**Must haves**

* Strategie ontwikkelen
* Verbinding tussen server en client
* Gevecht kunnen plaatsvinden, met winnaar

**Should haves**

* Grafische weergave gevecht
* Obstakels
* Makkelijke pseudocode

**Could haves**

* Toernooivorm
* Power-ups
* Bepaalde obstakels
* Tutorial
* Meer dan twee bots in een gevecht
* Meer dan een strategie kunnen opslaan

**Won’t haves**

* Accounts bijhouden en vriendenlijst ontwikkelen
* Verschillende map thema’s
* Customizable bots