I、写在前面

本文使用目前(2017年04月)最新版本的 IAR for STM8(EWSTM8) V2.20 开发环境、 STM8S103 的处理器及最新版本 STM8S 标准外设库 (STM8S_StdPeriph_Lib_V2.2.0) 为例给大家讲述新建一个软件工程的详细过程。

本文分如下几个章节来讲述:

1.准备工作

作者: strongerHuang
版权所有,未经允许,禁止用于其它商业用途!

【II 、准备工作
俗话说"磨刀不误砍柴工"
!容易实现了。

1.安装 IAR for STM® 车

本文必备工具,这里不多说,详情请看我的另一篇文章【IAR for STM8 介绍、下 载、安装与注册》

博客: http://blog.csdn.net/ybhuangfugui/article/details/52936636

PDF: http://pan.baidu.com/s/1geClBrH

FM8S 标准外设库下载

官网下载链接(需要 ST 账号登陆):

http://www.st.com/en/embedded-software/stm8-embedded-software.html?querycr iteria=productId=SC1807

点击网页最左下角 Show All Showing 1 to 10 of 69 entries,显示全部内容,找到 STM8"标准外设库",如下如:

Part Number	Marketing \$ Status	Supported ▼ ♦ Devices	Supplier ▼ \$	Software ▼ ♦ Type	Software ▼ ♦ Version	
STSW-STM8067 STM8 binary	Active	STM8	ST	Firmware	1	
STSW-STM8068 Erase/write routines for STM8 R OM bootloader (UM0560)	Active	STM8	ST	Firmware	2.4	
STSW-STM8069 STM8S/A Standard peripheral li brary	Active	STM8	ST	Firmware	2.2.0	
STSW-STM8070 STM8L-DISCOVERY - temperat ure sensor example	Active	STM8L	ST	Firmware	1.0.0	5

当然,如果嫌麻烦也可以到我百度网盘下载(和官网一样): http://pan.baidu.com/s/1qYbBKMK

3.整理工程文件夹

这一小节的内容可根据自己习惯来整理,我整理的文件及文件夹结构是按照常规的整理方式。你如果觉得合理,可以引用;如果觉得不习惯这个结构方式,可以自己整理。

首先建立一个存放工程文件的文件夹: STM8S_Demo

A.提取 ST 标准外设库文件

解压下载标准外设库可以看见下面四个文件夹和参考资料:

_htmresc: 图片文件夹(<u>不提取</u>) Libraries: 标准驱动库(**提取大部分**) Project: 示例工程(**提取少部分**)

Utilities: 公共代码、评估板代码(不提取)

ST 官网下载的标准外设库里面有很多例程源代码和其他文件,但我们主要使用 Libraries 目录下 STM8S_StdPeriph_Driver 源代码,其他参考文件用于开发学习时参考使用。因此,主要提取 Libraries 下的文件及文件夹到我们的 STM8S_Demo工程文件夹下面。

B.新建文件和文件夹

除了标准外设库文件之外,我们需要建立存放自己代码的文件和文件夹。我这里主要需要新建三个文件夹:

 App:
 应用部分代码

 Bsp:
 底层部分代码

 Doc:
 说明文档

在自己新建的文件夹下面还需要<u>新建自己的文件</u>,文件里面<u>添加源代码</u>,作者提供的 Demo 工程,实现的功能比较简单,就是一个 LED 闪烁。本文重点讲述建立工程的过程,这里不描述源代码,具体可以自己下载查看。

上面两个步骤完成之后,我们就可以看到在工程文件夹"STM8S_Demo"下面整理的文件夹:



至此,准备工作算完成了,上面提取的文件、新建的文件里面具体的内容<u>请</u>下载 Demo 工程查看。

Demo 软件工程下载地址:

http://pan.baidu.com/s/1c2EcRo0

提示: 如果网盘链接失效,可以微信公众号"底部菜单"查看更新链接。

III、新建软件工程

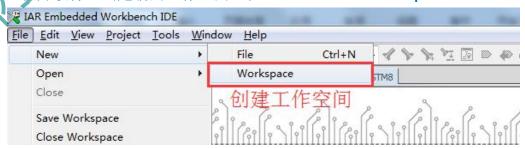
新建一个简单、基础的软件工程大概需要有三个步骤: 创建工程、添加文件和配置工程。

上面的准备工作做好之后,就可新建自己的软件工程了,下面将一步一步讲述从零开始新建一个软件工程的详细过程。

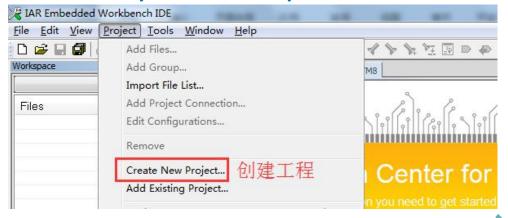
1.创建工作空间及工程

创建工作空间及工程的步骤是基础,也比较简单。

A.打开软件,创建新的工作空间工程(File -> New -> Workspace)



