VIRTUAL COACHING

BASKET

0020 - GIOCARE A MINIBASKET A 9-10 ANNI: PASSARE

- **027.** Bambini che si muovono liberamente per il campo senza palla, l'istruttore lancia in campo un pallone e chi lo raccoglie può palleggiarlo oppure passarlo a chi vuole, gli altri bambini continuano a smuoversi per poter ricevere e non devono rimanere tutti vicino alla palla; dopo alcuni secondi l'istruttore introduce un secondo pallone e cosi' di seguito sino ad avere un pallone per ogni coppia.
- **028.** Passaggi a coppie sul posto; a 2 mani dal petto, battuto a terra, a 2 mani sopra la testa, a una mano da vicino o da lontano con e senza rimbalzo per terra.
- **029.** Lo stesso gioco con gare a punti o a tempo.
- **030.** Gare di passaggio a squadre da distanze diverse e con passaggi diversi.
- **031.** QUADRATO: bambini divisi sui 4 angoli di un quadrato, un solo pallone, chi ha la palla passa al primo della fila alla sua destra e va in coda alla fila di sinistra e cosi' di seguito in continuità; cambio di senso al segnale.
- **032.** Lo stesso gioco a squadre; vince la prima squadra che arriva ad un numero di passaggi prestabilito.
- **033.** PASSA E SEGUI: bambini divisi in 2 file di fronte con un solo pallone, il primo della fila passa al primo della fila di fronte e segue in coda alla fila dove ha passato.
- **034.** Lo stesso gioco tornando in coda alla propria fila o cambiando rotazione su indicazione dell'Istruttore.
- **035.** Lo stesso gioco a squadre; vince la squadra che arriva prima ad un numero di passaggi prestabilito.
- **036.** A coppie camminare e correre per il campo passandosi la palla, evitando di scontrarsi con le altre coppie.
- **037.** CAMBIO: lo stesso gioco, al segnale dell'Istruttore chi ha la palla si ferma sul posto mentre chi si trova senza palla corre a cercare un nuovo compagno per muoversi per il campo fino al nuovo segnale di cambio.
- **038.** TIC-TAC: bambini su 2 file a fondo campo, camminano o corrono per il campo passandosi la palla in 2.
- **039.** Lo stesso gioco a 3, a 4 o a 5.
- **040.** Lo stesso gioco concludendo a canestro.
- **041.** Passaggi a coppie con un difensore (2c1): da fermi e in movimento.
- **042.** Passaggi a tre con 1 2 difensori: da fermi e in movimento.