

Android Studio 3.6 稳定版发布



谷歌开发者

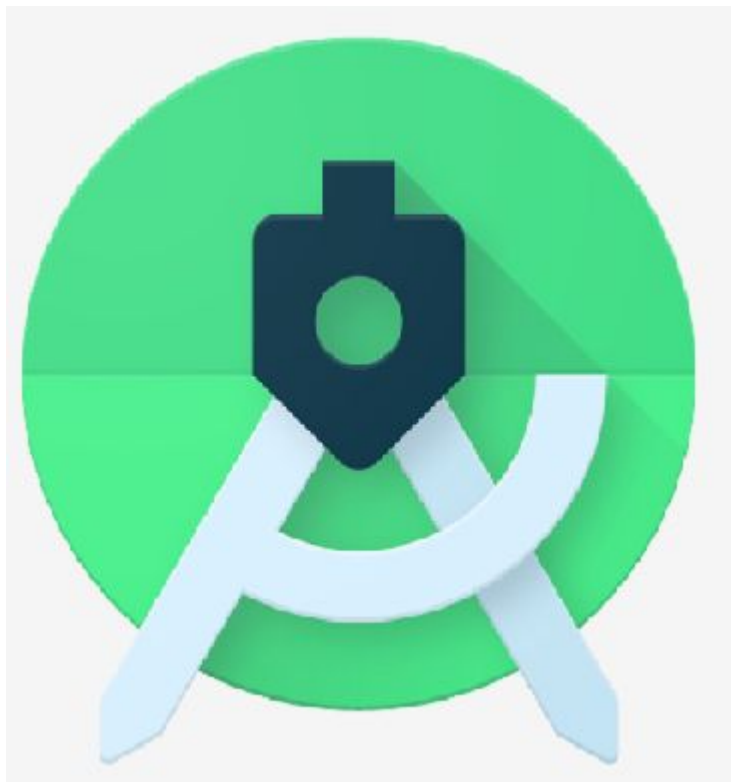


已认证的官方帐号

已关注

9 人赞同了该文章

作者 / Scott Swarthout, Product Manager



我们很高兴为大家带来 Android Studio 3.6 的稳定版本，该版本提供的功能与特性旨在提升代码编辑和调试场景中的品质。已经结束的 [Project Marble](#) 聚焦于夯实集成开发环境 (IDE) 的功能和流程基础，而 Android Studio 3.6 则是 Project Marble 之后的第一个版本。我们从 Project Marble 中学到了很多，在 Android Studio 3.6 中，我们引入了一些新功能，完善了既有功能，并且投入了很大的精力来修复错误及改善基础性能，以确保我们达到去年设定的高质量标准。

Android Studio 3.6 的一些亮点包括: 使用 XML 快速设计、开发和预览应用布局的新方式，以及设计编辑器中新加入的分割视图 (Split View)。我们将 Google Maps 直接嵌入到了 Android Emulator 的扩展控制面板中，因此现在您无需手动输入 GPS 坐标即可在应用中测试位置。最后，我们通过自动检测 Fragment 和 Activity 的内存泄漏，让优化应用和查找错误变得更加容易。希望这些功能可以让您在 Android 上进行开发时更愉快和高效。

我们要感谢那些在预览版本阶段提供早期反馈的开发者们，正是大家的反馈让我们得以迭代和改进 Android Studio 3.6 中的功能。如果您已经准备好使用这个全新的稳定版本，及其带来的全新生产力功能，请即刻下载 [Android Studio 3.6](#)。

▲ 赞同 9 ▼

● 添加评论

➤ 分享

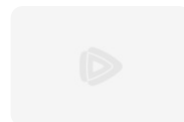
♥ 喜欢

★ 收藏

📄 申请转载

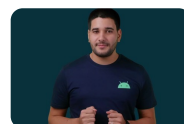
...

