VIRTUAL COACHING

BASKET

0017 - GIOCARE A MINIBASKET A 9-10 ANNI: PALLEGGIARE

- 010. Percorsi in palleggio a tutto campo con attrezzi e cambi di mano, velocità e direzione.
- **011.** Gare individuali e staffette a squadre con percorsi a tutto campo o a meta' campo o in spazi ristretti, con o senza attrezzi.
- **012.** SCOSSA: bambini che si muovono in palleggio per il campo, allo "stop" dell'Istruttore devono fermarsi in uno spazio lontano dagli altri bambini, al segnale di "cambio" lasciano la palla a terra e vanno a prendere un'altra palla, all'indicazione "scossa"si fermano continuando a palleggiare sul posto e muovendo rapidissimi i piedi, al "via" dell'Istruttore ripartono cercando strade libere dove muoversi in attesa del nuovo segnale.
- **013.** QUATTRO STAGIONI: campo diviso in quattro zone e bambini divisi in quattro gruppi, in ogni zona vengono applicate regole diverse:
 - ZONA 1 i bambini giocano a scappare da un cacciatore palleggiando ed anche il cacciatore ha la palla; chi viene toccato diventa cacciatore.
 - ZONA 2 i bambini giocano a scappare da un cacciatore palleggiando e il cacciatore non ha la palla; chi viene toccato lascia la palla e diventa cacciatore.
 - ZONA 3 i bambini giocano senza palla a scappare da un cacciatore con la palla; chi viene toccato diventa cacciatore.
 - ZONA 4 i bambini giocano senza palla a scappare da un cacciatore anch'egli senza la palla; chi viene toccato diventa cacciatore.
- **014.** PROVOCA: i bambini disposti su 3 file a fondo campo, al via dell'Istruttore, il bambino della fila centrale deve cercare di toccare, palleggiando, uno dei due bambini delle file laterali, che si salvano solo se riescono, palleggiando, a toccare con i piedi le linee laterali del campo; al secondo segnale dell'Istruttore i tre bambini sprintano fino a fondo campo.