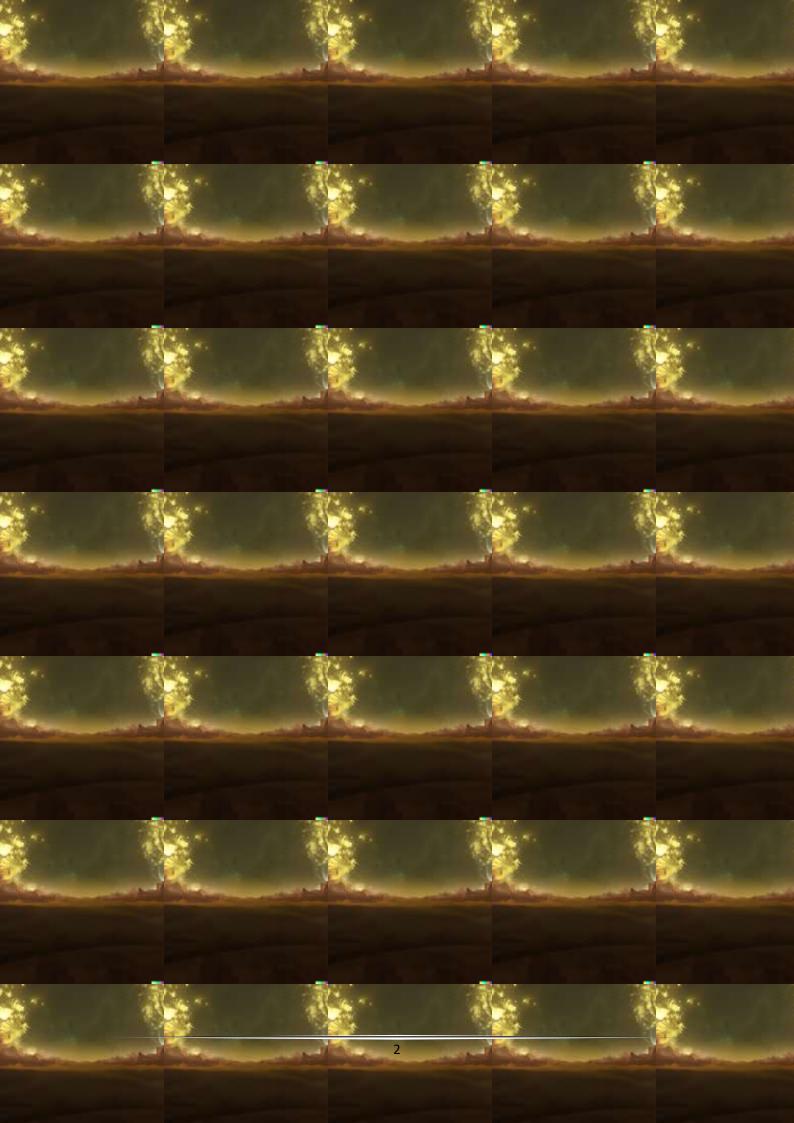
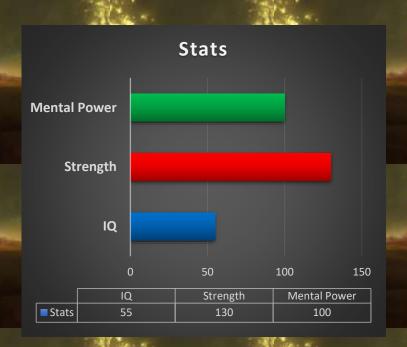
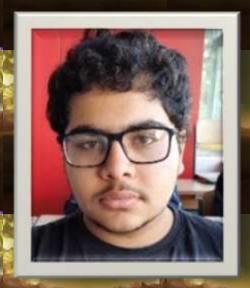
DAS OFFIZIELLE *IDHIF BATTLE ARENA SUPER GAME* REGELWERK





SAJAD AL SHAMARI







- Bombe: Tötet einen Gegner und sich selbst (95% Chance, falls nicht effektiv stirbt sajad trotzdem).
- Bomben Kombo: mit Flo oder Josua, tötet zwei Gegner und sich selbst, Flo und Josua -20 Mental (85% Chance, falls nicht effektiv stirbt sajad trotzdem)
- Bombenträger: wenn sajad getötet wird wird eine Zahl zwischen 1 und 100 generiert:

1-24: Angreifer stirbt

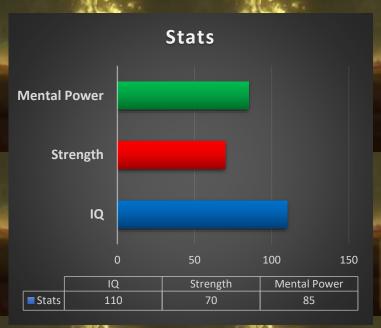
25-49: -10 auf alle stats

50-74: -10 mental für alina flo und josua

75-99: Nichts

100: Angreifer team verliert

MARCEL BRAUNSTEIN







- Brauner Stein: Marcel wird zum braunen Stein und bekommt + 35 Mental und Strenght und noch +20 Mental und gegen Markus.
- Entschwärzung: Wenn Luis schwarz werden will kann Marcel ihm seine Braunheit geben und das verhindern. (Brauner Stein nicht mehr möglich)
- Felixcatch: +15 in allen Stats gegen Felix (passivability)

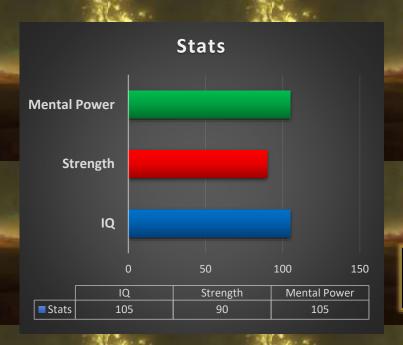
JOSUA CILUPAN





- Bomben Kombo: siehe Sajad
- Alinakäfig: Kann Flo daran hindern Alina zu sich zu ziehen. (passivability, Funktioniert nicht wenn Josua tot oder nicht in der Klasse ist)
- Flomagnet: Falls Flo keinen Bund mit Alina hat kann Josua ihn zu ihm ziehen.(85% Chance)

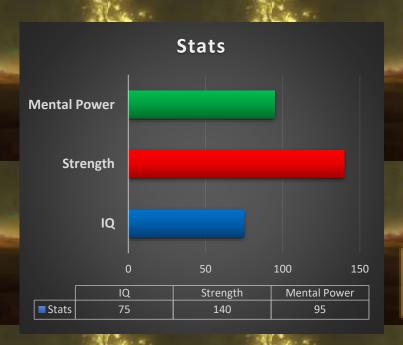
JOSHUM DE LEON





- Rapbattle: Rapbattle gegen Luis, Markus oder Elias(65 % Chance, falls nicht effektiv – 20 Mental, nur 3 Versuche)
- Gesang: Joshi singt jetzt. Solange er singt hat jeder angriff +5 Chance. Während joshi singt kann er nicht angreifen und auch kein rap battle machen. Der spieler kann jederzeit am ende seiner runde sagen das joshi jetzt nicht mehr singt.

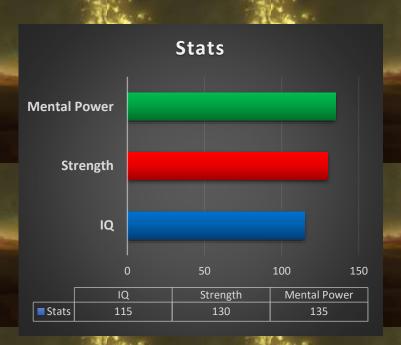
ANTONIO FASCHING





- Angst: Zieht sophie 100 mental ab
- Schweigen: Antonio startet das spiel mit einen +10 IQ boost solange er nicht selber angreift

