UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA



INGENIERIA DE SISTEMAS

TITULO:

Informe de Laboratorio 01: Gestion y Planeamiento de Pruebas

CURSO:

Calidad y Pruebas de Software

DOCENTE:

Ing. Patrick Cuadros Quiroga

INTEGRANTES:

Yaneth Virginia Aquino Huallpa

(2017059286)

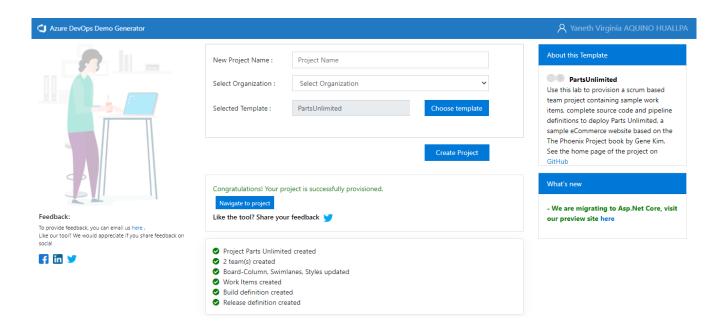
Tacna

${\bf \acute{I}ndice}$

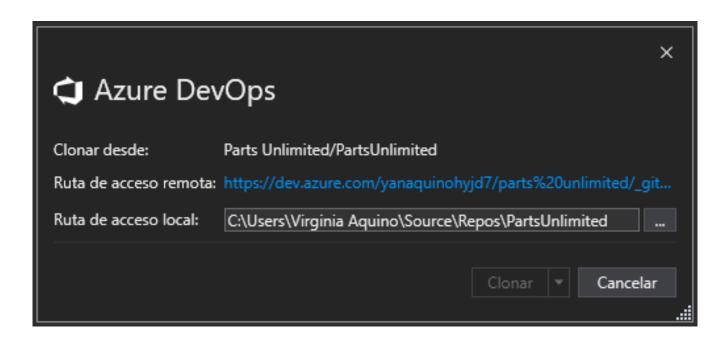
1.	Parte 1: Configurar el proyecto de equipo de Parts Unlimited.	1
2.	Tarea 2: Comprensión de casos, conjuntos y planes de prueba	2
3.	Tarea 3: Gestión de pruebas	4
4.	Tarea 4: Autoría de pruebas	7
5 .	Ejercicio 2: creación, ejecución y análisis de pruebas manuales	9
6.	Tarea 2: Creación de un plan de prueba manual	12

1. Parte 1: Configurar el proyecto de equipo de Parts Unlimited.

- Crear proyecto y espere a que se complete el proceso.

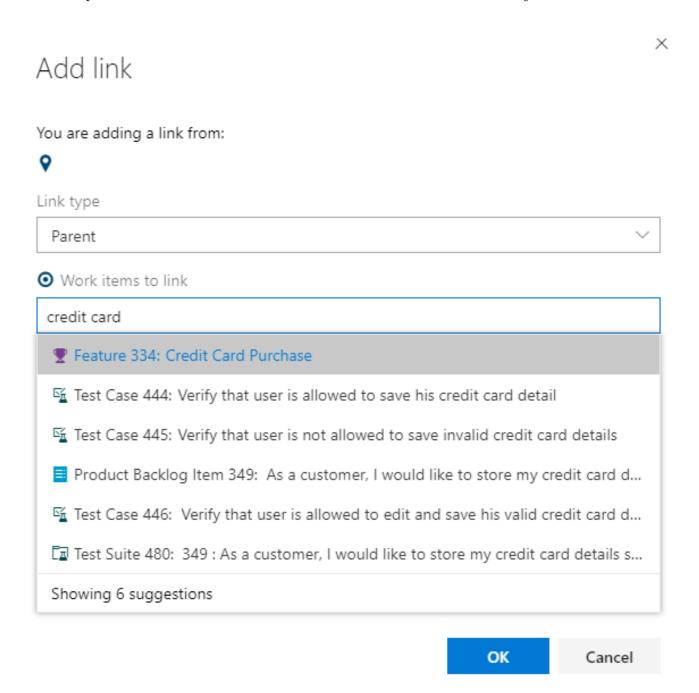


- Configurar la solución Parts Unlimited en Visual Studio



2. Tarea 2: Comprensión de casos, conjuntos y planes de prueba

 La función principal ahora está asociada con la suite que la prueba y cualquiera puede navegar entre ellos para ver su relación en relación con los otros elementos de trabajo involucrados.



