**ТЕХНИЧЕСКАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ**

Игра-новелла

«Один день в школе»

2022

# **Введение**

## Наименование программы

Игра-новелла «Один день в школе» написанная на языке RenPy.

Основная идея, которая лежала в основе создании игры — рассказать игроку интерактивную историю, в которой он сможет принимать решения и открывать различные концовки. История должна сопровождаться изображениями, которые отображают обстановку и эмоции персонажей.

## Область применения

Область применения программного продукта является сфера развлечения и отдыха.

# **Назначение разработки**

## Функциональное назначение

Современный читатель по-другому ощущает литературу в связи с тем, что в эпоху цифровизации электронные носители влияют на ожидания от вербальных текстов. Кинороман, комикс, визуальная новелла, интерактивная литература и т. п. — все эти феномены отвечают потребностям современного читателя в визуальной информации. Визуальная новелла делает из игрока читателя и наоборот.

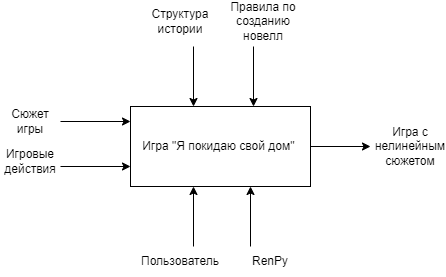
## Эксплуатационное назначение

Игра должна эксплуатироваться в формате exe файла, установленного на ПК и предназначена для людей, желающих улучшить свои литературные и лексические знания.

# **Структура разрабатываемого продукта**

В данном пункте рассматривается структура программного продукта, представлены основные схемы.

На рисунке 1 представлена диаграмма IDEF0 игры-новеллы



Игра «Один день в школе»

Рисунок 1 – Диаграмма IDEF0

# **Протокол приема сдаточных испытаний**

Тест-кейс 1.

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | ИН «ОДВШ» |
| **Номер версии** | Версия 1.0 |
| **Имя тестера** | Чепайкин Глеб |
| **Даты тестирования** | 10.11.2022 |
| **Test Case #** | ИН «ОДВШ» - 1 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка запуска игры |
| **Резюме испытания** | Произвести запуск игры на ПК. |
| **Шаги тестирования** | Шаг 1. Найти .exe файл игры Шаг 2. Запустить игру |
| **Данные тестирования** | Запуск был осуществлён на ПК с хорошими для своего времени компонентами Процессор Intel Core i3-9100f  Видеокарта KFA2 GTX 1660 6gb  Оперативная память 16gb |
| **Ожидаемый результат** | Игра успешно запуститься. |
| **Фактический результат** | Игра успешно запустилась. |
| **Предпосылки** | - |
| **Постусловия** | Игра запустилась без единой ошибки и вылета. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | Тестирование проведено успешно. |

Тест-кейс 2.

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | ИН «ОДВШ» |
| **Номер версии** | Версия 1.0 |
| **Имя тестера** | Чепайкин Глеб |
| **Даты тестирования** | 10.11.2022 |
| **Test Case #** | ИН «ОДВШ» - 2 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка запуска игры |
| **Резюме испытания** | Произвести запуск игры на ПК. |
| **Шаги тестирования** | Шаг 1. Найти .exe файл игры Шаг 2. Запустить игру |
| **Данные тестирования** | Запуск был осуществлён на слабом ПК Процессор AMD Athlon II X240  Видеокарта Встроенное в процессор видеоядро  Оперативная память 2gb |
| **Ожидаемый результат** | Игры не запустится |
| **Фактический результат** | Игра не запустилась |
| **Предпосылки** | Слишком маленькая мощность комплектующих ПК |
| **Постусловия** | Не хватило количества оперативной памяти и мощности процессора |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | Тестирование проведено успешно. |

Тест-кейс 3.

