1. **Szakterület**

A kialakítandó szoftver egy játékszoftver.

### Hivatkozások

A tárgyhonlapon kívül nem használtunk külső forrást a dokumentum elkészítéséhez.

### Összefoglalás

A dokumentum tartalmazza a készülő szoftver részletes leírását, követelményeket és korlátozásokat a futtatásához kapcsolódóan. Leírja, hogy hogyan fogjuk megvalósítani a projektet lépésről lépésre és egy beszámolót nyújt az eddigi munkánkról.

### Projektterv

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Hét** | **Feladat** | **Felelős** |
| 2 | Követelmény, projekt, funkcionalitás - beadás | 10 |
| 3 | Analízis modell kidolgozása 1. - beadás | 20 |
| 4 | Analízis modell kidolgozása 2. - beadás | 30 |
| 5 | Szkeleton tervezése - beadás | 20 |
| 6 | Szkeleton - beadás és a forráskód herculesre való feltöltése*.* | 20 |
| 7 | Prototípus koncepciója - beadás | 20 |
| 8 | *Tavaszi szünet. Ezen a héten nem kell anyagot beadni.* | - |
| 9 | Részletes tervek - beadás | 45 |
| 10 | Prototípus - beadás és a forráskód, a tesztbemenetek és az elvárt kimenetek herculesre való feltöltése | 35 |
| 11 | Grafikus felület specifikációja - beadás | 30 |
| 12 | *Grafikus változat készítése* | - |
| 13 | Grafikus változat és Összefoglalás - beadás és a forráskód herculesre való feltöltése |  |