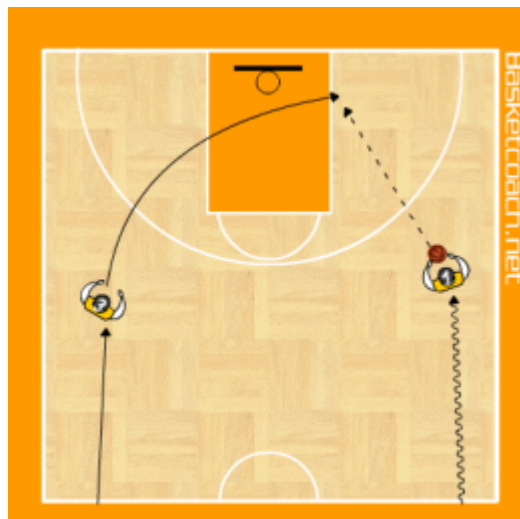
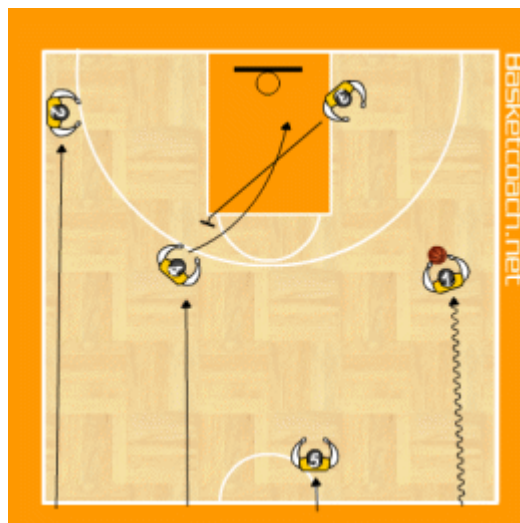


0023 – ATTACCO IN TRANSIZIONE E GIOCO SCHIERATO

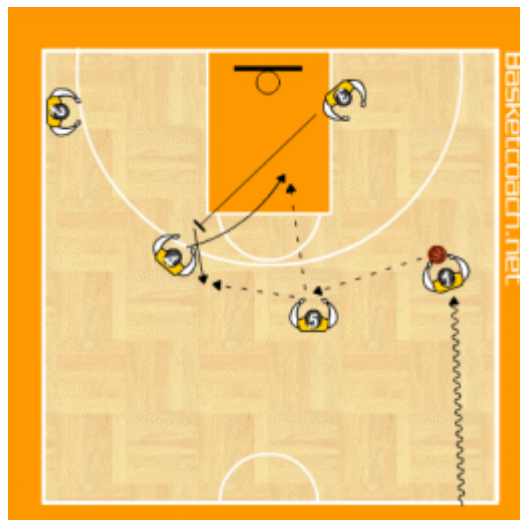
Situazione di contropiede, il palleggiatore conduce lateralmente. Il primo corridore, che sta correndo sulla corsia esterna opposta, taglia forte in post-basso per ricevere da 1.



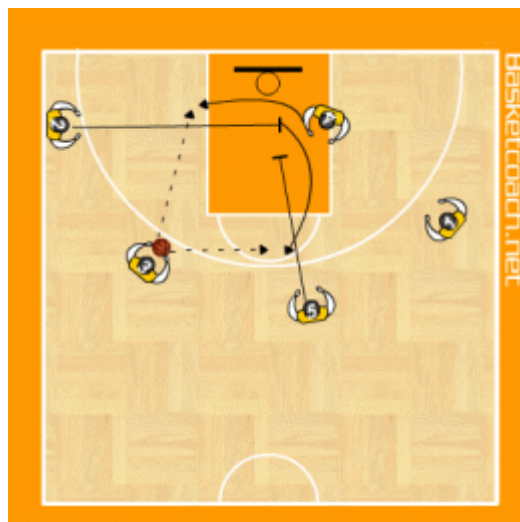
Se 3 è anticipato in post-basso può portare un blocco cieco in diagonale a 4 che sta arrivando. 2 occupa la corsia esterna sul lato debole e va a posizionarsi in angolo. 5 sta arrivando.



