

IL PROGRAMMA AIUTA A DIVIDERE O MOLTIPLICARE DUE VALORI E IN PIU PUO ANCHE VISUALIZZARE LA STRINGA CHE INSERIAMO

```
#include <stdio.h>
```

```
void menu ();  
void moltiplica ();  
void dividi ();  
void ins_string();
```

```
int main ()
```

```
{  
    char scelta = {'\0'};  
    menu ();  
    scanf ("%d", &scelta);    CAMBIARE LO SCANF "%d" CON "%c" PERCHE' è UN CARATTERE
```

```
    switch (scelta)          AGGIUNGERE I CASI IN CUI SI INSERISCE UNA LETTERA MINUSCOLA  
    {  
        case 'A':  
            moltiplica();  
            break;  
        case 'B':  
            dividi();  
            break;  
        case 'C':  
            ins_string();  
            break;  
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
void menu ()  
{  
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");  
    printf ("Come posso aiutarti?\n");  
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");  
}
```

```
void moltiplica ()          CAMBIARE GLI SHORT INT CON I LONG  
{  
    short int a,b = 0;  
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");  
    scanf ("%f", &a);        VARIABILE %f ERRATA , VARIABILE ESATTA %d  
    scanf ("%d", &b);  
  
    short int prodotto = a * b;
```

```
printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
}
```

```
void dividi ()
ERI CON LA VIRGOLA
```

CAMBIARE IL INT IN FLOAT COSI POSSIAMO AVERE ANCHE NUM

```
{
    int a,b = 0;
    printf ("Inserisci il numeratore:");    CAMBIARE I %d IN %f PERCHE ABBIAMO IMPOSTATO FLOAT
    scanf ("%d", &a);
    printf ("Inserisci il denumeratore:");
    scanf ("%d", &b);

    int divisione = a % b;    PER LA DIVISIONE SI USA / NON %

    printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);    AGGIUNTA DELLA VARIABILE%.2F
}
```

```
void ins_string ()
```

```
{
    char stringa[10];    AUMENTARE IL NUMERO DI CARATTERI
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);    MANCA IL PRINTF FINALE PER LA VISUALIZZAZIONE A SCHER
MO DELLA STRINGA
}
```

QUI ALLEGO IL CODICE CORRETTO E MIGLIORATO

```
#include <stdio.h>
```

```
void menu ();
void moltiplica ();
void dividi ();
void ins_string();
```

```
int main ()
```

```
{
    char scelta = {'\0'};
```

```
menu ();  
scanf ("%c", &scelta);
```

```
switch (scelta)  
{  
    case 'A':  
        multiplica();  
        break;  
    case 'B':  
        dividi();  
        break;  
    case 'C':  
        ins_string();  
        break;  
    case 'a':  
        multiplica();  
        break;  
    case 'b':  
        dividi();  
        break;  
    case 'c':  
        ins_string();  
        break;  
}
```

```
return 0;
```

```
}
```

```
void menu ()  
{  
    printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");  
    printf ("Come posso aiutarti?\n");  
    printf ("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");  
}
```

```
void multiplica ()  
{  
    long a,b = 0;  
    printf ("Inserisci i due numeri da moltiplicare:");  
    scanf ("%d", &a);  
    scanf ("%d", &b);  
  
    long prodotto = a * b;  
  
    printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);  
}
```

```
void dividi ()  
{  
    float a,b = 0;
```

```
    printf ("Inserisci il numeratore:");
    scanf ("%f", &a);
printf ("Inserisci il denominatore:");
    scanf ("%f", &b);

    float divisione = a / b;

    printf ("La divisione tra %.2f e %.2f e': %.2f", a,b,divisione);
}
```

```
void ins_string ()
{
    char stringa[100];
    printf ("Inserisci la stringa:");
    scanf ("%s", &stringa);
    printf("La stringa e' : %s", stringa);
}
```