



# Szoftver projekt laboratórium

## 1. LEADÁS

Csapat

**Csapatsorszám - Viseguard Studios**

Konzulens

Dr. Goldschmidt Balázs

### Csapattagok

---

Sike Ádám	E8Z277	molteneq.official@gmail.com
Dömötör Péter	G2Y5TI	javadaniel@iit.bme.hu
Gao Tong	I2SVOS	gao.tong@korosi.hu
Nagy Bea	GPOGC5	bea.nagy.14@gmail.com
Tatai Titusz Miklós	IJHLYX	tataititi2@gmail.com

2021. február 14.



# 1. fejezet

## Követelmény, projekt, funkcionalitás

### 1.1. Bevezetés

#### 1.1.1. Cél

Script file `./Project_desc.markdown.lua` not found

#### 1.1.2. Szakterület

A kialakítandó szoftver milyen területen használható, milyen célra.

#### 1.1.3. Definíciók, rövidítések

A dokumentumban használt definíciók, rövidítések magyarázata.

1. Definíció. *Példa defi: egy demó a defi használatára*

1. Rövidítés. *PR: példa rövidítés*

#### 1.1.4. Hivatkozások

► BME IIT - Programozás alapjai 3. segédanyagok, Szoftvertechnikák segédanyagok, Szoftver projekt laboratórium feladatok - <http://iit.bme.hu/>

#### 1.1.5. Összefoglalás

A dokumentum további részeinek rövid ismertetése

## 1.2. Áttekintés

### 1.2.1. Általános áttekintés

A kialakítandó szoftver legmagasabb szintű architektúrális képe. A fontosabb alrendszerek felsorolása, a közöttük kialakítandó interfészek lényege, a felhasználói kapcsolatok alapja. Esetleges hálózati és adattárolási elvárások.

### 1.2.2. Funkciók

A feladat kb. 4000 karakteres (kb 1,5 oldal) részletezettségű magyar nyelvű leírása.  
Nem szerepelhetnek informatikai kifejezések.

### 1.2.3. Felhasználók

A felhasználók jellemzői, tulajdonságai

### 1.2.4. Korlátozások

Az elkészítendő szoftverre vonatkozó – általában nem funkcionális - előírások, korlátozások.

### 1.2.5. Feltételezések, kapcsolatok

A Hivatkozásokban felsorolt anyagok, web-oldalak kapcsolódása a feladathoz, melyik milyen szempontból érdekes, milyen inputot ad.

## 1.3. Követelmények

### 1.3.1. Funkcionális követelmények

Az alábbi táblázat kitöltésével készítendő. Dolgozzon ki követelmény azonosító rendszert! Az ellenőrzés módja szokásosan bemutatás és/vagy kiértékelés. Prioritás lehet alapvető, fontos, opcionális. Az alapvető követelmények nem teljesítése végzetes. Forrás alatt a követelményt előíró anyagot, szervezetet kell érteni. Esetünkben forrás lehet maga a csapat is, mikor ő talál ki követelményt. Use-case-ek alatt az adott követelményt megvalósító használati esete(ke)t kell megadni.

Azonosító	Prioritás	Forrás	Use-case	Ellenőrzés
Azonosító	Pioritás	Forrás	Használati eset	llenőrzés

**Leírás:** Leírás

*Megjegyzés (opcionális)*

### 1.3.2. Erőforrásokkal kapcsolatos követelmények

A szoftver fejlesztésével és használatával kapcsolatos számítógépes, hardveres, alapszoftveres és egyéb architekturális és logisztikai követelmények

Azonosító	Prioritás	Forrás	Ellenőrzés
Azonosító	Pioritás	Forrás	Ellenőrzés

**Leírás:** Leírás

*Megjegyzés (opcionális)*

### 1.3.3. Átadással kapcsolatos követelmények

A szoftver átadásával, telepítésével, üzembe helyezésével kapcsolatos követelmények

Azonosító	Prioritás	Forrás	Ellenőrzés
Azonosító	Pioritás	Forrás	Ellenőrzés

**Leírás:** Leírás

*Megjegyzés (opcionális)*

### 1.3.4. Egyéb nem funkcionális követelmények

A biztonsággal, hordozhatósággal, megbízhatósággal, tesztelhetőséggel, a felhasználóval kapcsolatos követelmények

Azonosító	Prioritás	Forrás	Ellenőrzés
Azonosító	Pioritás	Forrás	Ellenőrzés

**Leírás:** Leírás

*Megjegyzés (opcionális)*

## 1.4. Lényeges use-case-ek

Funkcionális követelmények részben felsorolt követelmények közül az alapvető és fontos követelményekhez tartozó használati esetek megadása az alábbi táblázatos formában.

### 1.4.1. Use-case leírások

Minden use-case-hez külön

<b>USE-CASE NEVE:</b>	USE-CASE NEVE
<b>Rövid leírás:</b>	Az eset rövid leírása
<b>Aktorok:</b>	Aktorok
<b>Forgatókönyv:</b>	Forgatókönyv A.1 Alternatíva

### 1.4.2. Use-case diagram



1.1. ábra. Demó

## 1.5. Szótár

A szótár a követelmények alapján készítendő fejezet. Egy szótári bejegyzés definiálásához csak más szótári bejegyzések és köznapi – a feladattól független – fogalmak használhatók fel. A szótár mérete kb. 1-2 oldal legyen. A bejegyzések legyenek ABC sorrendben!

**Kulcs 1**

Érték 1

**Hóásás**

Egy réteg hó eltakarítása, azaz törlése az adott jégtábláról.  
Egy egység munkába kerül.

## 1.6. Projekt terv

Tartalmaznia kell a projekt végrehajtásának lépéseit, a lépések, eredmények határidejét, az egyes feladatok elvégzéséért felelős személyek nevét és beosztását, a szükséges erőforrásokat, stb. Meg kell adni a csoportmunkát támogató eszközöket, a választott technikákat! Definiálni kell, hogy hogyan történik a dokumentumok és a forráskód megosztása!

### 1.6.1. Projektütemterv

	Határidő	Feladat	Felelős
febr. 4.	Követelmény, projekt, funkcionalitás	??????	
márc. 2.	Analízis modell kidolgozása 1. - beadás	??????	
márc. 9.	Analízis modell kidolgozása 2. - beadás	??????	
márc. 16.	Skeleton tervezése - beadás	??????	
márc. 23.	Skeleton - beadás és a forráskód herculesre való feltöltése	??????	
márc. 30.	Prototípus koncepciója - beadás	??????	
ápr. 6.	Részletes tervek - beadás	??????	
ápr. 27.	Prototípus - beadás és a forráskód, a teszt-bemenetek és az elvárt kimenetek herculesre való feltöltése	??????	
máj. 4.	Grafikus felület specifikációja - beadás	??????	
máj. 18.	Grafikus változat és Összefoglalás - beadás és a forráskód herculesre való feltöltése	??????	

### 1.6.2. Erőforrások, eszközök

A fejlesztés során felhasznált segédeszközök:

- Dokumentáció: dokumentáló eszközök felsorolása
- Kommunikáció: kommunikációs platformok...

- Modellező eszköz: modellezési eszközök
- Fejlesztő környezetek: ...
- Forráskód megosztás, verziókezelés: ...
- Egyéb ....

Még szabadon felvehető releváns idetartozó dolgok...

	Kezdet	Időtartam	Résztvevők	Leírás
2021.02.12. 17:00	1 óra	Csapat	Értekezlet	Döntés: Ezen a meetingen beszéltük meg az alapvető dolgokat, mint a csapatnév és a stratégia.