PRÓLOGO:

Há muito tempo atrás, uma maldição foi lançada para o Reino (a decidir), por uma bruxa muito poderosa. Sabendo que a maldição fora lançada, o rei e a rainha chamaram as três lendas mais poderosas do reino: Hmacadura, o sábio Mago. Vicasa, o ágil Arqueiro. Lepercia o, o grande Guerreiro. Para levar seu bebê para um lugar fora do alcance da maldição, até que volte ao Reino (a decidir) e reconstruí-lo.

MAGO/1:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas o herdeiro criou um vínculo com o Mago, e já sendo propício às artes místicas, resolveu treina-lo e molda-lo a sua imagem.

MAGO/2:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas a herdeira criou um vínculo com o Mago, e já sendo propícia às artes místicas, resolveu treina-la e molda-la a sua imagem.

Arqueiro/1:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas o herdeiro criou um vínculo com o Arqueiro, e já que possuía certa agilidade e uma boa mira, resolveu treina-lo e molda-lo a sua imagem.

Arqueiro/2:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas a herdeira criou um vínculo com o Arqueiro, e já que possuía certa agilidade e uma boa mira, resolveu treina-la e molda-la a sua imagem.

Guerreiro/1:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas o herdeiro criou um vínculo com o Guerreiro, e já que era forte fisicamente e determinada, resolveu treina-lo e molda-lo a sua imagem.

Guerreiro/2:

As três lendas cumpriram a ordem do rei. Mas a herdeira criou um vínculo com o Guerreiro, e já que era forte fisicamente e determinada, resolveu treina-la e molda-la a sua imagem.

PERGAMINHOS/DOCUMENTOS

1. OBJETO PARA ENCONTRAR: LIVRO

Essa é a história de Axxi’s, o Paladino Negro.

Viveu na era dourada do reino, durante o reinado do Rei Aragorn. Desde pequeno foi treinado arduamente para um dia ser digno do título de Paladino. Na noite de véspera da coroação do Príncipe Eldarion, o reino foi atacado por um dragão negro como a noite. Muitos campeões tentaram acabar com a fera, mas não foram pareôs, apenas Axxi’s teve êxito, depois do ocorrido, ele ficou conhecido como “o Paladino Negro”, cujo foi um dos três líderes da Grande Guerra das Bruxas, o Reino (a decidir) prevaleceu, mas o preço foi muito alto, houve muitas baixas, incluindo a do Paladino Negro.

1. OBJETO PARA ENCONTRAR: LIVRO

Essa é a história de Izzy, a Caçadora de Demônios

Nasceu entre os elfos feiticeiros da floresta, que dividia o Reino (A decidir) e as montanhas. Quando era apenas uma criança, viu seus pais serem mortos por demônios que habitavam as cavernas das montanhas. Isso foi um marco em sua vida, após desse evento, ela jurou caçar cada um até que fossem extintos. E foi o que ela fez, durante a Era de Ouro do reino, aceitava contratos e caçava as criaturas da noite. Até que muitos boatos de magia negra foram relatados por todo reino. Numa noite, ela seguiu vultos até a entrada de uma caverna distante dos arredores do Reino (a decidir), então conseguiu ver que existia um exército de necromantes liderado por uma Bruxa das Trevas. Quando alertou a realeza, o Rei Eldarion proclamou um concelho, que incluía os conselheiros reais e os campeões Axxi’s, o Paladino Negro; David, o Bárbaro e Izzy, a Caçadora de Demônios. Como todos já sabem, o Reino (a decidir) saiu vitorioso dessa guerra, mas Izzy não. Ela e os outros dois líderes dessa batalha haviam sido mortos em batalha.

1. OBJETO PARA ENCONTRAR: LIVRO

Essa é a história de David, o Bárbaro

Em uma noite de inverno, o povo das montanhas crescia um pouco mais, pois nascerá o primogênito do fundador da Vila da Montanha. As últimas palavras da mãe foram que o bebê se chamaria David, após isso ela falecera. David foi criado como qualquer garoto que vivia nas montanhas a leste do castelo real. Seu pai, Dave, o grande fundador da Vila da Montanha o ensinara tudo, Dave era um grande amigo e companheiro de guerra do Rei Aragorn. Sua função no Reino (a decidir) era vigiar as muralhas que protegiam o reino. David sabia que em um futuro próximo, iria adquirir o dever do pai. Em um amanhecer nada agradável, seu pai avistou cinco dezenas de Orcs vindo à direção dos muros, os bárbaros batalharam junto ao exército real, Dave, entretanto fora ferido. O Rei Aragorn levou Dave às pressas para o castelo real, onde tentariam salvar sua vida, porém ele falecera no caminho. David honrou o legado de seu pai, e tomou seu lugar como vigia. Como todos os cidadãos do Reino (a decidir) sabem, quando as vésperas da Guerra das Bruxas, o Rei Eldarion o convocou para o concelho e a batalha. Essa foi a última vez em que David, o Bárbaro entrou em uma batalha, e a primeira em que não saiu de uma.

1. OBJETO PARA ENCONTRAR: CARTA

Espero que alguém leia essa carta...

Meu nome é Grace, a Arcana Branca. Ou pelo menos era antes de toda essa bagunça. Quando aquela Bruxa das Trevas retornou, pensávamos que não sofríamos tanto perigo, mas ela conseguiu encontrar um livro de feitiços, que foi escrito pelo primeiro Necromante que pisou nessas terras e acabara de lançar sua maldição. O desespero foi geral, muitos ficaram paralisados esperando seu infeliz destino, outros se uniram e fugiram rapidamente. Mas outros escaparam sem honra, assim como eu. Não me arrependo do que eu fiz, mas também não me orgulho. Vou contar essa história, em memória da que morreu para que eu pudesse viver. Fui sempre praticante de magia Branca, ajudava sempre a família de pescadores quando o dia de pesca não fora muito boa, em um piscar de olhos suas redes estavam cheias de peixes. Eles eram amigos de meu irmão e quando ele estava viajando em suas cruzadas, eu os ajudava. Mas então algo muito estranho aconteceu, era hora do almoço, quando uma mancha negra surgiu no céu. Eu sabia que aquilo se tratara de uma maldição, chamei a família de pescadores para alertar o que estava acontecendo. A nuvem se aproximava muito depressa e eles não acreditaram em mim. Estávamos distantes da fronteira do reino, foi então que tive uma ideia, não era boa, pois uma Arcana Branca nunca podia pensar em usar magia das Trevas, porém era questão de vida e morte. Existia um feitiço de teletransporte que podia usar para nos salvar, entretanto exigia um sacrifício. A família preferiu ficar e enfrentar seu destino, eu não tive essa coragem, então segurei a filha mais nova da família em meus braços e evaporei dali. Quando pisquei já estava fora do reino e fora do alcance da maldição. Em meus braços, estava o esqueleto da menininha. Fazemos o que fazemos para sobreviver, eu fiz a minha escolha, eles fizeram a deles. Não sou mais digna de meu título, eu mudei a partir daquele dia, meu nome agora é Grace, a Arcana das Trevas.