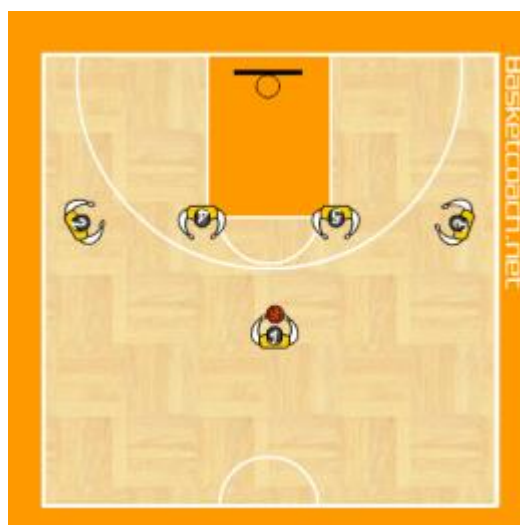
4 e 5 devono essere rapidi a raggiungere la zona di attacco dopo l'apertura in contropiede. 1 passa la palla a 5 che arriva come secondo rimorchio. "Mentre" la palla va da 1 a 5, 3 porta un blocco cieco diagonale per 4 che ha fermato la sua corsa in contropiede fuori dall'arco dei 3 punti sul prolungamento del gomito dell'area colorata. 5 dopo aver ricevuto da 1 può servire 4 dentro o passare a 3 che dopo aver bloccato si apre fuori dai 3 punti (importante che 4 stia largo e alla giusta distanza da 5 per far sì che il passaggio 5 per 4 sia possibile).



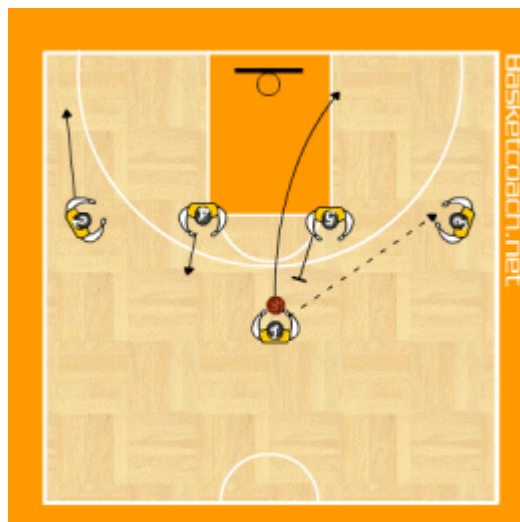
3 ha ricevuto dopo aver portato un blocco. "Mentre" 3 sta ricevendo 2 deve portare un blocco per 4 posizionato in post-basso sul lato debole per poi ricevere un blocco verticale da 5 (bloccare il bloccante). 3 può servire 4 in post-basso, 2 che esce dal blocco per tirare o servire dentro 5 che dopo aver bloccato gira verso la palla tenendo la posizione in area.



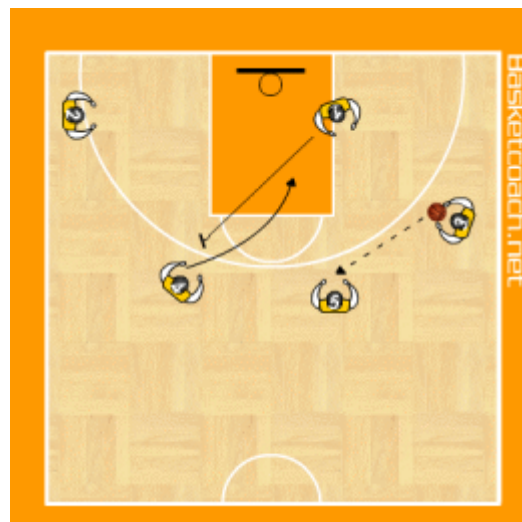
Gioco 1-4 utilizzando gli stessi principi: Il movimento visto ora in transizione può essere utilizzato per impostare un gioco di attacco schierati. Partiamo con un posizionamento 1-4.



Il gioco inizia con il passaggio di 1 per 3 ed un taglio UCLA (5 si alza per portare un blocco ad 1). "mentre" la palla va in ala 4 si apre fuori dall'arco dei 3 punti e 2 scende in angolo.

