

## 0012 – ATTACCO VALIDO PER ZONA PARI, DISPARI O DIFESA

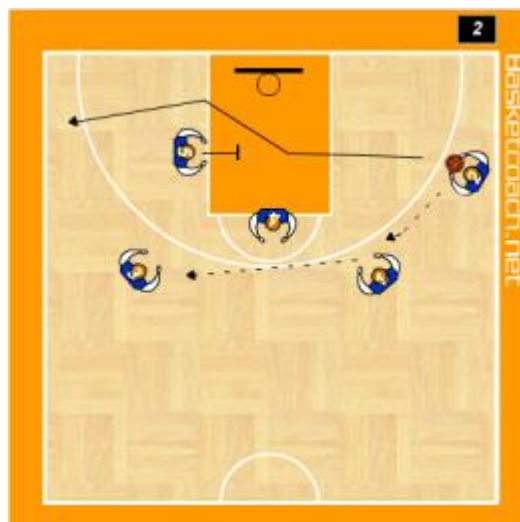
Attacco valido sia contro zone dispari che contro zone pari. Si possono ottenere benefici anche contro una difesa mista.

Si cerca di occupare gli spazi della zona e creare dei sovrannumeri.

*Diag. 1* - 1 passa a 3 e lo rimpiazza. 3 passa a 2 e taglia verso canestro andando in posizione di guardia sul lato opposto prendendo un blocco orizzontale di 5.



*Diag. 2* - 2 ripassa a 1 e taglia anch'esso sul blocco basso di 5 sul lato opposto. 1 passa a 3 che è pronto a ribaltare su 2 oppure a servire uno dei due interni.



*Diag. 3* - 3 dopo aver ribaltato su 2 in angolo taglia sul lato opposto.

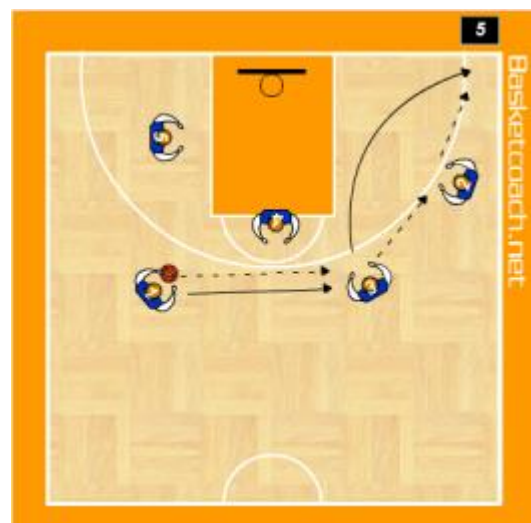
1 rimpiazza 3 mentre 4 e 5 possono ricevere all'interno dell'area.



*Diag. 4* - Se non c'è soluzione 2 ribalta su 1 che a sua volta gira a 3 guardando all'interno dell'area i movimenti di 4 e 5.



*Diag. 5* - Se il gioco invece comincia con il taglio di 3 nell'angolo dove ha passato la palla a 2, quest'ultimo può giocare 1c1 oppure può tagliare dopo il passaggio a 3.



*Diag. 6* - Se 3 ribalta su 1, taglia nell'angolo opposto. Rispetto alla soluzione iniziale in questa 2 e 3 si scambiano le posizioni sul ribaltamento.

