

## Revisar entrega de examen: UF1 1a Convocatoria

Usuario	
Curso	2209_ASIR_MP03_Programación básica_D
Examen	UF1 1a Convocatoria
Iniciado	14/01/23 19:00
Enviado	14/01/23 20:20
Fecha de vencimiento	14/01/23 20:30
Estado	Completado
Puntuación del intento	7,15 de 10 puntos
Tiempo transcurrido	1 hora, 19 minutos
Resultados mostrados	Todas las respuestas, Respuestas enviadas, Respuestas correctas, Comentarios, Preguntas respondidas incorrectamente

**Pregunta 1**

1 de 2,5 puntos



En este programa de C hay 5 errores que hacen que la ejecución no sea la adecuada. Encuentra dichos errores y corrige el código encima del mismo para que funcione correctamente

El programa pide al usuario introducir dos números enteros y genera un número aleatorio comprendido entre ambos. Para que el número aleatorio se genere correctamente, comprueba que el segundo número introducido sea distinto y mayor al primero. Una vez genera un número válido, pide al usuario que introduzca si cree que el número es par o impar. Lo hace pidiendo que introduzca el carácter 'p' o 'i', y válida que el valor introducido sea uno de esos caracteres. Finalmente, el programa muestra si el usuario ha acertado que era par, si ha acertado que era impar, o si ha fallado.

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <time.h>

#include <stdbool.h>

int main()
{
    int num1, num2;

    printf("Introduce un numero: ");

    scanf("%d", &num1);

    //Comprueba que el segundo número es distinto al primero y mayor
    do{
        printf("\nIntroduce otro número, distinto y mayor al primero: ");

        fflush(stdin);

        scanf("%d", &num2);

    }while(num2 != num1);

    //Generamos el numero aleatorio
    srand(time(NULL));

    int aleatorio = rand() % (num2 - num1 +1);

    printf("\nNumero generado: %d\n", aleatorio);

    //Creamos un booleano para comprobar si el numero generado es par o impar
    bool par;

    if(aleatorio % 2 == 0)
    {
        par = false;
    }

    //Pedimos al usuario que introduzca el caracter 'p' o 'i' para par / impar
    char opcion;

    printf("\nIntroduce si crees que el número es par (p) o impar (i): ");

    fflush(stdin);

    scanf("%d", &opcion);

    //Comprobar que haya introducido 'p' o 'i'
    while (opcion != 'p' && opcion != 'i')
    {
        printf("\nCarácter invalido. Introduce si crees que es par (p) o impar (i): ");

        fflush(stdin);

        scanf("%c", &opcion);
    }

    //Comprobamos si es par o impar en base al carácter introducido por el //usuario (p o i)
    if(par == true && opcion == 'p')
    {
        printf("\nHas acertado! El numero %d es par", aleatorio);
    }
}
```

```

else if(par == false && opcion == 'p')
{
    printf("\nHas acertado! El numero %d es impar", aleatorio);
}
else
{
    printf("Fallaste! El numero era %d", aleatorio);
}
getch();
return 0;
}

```

Respuesta seleccionada: `1error`  
//Comprueba que el segundo número es distinto al primero y mayor  
do{  
 printf("\nIntroduce otro número, distinto y mayor al primero: ");  
 fflush(stdin);  
 scanf("%d", &num2);  
  
}while(num2 == num1 && num2<num1);  
2 error  
//Pedimos al usuario que introduzca el caracter 'p' o 'i' para par / impar  
char opcion;  
printf("\nIntroduce si crees que el número es par (p) o impar (i): ");  
fflush(stdin);  
scanf("%c", &opcion);

Respuesta correcta: [None]  
Comentarios para respuesta: [No se ha dado ninguna]

## Pregunta 2

1 de 1 puntos



Define qué es un array y para qué sirve el índice del mismo. Pon un ejemplo.

Respuesta seleccionada: Un array son celdas dónde se van almacenando valores hasta llegar al final de la misma. Hay un índice para saber en qué posición está en cada momento, ese índice mediante un for va a recorrer todo el array para almacenar valores o bien mostrarlos por pantalla.  
numE=3  
int vector[numE],num;  
for(int i=0;i<numE;i++){  
 printf("Introduce un numero");  
 scanf("%d",&num);  
}

Respuesta correcta: [None]  
Comentarios para respuesta: [No se ha dado ninguna]

## Pregunta 3

1 de 1 puntos



Convierte este código con un while.