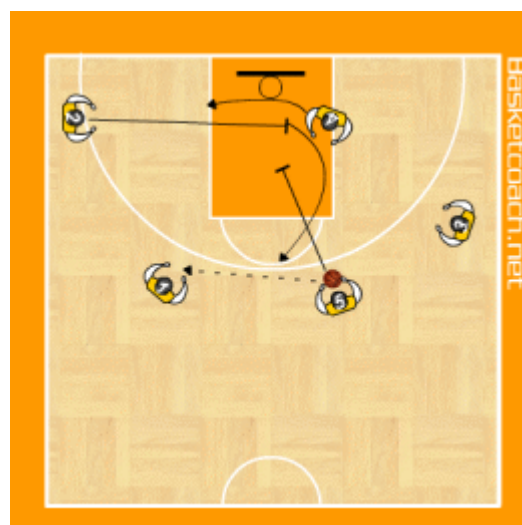


3 passa a 5 che dopo il blocco si apre per ricevere.
Appena 5 riceve, 1 porta un blocco cieco diagonale per 4
che taglia forte in area per ricevere. Se non riceve va in
post-basso.

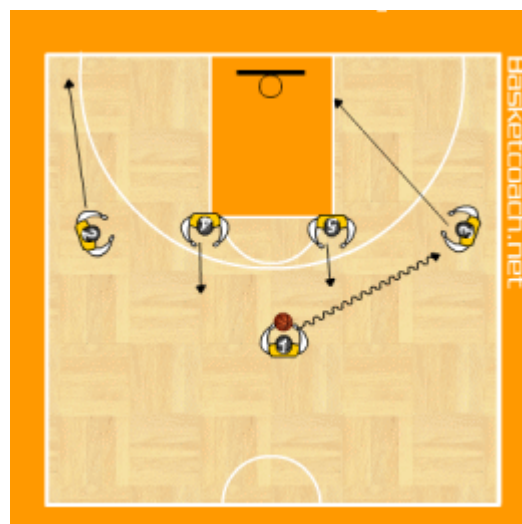


Ora 5 passerà ad 1, che dopo aver bloccato cieco, si apre
fuori dai 3 punti. "Mentre" 1 riceve, 2 porta un blocco per
4 per poi ricevere un blocco da 5.

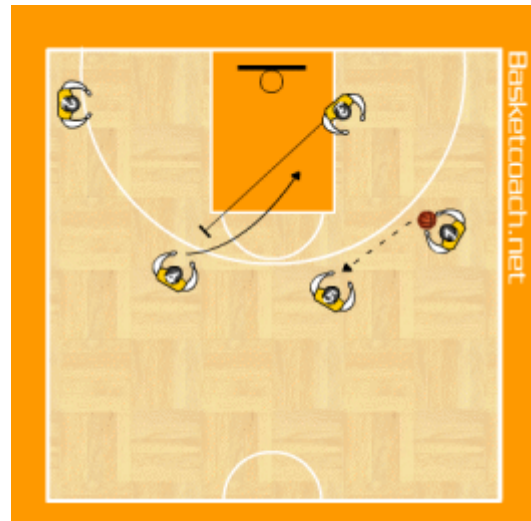
Abbiamo così visto come lo stesso movimento per la
transizione possa essere applicato ad un gioco con
partenza 1-4.



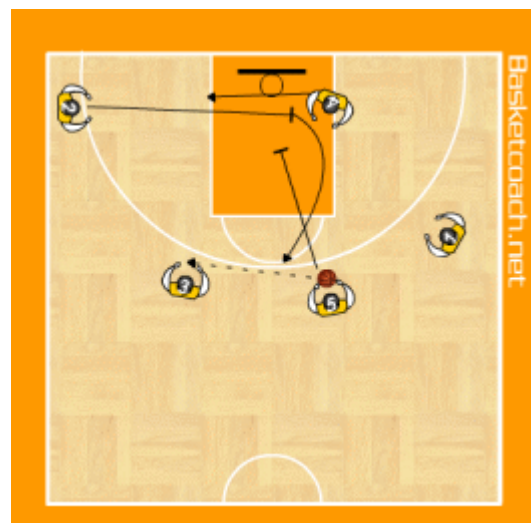
Partenza gioco 1-4 in palleggio: se non c'è il
passaggio in ala possiamo iniziare il gioco in palleggio. 1
si sposterà su un lato, 3 andrà in post basso. 4 e 5 si
aprono (5 per ricevere da 1) mentre 2 scende in angolo).



Ci ritroviamo ora nella stessa disposizione vista in precedenza. Non appena la palla arriva a 5, 3 porterà un blocco cieco diagonale per 4.



Ci ritroviamo ancora con la situazione "bloccare il bloccante".



Vediamo il gioco in maniera animata.

