

Relación de ejercicios tema 5

EJERCICIO 1:

Realiza un programa con dos botones “Comenzar Saludos” y “Parar Saludos”. Al hacer click en “Comenzar Saludos”, lance un setInterval que cada 5 segundos muestra un “alert” con “Hola”. El botón “Parar Saludos” parará esa secuencia.

EJERCICIO 2:

Realiza un programa que al hacer doble click en la pantalla del navegador, cambie el fondo a un color aleatorio.

EJERCICIO 3:

Vas a crear un juego que consiste en encontrar parejas en 12 cartas con 6 parejas de los personajes de los Simpson. El juego consistirá en lo siguiente:

- La aplicación deberá tener una tabla con 3 filas y cuatro columnas de un color. Además habrá un cuadro de texto con el valor 0 pero no modificable.
- Cuando el usuario haga clic sobre una celda, se mostrará una imagen.
- Cuando el usuario haga clic sobre otra celda, se mostrará otra imagen.
- Si las dos imágenes son iguales, se cambiará el color de la celda y se añadirá 1 al cuadro de texto.
- Si las dos imágenes son diferentes, se ocultarán mostrando nuevamente el color inicial.
- En primer lugar, crea un esquema en una hoja con el arbol DOM del documento html y en otra indica los métodos que vas a crear asociados a qué evento.
- Trata de utilizar el menor número de variables posibles: utiliza las propiedades de los elementos para cambiar su comportamiento

EJERCICIO 4:

Prepara un formulario diseñado para almacenar los discos con los que trabajamos en el ejercicio de gestión de discos. Recuerda qué elementos se almacenaban, y elige el componente de formulario más adecuado:

- Nombre del disco.
- Grupo de música o cantante.
- Año de publicación.
- Tipo de música (podrá ser “rock”, “pop”, “punk” o “indie”);
- Localización: almacenará un número de estantería.
- Prestado: almacenará un valor booleano. Por defecto será false

EJERCICIO 5:

A partir del formulario creado en la actividad 1, realiza las funciones necesarias para validarla teniendo en cuenta:

- Nombre del disco: 20 caracteres, obligatorio.

- Grupo de música o cantante: 20 caracteres, obligatorio.
- Año de publicación: 4 caracteres numéricos.
- Tipo de música (podrá ser “rock”, “pop”, “punk” o “indie”): sin comprobación.
- Localización: almacenará un número de estantería: vacío o numérico.
- Prestado: sin comprobación.
- Tendrás que tener en cuenta, además:
 - Que la validación se asignará al formulario mediante un manejador AddEventListener.
 - Que los campos nombre del disco y grupo de música se validarán en la misma función

EJERCICIO 6:

Modifica las funciones de tal manera que, en caso de que se produzca un error en la validación, el campo implicado tenga el reborde rojo, y la etiqueta que lo acompaña también aparezca de color rojo.

- Para ello deberás crear las clases css necesarias (puedes incluirlas en el propio html si lo deseas) para que se visualice correctamente.
- Ten en cuenta que si el usuario mete correctamente el nombre, deberá volver a su color habitual

EJERCICIO 7:

Realiza una Web que almacene en una cookie el número de visitas que has realizado, incrementando el valor del número de visitas a cada visita realizada. La web debe tener una interfaz para visualizar el contenido de la cookie y para eliminar la cookie.

EJERCICIO 8:

Realiza el ejercicio anterior usando LocalStorage.