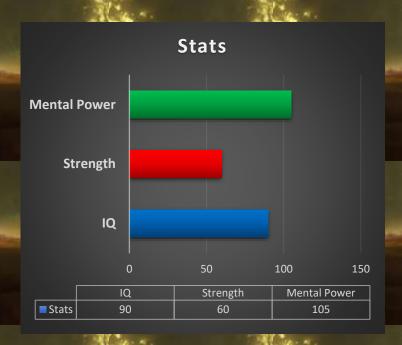
FLORENTIN FREYDL





- Flohmarkt-Verkäufer: Wenn Alina oder Josua Flo auf die andere Seite ziehen wird er zum Flohmarkt-Verkäufer(F-V). Der Spieler der Flo besitzt kann ihn auch als eine Aktion in den F-V verwandeln. Die Verwandlung kann NICHT Rückgängig gemacht werden. Als F-V wird eine Zahl zwischen 750-1500 generiert. Das ist der Kontostand von ihm. Mit dem Geld können Gegenstände gekauft werden (siehe "Kaufen&Gegenstände"). Wenn der F-V einen geld wert erreicht mit dem es nicht mehr möglich ist etwas zu kaufen kann er nicht mehr gezogen werden.
- Bombe Kombo: siehe Sajad

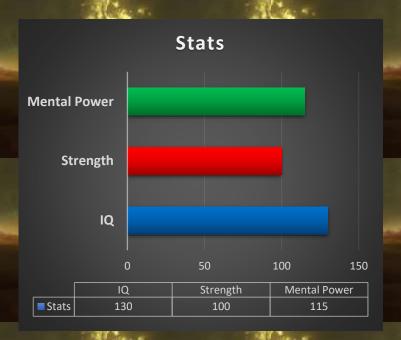
SOPHIE FUSSI



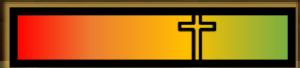


- Periode: Wenn Sophie ihre Periode hat, kann ihr Mentalwert von +20 zu -20 schwanken (randomnumber)
- schwängern: siehe franz regeln
- Frauenkontrolle: +30 mental gegen alle
 Frauen außer Anna Sophia wenn sie
 männlich ist

MARKUS GELL

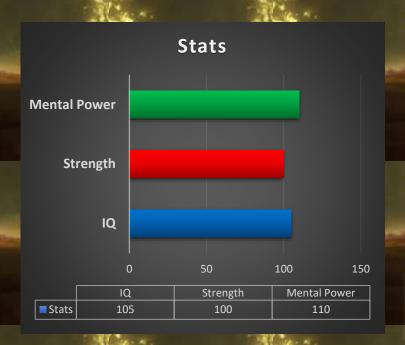






- Liebesband: Kann sich mit Konsti verbinden, wenn er im gegnerteam ist. Wenn beide teams zustimmen können sie beide sterben. Falls einer stirbt bekommt der andere - 20 mental
- Aufladekabel: kann franz ein auflade kabel geben das franz +
 15 strength gibt (+ 35 gegen satanisten, nur 1 use)
- Snus nehmen: Markus nimmt mit Moritz Snus. Markus bekommt einen -5 debuff auf alle Stats und Moritz -15 auf alle
- Haus Salami: Markus bekommt einen +10 Stärke boost

JULIAN GRUBER

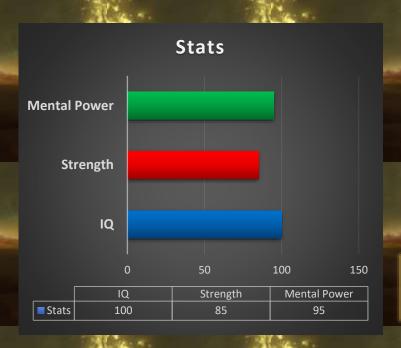






- Geldbattle: Kann eine bestimmte geldmenge gegen flo wetten, gewinner bekommt die gewettete geldmenge, falls nicht genug geld stirbt verlierer. (50% Chance)
- + 10 mental gegen Samuel (passivability)
- Eichel Heilung (sonder Regel): Wenn Noah geistig behindert ist und er im gleichen Team ist kann Julian -5 auf alle seine stats geben und dafür den debuff entfernen

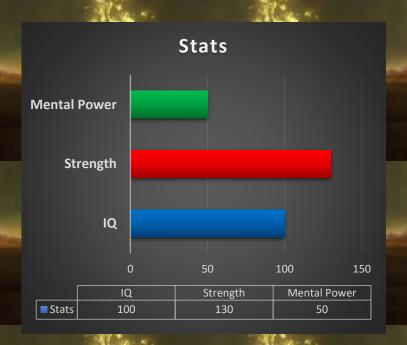
JASMIN HARING





- Wenn sie mit Sophie im selben Team ist, bekommt sie einen +10 auf IQ und Mental
- Haariges Schild: Jasi bekommt +10 auf alle Werte in der Verteidigung
- schwängern: siehe franz regeln