Android Studio 3.6 的新功能_腾讯视频

v.qq.com

- Bilibili 视频链接

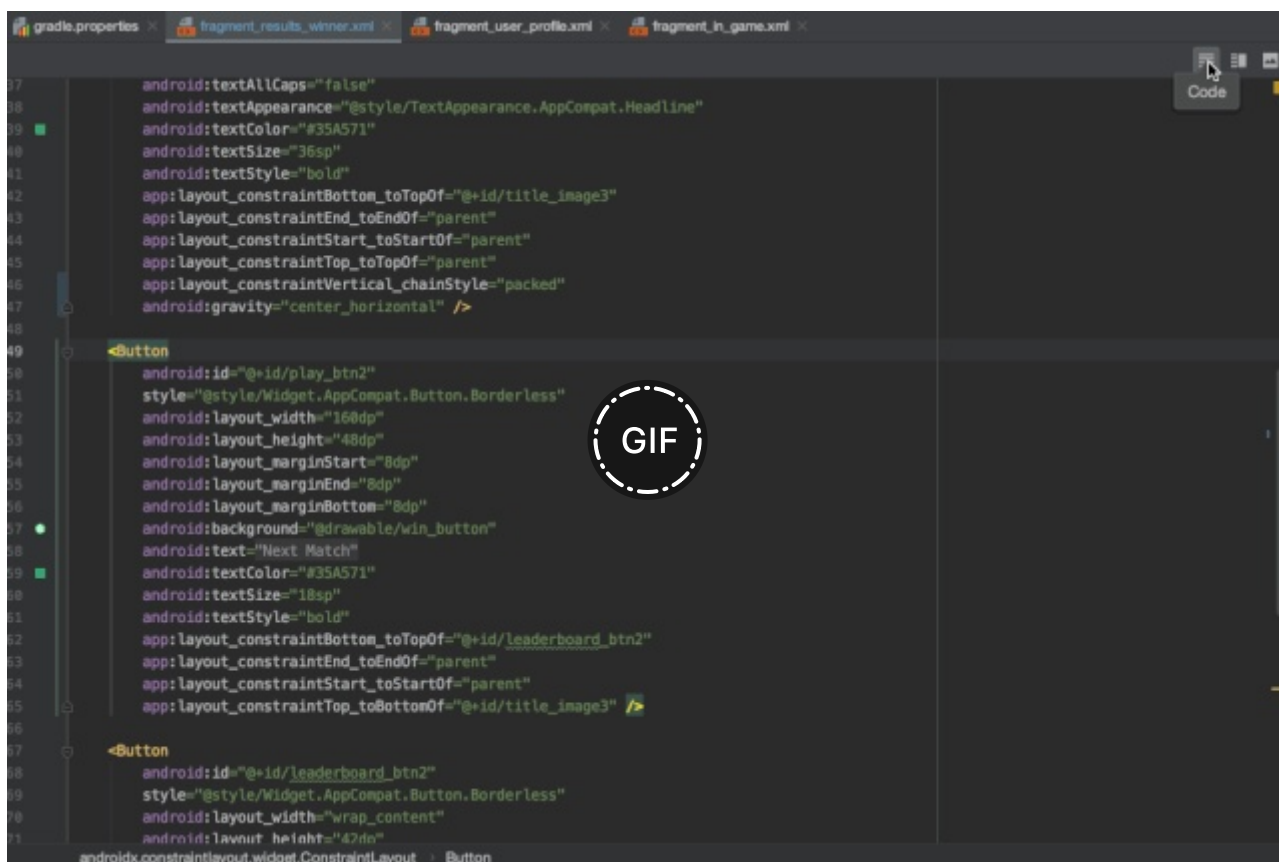
Android Studio 3.6 的新功能_哔哩哔哩

www.bilibili.com

设计

设计编辑器中的分割视图 (Split View)

