

```

.text : 00401000 push  ebp |
.text : 00401061 mov   ebp, esp
.text : 00401003 push  ecx
.text : 00401004 push  0    ; dwreserved
.text : 00401006 push  0    ; lpdwflags
.text : 00401008 call  ds:internetgetconnectedstate
.text : 0040100E mov   [ebp+var_4], eax
.text : 00401011 cmp   [ebp+var_4], 0
.text : 00401015 jz    short loc_40102b
.text : 00401017 push  offset succesinternet ; "success: internet connection\n"
.text : 0040101c call  sub_40105f
.text : 00401021 add   esp, 4
.text : 00401024 mov   eax, 1
.text : 00401029 jmp   short loc_40103a
.text : 0040102b ; -----
.text : 0040102b

```

#### Domanda 1

E' un'istruzione if. In particolare, la condizione viene verificata alla riga 00401011 tramite l'istruzione `cmp [ebp+var_4], 0`, e se questa restituisce 0, il programma salta all'istruzione `jz short loc_40102b`, che porta a `loc_40102b`. Altrimenti, se la condizione è vera, il programma prosegue all'istruzione successiva, che è `push offset asuccesinterne`. Quindi il codice esegue un'operazione diversa a seconda del valore della condizione verificata tramite l'istruzione `cmp`.

#### Domanda 2

Si occupa di verificare la connessione a Internet usando la funzione `INTERNETGETCONNECTEDSTATE`. Se la connessione è disponibile, viene stampato il messaggio "success: internet connection" e restituito il valore 1.