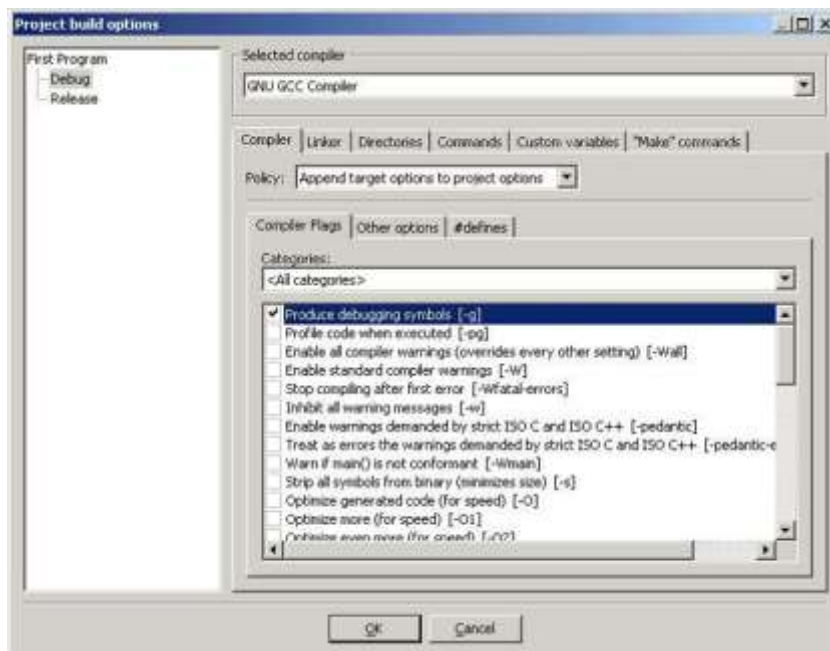


Tutorial: Debugando com Code::Blocks

O debugger é uma ferramenta utilizada para auxiliar a encontrar falhas no código, mas também é muito importante no aprendizado. Portanto, aprenda a usá-lo!

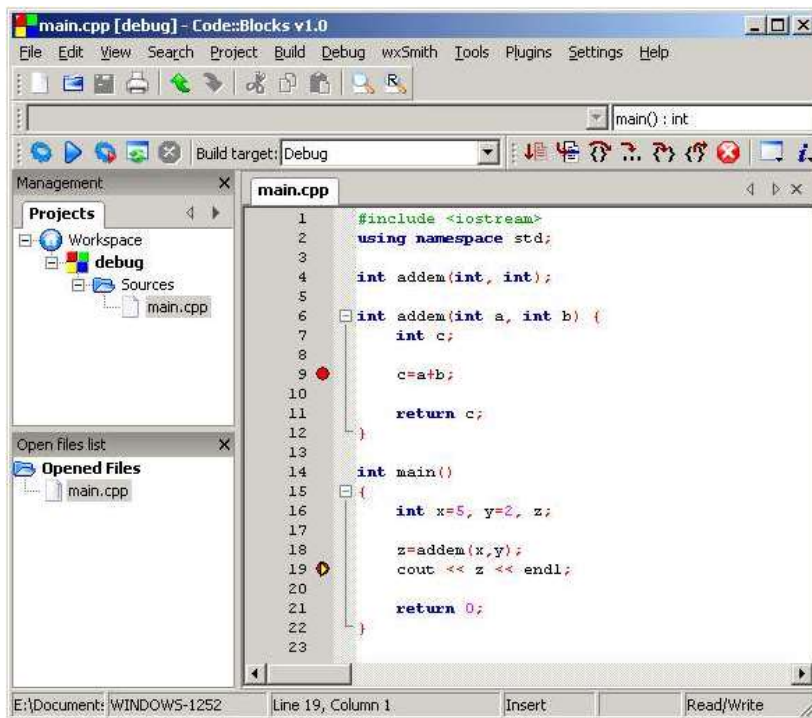
Versão de debug do projeto

Para que seja possível debugar o código, em primeiro lugar deve-se certificar que a versão de debug do projeto foi construída. Para isto, é preciso garantir que o projeto foi construído com a opção `-g` e que a opção `-s` foi desligada. As alterações são feitas em Menu => Project => Build Options.