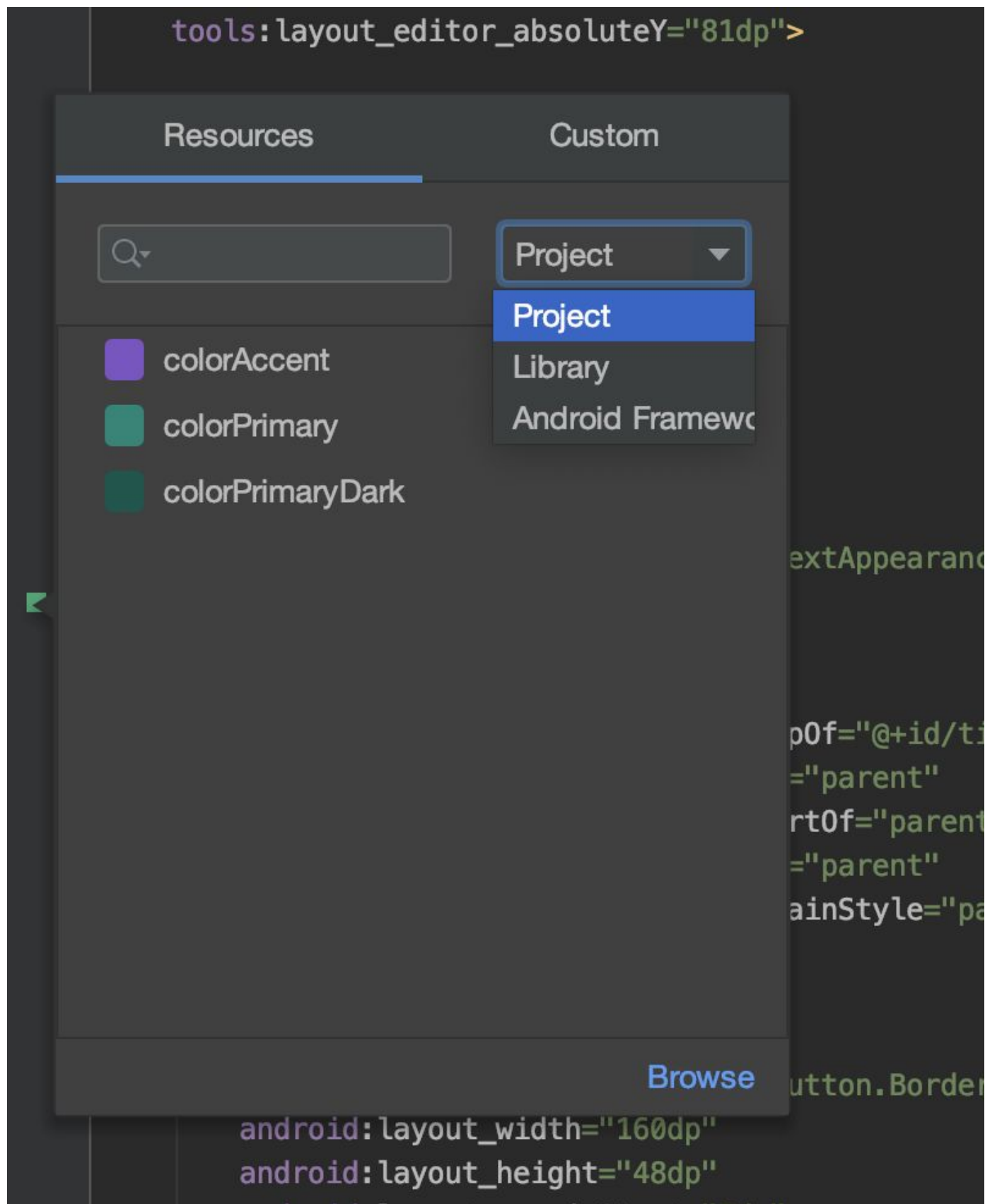
设计编辑器 (如 Layout Editor 和 Navigation Editor) 现在新增了分割 (Split) 视图, 使您可以同时查看 UI 的设计视图和代码视图。分割视图由早先的预览窗口 (Preview window) 改进而来, 并且可以按文件单独配置以保留上下文信息, 包括缩放比例和设计视图选项等, 这样您就可以为每一种用例选择最适合的视图。想要启用分割视图, 请单击编辑器窗口右上角的 "Split" 图标。



△ 设计编辑器中的“分割视图 (Split View)”

如果您想了解更多关于 Android Studio 3.6 版本中加入的 Split View, 请参阅: 《Android Studio

在 Android Studio 3.6 中，我们希望使您更容易应用那些被定义为 "颜色资源" 的颜色。因此现在颜色选择器将加载并给出应用中的颜色资源，方便您快速选择和替换颜色。您可以在设计工具和 XML 编辑器中访问颜色选择器。



△ 颜色选择器资源选项卡

视图绑定可以在代码引用视图时提供编译时安全性，让您得以更轻松地编写与视图交互的代码。在启用后，视图绑定将为该模块中存在的每个 XML 布局文件生成一个绑定类。在大多数情况下，视图绑定会替代 `findViewById`。您可以引用所有拥有 ID 的视图，而不会遭遇 `null pointer exception` 或 `class cast exception`。这些变化意味着，布局 and 代码之间的不兼容而导致的错误将在 "编译时" 而不是 "运行时" 发生。如要在项目中启用视图绑定，请在每个模块的 `build.gradle` 文件中添加以下内容：

```
android {  
    viewBinding {  
        enabled = true  
    }  
}
```