Cancel

OK

Add link

You are adding a link from:

Link type

Parent

Work items to link

Enter ID or search for work items

Parent

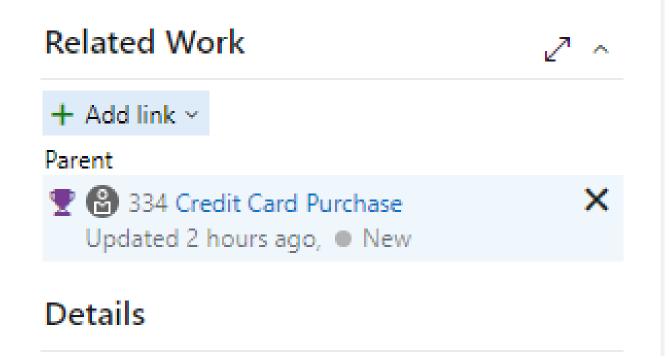
Parent

Washington

Parent

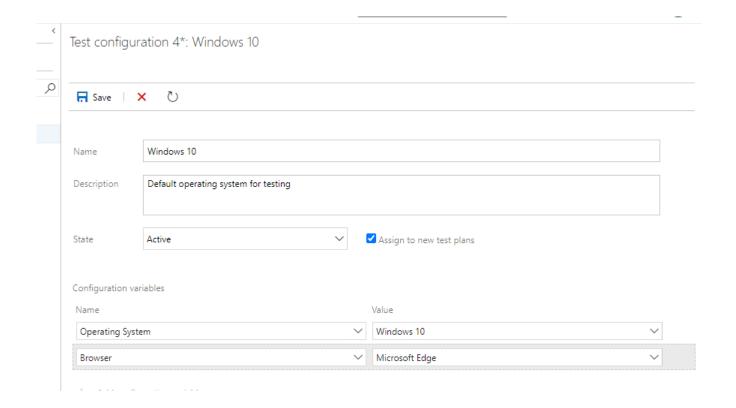
New

Comment

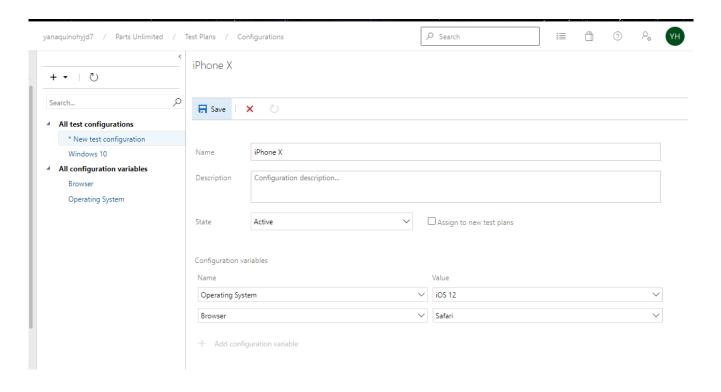


3. Tarea 3: Gestión de pruebas

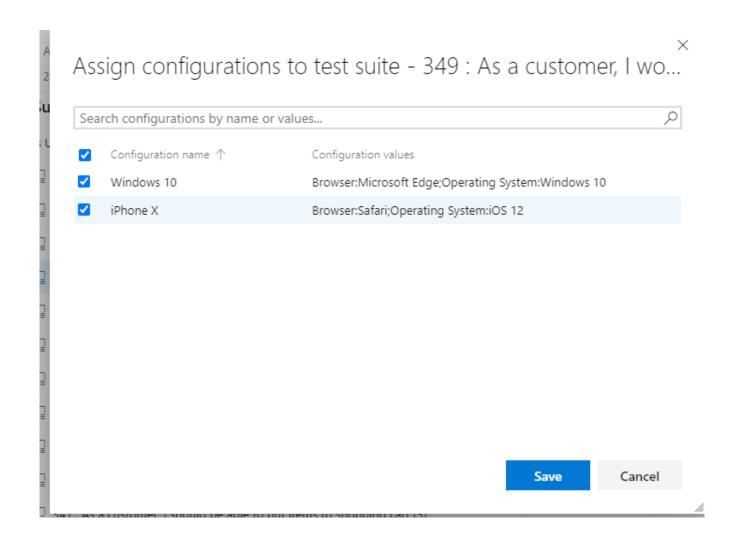
Tenga en cuenta que hay una configuración existente para Windows 10. Cada configuración de prueba incluye un nombre y una descripción, así como un conjunto de variables de configuración personalizables. Este proyecto tiene una variable de configuración establecida para el sistema operativo. Puede agregar fácilmente más y / o editar las entradas disponibles para cada uno. Haga clic en Agregar variable de configuración.



