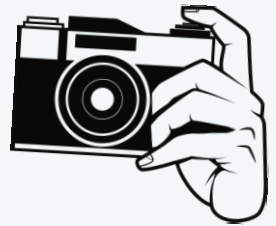


Tutorial de acesso à câmera no app




1º passo: Criar um novo projeto;

2º passo: Criar Empty Activity;

3º passo: Abrir Manifest;

4º passo: Permitir uso da câmera no app;

```
 <uses-permission android:name="android.permission.CAMERA"/>
```

5º passo: Realizar o código de “se checar permissão”;

```
if(ActivityCompat.checkSelfPermission(context: this, Manifest.permission.CAMERA) != PackageManager.PERMISSION_GRANTED) { // se checar permissão
    ActivityCompat.requestPermissions(activity: this, new String[]{Manifest.permission.CAMERA}, requestCode)
```

6º passo: Adicionar imageView e Botão para tirar foto;

7º passo: Mudar id de imageView para iv;

(Obs: se necessita declarar a variável do Botão e colocar no on Click)

8º passo: Depois colocar o código que requisita **a permissão**, sendo o código de requisição 0, isso vai fazer ir para a tela da câmera;

```
ActivityCompat.requestPermissions(activity: this, new String[]{Manifest.permission.CAMERA}, requestCode: 0 );
// requisita permissões, o 0 é o código de requisição para permissão
}
```

9º passo: Após isso, fazer o código de requisição para **tirar a foto**, quando houver o resultado de tirar foto volta para a tela;

```
public void tiraFoto(View v) {
    Intent i = new Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE_SECURE);
    startActivityForResult(i, requestCode: 1); //código de requisição para tirar foto
    //quando tiver o resultado de tirar foto volta para a tela
}
```

10º passo: Adicionar um *@override*, que é a subescrita onde vai estar o que se deve esperar ao tirar foto;

```
@Override //subescrita
protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, @Nullable Intent data) { //oq se esperar
    quando tirar a foto
```

11º passo: Inserir código que declara que recebe da super classe as informações;

```
super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data); //recebe da super classe as informações
```

12º passo: Colocar o bundle que vai converter os dados recebidos pelo formato compatível com o format view;

```
if(requestCode == 1 && resultCode == RESULT_OK){
    Bundle dado = data.getExtras(); //bundle é uma classe pra converter dados, vai converter os dados
    recebidos pelo formato compatível com o format view
```

13º passo: Por fim, colocar o código que mostra o formato da imagem;

```
Bitmap imagem = (Bitmap) dado.get("data"); //formato de imagem
foto.setImageBitmap(imagem);
```

14º passo: Rode o programa.