Logboek

Sven Luehof, 4235991

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Uren | Activiteit |
| 10-11-2014 | 2 | Introductiecollege informatica introductieproject. |
| 12-11-2014 | 2 | Eerste hoorcollege. |
| 14-11-2014 | 2 | Eerste bijeenkomst met de begeleider. Gediscussieerd over het onderwerp voor het project. Nog niet tot een conclusie gekomen, maar wel besloten dat het we graag een spel voor een app willen maken. |
| 15-11-2014 | 1 | Met de groep samengekomen om een aantal ideeën voor het spel te verzinnen. |
| 17-11-2014 | 2 | Samengekomen om een definitief onderwerp te kiezen voor het spel. We hebben besloten om een strategiespel te maken voor Android. |
| 19-11-2014 | 4 | Tweede hoorcollege en daarna het spelidee verder uitgewerkt zodat we binnenkort aan de slag kunnen. |
| 20-11-2014 | 1 | Korte vergadering over het spel en nagedacht over de functionaliteit en benodigdheden. |
| 21-11-2014 | 2 | Zaken met David besproken. |
| 23-11-2014 | 2 | Aangezien we een Android app gaan maken, hebben we de juiste programmeeromgeving nodig. Eclipse en Android benodigdheden geïnstalleerd en opgezet aan de hand van een tutorial |
| 24-11-2014 | 7 | Met de hele groep in de UB samengekomen. Lawko en Lars geholpen met het installeren van Eclipse. Een aantal Android programmeer tutorials gekeken en een begin voor een app gemaakt in Eclipse. GitHub opgezet en de code voor de server van David doorgelezen. |
| 25-11-2014 | 6 | Aan de app gewerkt, de standaard layout ontworpen en een begin gemaakt aan de programmeeromgeving waarin de speler van de app zijn strategie moet ontwikkelen. De code kan nu opgeslagen worden. Vast wat onderzoek gedaan naar het versturen van data van cliënt naar server. |
| 27-11-2014 | 6 | Meer onderzoek en tutorials gedaan naar de verbinding tussen client en server. De rest van de dag gewerkt aan het opzetten van deze verbinding en testen of informatie kan worden gecommuniceerd. |
| 28-11-2014 | 2 | Korte bijeenkomst met de begeleider, waarin we de gang van zaken hebben voorgelegd. |
| 01-12-2014 | 6 | Met de hele groep weer samengekomen en de voortgang van elkaar besproken. Weer een aantal tutorials gekeken en verder gewerkt aan het spel. |
| 02-12-2014 | 6 | Verbinding van de app draaiend op de emulator met de server geprobeerd tot stand te brengen, maar het is niet gelukt. Na lang naar oplossingen gezocht te hebben, bleek dat je vanuit een emulator geen localhost kunt aanroepen om met de server verbinding te maken. |
| 03-12-2014 | 2 | Derde hoorcollege. |
| 04-12-2014 | 6 | Op papier gezet wat er nog allemaal moest gebeuren en waar ik nog meer aandacht aan moest besteden/veranderingen in moest maken. Verder de app van wat problemen verholpen en |
| 05-12-2014 | 3 | Bijeenkomst met begeleider. Veel dingen met de begeleider behandelt. |
| 08-12-2014 | 6 | Bespreking met de student-assistent gehad. Vervolgens zijn we verder gaan werken aan het project. |
| 09-12-2014 | 6 | Designs van andere apps bekeken en geprobeerd een simpelere manier voor het schrijven van de code te bedenken, zodat het ook makkelijk wordt voor mensen zonder programmeerervaring. |
| 10-12-2014 | 4 | Protocol voor de communicatie tussen cliënt en server verder uitgedacht en het idee voor het versturen van de enorme hoeveelheid informatie naar de cliënt. |
| 11-12-2014 | 6 | Met de groep samengekomen en voortgang besproken. Plaatjes opgezocht voor in de app en weer een aantal afspraken gemaakt. |
| 12-12-2014 | 2 | Bespreking met de begeleider. |
| 15-12-2014 | 6 | Aan de app verder gewerkt, onderwerpen voor de tussenpresentatie bedacht en de dia voor de presentatie ontwikkeld. |
| 16-12-2014 | 6 | Tekst geschreven voor de tussenpresentatie en geoefend. |
| 17-12-2014 | 3 | Tussenpresentatie. |
| 18-12-2014 | 6 | Nog wat extra’s voor de app gemaakt en ervoor gezorgd dat de speler op de hoogte wordt gehouden van de verbinding met de server (ook handig voor het testen). |
| 19-12-2014 | 2 | Bespreking met de begeleider |
| 23-12-2014 | 6 | Verder gewerkt aan de app en weer naar de server gekeken om precies te begrijpen hoe die in elkaar zit. Server is erg complex met vele kleine klassen. |
| 24-12-2014 | 6 | Verder gewerkt aan de app en nog even wat afspraken over de vakantie gemaakt met de groep. |
| 28-12-2014 | 6 | Ondanks dat ik had voorgenomen in de vakantie niet te werken, vond ik toch dat ik even aan het project moest werken. Omdat ik de server heel onhandig vond werken ben ik begonnen met het maken van mijn eigen server. |
| 29-12-2014 | 5 | Verder gewerkt aan mijn eigen server. Veel dingen van mijn server en die van David overlappen, maar die van mij is een stuk compacter en overzichtelijker. |
| 04-01-2015 | 5 | Verder gewerkt aan de server, wat bugs uitgewerkt en nagedacht over hoe ik het wegvallen van een cliënt kan opmerken en die gegevens vervolgens moet verwerken. |
| 05-01-2015 | 6 | Eerste dag weer op de uithof. Besproken wat iedereen heeft gedaan en ik heb het idee van mijn server voorgelegd. |
| 06-01-2015 | 6 | Verder gewerkt aan mijn server en mijn onderdelen die ik nog voor de server moest maken werken nu volledig. |
| 07-01-2015 | 2 | Vierde hoorcollege. |
| 08-01-2015 | 6 | Mijn server met de onderdelen van Roald gecombineerd en werkend gekregen. |
| 12-01-2015 | 6 | Nog wat aanpassingen aan de app toegebracht, een splash screen ontwikkeld en de lay-out voor de uiteindelijke app ontwikkeld. |
| 13-01-2015 | 5 | Plaatjes voor achtergronden opgezocht, bewerkt en geïmplementeerd. |
| 15-01-2015 | 6 | Nog wat problemen die het samenvoegen van onderdelen in de server met zich meebracht opgelost. |
| 19-01-2015 | 6 | Samengekomen en nog aan de details gewerkt. |
| 20-01-2015 | 7 | Nog meer plaatjes opgezocht en bewerkt. Deze plaatjes in het spel gezet en alles nog een aantal keer getest. David en Roald met problemen oplossen geholpen. |
| 21-01-2015 | 6 | Design gecontroleerd en verbeterd. Met de groep over de laatste nog te implementeren dingen overlegd. |
| 22-01-2015 | 6 | Eindverslag gemaakt en de laatste problemen nog opgelost. |
| 23-01-2015 | 3 | Details verwerkt, documenten en programma’s samengevoegd. Bugs opgelost en ingeleverd. |

Totaal aantal uren: 202