FELIX HIDEN

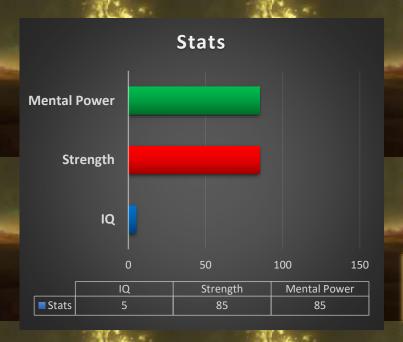






- Opferung: Da Felix sehr leicht gezogen werden kann, kann Felix sich selber opfern um zu vermeiden das der Gegner ihn zieht. Außerdem bekommen alle Felix Zieher im selben team +10 auf alles
- +5 auf alles wenn Zieh Mehrheit(siehe Felix ziehen)

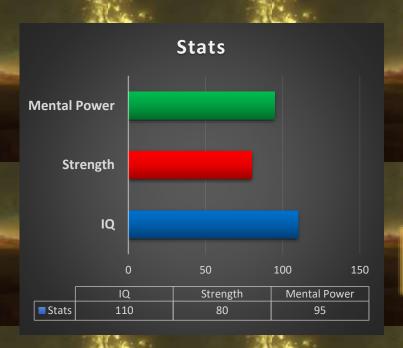
HULIAN JIDEN





 Geistige Behinderung: Kann auf einen Gegner genutzt werden welcher darauf den Effekt "geistige Behinderung" bekomm. Dieser Effekt senkt alle stats um 25% und macht es nicht mehr möglich Abililty zu benutzen oder sich mit anderen Charakteren zu verbinden.

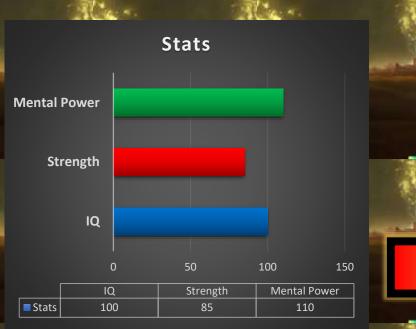
G&BRIEL HÖLZL





 Verweiblichung: Gabriel bekommt einen +25 mental boost aber auch einen +10
 Stärke Effekt und einen -10 IQ. Außerdem bekommt Sophie jetzt den Effekt Frauen Kontrolle gegen ihn. Die Verweiblichung kann auch durch den kauf von Katzen Ohren von dem Gegner ausgelöst werden

ANNA-SOPHIA KECKEIS

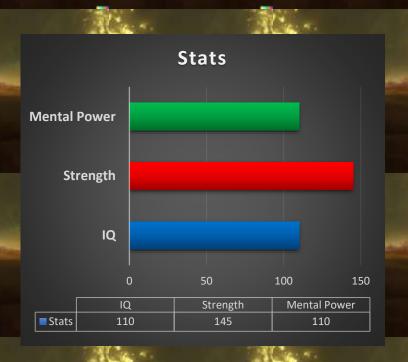






- Auto verbot: Sophie muss bis Hauptbahnhof fahren.
 Konsti, Elias, Moritz und Markus bekommen einen +15
 Mental Boost gegen Sophie. Sophies Fähigkeit "Schwängern" gilt eine Runde länger.
- Vermännlichung: Anna Sophia wird zu ihrer wahren männlichen Form und bekommt einen +20 Stärke und +10 Boost. Sie kann Felix nicht mehr zu sich ziehen und Sophie hat keinen Mental Boost mehr gegen sie.
- Felix ziehen: siehe Felix ziehen

CHRISTOPHER KOSCHER

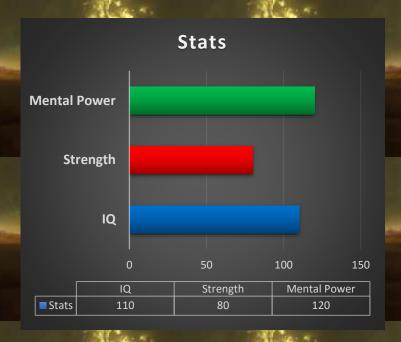




十

- Chris kann nur entweder Beschwörung oder Verwandlung durchführen
- Beschwörung: Chris beschwört den Satanisten (siehe Satanist)
- Verwandlung: Chris verwandelt sich in Domenik. Er bekommt +10 auf alles und einen +20 alles boost gegen Elias, Markus, Konsti und Moritz. Samuel hat jetzt keinen Boost mehr gegen ihn.