— Ahora supongamos que el equipo de prueba ha adquirido un iPhone X y quiere agregarlo a la matriz de prueba. Es realmente fácil registrar este entorno como una nueva configuración para que los casos de prueba puedan especificarlo. Sin embargo, antes de agregarlo, necesitaremos una opción de sistema operativo para iOS 10 . Haga clic en la variable de configuración del sistema operativo .



 Agregar variable de configuración dos veces y configure el navegador en Safari y el sistema operativo en iOS 12 .

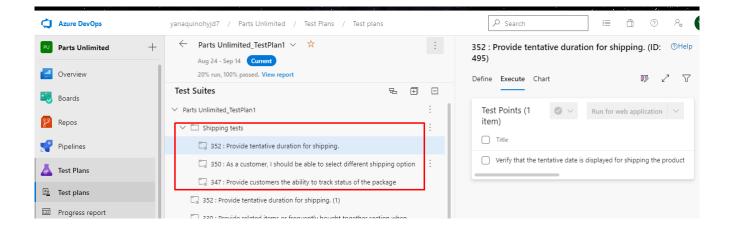


 Tenga en cuenta que cada caso de prueba se ha duplicado con una configuración adicional para iPhone X . Ahora cada entorno se puede probar y rastrear por separado.

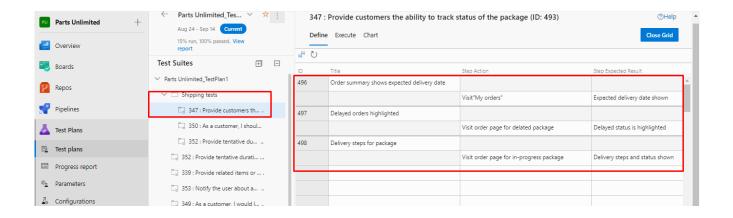
	Run for web application \vee	
Test Case Id	Configuration	Tester
444	Windows 10	Yaneth Virginia
444	iPhone X	Yaneth Virginia
445	Windows 10	Yaneth Virginia
445	iPhone X	Yaneth Virginia
446	Windows 10	Yaneth Virginia
446	iPhone X	Yaneth Virginia
	444 444 445 445 446	Test Case Id Configuration 444 Windows 10 444 iPhone X 445 Windows 10 445 iPhone X 446 Windows 10

4. Tarea 4: Autoría de pruebas

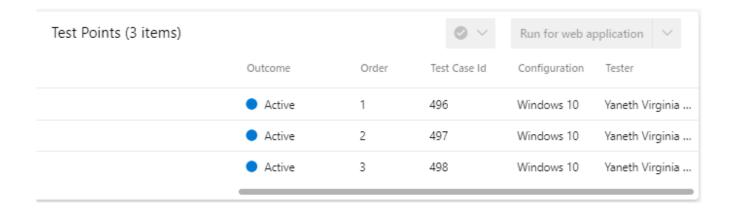
 Puede personalizar la consulta utilizada para especificar qué requisitos se recuperan, pero deje los valores predeterminados y haga clic en Ejecutar consulta. Busque y seleccione los tres elementos de la cartera de productos relacionados con el envío. Haga clic en Crear conjuntos para crear un conjunto de pruebas para cada uno.



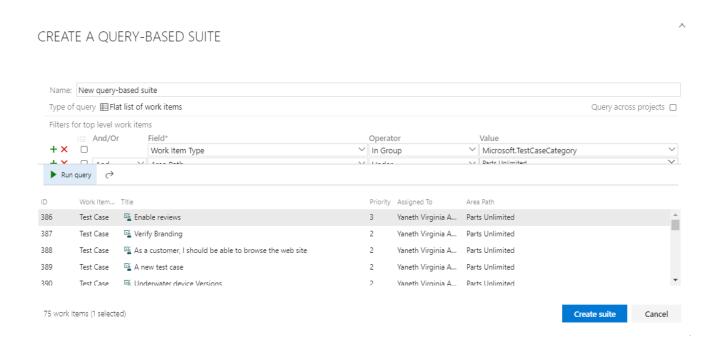
– ngrese algunos casos de prueba y haga clic en el botón Guardar todo . El título será el título eventual del caso de prueba. Paso La acción será el primer paso (y posiblemente el único) de la prueba. Si ese paso tiene un resultado esperado, puede especificarlo como Resultado esperado del paso .