了解更多视图绑定的信息，请关注我们今天推送的第二条：《使用视图绑定替代 `findViewById`》，或参阅我们的一位开发专家撰写的[博客文章](#)。

Android NDK 更新

Android Studio 中的以下 NDK 功能以前在 Java 语言中受支持，现在也在 Kotlin 中受支持：

- 从 JNI 声明转到 C/C++ 中的对应实现函数。只需将鼠标悬停在托管源代码文件中的行号附近的 C 或 C++ 项标记上方，即可查看此映射。
- 自动为 JNI 声明创建桩实现函数。首先定义 JNI 声明，然后输入 "jni" 或 C/C++ 文件中的方法名称进行激活。

了解更多：

- Android Studio 3.6 中的 NDK 更新[developer.android.google.cn...](https://developer.android.google.cn/ndk/2019-07)

IntelliJ 平台更新

Android Studio 3.6 包含 IntelliJ 2019.2 平台版本。这个 IntelliJ 版本提供了大量改进，包括新服务工具窗口、大幅优化启动时间等。查阅相关文档了解更多。

- IntelliJ IDEA 2019.2

<https://blog.jetbrains.com/idea/2019/07/intellij-idea-2019-2-java-13-preview-...>

blog.jetbrains.com



通过 Apply Changes 添加类

作之间的区别，请参阅[应用更改](#)。

构建

Android Gradle 插件 (AGP) 更新

Android Gradle 插件 3.6 及更高版本支持 Maven Publish Gradle 插件，可让您将构建工件发布到 Apache Maven 代码库。Android Gradle 插件会为应用或库模块中的每个构建变体工件创建一个组件，您可以使用它来自定义要发布到 Maven 代码库的发布内容。这项更改将让您可以更轻松地管理各种目标的发布生命周期。

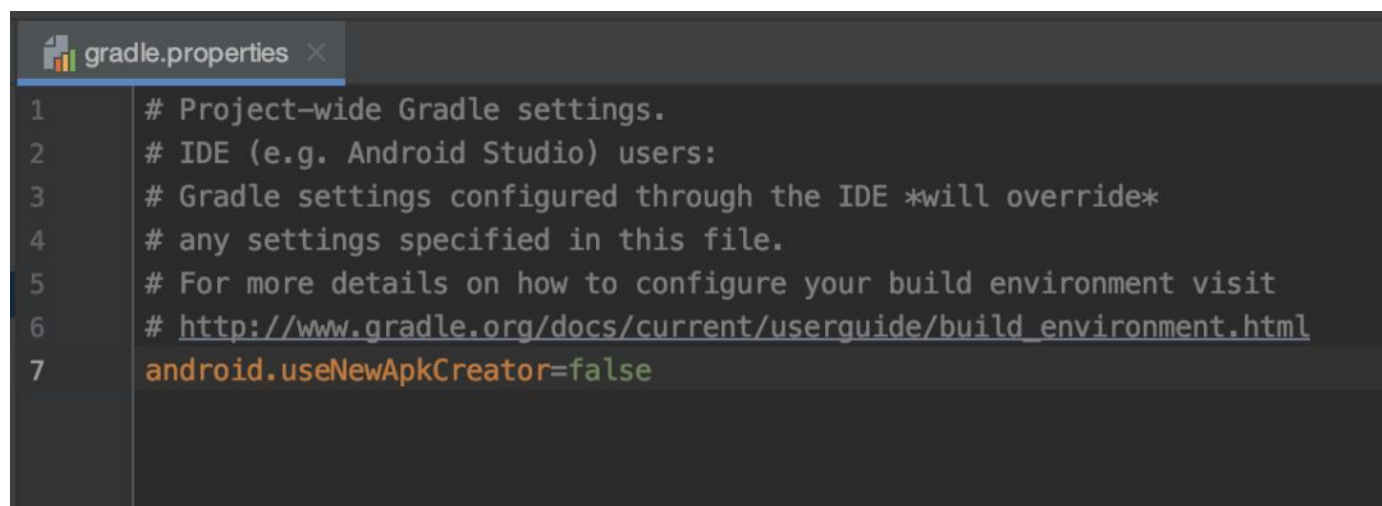
了解更多：

- Maven Publish Gradle 插件[developer.android.google.cn...](#)