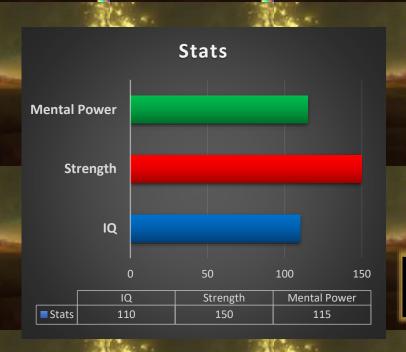
MARLENE KUMMER





- Felix ziehen: siehe Felix ziehen
- MARLEn: Marlene malt sich selber und wenn sie stirbt lebt sie weiter aber mit folgenden werten: M= 105,S=80,I=100

MORITZ LECHTHALER

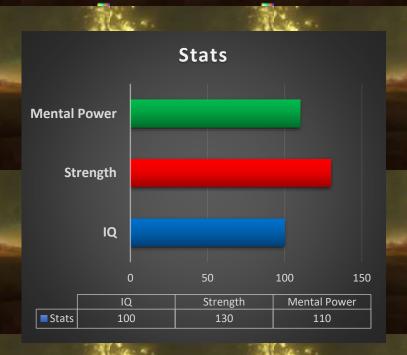






 Ins Gym gehen: Moritz geht für die Nächsten 2 Runden ins Gym. Während er im Gym ist hat er +15 auf alles in Verteidigung. Wenn er zurückkommt, hat er einen +10 Stärke Boost

FRANZ LUTTENBERGER





- schwängern: siehe franz regeln
- franz ziehen: siehe franz regeln
- Markus Ladekabel: siehe Markus
- Wiederholen: Franz kann einmal seinen Gegner zwingen den letzten Zug rückgängig zu machen und einen neuen zu machen (darf nicht der gleiche sein). Wenn zum beispiel eine abillity genutz wurde kann diese nach diesem zug wieder ganz normal genutzt werden. Franz bekommt -5 auf alles

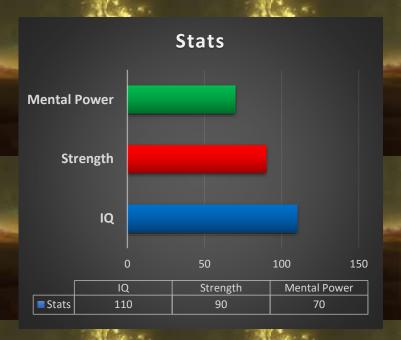
ANGIMALI





- Felix ziehen: siehe Felix ziehen
- Luis Kombo: Wenn Luis und Angi im selben Team sind können sie kombiniert werden was dazu führ das beide +15 auf stärke, +10 auf mental und +5 auf IQ bekommen. Allerdings wirkt sich ab sofort jeder debuff auf beide aus. Dies gilt nur solange beide am Leben sind
- Aggressive Angi: Wird durch verschiedene Aktionen ausgelöst. Wenn aggressiv stärke +10 und IQ +5 aber mental -10. Wenn sie jetzt mit Luis kombiniert, wird bekommt sie nur +5 stärke und nur +5 mental (die +5 auf IQ sind normal)

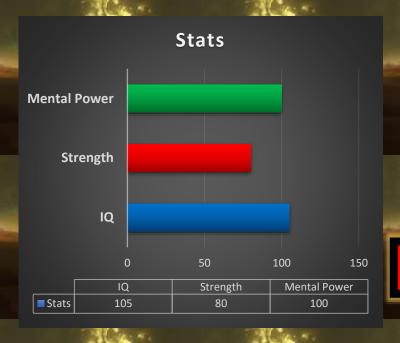
MIKE MALLI





- Buchhaltung: Wenn etwas gekauft wird und Mike im gleichen Team ist müssen nur drei viertel bezahlt werden. Wenn luis auch noch da ist die hälfte
- Luis Kombi: Mike kann mit luis kombiniert werden. Wenn das passiert, bekommen beide einen +5 auf alle stats boost.

