

# 游戏优化利器 | Android GPU Inspector 开放 Beta 测试版



谷歌开发者 🔮

已认证的官方帐号

已关注

25 人赞同了该文章

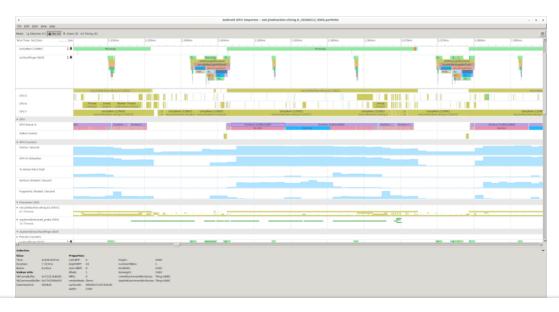
作者 / Jay Kong, 游戏和图形产品经理

随着 Android 11 在 Pixel 上的推出,Android GPU Inspector (AGI) 得以从不公开测试的开发者预 览版升级到开放的 Beta 测试版。在开发者预览版期间,AGI 帮助与我们合作的开发者们顺利发现 了产品中的性能瓶颈。随着开放 Beta 版的到来,我们也期待听到大家的反馈。

• 腾讯视频链接: v.qq.com/x/page/t3154ey... • Bilibili 视频链接: bilibili.com/video/BV1S...

### Android GPU Inspector 是什么?

AGI 是一款图形分析工具,可让您查看 Android 设备的 GPU 工作情况,从而更好地了解图形瓶 颈,并优化基于 3D 图形 API 的游戏和应用性能。该工具可显示正在运行的游戏或应用的事件时间 轴,包括系统活动、高频 GPU 硬件计数器,以及 GPU 活动信息 (如果您使用的是 Vulkan)。



## 哪些设备支持这款工具?

AGI 依靠更新的固件和视频驱动程序来获取所需信息,第一批支持它的设备是运行 Android 11 的 Pixel 4 和 4XL。我们目前正在与设备制造商以及 SoC 供应商合作,争取支持更多的设备,在此过程中我们发现,只要能够获得 GPU 信息——即使只是在一个设备上——也能够带来很多价值。

在与 Blizzard Entertainment Inc. 及 NetEase, Inc. 的合作中,AGI 帮助即将推出的《**暗黑破坏神: 不朽**》(Diablo Immortal,一款暗黑风格的哥特式动作 RPG 游戏) 节省了 45% 的顶点带宽。

#### △ 暗黑破坏神: 不朽

在与 King 的合作中,AGI 将即将推出的《<u>古憨狼: 全速冲锋</u>》(Crash Bandicoot: On the Run!) 的 GPU 帧时间从 11-16ms 缩短到了 8ms 且运行稳定,使游戏减少了电池消耗,运行速度更快,游戏体验更流畅。

Δ 古惑狼: 全速冲锋

在与 Jam City 的合作中,AGI 将《**面团世界大战: 即时玩家对战**》(World War Doh: Real Time PvP) 的 GPU 帧时间缩短了 45%。



Δ 面团世界大战: 即时玩家对战

## 优化教程

我们将在后续发布的信息中,分享有关该工具的使用说明以及如何解决在真实游戏中遇到的常见问题。这里首先演示如何使用 AGI 来寻找游戏纹理中的优化点。

您也可以阅读 Medium 上的 文章 进一步了解详情。

# 即刻体验

▲ 赞同 25 ▼ ● 2 条评论 **7** 分享 ● 喜欢 ★ 收藏 🕒 申请转载 …

请 下载 AGI, 并查看 设置说明。AGI 目前仍在 Beta 测试阶段,难免会存在一些问题。请查看 版 本说明 了解详情。如果您遇到任何问题,请 反馈给我们。

如需了解新设备的支持情况,您可以查看 **设备支持页面**。欢迎订阅 游戏季度简报,随时了解 AGI 以及我们所有游戏开发者工具的最新动态。

发布于 09-24

图形处理器 (GPU) Vulkan Android

#### 推荐阅读





游戏引擎随笔 0x07: 现代图形 API 的同步

丛越



GPU Instancing手机兼容性报 告

金城寺

## Vulkan同步机制 图形转换的风险

在现代渲染环境中 一个数据帧期间包 在GPU上计算通常 是并行编程的, 说 性,完全不可能或 管道(顶点/几何 ImaginationTech

