Há muito tempo atrás, uma maldição foi lançada para o Reino (a decidir), por uma bruxa muito poderosa. Sabendo que a maldição fora lançada, o rei e a rainha chamaram as três lendas mais poderosas do reino: Hmacadura, o sábio Mago. Vicasa, o ágil Arqueiro. Lepercia o, o grande Guerreiro. Para levar seu bebê para um lugar fora do alcance da maldição, até que volte ao Reino (a decidir) e reconstruí-lo.

MAGO/1:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas o herdeiro criou um vínculo com o Mago, e já sendo propício às artes místicas, resolveu treina-lo e molda-lo a sua imagem.

MAGO/2:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas a herdeira criou um vínculo com o Mago, e já sendo propícia às artes místicas, resolveu treina-la e molda-la a sua imagem.

Arqueiro/1:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas o herdeiro criou um vínculo com o Arqueiro, e já que possuía certa agilidade e uma boa mira, resolveu treina-lo e molda-lo a sua imagem.

Arqueiro/2:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas a herdeira criou um vínculo com o Arqueiro, e já que possuía certa agilidade e uma boa mira, resolveu treina-la e molda-la a sua imagem.

Guerreiro/1:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas o herdeiro criou um vínculo com o Guerreiro, e já que era forte fisicamente e determinada, resolveu treina-lo e molda-lo a sua imagem.

Guerreiro/2:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas a herdeira criou um vínculo com o Guerreiro, e já que era forte fisicamente e determinada, resolveu treina-la e molda-la a sua imagem.