此外，Android Gradle 插件在大型项目的注解处理 / KAPT 中实现了显著的性能提升。这是因为 AGP 现在直接生成 R 类的字节码，而不是 .java 文件。

新打包工具

Android 构建团队一直在不断进行改进，以提高构建性能，在这个版本中，我们把测试构建默认的打包工具改为 [zipflinger](#)。用户应该会看到构建速度有所提高，但是您也可以在 gradle.properties 文件中设置 `android.useNewApkCreator=false` 从而继续使用原来的打包工具。

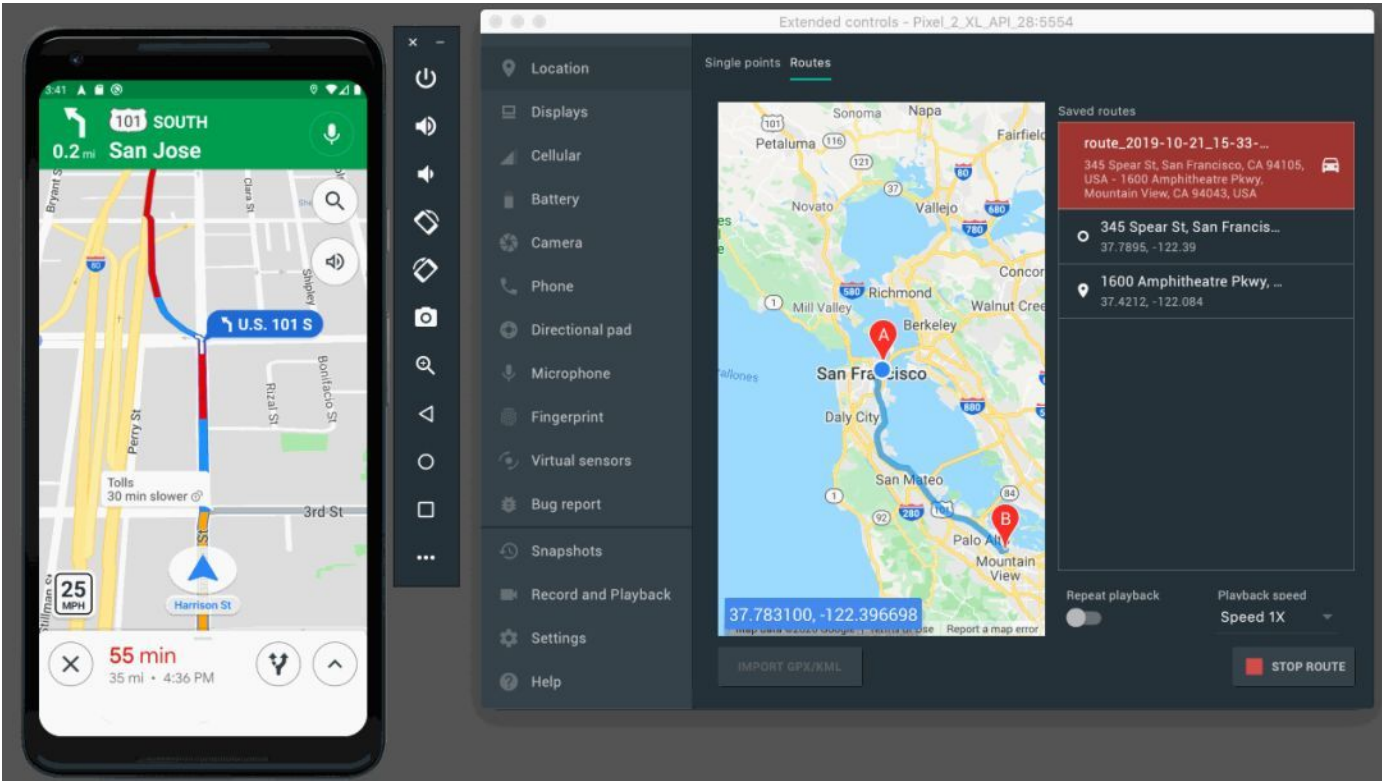


```
1 # Project-wide Gradle settings.
2 # IDE (e.g. Android Studio) users:
3 # Gradle settings configured through the IDE *will override*
4 # any settings specified in this file.
5 # For more details on how to configure your build environment visit
6 # http://www.gradle.org/docs/current/userguide/build_environment.html
7 android.useNewApkCreator=false
```