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | ИН «ОДВШ» |
| **Номер версии** | Версия 1.0 |
| **Имя тестера** | Чепайкин Глеб |
| **Даты тестирования** | 10.11.2022 |
| **Test Case #** | ИН «ОДВШ» - 3 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Средний |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка поддержки Windows 10 |
| **Резюме испытания** | Произвести запуск игры на ПК c ОС Windows 10. |
| **Шаги тестирования** | Шаг 1. Найти .exe файл игры Шаг 2. Запустить игру |
| **Данные тестирования** | Запуск был совершен на ПК с ОС Windows 10 Домашней версии |
| **Ожидаемый результат** | Игра успешно запуститься. |
| **Фактический результат** | Игра успешно запустилась. |
| **Предпосылки** | - |
| **Постусловия** | Игра запустилась без единой ошибки и вылета. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | Тестирование проведено успешно. |

Тест-кейс 4.

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | ИН «ОДВШ» |
| **Номер версии** | Версия 1.0 |
| **Имя тестера** | Чепайкин Глеб |
| **Даты тестирования** | 10.11.2022 |
| **Test Case #** | ИН «ОДВШ» - 4 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Средний |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка поддержки Windows 10 |
| **Резюме испытания** | Произвести запуск игры на ПК c ОС Windows 98. |
| **Шаги тестирования** | Шаг 1. Найти .exe файл игры Шаг 2. Запустить игру |
| **Данные тестирования** | Запуск был совершен на ПК с ОС Windows 98 |
| **Ожидаемый результат** | Игра успешно запуститься. |
| **Фактический результат** | Игра не запустилась на данной ОС. |
| **Предпосылки** | Слишком старая версия ОС. |
| **Постусловия** | Выводит ошибку доступа к приложению. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Fail |
| **Комментарии** | Тестирование не пройдено |

Тест-кейс 5.

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | ИН «ОДВШ» |
| **Номер версии** | Версия 1.0 |
| **Имя тестера** | Чепайкин Глеб |
| **Даты тестирования** | 10.11.2022 |
| **Test Case #** | ИН «ОДВШ» - 5 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Средний |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка поддержки Windows 7 |
| **Резюме испытания** | Произвести запуск игры на ПК c ОС Windows 7 Профессиональной версии. |
| **Шаги тестирования** | Шаг 1. Найти .exe файл игры Шаг 2. Запустить игру |
| **Данные тестирования** | Запуск был совершен на ПК с ОС Windows 7 |
| **Ожидаемый результат** | Игра успешно запуститься. |
| **Фактический результат** | Игра запустилась успешна. |
| **Предпосылки** | - |
| **Постусловия** | Игра запустилась без ошибок |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | Тестирование прошло успешно. |

Тест-кейс 6.

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | ИН «ОДВШ» |
| **Номер версии** | Версия 1.0 |
| **Имя тестера** | Чепайкин Глеб |
| **Даты тестирования** | 10.11.2022 |
| **Test Case #** | ИН «ОДВШ» - 6 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Средний |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка поддержки Windows XP |
| **Резюме испытания** | Произвести запуск игры на ПК c ОС Windows XP. |
| **Шаги тестирования** | Шаг 1. Найти .exe файл игры Шаг 2. Запустить игру |
| **Данные тестирования** | Запуск был совершен на ПК с ОС Windows XP. |
| **Ожидаемый результат** | Игра успешно запуститься. |
| **Фактический результат** | Игра запустилась успешна. |
| **Предпосылки** | - |
| **Постусловия** | Игра запустилась без ошибок, но с довольно большой задержкой по времени. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | Тестирование прошло успешно. |

Тест-кейс 7.