Breakpoints

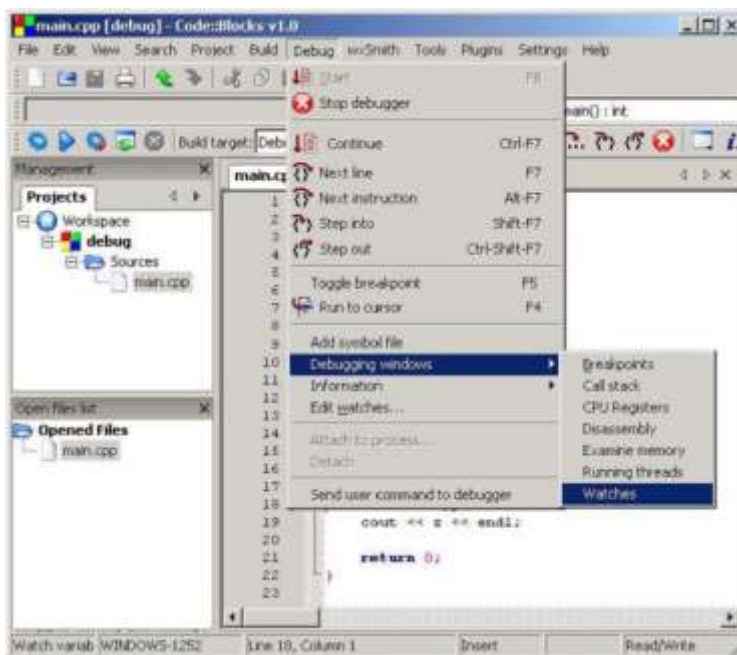
O breakpoint serve para estabelecer um ou mais locais no código onde o debugger vai pausar. Em vermelho na imagem abaixo:



No caso desta imagem, o cursor do debugger iria pausar primeiro na linha 9 e depois na linha 19. Isso é usado para acompanhar o estado do programa no momento anterior da execução daquela instrução. A seta amarela da linha 19 indica que o debugger está pausado naquela instrução.

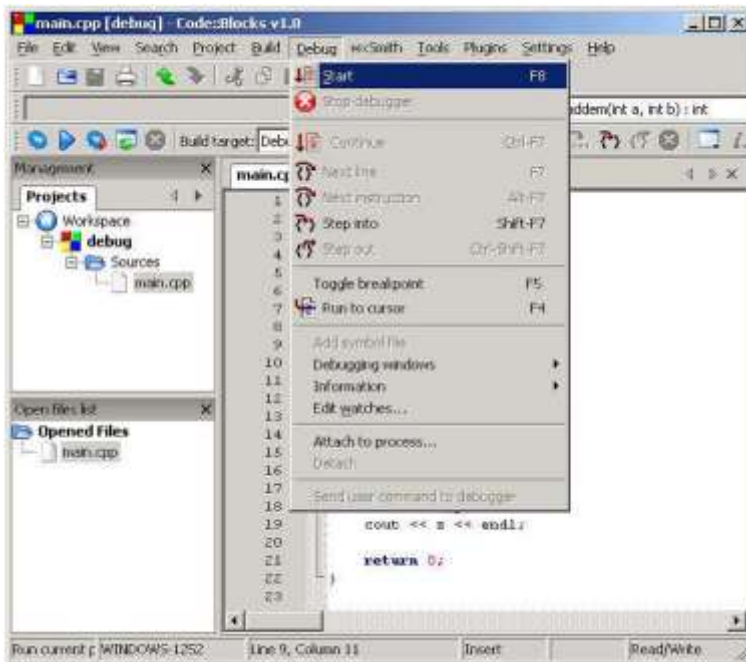
Variáveis

Para acompanhar o conteúdo das variáveis do código é necessário abrir a lista de acompanhamento, que se encontra em Menu => Debug => Debugging windows => Watches.



Iniciar debugger

Para iniciar o debugger, basta pressionar a tecla F8 ou ir em Menu => Debug => Start.



Controle de execução

No processo de debug são usadas algumas opções para auxiliar no controle do fluxo. As opções são:

Step into - Quando a instrução a ser executada é uma chamada de função, esse comando faz com que o debugger entre na função para executá-la.

Step out - Interrompe a execução da função atual e volta o fluxo para a função invocadora desta, no ponto seguinte ao da invocação.

Next line - Pula a execução para a linha seguinte. É a opção usada com mais frequência.

Next instruction - Pula a execução para a instrução seguinte.

Continue - Faz com que o programa execute normalmente até o fim.

Stop Debugger - Aborta a execução do programa.

Mais informações

As informações deste tutorial são básicas. Para maiores detalhes:

- http://wiki.codeblocks.org/index.php?title=Debugging_with_Code::Blocks