón derecho y elija Pegar acceso directo.

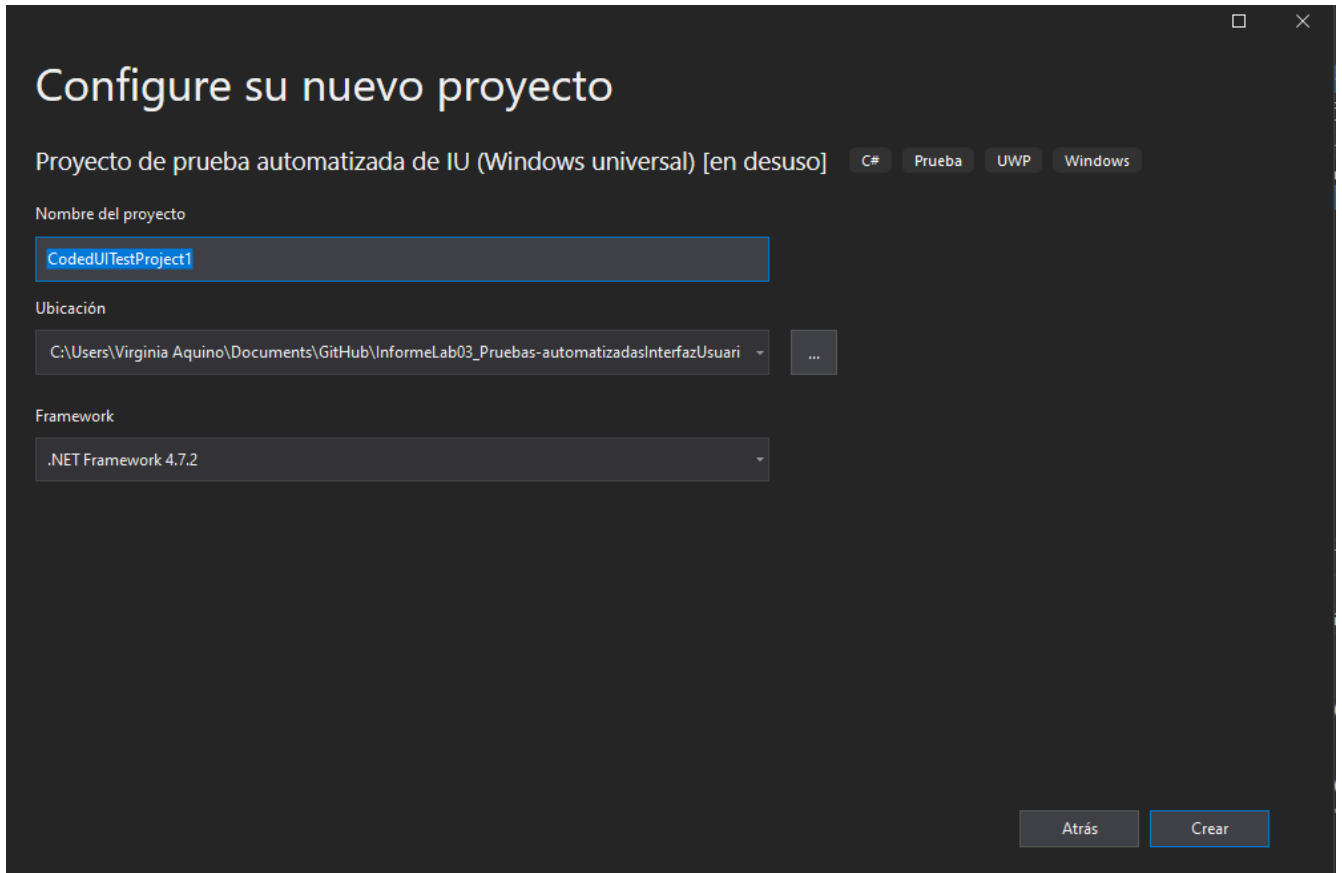


3. Crear una prueba automatizada de IU para SimpleWPFAApp

- En el Explorador de soluciones, haga clic con el botón derecho en la solución y elija Agregar ¿Nuevo proyecto. Busque la plantilla de proyecto Proyecto de prueba automatizada de IU, selecciónela y siga los pasos hasta que se cree el proyecto.



- El nuevo proyecto de prueba automatizada de IU, CodedUITestProject1



- se agrega a la solución y se abre el cuadro de diálogo Generar código para prueba automatizada de IU.