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | ИН «ОДВШ» |
| **Номер версии** | Версия 1.0 |
| **Имя тестера** | Чепайкин Глеб |
| **Даты тестирования** | 10.11.2022 |
| **Test Case #** | ИН «ОДВШ» - 7 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Средний |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка сохранений в игре |
| **Резюме испытания** | Произвести несколько сохранений во время прохождения игры. |
| **Шаги тестирования** | Шаг 1. Запустить игру Шаг 2. Пройти немного сюжета  Шаг 3, Сделать несколько сохранений Шаг 4. Выйти в главное меню и загрузить сохранения |
| **Данные тестирования** | Было создано 3 сохранения, все они прошли проверку |
| **Ожидаемый результат** | Сохранения загрузятся без ошибок. |
| **Фактический результат** | Сохранения правильно сохранились и загрузились. |
| **Предпосылки** | - |
| **Постусловия** | Все сохранения работаю исправно и без ошибок. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | Тестирование прошло успешно. |

Тест-кейс 8.

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | ИН «ОДВШ» |
| **Номер версии** | Версия 1.0 |
| **Имя тестера** | Чепайкин Глеб |
| **Даты тестирования** | 10.11.2022 |
| **Test Case #** | ИН «ОДВШ» - 8 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка ветвления сюжета в игре. |
| **Резюме испытания** | Произвести проверку ветвления в сюжетных выборах игры. |
| **Шаги тестирования** | Шаг 1. Запустить игру Шаг 2. Пройти немного сюжета  Шаг 3. Сделать несколько сохранений Шаг 4. Выйти в главное меню и загрузить сохранения |
| **Данные тестирования** | Было создано 3 сохранения, все они прошли проверку |
| **Ожидаемый результат** | Сохранения загрузятся без ошибок. |
| **Фактический результат** | Сохранения правильно сохранились и загрузились. |
| **Предпосылки** | - |
| **Постусловия** | Все сохранения работаю исправно и без ошибок. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | Тестирование прошло успешно. |

Тест-кейс 9.

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | ИН «ОДВШ» |
| **Номер версии** | Версия 1.0 |
| **Имя тестера** | Чепайкин Глеб |
| **Даты тестирования** | 10.11.2022 |
| **Test Case #** | ИН «ОДВШ» - 9 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка изменения эмоций персонажей |
| **Резюме испытания** | Произвести проверку изменения эмоций персонажей в игре |
| **Шаги тестирования** | Шаг 1. Запустить игру Шаг 2. Пройти немного сюжета  Шаг 3. Просмотреть изменения эмоций персонажей |
| **Данные тестирования** | При прохождении игры нужно было смотреть на мимику персонажей |
| **Ожидаемый результат** | Эмоции должны меняться в зависимости от сюжетных моментов. |
| **Фактический результат** | Эмоции меняются у всех персонажей. |
| **Предпосылки** | - |
| **Постусловия** | Эмоции работают исправно. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | Тестирование прошло успешно. |

Тест-кейс 10.

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование** | **Описание** |
| **Наименование проекта** | ИН «ОДВШ» |
| **Номер версии** | Версия 1.0 |
| **Имя тестера** | Чепайкин Глеб |
| **Даты тестирования** | 10.11.2022 |
| **Test Case #** | ИН «ОДВШ» - 10 |
| **Приоритет тестирования** *(Малый/Средний/высокий)* | Высокий |
| **Название тестирования/Имя** | Проверка концовок игры |
| **Резюме испытания** | Произвести проверку прохождения игры |
| **Шаги тестирования** | Шаг 1. Запустить игру Шаг 2. Пройти весь сюжет на одну из концовок  Шаг 3. Закончить прохождение Шаг 4. Выйти в главное меню |
| **Данные тестирования** | Игры была пройдена на самую короткую концовку, где персонаж просто остался дома. |
| **Ожидаемый результат** | После показа концовки игра должна переместить пользователя в главное меню. |
| **Фактический результат** | Игра переместила пользователя в главное меню. |
| **Предпосылки** | - |
| **Постусловия** | Все концовки работаю исправно и без ошибок. |
| **Статус** *(Pass/Fail)* | Pass |
| **Комментарии** | Тестирование прошло успешно. |