

IcoMoon Workflow

Mittwoch, 4. Februar 2015
17:32

Tutorial

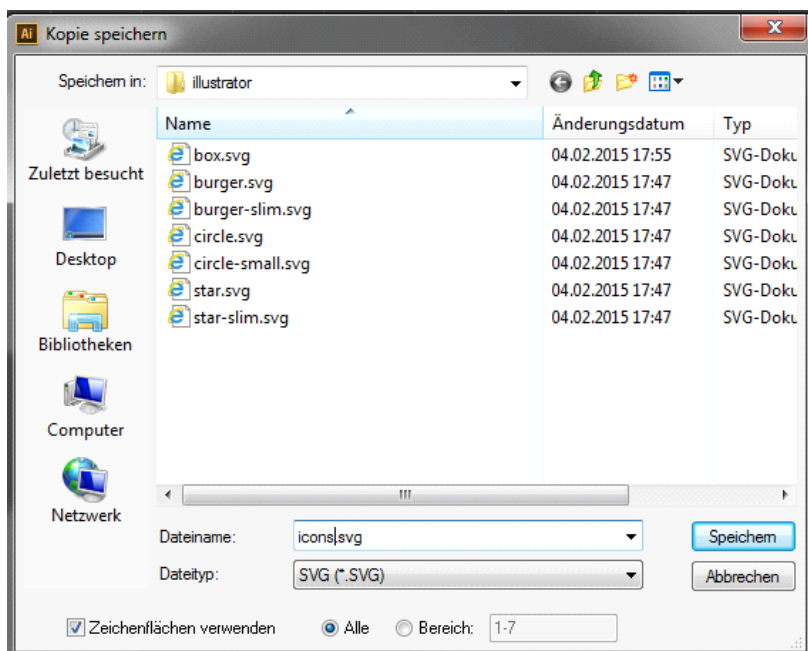
svn://svn.virtual-identity.net/VI/vi.frontend/iconfont_tutorial

Bestehend aus:

- PDF mit Infos, wie man vorgehen und was man beachten sollte
- Beispiel-Illustrator-Datei mit exportierten SVG (mit 16px Crisp Size)
- Icomoon-Project-Datei (zum Importieren) und generierte Icomoon-Font

Illustrator:

- Es ist völlig egal, welche Größe der Zeichenfläche in Illustrator hat. In der Iconfont entspricht die Höhe dieser Fläche immer der Font-Size. Dies bedeutet, dass Icons, die als Text-Icons neben einem Text stehen, die gleiche Font-Size wie der Text erhalten. Damit muss man kleinere Icons auf der Zeichenfläche positionieren. Icons, die größer sein müssen, können eine größere Zeichenfläche bekommen, müssen aber dann auch gesondert im CSS behandelt werden (mit einer expliziten Font-Size-Anpassung).
- Die Größe der Zeichenfläche muss nicht der kleinsten **Crisp-Size (= Font-Size mit scharfer Darstellung z.B. 16px)** sondern kann auch einem Vielfachen davon entsprechen (z.B. 64). Dann am besten ein Raster anlegen, das einem die Pixel zeigt, um die Flächen darauf einrasten zu lassen
- Illustrator macht häufig Probleme in Form von Verformungen im Umgang mit kleinen Bühnengrößen (bspw. 20px) und dem SVG-Export. Daher große Zeichenflächen anlegen (z.B. 256px). Die Erfahrung zeigt, dass dies gut funktioniert.
- Pfade müssen am Ende umgewandelt werden
- Fenster > Zeichenflächen. Damit lassen sich die Zeichenflächen (= Icons) gut organisieren und vor allem benennen.
- Die Zeichenflächen mit Kopie speichern als SVG speichern:



Dabei ist zu beachten, dass man beim Speichern der SVG immer wenigstens ein Prefix angeben MUSS.

Aus einer Zeichenfläche namens "person" wird beim Speichern der SVG mit dem Prefix "icon-" eine SVG namens "icon-person.svg".

Vorgehensweise in Illustrator

Icons müssen zum Import in IcoMoon in Illustrator aufbereitet und als SVG gespeichert werden.

