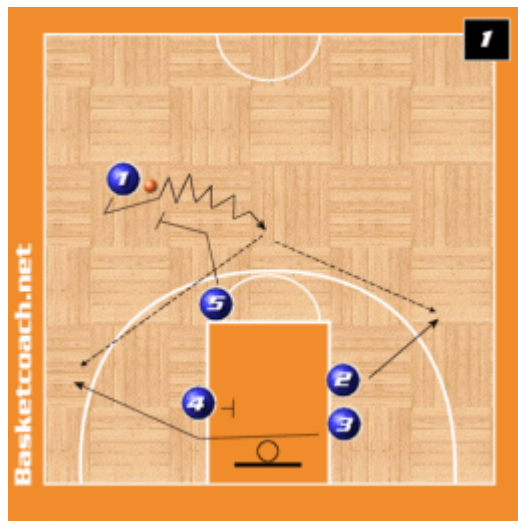


0004 – ULTIMO TIRO

Obiettivo: Gioco rapido per ottenere un tiro da tre come prima opzione oppure una palla dentro come seconda possibilità.

1 sfrutta il blocco di 5 e attacca il canestro mentre 2 e 3 si aprono dalla posizione iniziale verso l'esterno per ricevere da 1 per un tiro da tre (Diag. 1).



Se 1 non riesce ad andare a canestro o a passare agli esterni ha un'altra soluzione: 5 blocca per 4 che legge la difesa sul blocco e cerca di ricevere per concludere. (Diag.2)