LUIS NEBEL

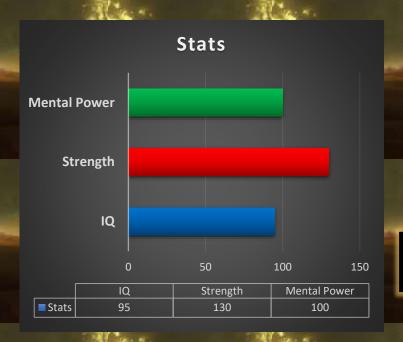






- Angi Kombi: siehe Angi
- Buchhaltung: Wenn etwas gekauft wird und Luis im gleichen Team ist müssen nur drei viertel bezahlt werden. Wenn Mike auch noch da ist die hälfte
- Mike Kombi: siehe Mike

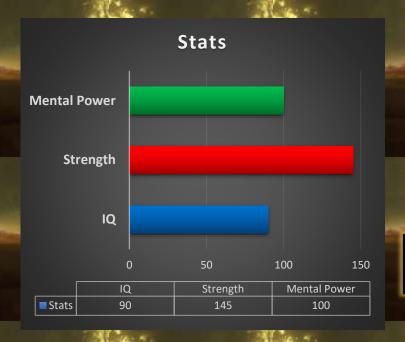
ANTON PEINHOPF





- Eichel Heilung sonder Regel: Wenn Lukas geistig behindert ist und er im gleichen Team ist kann Anton -5 auf alle seine stats geben und dafür den debuff entfernen
- Eichel Spaltung: Anton kann die Verwandlung des wahren Eichel Treichlers rückgängig machen.(55%)

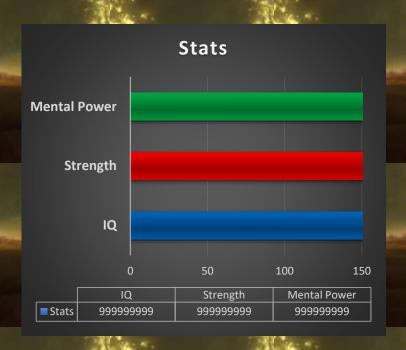
SAMUEL PÖTZ





- +25 Stärke gegen Chris (passivability)
- Semmel: Samuel backt eine Semmel die aussieht wie eine hostie. Samuel hat nun +5 auf alles im angriff gegen gläubige (nicht sajad)

SIMON PRIESCHING

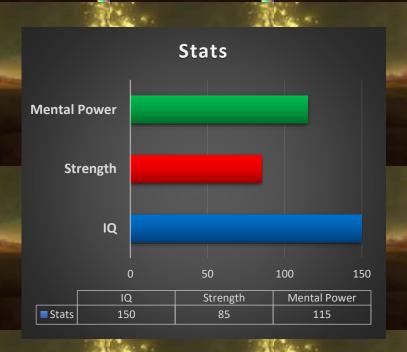




Reli Profi

 Die wahre kraft des Simon Prieschings: wenn das Spiel beginnt gibt es eine 1% Chance das er zum Kampf erscheint. Wenn das der Fall ist, hat das Team automatisch gewonnen

ELIAS SCHNEEWEISS

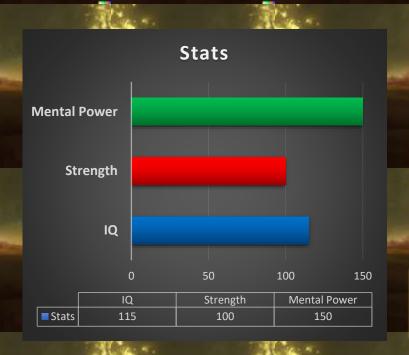






- +10 Stärke gegen Sophie
- schwängern: siehe franz regeln
- IQ Bombe: Elias kann 2 gegner aussuchen die nun -15 IQ haben (80%chance)

