1.docker-install.sh

הסקריפט הזה מריצים לאחר התקנה ראשונית שלUbuntu .

הסקריפט מבצע את הפעולות הבאות:

1. מתקין את תכנת מאתר של Ubuntu על פי הוראות התקנה סטנדרטיות של docker ב-Ubuntu 18.04 .
2. מעדכן GID של קבוצת docker ל-GID של domain users (449800513).

הדבר מאפשר שכל משתמש מהדומיין (td-ef) להשתייך לקבוצת docker.

השתייכות לקבוצה מאפשרת למשתמשים להריץ ולשנות את ה- docker.

1. מוסיף את המשתמש שמריץ את הסקריפט לקבוצת docker.
2. מעדכן את הקובץ /etc/adduser.conf ובכך מוסיף את כל המשתמשים המקומיים החדשים העתידיים לקבוצת docker וגם מאפשר להם לגשת לחלק התקני החומרה של המחשב ללא צורך ב- sudo.
3. מוחק את כל הדרייברים של Nvidia והספריות שלהם.
4. מתקין דרייבר של Nvidia גרסה 418.
5. מתקין את ה- docker של Ndivia גירסה 2.
6. מעתיק את הסקריפט visldock.sh ל- /usr/bin

2. docker-test.sh

הסקריפט הזה Cuda בתוך docker הוא מריץ:

docker run --runtime=nvidia --rm nvidia/cuda:10.1-base-ubuntu18.04 nvidia-smi

* חשוב להריץ אותו לאחר reboot כמשתמש רגיל בעל זכויות docker בלבד.

3. visldock.sh

הסקריפט לכל המשתמשים במחשב, באמצעותו מריצים פקודות של docker.