Getrennt nach:

Typ	Beschreibung	Zeichenfläche	Benennung der SVG
Text Icons	Icons, die in Text-Links verwendet werden und damit die gleiche Font-Größe wie der Text-link bekommen	<ul style="list-style-type: none">• Höhe = Mehrfaches der Crisp Size (Font-Size des kleinsten Texts)• Untere Kante der Zeichenfläche = Grundlinie des Texts• Icon muss nicht die gesamte Höhe ein, sondern entsprechend der nachher benötigten Pixel• Breite = Breite des Icons	icon-txt-....svg

Icons	Icons, die ohne Text verwendet werden z.B. als Button oder Control	<ul style="list-style-type: none"> • Höhe = Mehrfaches der Crisp Size (kleinste verwendete Pixelgröße) • Icon nimmt komplette Fläche ein • Breite = Breite des Icons 	icon-....svg
-------	--	---	--------------

Crisp Size = kleinste Pixelgröße, bei der das Icon scharf dargestellt werden soll

ggfs. kann es sein, dass Icons bei Textgrößen mit geringen Abweichungen verwendet werden, z.B. mit 14px Schrift und mit 16px Schrift (dann sollten wir die nehmen, die häufiger vorkommt, wenn unklar, dann die kleinere)

Schritte

- Ermitteln, welche Icons als Text-Icons verwendet werden, welche als normale Icons und welche in beiden Varianten zum Einsatz kommen.
- Ermitteln, was die jeweilige Crisp-Size ist (für die Höhe der Zeichenflächen in Illustrator und Anlegen eines Rasters) und in einer einfachen Liste dokumentieren (Alle Icons mit der gleichen Größe zusammenfassen)
- Illustratordatei für Text- und normale Icons anlegen
- Jedes Text-Icon / normale Icon in eine eigene Zeichenfläche in der passenden Datei einarbeiten und dort wo möglich ans Raster anpassen, um eine möglichst scharfe Darstellung zu bekommen.
- Icons, die sowohl mit Text wie auch ohne Text vorkommen, in beiden Varianten anlegen
- Alle Zeichenfläche mit "Kopie speichern" als SVG abspeichern. Prefix "icon"

Detailliertes Tutorial zum Erstellen der Icons mit Illustrator:

<http://www.sitepoint.com/create-an-icon-font-illustrator-icomoon/>

IcoMoon Workflow:

Neue Font anlegen

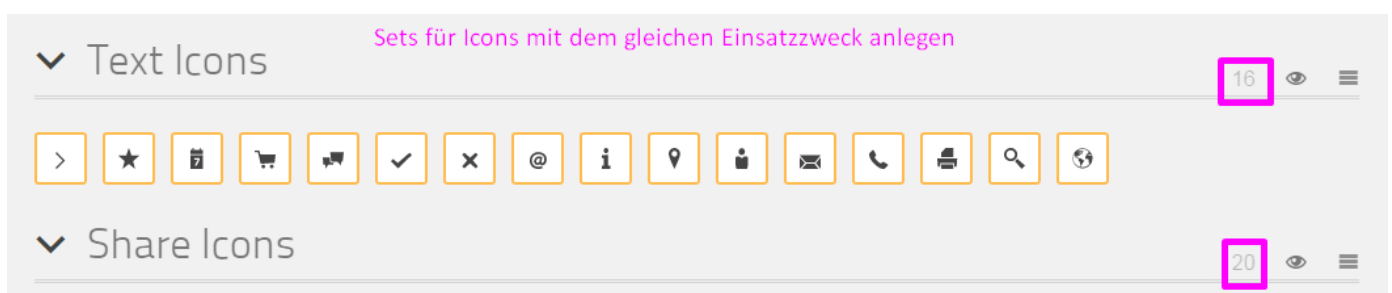
- Projekt anlegen
- SVG Icons importieren
- "Set Menu > Get Info"
- Im Info Layer: Set-Name und Grid (= Crisp Size) eingeben
- Für Icons mit unterschiedlichem Einsatzzweck (z.B. Icons für Text Links, Button Icons...): jeweils eigene Sets anlegen
- Alle Icons auswählen
- "Generate Font": Font-Ansicht
- "Preferences":
 - Font Name, CSS Selector, Version ausfüllen
 - Baseline Height (%Em) auf "2" setzen, um die Icons an der Grundlinie des Texts auszurichten
- "Download Font"
- "Manage Projects"
- Für mehrere Sets: "Download" > Project als JSON exportieren