KONSTANTIN STADTTHALLER

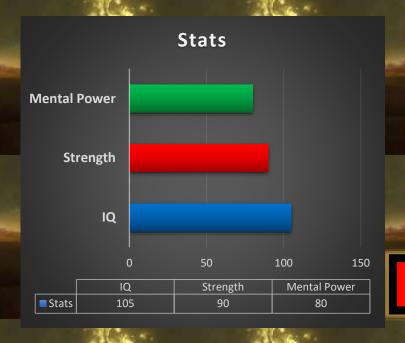






- +10 mental gegen Flo
- schwängern: siehe franz regeln

ALINA STANCER

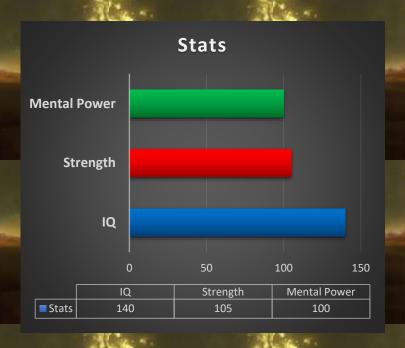






- Alina käfig: siehe Josua
- Flomagnet: siehe
 Josua

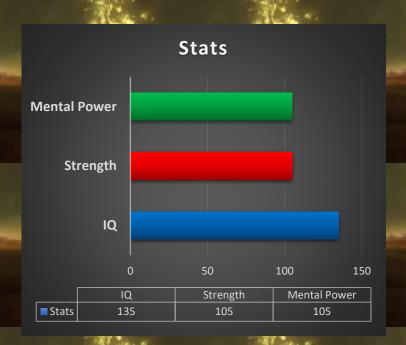
LUKAS TREICHLER





- Verbindung: siehe Noah
- Der wahre Eichel Treichler: siehe Noah
- •+5 IQ gegen Noah
- +10 IQ gegen Frank

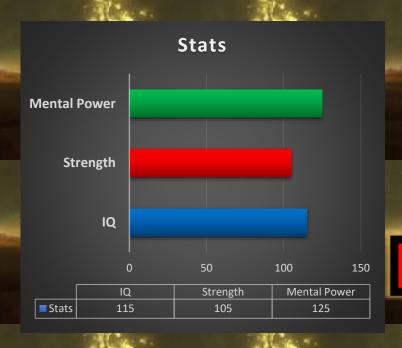
NO&H TREICHLER





- Verbindung: Lukas und Noah sind verbunden. Wenn einer der beiden einen Debuff bekommt dann bekommt der andere ihn auch. Wenn einer Stirbt bekommt der andere einen Traurigkeit debuff
- Der wahre Eichel Treichler: Wenn Noah und Lukas im gleichen Team sind können sie sich in den "Wahren Eichel Treichler" (WET) verwandeln. Als WET haben sie die Werte: Strength: 130, IQ: 150, Mental: 135. Anton kann sie wieder zerteilen(siehe Anton; Eichel Spaltung
- Eichel Opferung (sonder Regel): Wenn Noah und Lukas im selben Team sind und beide eine geistige Behinderung haben (siehe Hulian; geistige Behinderung) kann Noah Lukas opfern und sich somit heilen. Außerdem bekommt er einen +10 Stärke boost aber einen -20 Traurigkeit debuff.

JONATHAN ULBL







 Outcringe: Jonathan kann einen Gegner für
 runden aus der
 Klasse schicken.

FRANK WEISSENBACHER

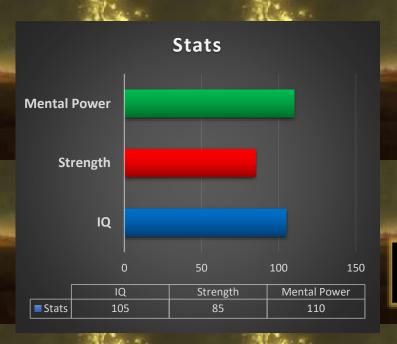






- Wahre Eichel Heilung (sonder Regel): Wenn beide Treichler geistig behindert sind und beide im gleichen Team sind kann Frank -10 auf alle seine stats geben und dafür den debuff entfernen
- Flasche: Frank kann seine Flasche nutzen um ALLE (auch eigenes Team) einen -10 Mental Boost zu geben. Er selber bekommt einen +5 Mental boost

LISA ZACH





- •schwängern: siehe franz regeln
- +25 auf alle Werte, wenn
 Jasim, Sophie und franz im gleichen Team

