

## 005 - Transizione offensiva: Varianti

**Diag. 5:** *Giocatore n. 5 anticipato* - se il secondo rimorchio e' anticipato (n. 5) questi continuera' la sua corsa andando a bloccare in post basso per n. 3 che, vista la situazione, porta il suo difensore basso per poi uscire in punta e ricevere da n. 1.



**Diag. 6:** n. 3 non tira, andiamo avanti con blocco stagger di n. 4 e n. 5 per il giocatore in angolo n. 2



**Diag. 7:** ci ritroviamo esattamente nella situazione del gioco base visto in precedenza. In questa situazione n. 3 può passare anche a n. 1 (ritorno sullo stesso lato) e sfruttare il blocco di n. 4 per un facile dai-e-vai.