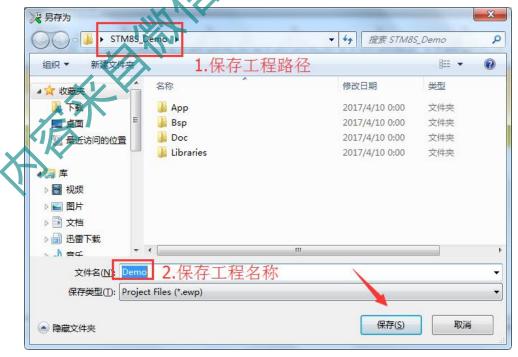
B.创建新工程(Project -> Create New Project)



C.创建一个空工程



D.选择路径,保存名称



E.空基础工程



至此,一个空的基础工程就创建好了,需要进一步添加文件到工程和配置工程。

2.添加文件

准确的来说,应该是添加组(文件夹)和添加文件。直接的说,就是将你自己的源代码文件(前面提取的库、新建的文件等)添加到工程中。

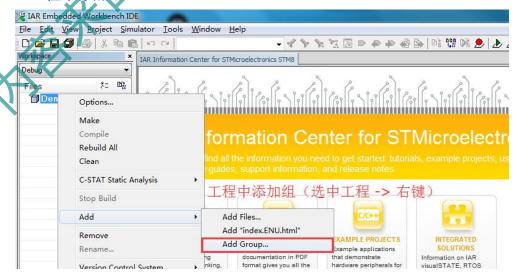
这里的工程项目管理可根据自己的想法来定义(类似于自己分类、命名文件 夹和文件),我这里按照常规的方式进行管理项目。

IAR 和 Keil 组管理的区别:

