Полезные материалы о JavaScript

- Подключение скриптов.
- Типы данных.
- Операторы.
- Ветвление.
- Условные операторы.
- Логические операторы.
- Приведение типов.
- Переменные.
- Функции.
- Про арифметику сложения.
- 10 Tips for Writing Cleaner & Better Code.

Полезные материалы о программировании

- Законы космической инженерии, полезные всем инженерам вообще.
- Что на самом деле делают программисты? Видео (на английском).

Полезные материалы по работе с Git

- Глоссарий терминов для Git и GitHub.
- Регистрация на Гитхабе, работа через консоль.
- Настольная книга о работе с Git.
- Интерактивный тур, который познакомит вас с основами.
- Полезные команды для работы с Git.
- Коллекция часто задаваемых вопросов.
- <u>Шпаргалка по консольным командам Git.</u>
- Как склеить коммиты и зачем это нужно.
- Как оформлять коммиты, чтобы потом не было больно.

Полезные материалы по работе с консолью

- Cmder консоль для Windows.
- Установка Cmder на Windows.
- Как сделать красивую консоль в OS X и Linux.
- Искусство командной строки.

Редакторы кода

• Обзор редакторов для фронтендера.

Алгоритмы

- Документальный фильм «The Secret Rules of Modern Living Algorithms» (на английском).
- Про алгоритмы.
- Про алгоритмы для новичков.
- Сортировки в гифках: 8 самых популярных алгоритмов.
- Об основах алгоритмов сортировки в иллюстрациях.
- Зачем нужны алгоритмы и паттерны HTML Шорты