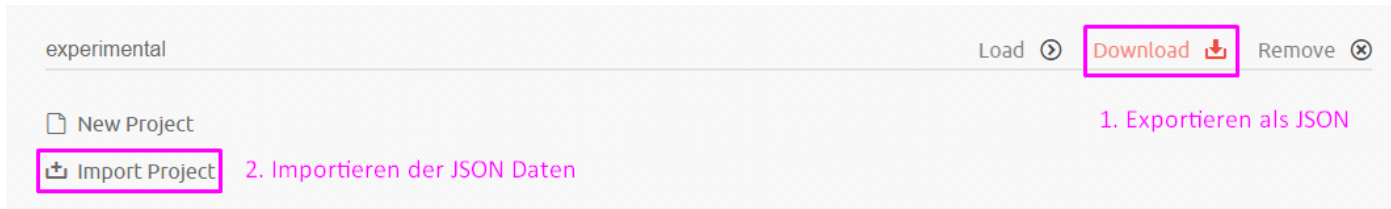
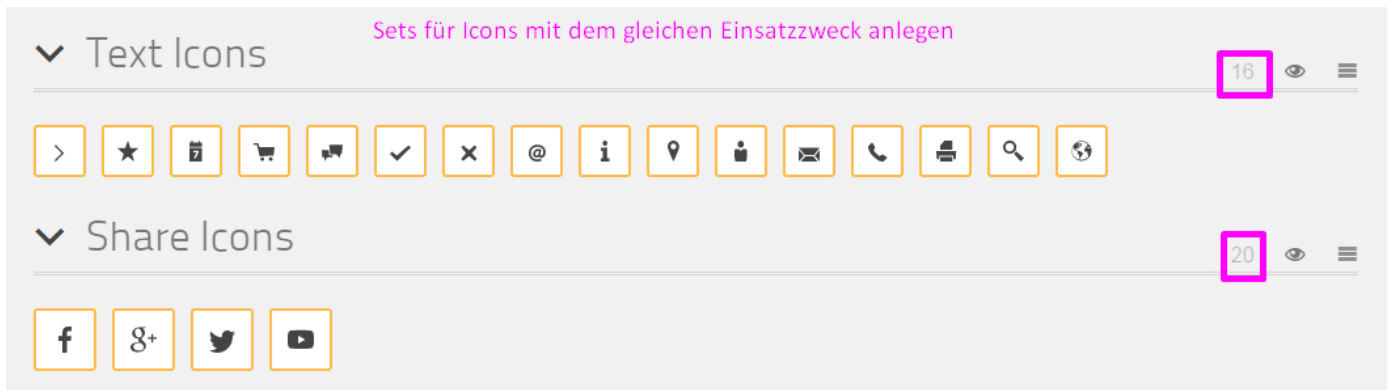
Bestehende Font erweitern (Mehrere Sets)

- "Manage Projects" > "Import Project"
- Exportierte Project JSON importieren
- "Load" > Icon Sets
- Icons hinzufügen oder ändern
- Font neu exportieren
- Project als JSON neu exportieren

Bestehende Font erweitern (1 Set)

- "Manage Projects" > "Import Project"
- selection.json aus dem heruntergeladenen Font-Zip importieren
- "Load" > Icon Sets
- Icons hinzufügen oder ändern
- Font neu exportieren





IcoMoon Einstellungen:

Baseline Height

- Der Defaultwert von 6.25 bei „Baseline Height (%Em)“ richtet die Unterkante der Zeichenfläche etwa an der Grundlinie des Textes aus (d.h. leicht darunter)
- Mit einem Wert von 2 ist es exakt auf der Grundlinie der Schrift, die bei IcoMoon verwendet wird. (Getestet mit SiemensSans, SiemensSerif, Verdana, Arial, Times New Roman in Chrome, Firefox, IE11)
- Wenn man bei „Baseline Height (%Em)“ den Wert 25 eingibt, werden die Icons exakt mittig zur Font ausgerichtet, d.h. die Oberkante der Zeichenfläche ist bündig mit den Oberlängen des Texts und die Unterkante mit den Unterlängen

Grid Size

- In der Font muss eine Grid-Size entsprechend der gewünschten Crisp-Size angegeben werden, um die optimale Schärfe zu bekommen.



HTML:

Für jedes Icon wird ein dediziertes Tag verwendet. Üblicherweise <i> oder

z.B.

```
<i class="icon-star" aria-hidden="true"></span>
```

Mehr dazu:

<http://stackoverflow.com/questions/11135261/should-i-use-i-tag-for-icons-instead-of-span#answer-14555422>

Mehr Details zu aria-hidden:

http://www.filamentgroup.com/lab/bulletproof_icon_fonts.html

CSS:

- Icon per CSS im Verhältnis zur generellen Schriftgröße größer machen:

```
.icon-star-slim:before {  
  content: "\e604";  
  font-size: 1.3em;  
}
```
- Icons nach oben bzw. unten verschieben (in Verhältnis zur Schriftgröße)

```
.icon-star-slim:before {  
  content: "\e604";  
  position: relative;  
  top: 0.1em;  
}
```

Links

Icomoon App

<https://icomoon.io/app/>

Icomoon Tutorials

<http://asimpleframe.com/writing/custom-icon-font-tutorial-icomoon>

<http://www.sitepoint.com/create-an-icon-font-illustrator-icomoon/>

<http://www.tidev.io/2014/03/25/create-an-icon-font-with-icomoon/>

<https://github.com/twolfson/grunt-fontsmith/issues/22>

<http://chipcullen.com/how-to-use-icomoon-and-icon-fonts-part-1-basic-usage/>

Icon Font Usage

<http://css-tricks.com/html-for-icon-font-usage/>

<http://24ways.org/2011/displaying-icons-with-fonts-and-data-attributes>

Tricks

<http://css-tricks.com/stackicons-icon-fonts/>