


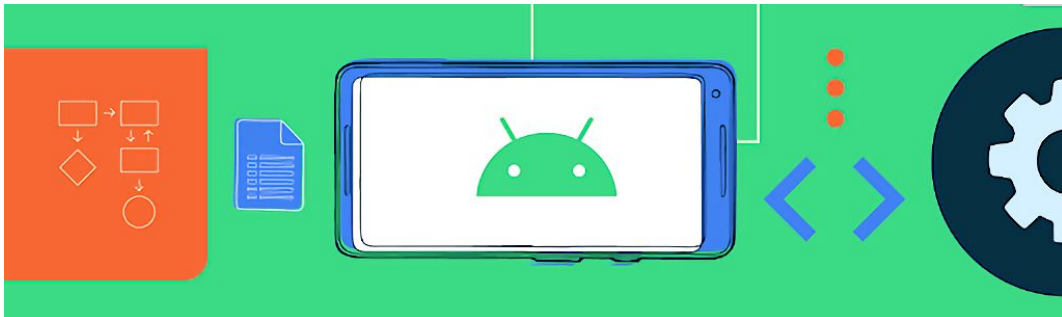
DX 已被弃用，请尽快迁移至 D8



谷歌开发者 
已认证的官方帐号

已关注

2 人赞同了该文章



作者 / Leo Sei, Product Manager on Android

我们在2017 年发布了 D8，这是一款用于取代 DX、更快的 Dex 编译器，可以生成更小的 APK。2018 年 4 月，我们宣布 D8 成为 Android Studio 3.1 中的默认选项。

Android Studio 转为使用 D8 Dex 编译器

android-developers.googleblog.com...

在当时的发布中，我们计划分 3 个阶段淘汰 DX。现在我们已经处于第二个阶段：

“如果我们在 6 个月的观察期内没有发现 DX 存在相对于 D8 的重大回退 (regression)，则会进入第二阶段。该阶段会持续一年，这是为了确保复杂的项目也有充足的时间完成迁移。在这个阶段 DX 将依然可用，但我们会将其视为 '已弃用'，并不会再为其修复任何问题。”

如果您还没有采用 D8，那么现在是时候迁移到 D8 了。和往常一样，如果您遇到任何问题，[请反馈给我们](#)！

下一步

2021 年 2 月 1 日，我们将进入第三阶段：将 DX 从 Android Studio 和所有其他构建环境中完全移除。

注意：本文仅针对 DX 编译器 ([不包括](#)压缩工具)

[点击这里](#)即刻迁移到 D8

android



[Android](#) [DirectX](#)

推荐阅读



DX12龙书笔记——预备知识（一）

追风少年 发表于追风少年的...



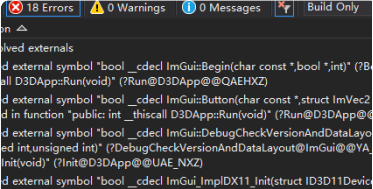
DX12龙书系列二：DX的绘制（4）

柏莎 发表于程序媛转T...



OpenGL的内存模型

realx... 发表于游戏与引擎



Directx11/12添加imgui踩坑记

光影帽子 发表于渲染编程游...

还没有评论

写下你的评论...