- La vista de lista muestra los mismos datos, pero en una vista diferente.



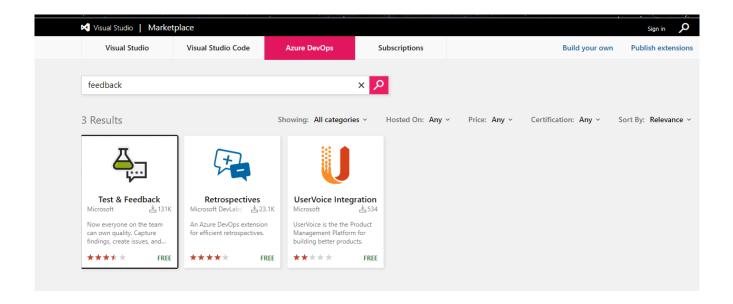
— Supongamos que desea crear un conjunto de pruebas a partir de casos de prueba relacionados con el envío en el proyecto. Cambie el Tipo de elemento de trabajo a Microsoft. Test Case Category para buscar casos de prueba y haga clic en Ejecutar consulta. Ahora tiene una lista de casos de prueba que puede seleccionar para crear conjuntos, si lo desea.



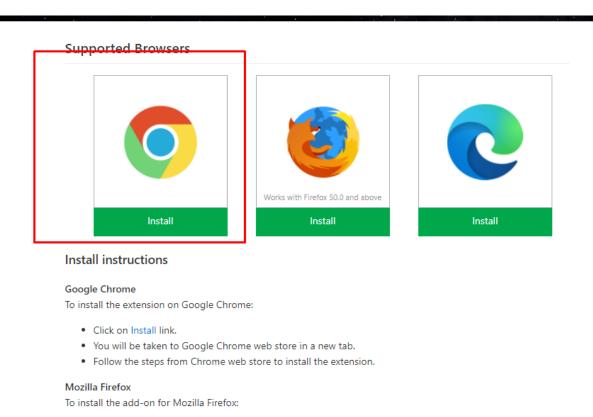
5. Ejercicio 2: creación, ejecución y análisis de pruebas manuales

Tarea 1: Instalar la extensión Test y Feedback

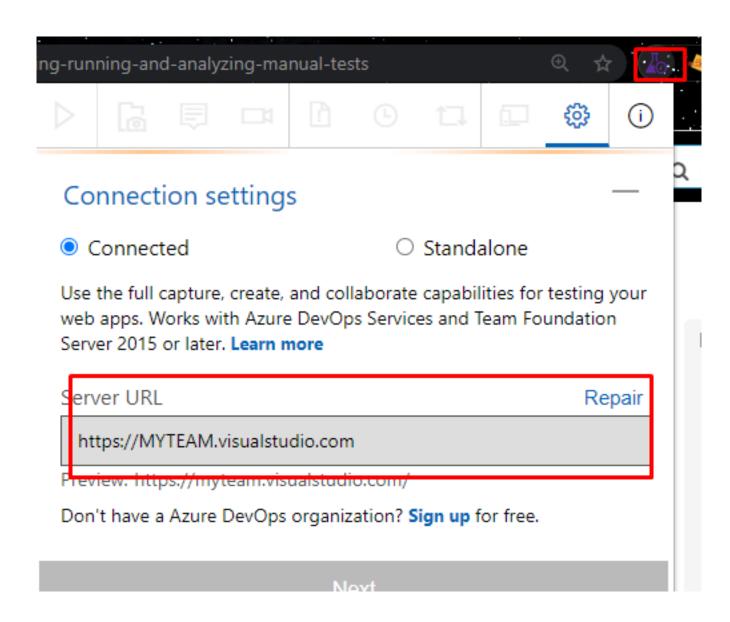
– Instale Google Chrome desde http://google.com/chrome . El resto de este ejercicio utilizará Chrome como navegador. Si ya está utilizando Chrome, simplemente abra una nueva instancia para el siguiente conjunto de pasos. Vaya a Azure DevOps Marketplace en http://marketplace.visualstudio.com .Seleccione la pestaña Azure DevOps . Busque çomentarios z haga clic en la extensión Test y Feedback .



