

李嘉奇

☎ 187 5833 8114 ✉ jiaqi.li@outlook.com 🌐 www.jiaqili.me
浙江省宁波市海曙区前丰街 18 弄在水一方小区 · 315012

教育和获奖

- **牛津大学** 2014 – 2015
计算机科学硕士研究生 / 优等学位 / 均分 71
– 课程：可视化分析, 计算机动画, 计算机安全, 并行算法和数据结构, 数据库系统实现等
- **诺丁汉大学** 2010 – 2014
计算机科学一等荣誉学士学位 / 排名第一 / 均分 84
– 课程：算法与数据结构, 操作系统, 计算机网络与通信, 数据库, 编译器, 软件工程方法, 应用编程 (Java), 函数式编程 (Haskell), 人工智能编程 (Prolog), 知识表示与推理, 模糊逻辑等
– 奖项：施普林格科学和商业媒体奖 (2014.7.15), 大学奖 (2014.7.15), 校编程竞赛团队第一名 (2013.9.27), 本科生高成就奖 (2013.9.26), 教务长奖 (2012.11.6), 最佳学生奖 (2011.12.8), 执行校长奖 (2011.12.8) 等

项目经历

- **图片隐写工具 (信息隐藏方向)** 2016.1
– 实现了一种基于图像最低位替换 (LSBR) 算法和快速伪随机排列 (FastPRP) 算法的图像隐写工具。
- **大型物体三维数字化管线中的模型清理和简化 (可视化和图形学方向)** 牛津大学
硕士论文 (*Distinction*) / 导师: Prof Min Chen 2015.5 – 2015.8
– 设计和实现了一个用于清理三维重建模型中的无关结构的方法, Volume Cut;
– 设计和实现了一个专门针对三维重建后的平面的压平和网面简化方法;
– 简化后的测试模型复杂度 (网面三角形数) 减少了 83.6%, 同时很好地保留了原始模型的形状。
- **适用于规范监控强度的加强学习算法 (人工智能方向)** 诺丁汉大学
研究助理 / 导师: Dr Brian Logan (英国诺丁汉) 和 Dr Felipe Meneguzzi (巴西 PUCRS) 2014.6 – 2014.9
– 开发 (Java) 在受规范约束的非确定环境中基于加强学习算法的 agent, 并评估其对规范监督力度的学习情况;
– 经过训练后的 agent 能够快速适应规范监督力度的变化, 并且使其总体利益最大化 (结果发表于 COIN2015)。
- **“愤怒的小鸟”游戏的智能 agent (人工智能方向)** 诺丁汉大学
本科论文 (*First Class*) / 导师: Dr Natasha Alechina 2013.9 – 2014.6
– 开发了一个加强学习算法 (RL) 的测试场景 (Java Swing), 来验证 RL 的实现并演示它不同参数下的运行;
– 开发 (Java)、训练和评估了两类 agent, 用于“愤怒的小鸟”这个需要连续决策并且提供延迟奖励的测试平台:
* Meta-agent: 将“愤怒的小鸟”的游戏过程抽象为多臂赌博机问题, 并从固定策略中学习最佳的策略组合;
* RL-agent: 使用加强学习算法 SARSA 和 Q-Learning 来学习影响得分的各个参数;
– 训练后的最佳 agent, 可以在 IJCAI-2013 会议的 AI 竞赛中排名第八。
- **宁波港智能运输网络 (应用开发)** 诺丁汉大学
研究助理 / 导师: Dr Ruibin Bai 2013.7 – 2013.8
– 项目是一个基于 GPS/GIS 的集装箱货车调度系统, 目的在于提高运输效率;
– 负责驾驶员的 Android 客户端开发, 用于显示地图信息, 提交任务和 GPS 信息, 接收任务列表。
- **RightLight: 一个驾驶行为记录与比较的应用 (应用开发)** 诺丁汉大学
软件工程小组 Tech Leader / 导师: Dr Andrew Parkes 2012.9 – 2013.6
– 项目是一个 Android 应用: 记录行车路径和速度等信息来分析和比较不同的行程;
– 负责撰写需求文档, 用户界面设计和实现, 传感器数据处理模块。

发表文章

- Jiaqi Li, Felipe Meneguzzi, Moser Faggundes, and Brian Logan (2015). *Reinforcement Learning of Normative Monitoring Intensities*. Proceedings of the International Workshop on Coordination, Organisation, Institutions and Norms in Multi-Agent Systems (COIN 2015 @ IJCAI).

技术

熟悉: Java, HTML, CSS, Eclipse, JUnit, L^AT_EX • 了解: Android, C++, Prolog, Haskell, Scala