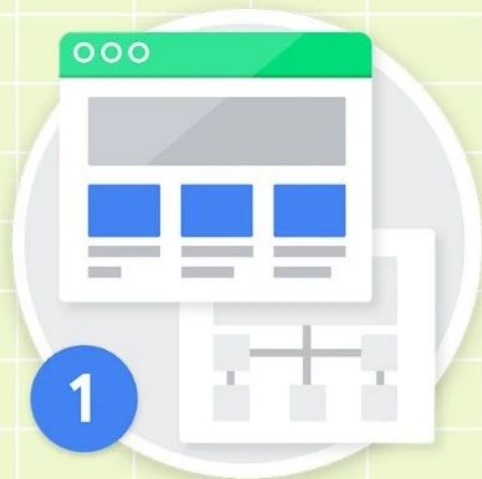


#11 weeks  
of android 

- □ ×

Week 11

Android UI



## 聚焦 Android 11: UI 与 Compose

谷歌开发者 

已认证的官方帐号

已关注

17 人赞同了该文章

作者 / Chris Banes 和 Nick Butcher

在往期 [#11WeeksOfAndroid](#) 系列文章中我们介绍了[联系人和身份](#)、[隐私和安全](#)、[Android 11 兼容性](#)、[开发语言](#)、[Jetpack](#)、[Android 开发者工具](#)、[Google Play 应用分发与盈利](#)、[游戏开发新工具](#)，本期我们聚焦 UI 与 Compose，下面就来看看您需要了解的内容。

### 重大更新: Jetpack Compose Alpha

Jetpack Compose 的 [第一个 alpha 版本](#) 已经发布，这是 Android 的现代化 UI 工具包，可以访问原生平台 API。Compose 将 Kotlin 的强大功能与响应式编程模型相结合，使界面构建更简单、更快速。我们也希望您的 [反馈](#) 能帮助我们了解您构建应用所需的 API，开始试用吧！

为了帮助您快速掌握 Compose，我们发布了 [4 个新的 Codelab](#)、[7 个新的示例](#) 以及相关 [新增文档](#)，Compose 团队还发布了一个 [播客](#)，以及更多视频介绍供您参考。

要了解响应式思维方式以及如何使用 Compose 构建应用，可以观看视频 [了解 Compose 的编程思想](#)。

您也可以观看视频，通过开源示例应用中的具体示例，[了解 Jetpack Compose 如何简化 Android 界面](#)。



## 键盘 (IME) 动画

Android 11 的新功能之一是应用能够在屏幕键盘打开和关闭之间无缝过渡，以及改进的 WindowInsets API，实现对键盘 (IME) 等控件的控制。要了解如何将其添加到您的应用中，欢迎访问相关 [视频](#)、[博文](#) 以及 [示例应用](#)...

## Material Design 组件

我们 [建议](#) 您参考 [Material Design 指南](#)，确保应用一致运行，以及应用的使用习惯可以延续。官方文档介绍了使用 Material Design Components (MDC) [库](#) 的 Material Theming ([颜色](#)、[类型](#) 和 [形状](#))、[深色主题](#)以及 Material 的 [动效系统](#)。

采用 MDC 可以使您的代码库为以后尝试 Jetpack Compose 做好准备，他们使用了相同的概念、设计词汇以及组件。甚至可以通过新的 [MDC Compose 主题适配器](#) 等库简化您的迁移，将 MDC XML 主题转换为 Compose [MaterialTheme](#) 。

如果您尚未迁移到 MDC，可以参考我们的 [迁移指南](#)。

## 开始学习

我们为您准备了两个学习计划，帮您轻松了解本期的要点: [Compose 学习计划](#) 和 ["现代界面" 学习计划](#)。

学习计划是指允许用户完成预定义模块的有序教程，学完模块后需要参加测验。学习计划可能包括 Codelab、视频、文章和博文。通过测验后，每个用户将获得虚拟徽章。在每种学习计划中测试您掌握的知识，获取限量版徽章。

## 知识点

无论您是使用当前的 UI 工具包进行构建，还是为下一代做准备，我们都希望本期分享的资源能够帮助您打造深受用户喜爱的 UI 界面。感谢大家收看或加入我们的 [AMA](#)。您可以按照 "现代界面" 学习计划学习如何利用 Material Design、动画或最新的 Android 11 功能。欢迎通过 Compose 学习计划了解 Android UI 开发的未来，并提供 [反馈](#) 助力其发展。

## 资源

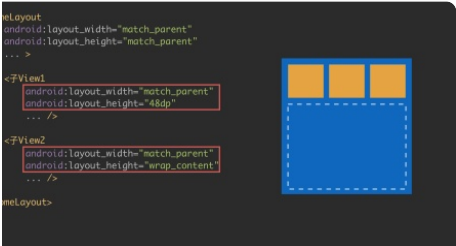
您可以查看 #11WeeksOfAndroid 视频内容的 [完整播放列表](#)，或点击阅读原文前往官方网站详细了解[更多主题](#)。我们将持续聚焦每期的新领域，[敬请留意](#)，也请继续关注我们，期待您的反馈。感



Android    Android 开发    Android Jetpack

▲ 赞同 17    ▼    1 条评论    分享    喜欢    收藏    申请转载    ...

推荐阅读



lenCoder Android 2-3：定制 RecyclerView 的内部布局

乃物线



Android 开发工程师进阶指南：深入研究 Android 系统开篇

转角一只喵    发表于Andro...



Android 复杂界面开发实践之 ViewController: 介绍

咕咚

1 条评论

切换为时间排序

写下你的评论...



2. 旗杆上拉粑粑

09-11

看完我就试了一下输入法，发现看不出来有什么变化[飙泪笑]

👍 1