IAR 可以添加多级组,类似于文件夹下可以再建文件夹,一直下去。 Keil 只能添加单级组,类似于文件夹下面只能添加文件,而不能在添加文件夹。

为了简单、遵循 Keil 组结构,我们在 IAR 中分组方式也按照 Keil 方式分组, 先在工程中添加组,再在组中添加文件……一次循环下去直到完成。

A.工程中添加组

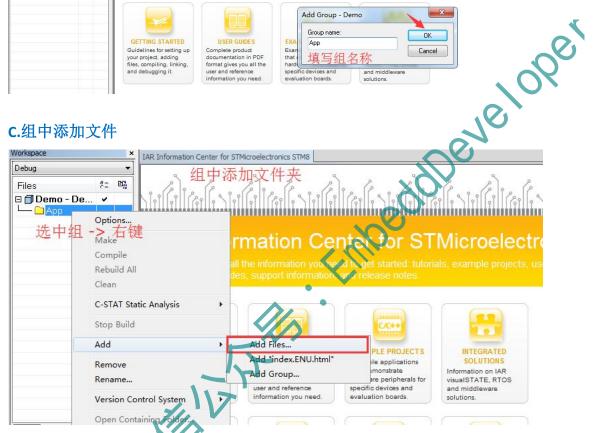


2017年04月

B.填写组的名称 -> OK



C.组中添加文件



鼠标选中要添加的文件 D.按住 Ctrl,



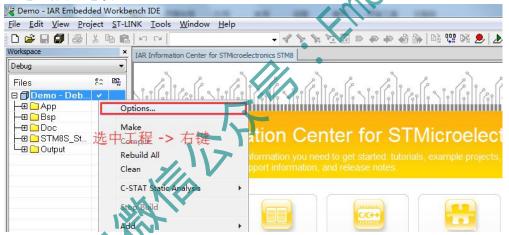
E.依次添加(按照上面步骤循环),直到添加完成

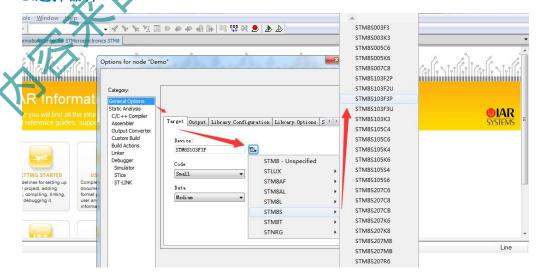


3.配置工程

配置工程对于初学者来说,大部分内容只需要默认即可 这里只讲述几个常 见的配置,能满足基本的功能。<u>更多配置</u>可进入我微信公众 号或博客查看。

A.进入配置选项

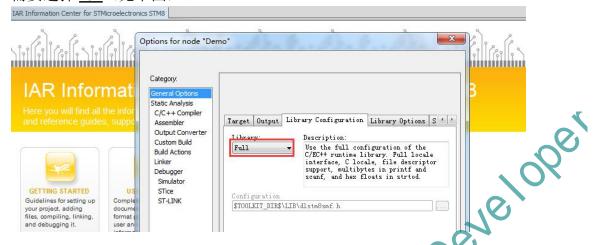




2017年04月

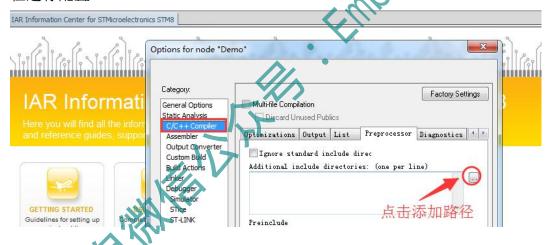
C.库配置 Library Configration

如果需要使用某些标准的库函数接口(如我们使用的 printf and scanf),就需要选择 **Full**(见下图)。



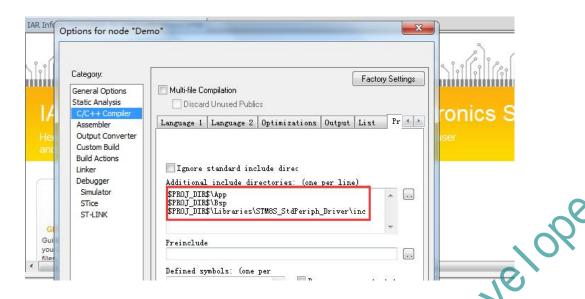
D.预处理 Preprocessor - 添加路径

添加的路径最好是相对路径,而不是绝对路径。使用绝对路径工程位置改变之后就找不到文件,就会出错。可以点击按钮选择路径,也可以通过复制文件路径进行配置。



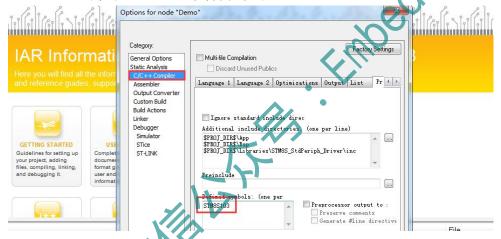
一步一步添加,直到最后完成

【PDF 文件不能显示动画, 可进入微信公众号或博客查看】



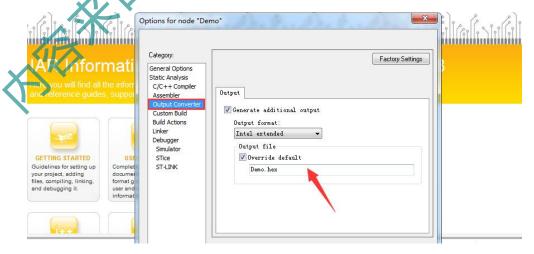
E.预处理 Preprocessor - 预定义

这里的预定义类似于在源代码中的#define xxx 这种宏定义。这里的STM8S103 可以在 stm8s.h 中打开即可。



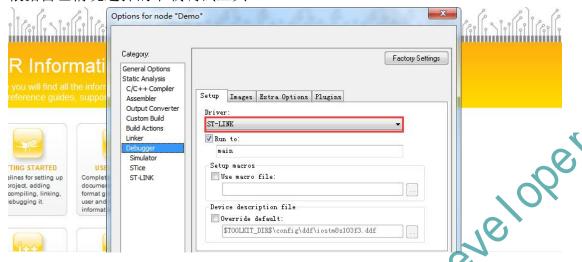
F.输出 Hex 文件

很多初学的朋友都会问怎么输出 Hex (可直接下载的程序文件),只需要按照下面配置即可输出 Hex 文件。



G.选择下载调试工具

根据自己情况选择的下载调试工具。



至此,一个基本工程的配置算完成了,如果源代码正确,就可以编译下载调试了。

V、说明

上面新建软件工程主要是针对初学者,写的比较基础的。若要了解更多关于 IAR 或 Keil 的使用教程,可以在我微信公众号底部菜单查看。

以上内容仅供参考,若有不对之处,敬请谅解。

Ⅷ、最后

我的博客: http://blog.csdn.net/ybhuangfugui

微信公众号: EmbeddDeveloper

本着免费分享的原则,方便大家业余利用手机学习知识,定期在微信公众号分享相关知识、如果觉得文章的内容对你有用,又想了解更多相关的文章,请用微信搜索"EmbeddDeveloper"或者扫描下面二维码、关注,将有更多精彩内容等着你。

