

Revisar entrega de examen: UF2 1ª Convocatoria

Usuario	
Curso	2209_ASIR_MP03_Programación básica_D
Examen	UF2 1ª Convocatoria
Iniciado	14/01/23 19:25
Enviado	14/01/23 20:19
Fecha de vencimiento	14/01/23 20:30
Estado	Completado
Puntuación del intento	5,95 de 10 puntos
Tiempo transcurrido	53 minutos
Resultados mostrados	Todas las respuestas, Respuestas enviadas, Respuestas correctas, Comentarios, Preguntas respondidas incorrectamente

Pregunta 1

1,85 de 5,5 puntos



En este programa de C hay 3 errores que hacen que la ejecución no sea la adecuada. Encuentra dichos errores y corrige el código encima del mismo para que funcione correctamente

El programa calcula la conversión de una cantidad de euros a dólares y libras, utilizando para ello varios procedimientos y funciones. La cantidad de euros es un número positivo introducido por el usuario.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define DOLARES 1.04
#define LIBRAS 0.86
#define MAXCADENA 20

float pideNumPositivo();
float calculaMoneda(float euros, char tipo[]);
void mostrarConversiones(float euros, float dolares, float libras);

int main()
{
    float euros;
    //Pedimos la cantidad de euros
    printf("\nIntroduce los euros a convertir:");
    euros = pideNumPositivo();

    //Hacemos el cálculo de dólares y de libras
    float dolares = calculaMoneda(euros, "dolar");
    float libras = calculaMoneda(euros, "libra");

    //Mostramos las conversiones
    float total = mostrarConversiones(euros, dolares, libras);

    getch();
    return 0;
}

//Implementación procedimiento un número positivo

float pideNumPositivo()
{
    float num;
    printf("\nIntroduce un numero positivo (puede tener decimales): ");
    fflush(stdin);
    scanf("%d", &num);
    while (num < 0)
    {
        printf("\nNumero incorrecto. Introduce un numero positivo (puede tener decimales): ");
        fflush(stdin);
        scanf("%f", &num);
    }
    return num;
}

//Implementación procedimiento calculaMoneda

float calculaMoneda(float euros, char tipo)
{

```

```

float conversion = 0;
if(strcmpi(tipo, "dolar") == 0)
{
    conversion = euros * DOLARES;
}
else if(strcmpi(tipo, "libra") == 0)
{
    conversion = euros * LIBRAS;
}
return conversion;
}

//Implementación procedimiento mostrarConversiones

void mostrarConversiones(float euros, float dolares, float libras)
{
    printf("\n***** RESULTADO DE LAS CONVERSIONES *****\n");
    printf("\nEuros: %.2f EUR", euros);
    printf("\nDolares: %.2f $", dolares);
    printf("\nLibras: %.2f LIB", libras);
}

```

Respuesta seleccionada: 1error
 //Hacemos el cálculo de dólares y de libras
 float dolares = calculaMoneda(euros, tipo);
 float libras = calculaMoneda(euros, tipo);
 2 error
 //Mostramos las conversiones
 mostrarConversiones(euros, dolares, libras);

 3error
 La cantidad de euros es un número positivo introducido por el usuario. (No coincide con el enunciado)
 int euros;
 //Pedimos la cantidad de euros
 printf("\nIntroduce los euros a convertir:");
 euros = pideNumPositivo();

Respuesta correcta: [None]
 Comentarios para respuesta: [No se ha dado ninguna]

Pregunta 2

4,1 de 4,5 puntos



Queremos hacer un programa en C que, con procedimientos y paso de parámetros por valor y referencia, inicialice los 100 elementos de un array de forma aleatoria con números entre 0 y 9. Posteriormente, mostrará los valores por pantalla. Rellena los huecos en blanco con el código necesario para que el programa funcione correctamente.

```
#include <stdio.h>

#include <time.h>

void inicializaArray( int [1] , int *numE);
void pintaArray( int [2] , int numE);





int main(){





    int [3] ;
    int numE=0;
    srand(time(NULL));
    inicializaArray( [4] , [5] );
    pintaArray(vNum, [6] );

    getch();
    return 0;
}

void inicializaArray( int [7] , int *numE)
{
    for(int i=0; i<100; i++)
    {
        [8] = rand()%10;
        (*numE)++;
    }
}

void pintaArray( int [9] , int numE)
{
    for(int i=0; i<numE; i++)
    {
        printf("El elemento numero %d del array tiene el valor: %d \n", [10] , [11] );
    }
}
```

Respuesta especificada para: 1  vector[]
 Respuesta especificada para: 2  vector[]
 Respuesta especificada para: 3  vector[100]
 Respuesta especificada para: 4  vector
 Respuesta especificada para: 5  &numE
 Respuesta especificada para: 6  vector
 Respuesta especificada para: 7  vector[]
 Respuesta especificada para: 8  vector[i]
 Respuesta especificada para: 9  vector[]
 Respuesta especificada para: 10  numE
 Respuesta especificada para: 11  vector[i]

Respuestas correctas para: 1		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
 Correspondencia exacta	vNum[]	
Respuestas correctas para: 2		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
 Correspondencia exacta	vNum[]	
Respuestas correctas para: 3		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
 Correspondencia exacta	vNum[100]	
Respuestas correctas para: 4		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
 Correspondencia exacta	vNum	
Respuestas correctas para: 5		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
 Correspondencia exacta	&numE	
Respuestas correctas para: 6		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
 Correspondencia exacta	numE	
Respuestas correctas para: 7		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
 Correspondencia exacta	vNum[]	
Respuestas correctas para: 8		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
 Correspondencia exacta	vNum[i]	
Respuestas correctas para: 9		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
 Correspondencia exacta	vNum[]	
Respuestas correctas para: 10		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
 Correspondencia exacta	i	
Respuestas correctas para: 11		
Método de evaluación	Respuesta correcta	Distingue entre mayúsculas y minúsculas
 Correspondencia exacta	vNum[i]	

lunes 23 de enero de 2023 21H45' CET

← Aceptar