```

int acum=0;
for(int i=0; i<=15; i++)
{
    if(i%2==0) acum=acum+4;
    if(acum> 25) break;
}

```

Respuesta seleccionada: `int acum=0,i=0;`  
while(i<=15){  
 if(i%2==0) acum=acum+4;  
 if(acum> 25) break;  
 i++;  
}

Respuesta correcta: [None]  
Comentarios para respuesta: [No se ha dado ninguna]

## Pregunta 4

4,15 de 5,5 puntos



```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define MAXTRABAJADORES 100
#define [1] //Definimos que las cadenas sean de maximo 20 caracteres

int main(){

    char [2] ; // Creamos el array de cadenas llamado vTrabajadores
    int [3] =0;

    printf("Introduce cuantos nombres de clientes quieres introducir:");
    fflush(stdin);
    scanf("%d",&numE);

    //Comprobamos que esté dentro del rango permitido
    while( [4] )
    {
        printf("\nNumero incorrecto.");
        printf("\nIntroduce un numero entre 1 y %d:",[5] );
        fflush(stdin);
        scanf("%d",[6] );
    }
    //Pedimos al usuario los nombres

    for([7] )
    {
        printf("Introduce el nombre %d:",i+1);
        fflush(stdin);
        fgets([8] , MAXCADENA,stdin);
    }

    printf("\nLISTADO DE TRABAJADORES");
    for([9] )
    {
        printf("\nTrabajador %[10] : %[11] ",i+1,[12] );
    }
    printf("\nTotal trabajadores: %[13] ",[14] );

    system("pause");
    return 0;
}
```

Respuesta especificada para: 1 MAXCADENA 20  
 Respuesta especificada para: 2 vTrabajadores[]  
 Respuesta especificada para: 3 numE  
 Respuesta especificada para: 4 numE>=1 && numE <=4  
 Respuesta especificada para: 5 4  
 Respuesta especificada para: 6 numE  
 Respuesta especificada para: 7 int i=0; i<numE;i++  
 Respuesta especificada para: 8 vTrabajadores[i]  
 Respuesta especificada para: 9 int i=0;i<numE;i++;  
 Respuesta especificada para: 10 s  
 Respuesta especificada para: 11 s  
 Respuesta especificada para: 12 vTrabajadores[i]  
 Respuesta especificada para: 13 d  
 Respuesta especificada para: 14 numE

<b>Respuestas correctas para: 1</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	MAXCADENA 20	
<b>Respuestas correctas para: 2</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	vTrabajadores[MAXTRABAJADORES] [MAXCADENA]	
<b>Respuestas correctas para: 3</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	numE	
<b>Respuestas correctas para: 4</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	numE<1    numE>MAXTRABAJADORES	
<b>Respuestas correctas para: 5</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	MAXTRABAJADORES	
<b>Respuestas correctas para: 6</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	&numE	
<b>Respuestas correctas para: 7</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	int i=0; i<numE; i++	
<b>Respuestas correctas para: 8</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	vTrabajadores[i]	
<b>Respuestas correctas para: 9</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	int i=0; i<numE; i++	
<b>Respuestas correctas para: 10</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	d	
<b>Respuestas correctas para: 11</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	s	
<b>Respuestas correctas para: 12</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	vTrabajadores[i]	
<b>Respuestas correctas para: 13</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	d	
<b>Respuestas correctas para: 14</b>		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
Correspondencia exacta	numE	