

DOMANDA 1

Il codice sembra essere coinvolto nell'installazione di un keylogger, che è un tipo di malware progettato per registrare le battute di tastiera dell'utente e inviare le informazioni a un attaccante. Ma notiamo alla riga `.text push WH_Mouse ; hook to Mouse` ci fa pensare che registri non la tastiera bensì il mouse

DOMANDA 2 + BONUS

`push eax`: Inserisce il valore del registro `eax` nello stack.

`push ebx`: Inserisce il valore del registro `ebx` nello stack.

`push ecx`: Inserisce il valore del registro `ecx` nello stack.

`push WH_Mouse`: Inserisce il valore della costante `WH_Mouse` nello stack. Questa costante viene utilizzata come parametro per la funzione `SetWindowsHook`, che installa un hook per il mouse.

`call SetWindowsHook()`: Chiama la funzione `SetWindowsHook`, che installa un hook per il mouse. Questo hook viene utilizzato per intercettare gli input del mouse.

`XOR ECX,ECX`: Esegue un'operazione di XOR tra i registri `ecx` e `ecx`, impostando il registro `ecx` a zero.

`mov ecx, [EDI]`: Muove il valore contenuto nella memoria all'indirizzo contenuto nel registro `edi` nel registro `ecx`. `EDI` contiene il percorso della cartella di avvio di sistema.

`mov edx, [ESI]`: Muove il valore contenuto nella memoria all'indirizzo contenuto nel registro `esi` nel registro `edx`. `ESI` contiene il percorso del malware.

`push ecx`: Inserisce il percorso della cartella di avvio di sistema nello stack.

`push edx`: Inserisce il percorso del malware nello stack.

`call CopyFile()`: Chiama la funzione `CopyFile`, che copia il file specificato dal percorso di origine al percorso di destinazione. In questo caso, il malware viene copiato nella cartella di avvio di sistema.

DOMANDA 3

Il malware copia se stesso in una cartella di avvio del sistema, in modo che venga eseguito ogni volta che il sistema viene avviato. In questo modo ottiene la persistenza