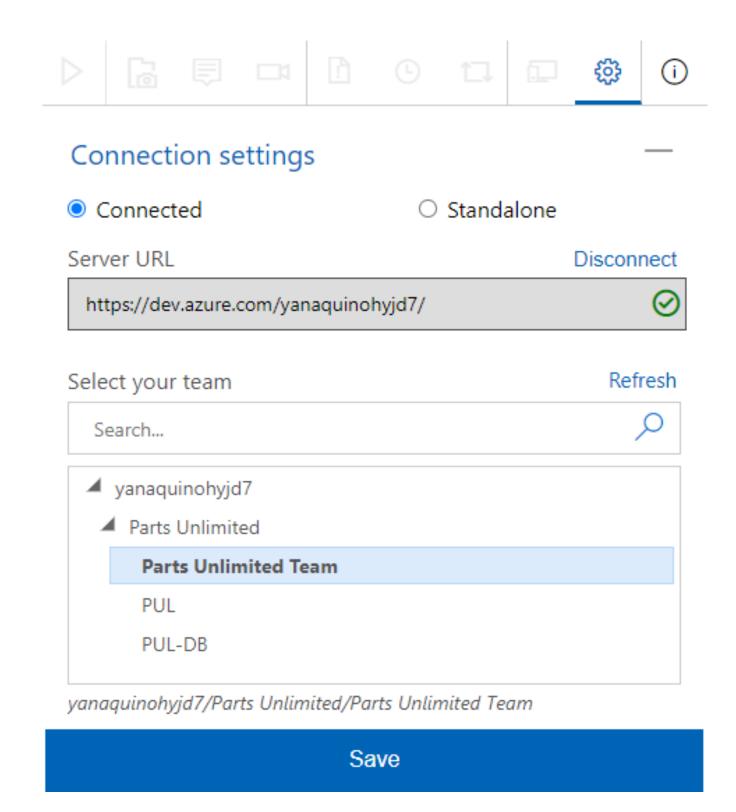
- Instalar para la extensión de Chrome.



– Para abrir la extensión, haga clic en el icono de la extensión que aparecerá a la derecha de la barra de direcciones. Seleccione la pestaña Configuración de conexión . Ingrese la URL de su instancia de Azure DevOps, como "https://MYTEAM.visualstudio.com", como la URL del servidor y haga clic en Siguiente .



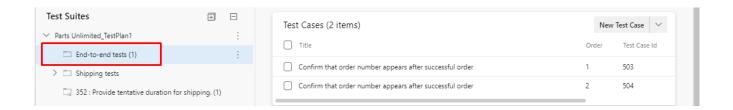
 Después de conectarse a Azure DevOps, deberá seleccionar el equipo con el que desea asociar estos esfuerzos. Seleccione el equipo ilimitado de piezas bajo el Parts Unlimited proyecto y haga clic en Guardar para continuar.



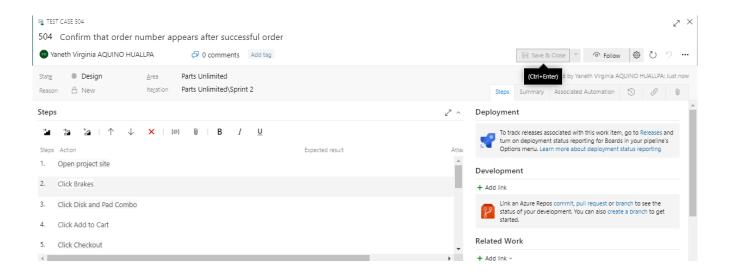
6. Tarea 2: Creación de un plan de prueba manual

— En el cuadro Título , escriba Çonfirmar que el número de pedido aparece después de un pedido exitoso çomo el nombre del nuevo caso de prueba. En este punto, estamos listos para agregar pasos a esta prueba manual. Cada paso incluye una Acción , que describe la acción

que el evaluador debe realizar. Opcionalmente, un paso puede incluir un resultado esperado , que describe el resultado esperado de la acción dada. En el panel Pasos , cree un paso para cada una de las siguientes acciones , de las cuales solo una tiene un resultado esperado .



— Para abrir la extensión, haga clic en el icono de la extensión que aparecerá a la derecha de la barra de direcciones. Seleccione la pestaña Configuración de conexión . Ingrese la URL de su instancia de Azure DevOps, como "https://MYTEAM.visualstudio.com", como la URL del servidor y haga clic en Siguiente .



 La sección Valores de parámetros ahora debería verse así. Tenga en cuenta que puede ingresar tantas iteraciones como necesite para probar completamente la amplitud del escenario.

