

## 0018 - GIOCARE A MINIBASKET A 9-10 ANNI: TIRARE

**015.** Gare individuali o a squadre da posizioni e distanze diverse.

**016. TRIANGOLO:** i bambini divisi in 2 squadre, una per ciascun canestro e davanti a ciascun canestro fissare tre posizioni di tiro consequenziali ed iniziare la gara partendo dalla prima posizione, quando la squadra arriva ad un numero di canestri prestabilito si passa alla seconda posizione e così via; vince la squadra che termina per prima.

**017.** Lo stesso gioco cambiando o modificando le posizioni o i canestri da realizzare.

**018. 21:** i bambini divisi in due squadre, in fila dietro ad una posizione, al segnale inizia a tirare il primo della fila di ogni squadra e se realizza ottiene 2 punti; in caso contrario deve andare a rimbalzo e tirare; se realizza conquista 1 punto e se non realizza torna in fila in palleggio; vince la squadra che arriva per prima a 21 punti.

**019. FULMINE:** bambini in fila di fronte al canestro con 2 soli palloni per i primi 2 della fila, al via il primo della fila tira a canestro ed il secondo effettua il proprio tiro subito dopo; in caso di realizzazione da parte del primo bambino, questi, dopo aver preso il rimbalzo, passerà il pallone al terzo della fila, mentre il secondo al quarto e così di seguito; se il primo non realizza deve andare subito a rimbalzo e tirare, perché se il secondo realizza prima di lui lo elimina. per rimanere in gara, il primo che tira, deve realizzare canestro prima del secondo, il gioco prosegue fino a quando non rimane in gara un solo bambino, che viene dichiarato vincitore.

**020. SCOMETTIAMO CHE:** bambini disposti in fila da una posizione sfidati dall'Istruttore a realizzare un obiettivo specifico in un tempo stabilito, 20 canestri in 3', 15 canestri in 2', 10 canestri in 1'.

**021.** Lo stesso gioco con un solo pallone.

**022.** Lo stesso gioco a squadre su canestri diversi.

**023.** Lo stesso gioco a squadre su canestri e compiti diversi sommando i punteggi realizzati.