△ 编辑 gradle.properties 文件以禁用新的打包工具

测试

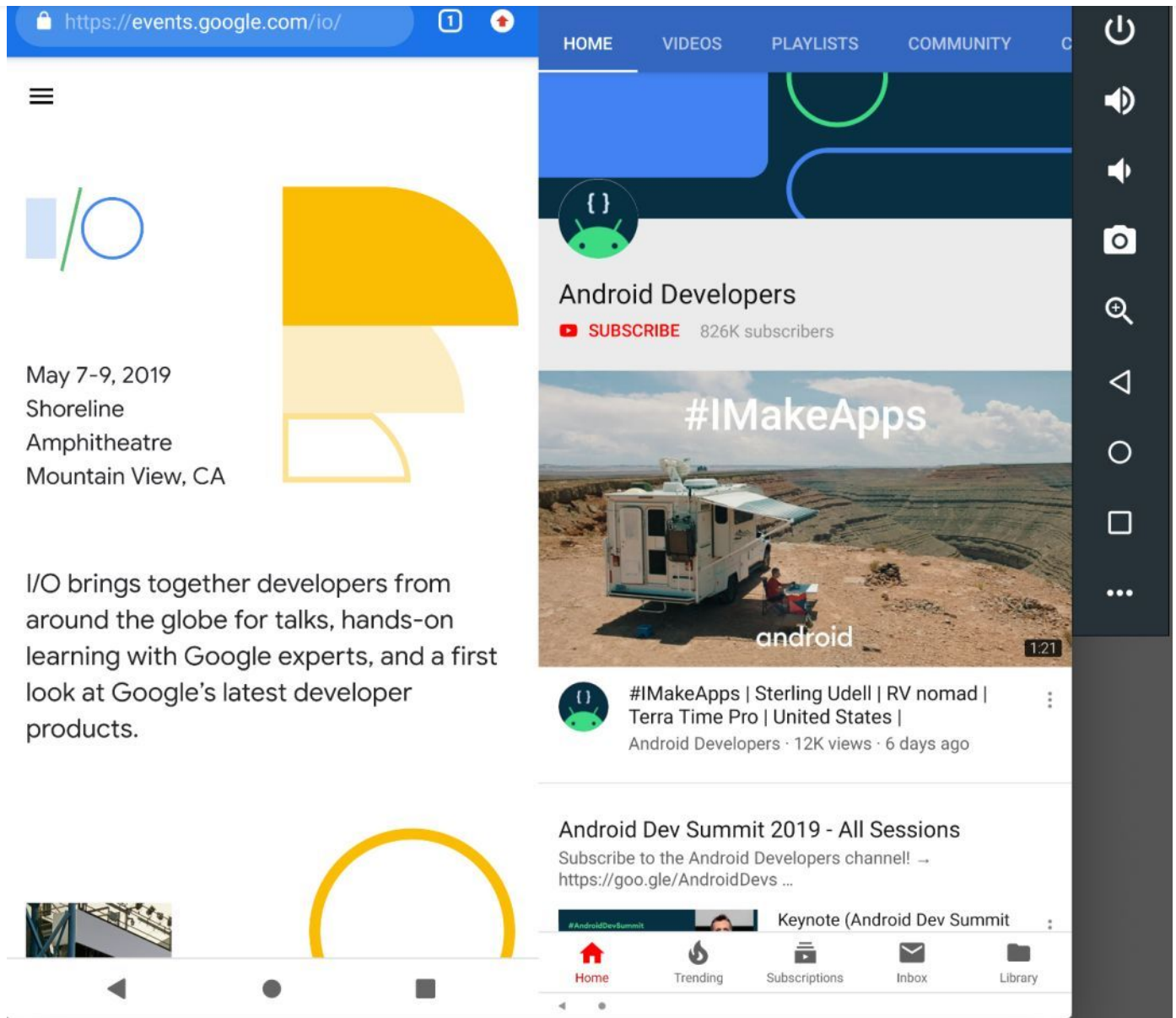
线。您可以保存各个位置点，并将其作为虚拟位置重新发送到设备，您还可以通过键入地址或点击两个点来生成路线。这些路线可以实时重播，因为路线上的位置也被发送到了模拟器里的操作系统中。



