



INTERNSHIP TASK-2

PROGRAMMING

Selamat datang di *internship task-2* divisi programming!

Pada penugasan kali ini, kamu mendapat tugas dari Bos Bisma untuk membantunya mem-*parsing* data motion robotnya yang ada di dalam folder **XL**. Di dalam folder XL ada beberapa folder lagi yaitu, **motion_bucket**, **motion_movie**, dan **motion_unit**. Di dalam folder-folder tersebut ada file-file motion Bos Bisma yang berekstensi `.json`. Kamu harus bisa mengoutputkan keinginan Bos Bisma untuk tiap id motion_movie yang diinginkan.

berikut adalah struktur dari folder XL.

```
XL
├── motion_bucket
│   └── 0.json
├── motion_movie
│   ├── 36.json
│   ├── 38.json
│   ├── 39.json
│   ├── 40.json
│   ├── 41.json
│   ├── 43.json
│   ├── 44.json
│   ├── 45.json
│   ├── 46.json
│   ├── 48.json
│   ├── 49.json
│   ├── 50.json
│   ├── 51.json
│   ├── 53.json
│   ├── 54.json
│   ├── 55.json
│   ├── 56.json
│   ├── 58.json
│   ├── 59.json
│   ├── 60.json
│   └── 61.json
└── motion_unit
    ├── 1.json
    ├── 135.json
    ├── 136.json
    ├── 137.json
    ├── 138.json
    ├── 140.json
    ├── 141.json
    ├── 142.json
    ├── 143.json
    ├── 145.json
    ├── 146.json
    ├── 147.json
    ├── 148.json
    ├── 150.json
    ├── 151.json
    ├── 152.json
    ├── 153.json
    ├── 155.json
    ├── 156.json
    ├── 157.json
    └── 158.json
```

Seperti yang bisa kalian lihat, terdapat file-file motion berekstensi **.json** di dalam folder-folder tersebut. Dari tiap-tiap file motion tersebut kalian bisa merujuk ke tipe file motion lapis bawah lainnya.

Berikut adalah hierarki file motion nya,

1. Bucket
2. Movie
3. Unit

dan di file unit, akan ada frame-frame yang harus kalian outputkan.

(Untuk Penugasan ini, file Bucket abaikan saja.)

Angka **M** sebagai inputan dari Bos Bisma yang berarti file movie yang bernama **M.json** akan diparsing dan tiap rujukan file movie tersebut akan dilanjutkan ke file unitnya dan frame-frame yang ada di file unit juga akan dioutputkan ke terminal beserta dengan properties yang dirujuk movienya.

Contoh, inputan **M** adalah 53, maka motion_movie 53.json akan diparsing. Setelah itu, motion unit dengan id 150 yang dirujuk oleh motion movie 53 akan diparsing, dan terakhir tiap-tiap frame yang ada di motion unit 150 akan dioutputkan ke terminal.

(Nilai Plus jika menerapkan konsep OOP)

(Nilai Plus jika menggunakan header file atau .h)

(Wajib menggunakan CMakeLists.txt dan library JSON apapun)