△ Android 模拟器位置 UI 中的实时位置流

支持多显示屏

Android 模拟器 29.1.10 版本中包含了对多显示屏 (Multi-display) 的初步支持。随着多屏设备的不断涌现，为您的应用测试多显示屏的配置变得十分重要，您可以通过模拟器的 Extended controls 窗口，选择 Settings 选项来设置多屏幕。



△ Android 模拟器中的多显示屏支持

△ 在 Android 模拟器扩展控件面板中配置辅助的显示屏

可恢复的 SDK 下载

在使用 Android Studio SDK 管理器下载 Android SDK 组件和工具时，Android Studio 现在允许您恢复已中断的下载 (例如，由于网络问题)，而不是从头开始重新下载。当互联网连接不可靠时，此增强功能对大量数据的下载 (如 Android 模拟器或系统映像) 特别有用。

△ 暂停和恢复 SDK 下载

就地更新导入的 APK

Android Studio 允许您导入外部构建的 APK，并对其进行调试和分析。以前，对这些 APK 进行更改后，您需要再次手动将其导入，并重新附加符号和代码。Android Studio 3.6 现在可以自动检测对导入的 APK 文件所做的更改，并提供就地重新导入的选项。

将 Kotlin 源代码附加到导入的 APK

△ 将 Kotlin/Java 代码附加到导入的 APK

优化

Memory Profiler 中的泄漏检测

根据大家的反馈，我们在 Memory Profiler 中添加了泄漏检测功能，用于检测可能泄漏的 Activity 和 Fragment 实例。首先，请在 Memory Profiler 中捕获或导入堆转储文件，然后勾选 "Activity/Fragment Leaks" 以生成结果。想要进一步了解 Android Studio 如何检测泄漏，请参阅我们的[官方文档](#)。

△ 在 Memory Profiler 中检测泄漏的 Activity 和 Fragment

在 APK 分析器中对类和方法字节码进行去混淆处理

现在，当您使用 APK 分析器检查 DEX 文件时，您可以对类和方法字节码进行去混淆处理。在 DEX 文件查看器中，为要分析的 APK 加载 ProGuard 映射文件。加载完成后，右键点击您要检查的类或方法，然后选择 Show Bytecode 即可。

△ 在 APK 分析器中选择 Show Bytecode 对类和方法字节码进行去混淆处理

了解更多:

- APK 分析器

<https://developer.android.com/studio/build/apk-analyzer>

developer.android.com



这里让我们快速回顾一下 Android Studio 3.6 中新增的改进及功能:

设计

- 设计编辑器中的 Split View
- 拾色器资源选项卡

开发

- 视图绑定
- Android NDK 更新
- IntelliJ 平台更新
- 通过 Apply Changes 添加类

构建

- Android 模拟器 - Google Maps UI
- 多显示屏支持
- 可恢复的 SDK 下载
- 就地更新导入的 APK
- 将 Kotlin 代码附加到导入的 APK

优化

- Memory Profiler 中的泄漏检测
- 在 APK 分析器中对类和方法字节码进行去混淆处理

即刻开始

下载

请前往[下载页面](#)下载 Android Studio 3.6。如果您使用的是之前版本的 Android Studio，则只需将其更新为最新版本即可。要使用文中提到的 Android 模拟器功能，请通过 Android Studio SDK 管理器下载并运行 Android Emulator v29.2.12 或以上版本。

和以往一样，我们欢迎大家向我们反馈您喜欢的特性、发现的问题或者想要的功能。如果您发现了错误或问题，请随时告知我们。

[点击这里](#)即刻体验 Android Studio 3.6

发布于 03-12

Android Studio Android

▲ 赞同 9 ▼

● 添加评论

➤ 分享

♥ 喜欢

★ 收藏

📄 申请转载

...

推荐阅读



Android Studio 3.0 版本前瞻

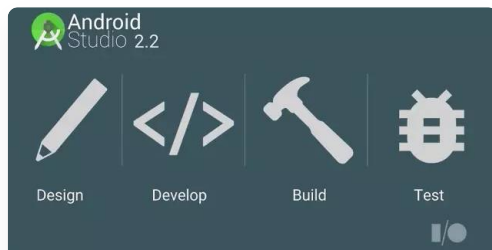
KenChoi



Android Studio项目创建和模拟器配置

Wayne...

发表于程序员实验...



了解 Android Studio 2.2 中的
APK打包，分析 Android V2 ...

转角一只喵

发表于Andro...

还没有评论

写下你的评论...

